

**REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE**  
**Ministère de l'enseignement et de la formation professionnels**  
**Institut national spécialisé de formation professionnelle**  
**« El chahid Ahmed Mahdi »**

Direction des études :

Formateur : **M<sup>me</sup> BENAMMOUR**

**TP : 04**

Spécialité : Développeur web et mobile S1 (A+B)

Matière : Traitement d'image

## **Exercice 1 :**

**L'OUTIL RECADRAGE (Touche C)** 

### **OBJECTIF :**

**Recadrer le vase de fleurs**



Ouvrez l'image.

- Sélectionnez l'outil et faites le glisser sur la photo de façon à sélectionner la partie que vous voulez recadrer.
- Vous pouvez grâce aux poignées modifier votre cadre à votre souhait.
- Vous pouvez par exemple faire pivoter votre cadre pour corriger un redressement d'une photo penchée en vous plaçant sur l'une des quatre extrémités du cadre.

**Astuce :**

Si vous ne désirez plus recadrer vous pouvez sortir du mode en cliquant sur la touche "Echap" ou bien en cliquant sur le symbole d'interdiction sur la barre d'options, si c'est le contraire alors validez en cliquant sur le symbole de validation de la barre d'options ou bien vous pouvez réinitialiser les paramètres de zone de recadrage, rotation et format des pixels avec le symbole présent dans la barre d'options.



Ci-dessous la barre d'options de l'outil recadrage, essayez chaque option et vous allez voir les effets :



## Exercice 2 :

L'OUTIL DE PERSPECTIVE PAR RECADRAGE (Touche C)



### OBJECTIF :

**Corriger la perspective de l'image du cadre.**



Ouvrez l'image.

Il vous est arrivé de photographier un tableau, un panneau, une affiche ou tout simplement un bâtiment dont vous voudriez recadrer et redresser la perspective.

- Il est possible de regrouper les deux opérations en une seule... Grâce à une petite case à cocher dans les paramètres de l'outil recadrage (Photoshop cs5) ou choisir l'outil de correction de perspective par recadrage (Photoshop CS6).

- Cliquez sur l'outil de recadrage, apparaît un sous menu et sélectionner outil correction de perspective par recadrage.
- Positionnez le curseur sur une poignée. Il se transforme en un curseur triangulaire. Cliquez et déplacez cette poignée pour la rapprocher du coin correspondant. Faites la même chose avec une autre poignée.
- Vérifiez que la ligne entre les deux poignées est bien parallèle au bord du sujet.
- Continuez avec les autres poignées jusqu'à encadrer parfaitement le sujet.
- Il ne reste plus qu'à appuyer sur la touche Entrée, ou double cliquer dans l'image, ou cliquer sur le V ! de valider dans la barre des paramètres dans l'image pour prendre en compte le redressement/recadrage.

Ci-dessous la barre d'options de l'outil correction de perspective par recadrage, essayez chaque option et vous allez voir les effets :

