

Les Tableaux

Exercice N°1

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur et afficher le tableau.

Exercice N°2

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur puis afficher les éléments négatifs.

Exercice N°3

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur et afficher la somme des éléments.

Exercice N°4

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur et afficher l'élément le plus grand et le plus petit.

Exercice N°5

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur et afficher le nombre des éléments pairs et impairs.

Exercice N°6

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur ensuite ajouter un nouvel élément au tableau à une position spécifiée.

Exercice N°7

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur ensuite supprimer un élément du tableau à une position spécifiée.

Exercice N°8

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur ensuite affiche la fréquence des éléments.

Exercice N°9

Écrire un programme en java permettant de déclarer et initialiser un tableau, puis saisir les éléments à partir de l'utilisateur ensuite affiche les éléments uniques du tableau.