

**REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE**  
**Ministère de l'enseignement et de la formation professionnels**  
**Institut national spécialisé de formation professionnelle**  
« El chahid Ahmed Mahdi »

Direction des études :

Formateur : M<sup>me</sup> **BENAMMOUR**

Spécialité : Dév web et mobile S1 .

Matière : les interfaces utilisateurs statiques

Chapitre1 : Créer une interface

Utilisateur avec HTML

## **PRESENTATION DU LANGUAGE HTML**

### **1. Le langage HTML :**

---

#### **1.1. Définition :**

Le HTML est un langage qui a été créé en 1991. Les sigles « HTML » sont l'abréviation de « HyperText Markup Language » ou « langage de balisage hypertexte » en français.

Le HTML est donc un langage de balisage, c'est-à-dire un langage qui Permet de définir les différents contenus d'une page.

Il permet d'indiquer au navigateur que tel contenu est un titre, que tel autre est un simple texte, que cet objet est une image, que celui-ci est une liste, etc.

#### **1.2. Les Versions du HTML**

- ✓ HTML 1 : crée par TIM BERNARS LEE en 1991
- ✓ HTML 2 : la deuxième version lancée par W3c en 1994
- ✓ HTML3 : version sortie en 1996 (ajouter les tableaux, script...)
- ✓ HTML4 : développé en 1998
- ✓ HTML5 : lancé en 2014 et ajoute des balises multimédia, amélioration du formulaire.

Pour coder en HTML et en CSS, on a besoin que d'un éditeur de texte.

### **2. Éditeur de texte :**

---

Permet de créer des pages de code dans n'importe quel langage comme le HTML, le CSS, le JavaScript ou même encore le PHP en utilisant du texte brut.

Pour afficher une page web on a besoin d'un navigateur web.

### 3. Navigateur web :

---

Un navigateur est indispensable pour surfer sur internet : il se connecte aux pages que vous souhaitez consulter et les affiche sur votre écran. Plusieurs navigateurs existent. Leur fonctionnement est globalement similaire : seules quelques fonctionnalités avancées les différencient.

### 4. Eléments, balises et attributs HTML :

---

#### 4.1 Les éléments HTML :

Les éléments HTML permettent de créer la structure d'une page HTML, de définir chaque contenu de notre page et également de passer certaines informations utiles au navigateur pour afficher la page.

##### ➤ Exemple :

L'élément **p** sert à définir un paragraphe, tandis que l'élément **a** va nous permettre de créer un lien, etc.

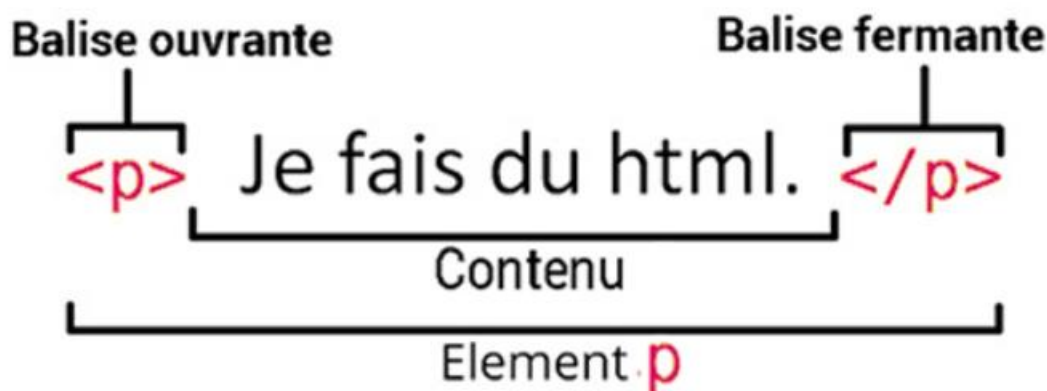
#### 4.2. Les balises HTML :

Un élément HTML peut être soit constitué d'une paire de balises (ouvrante et fermante) et d'un contenu textuel entre les deux balises, soit d'une balise unique qu'on dit alors « orpheline » (<br><hr>).