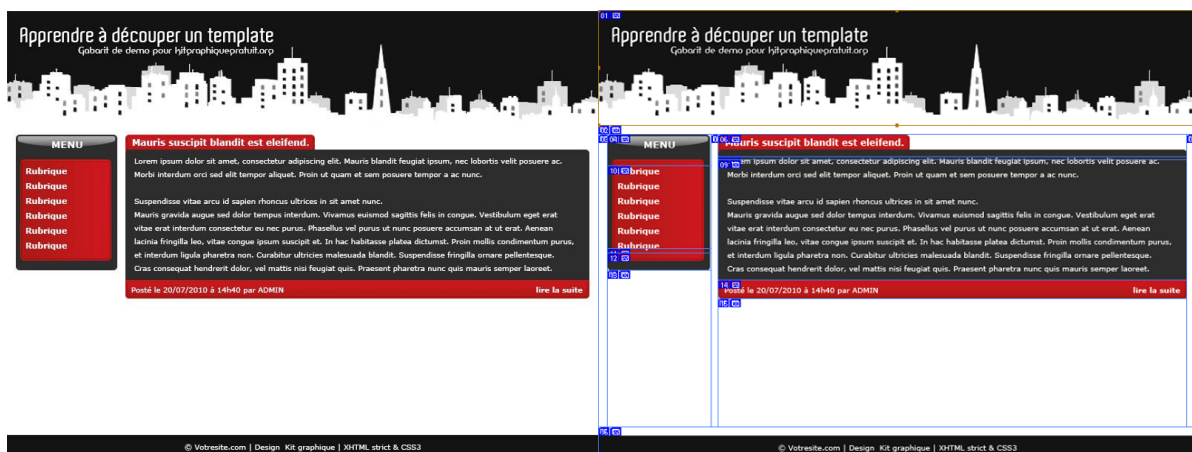


## Exercice 3 :

### L'OUTIL TRANCHE (Touche C)

#### OBJECTIF :

#### Découper un design web.



### 1. Préparations des tranches pour la découpe:

Dans un premier temps nous allons établir et définir les zones de découpe qui faciliteront l'intégration html par la suite. Pour ce gabarit simple il n'y aura que 8 images à découper :

- 1) le header
- 2) le menu découpé en 3 parties

- 3) le pied
- 4) le cadre de news découpé en 3 parties

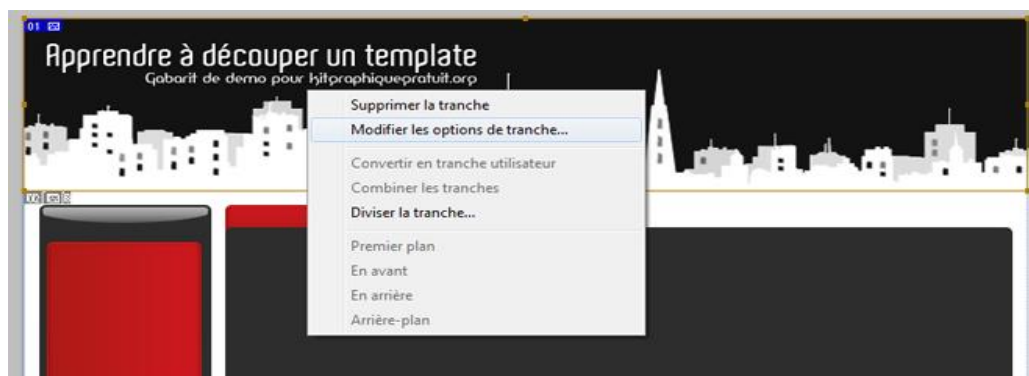
## 2. La découpe du design:

Commençons par le header : Sélectionnez votre outil tranche et en partant d'un des coins supérieurs du header, effectuez un clic gauche maintenu et faites glisser votre souris vers le coin opposé bas pour délimiter le header.



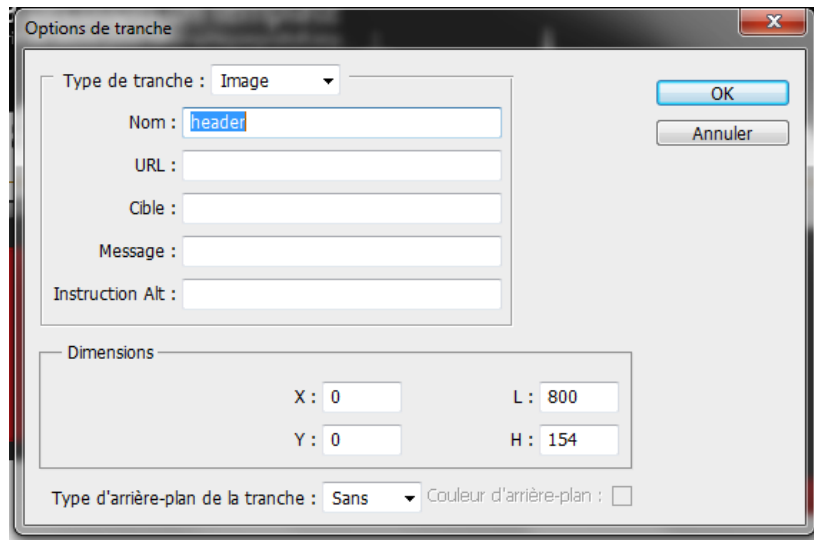
Un rectangle s'est formé autour de votre header (la tranche), nous allons donner un nom à cette tranche de manière précise pour vous aider plus tard à vous y retrouver dans vos images, en effet ce type de gabarit ne comportera que quelques images mais plus vous créerez des modèles complexes et plus il sera important de nommer chaque image de manière à les identifier facilement.

