

Initiation à la programmation Java avec Eclipse

Exercice N°1

Écrire un programme en java qui permet d'afficher les valeurs de deux attributs (a=15, b=17.5).

Exercice N°2

Ecrire un programme java qui permet de permuter les valeurs de deux nombres donnés.

Exercice N°3

Ecrire un programme principal qui calcule le quotient et le reste de la division de deux entiers donnés et l'affiche dans la console. Ce programme sera divisé en trois étapes :

1. Déclaration des variables (nombre, diviseur, quotient) et initialisation des variables (nombre=5, diviseur=2),
2. Calcul du quotient et du reste,
3. Affichage du résultat dans la console.

Exercice N°4

Ecrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier **n** et de lui afficher si le nombre tapé est premier ou non ?

Exercice N°5

Ecrire un programme java qui demande à l'utilisateur de saisir successivement deux nombres réels et de lui afficher le maximum des deux.

Exercice N°6

Ecrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier **n** et lui affiche la somme des **n** premiers nombres entiers.

Exercice N°7

Ecrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier **n** et de lui afficher successivement tous les nombres pairs qui sont inférieur ou égale **n**, et affiche en plus le nombre des entiers pairs inférieur ou égale à **n**.