- Les balises indiquent la nature du texte qu'elles encadrent, elles permettent de donner du sens à la page, c'est d'ailleurs le rôle de HTML. Elles veulent dire par exemple : "Ceci est le titre de la page", "Ceci est une image", "Ceci est un paragraphe de texte", etc.
- Il existe deux types de balises : les balises en paires (les plus fréquentes) et les balises orphelines.

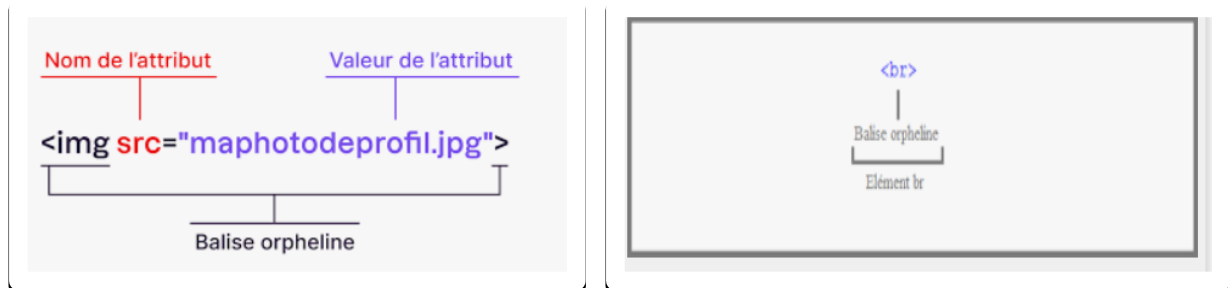
##### a. La syntaxe :

##### ➤ Les balises en paires :



Le texte contenu entre les deux balises va être le texte considéré par le navigateur comme étant un paragraphe.

### ➤ Les balises orphelines :



### b. Les attributs id et class :

Les attributs **class** et **id** sont des attributs dits globaux car on peut les ajouter dans la balise ouvrante de tout élément HTML.

- Leur rôle est principalement de cibler certains éléments HTML, ce qui va permettre ensuite de leur appliquer des styles en CSS.
- L'attribut id ("identifiant") permet de nommer un élément précis, il doit être unique et ne doit donc pas être utilisé plusieurs fois par page.
- L'attribut class permet de donner un nom à un ensemble d'éléments. Le principe est le même que pour l'attribut id, sauf qu'on peut l'utiliser plusieurs fois par page.

### ➤ Exemple:

```
<h1 id="Titre_principal">Mon Titre </h1>
<p class="En_bleu">Ceci est un paragraphe à afficher en bleu</p>
<h2 class="En_bleu">Ceci est un sous-titre à afficher en bleu</h2>
```

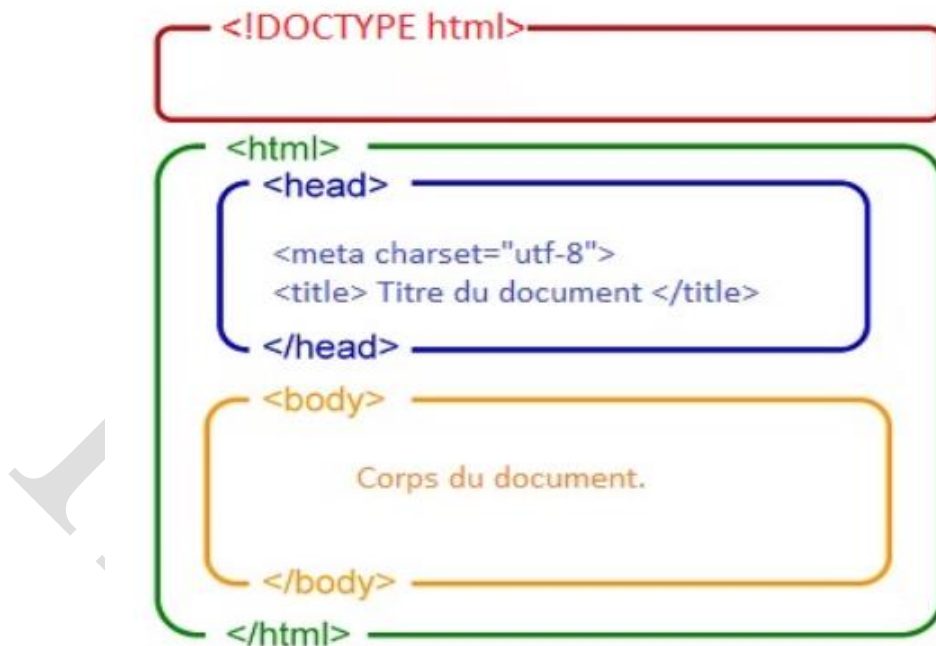
## 4.3. Les Attributs HTML

Propriétés pour donner des indications supplémentaires aux éléments.