Faites un clic droit dans la zone de la tranche ou un double clic gauche, un menu apparaît, choisissez : modifier les options de tranche...



Une nouvelle boîte de dialogue apparaît avec plusieurs champs le seul qui nous intéresse pour le moment est le "Nom:"

Par défaut Photoshop nomme les tranches par le nom de votre PSD + une numérotation, exemple pour celui-ci notre PSD se nomme gabarit donc nos tranches s'appelleront par défaut gabarit\_01, gabarit\_02 etc... nous allons donc donner un nom à notre tranche : header (sans majuscule et sans espace si vous devez mettre des mots séparés utilisez le - ou le \_)



On valide.

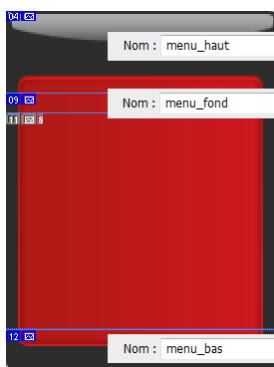
Voilà votre première tranche créée, il faut maintenant répéter l'opération pour chaque tranche en suivant notre modèle établi plus haut.

### ***Pourquoi découper le menu et le cadre de news en trois parties au lieu d'une seule ?***

L'extensibilité de votre menu va vous permettre d'y intégrer autant de contenu que vous le souhaitez, cette technique est préférable pour vous faciliter l'intégration html plus tard. En exemple le menu:

découpez le menu en trois tranches que vous nommerez pour plus de facilité :

- menu\_haut
- menu\_fond (la partie qui s'étirera)
- menu\_bas



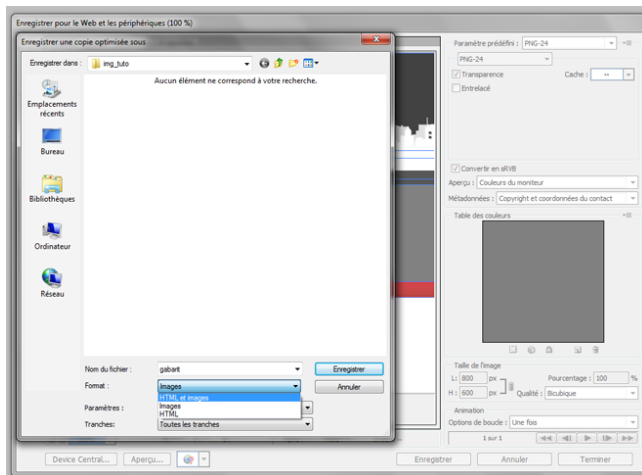
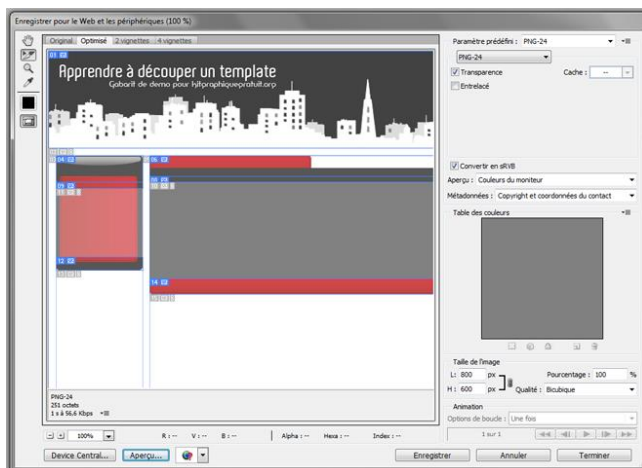
Votre design est déjà découpé et prêt à passer à l'intégration html !

### **3. Exportation Avec Photoshop:**

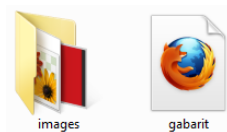
Photoshop propose d'exporter le design avec le code html à base de tableau.

Dans l'onglet fichier /enregistrer pour le web et les périphériques, une boîte de dialogue

s'ouvre :



Vous obtiendrez un dossier contenant votre fichier html et son dossier images.  
La découpe est terminée et vous pouvez déjà commencer à éditez votre site !



### Remarque :

On peut créer une tranche d'après un calque (Calque > Nouvelle tranche d'après un calque).

## Exercice 4 :

- Réaliser le photomontage de l'image suivante :