### ➤ **Exemple :** Indiquer la cible d'un lien



## 5. Structure d'un document HTML :



1. **DOCTYPE** : Sert à définir le type du document afin qu'il soit correctement interprété par le navigateur.
2. **La balise <html>..</html>** : Indique au navigateur qu'il s'agit d'un document HTML.
  - Elle prend donc place juste après la déclaration de doctype.
  - Elle peut prendre comme attribut lang="fr" qui spécifie que le document est en langue française
3. **La balise <head> ... </head>** : l'en-tête du document, elle comporte :
  - Le titre du document : Soit la balise **<title> ... </title>** qui est la seule balise obligatoire de la balise <head> et a une place importante dans l'algorithme de référencement de Google.
  - L'encodage des caractères (charset) : soit la balise **méta (<Meta charset="UTF-8">)** ou <meta charset="UTF-8" /> (XHTML 1.0,) pour coder l'ensemble des caractères internationaux d'Unicode de plusieurs langues, afin d'accepter, par exemple, des lettres accentuées ou des caractères spéciaux. C'est l'équivalent en HTML 4.0 de :

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
```

- Des déclarations ou des appels de feuilles de **style CSS** : Soit les balises : **<style> .. </style>** et **<link rel="stylesheet" type="text/css" href="fichier.css"**
- Des fonctions ou des **liens** vers des **fichiers JavaScript** soit :

`<script> ... </script>` et `<script src="fichier"> </script>`

Remarque : XHTML est une version plus stricte de HTML; HTML5 est une mise à jour de HTML

### ➤ Exemple :

```
<head>
  <title><titre de la page </title>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="nom_fichier.css" >
  <script type="text/javascript"></script>
  <style type="text/css"></style>
</head>
```

4. **La balise `<body> ... </body>`** : corps du document, elle définit la partie principale du document, qui contient les informations destinées à être affichées (toutes les balises HTML de contenu : texte, blocs, images, titres, médias, formulaires, etc).

## 6. Règles syntaxique d'HTML 5 :

- Les balises ne sont pas sensibles à la casse. `<body>` et `<BODY>` sont les deux acceptés.
- Un attribut doit avoir une valeur incluse entre guillemets.
- toute balise ouverte `<balise>` doit être fermée par `</balise>` à l'exception des balises orphelines

### ➤ Exemple :

- Un document HTML doit commencer par la balise `<HTML>` et terminer par `</HTML>`
- Les balises doivent être correctement imbriquées. Lorsqu'on affecte plusieurs balises à un élément, l'ordre de fermeture de celles-ci est essentiel. La dernière balise de fermeture doit correspondre à la première balise d'ouverture.

### ➤ Exemple :

**Est correct** : `<a><b><c>contenu</c></b></a>`.

**Est incorrect** : `<a><b><c>contenu</a></c></b>`.

- L'entête comporte des informations générales sur le document par exemple le titre avec la balise <title> ; Les métadonnées avec la balise < meta ....>
- Les métadonnées (pour décrire d'autres données) de la balise < meta ...> ne sont pas visibles dans la page web mais destinée aux navigateurs et serveur web ainsi qu'aux moteurs de recherche

➤ **Exemple :**

<Meta charset = "UTF-8">, utilisé par le serveur ou navigateur

<meta name = " auteur"> content = " Mohammed dib " /> utilisé par le moteur de recherche

- Le slash de la balise fermante se trouve au début de la balise </p>
- Une balise non fermante ou auto-fermante (orpheline) est utilisée seule (pas de balise ouvrante) et le slash se trouve avant le chevron de fermeture.

➤ **Exemple :**

- <img.../> <br/>