

**REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET
POPULAIRE**
Ministère de l'enseignement et de la formation professionnels
Institut national spécialisé de formation professionnelle
« El chahid Ahmed Mahdi »

Direction des études :
Formateur : M^{me} BENAMMOUR
Spécialité : Développeur web et mobile S1.
Matière : les interfaces utilisateurs

Chapitre1 : Créer une interface
Utilisateur avec HTML
Leçon 7

LES FORMULAIRES EN HTML

INTRODUCTION :

Toute page HTML peut être enrichie de formulaires interactifs, qui invitent les internautes à renseigner des informations : saisir du texte, sélectionner des options, valider avec un bouton... tout est possible !

Le traitement des résultats des internautes doit s'effectuer dans un autre langage, par exemple le PHP.

1. CREER UN FORMULAIRE :

❖ La balise <form>,,,,</form>

Syntaxe:

```
<form method="post/get" action="fichier_de_traitement.php_">  
</form>
```

1. L'attribut **method** indique par quel moyen les données vont être envoyées(les méthodes les plus utilisées sont **get** et **post**).
2. L'attribut **action** indique l'adresse de la page ou du programme qui va traiter les informations (traitement.php par exemple)

NOTE : Concrètement, si l'on choisit l'envoi via l'URL (avec la valeur get), nous serons limités dans la quantité de données pouvant être envoyées et surtout les données vont être envoyées en clair.

Evitez donc absolument d'utiliser cette méthode si vous demandez des mots de passe ou toute information sensible dans votre formulaire.

Cette méthode de transit est généralement utilisée lors de l'affichage de produits triés sur un site e-commerce

NOTE : En choisissant l'envoi de données via post transaction HTTP (avec la valeur **post**), nous ne sommes plus limités dans la quantité de données pouvant être envoyées et les données ne sont visibles par personne.

C'est donc généralement la méthode que nous utiliserons pour l'envoi véritablement de données que l'on souhaite stocker (création d'un compte client, etc.).

2. LES ZONES DE SAISIE BASIQUES <input>

Il y a deux zones de texte différentes :

La zone de texte monoligne : cette zone permet d'écrire une seule ligne. Elle sert à saisir des textes courts, par exemple un pseudo utiliser la balise (<input type="text"/>)

La zone de texte multiligne : cette zone de texte permet d'écrire une quantité importante de texte sur plusieurs lignes (commentaire utiliser la balise (<textarea>....</textarea>)).

2.1 la balise <input>

L'élément HTML <input> est utilisé pour créer un contrôle interactif dans un formulaire web qui permet à l'utilisateur de saisir des données.

Les saisies possibles et le comportement de l'élément <input> dépend fortement de la valeur indiquée dans son attribut < type>.

2.1.1. L'attribut « type » :

Permet de préciser le type de la zone.

a) Syntaxe:

```
<input type="val"/>
```

b) Les valeurs de l'attribut « type » :

1. **"text"** : Est la valeur par défaut et permet de saisir une ligne de texte. (par exemple nom, prénom, adresse etc...) .

NOTE :

- Les attributs **maxlength** et **minlength** définissent la taille maximale et minimale de la valeur à saisir dans le champ.
- La balise **<label></label>** ajoute des libellés aux différentes zones du formulaire et Elle s'utilise avec 04 attributs :
 - **For** : pour lier le label au champ en question.
 - **Id** : pour donner un nom à la zone de texte (dans input).
 - **Name** : utilisé par la page de traitement (dans input).
 - **Value/placeholder (html 5)** : valeur d'initialisation (dans input).

Exemple01 : la taille du champ nom comporte 20 caractères au maximum

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>les formulaires HTML</title>
</head>
<body>
<h2>Exemple01:Zone de saisie texte</h2>
<form method="post" action="traitement.php">
  <label for="nom">Tapez votre nom *: </label>
  <input type="text" id="nom" name="nom" placeholder="Saisir votre nom ici"
    maxlength="20" minlength="3" size="25" /> <br> <br>
</form>
</body>
</html>
```

❖ **Résultat :****Exemple01:Zone de saisie texte**

Tapez votre nom :

2. "password" :

Il fait apparaître le texte entré sous forme masqué.

Exemple02 :

```
<h2>Exemple02:Zone de saisie mot de passe</h2>
<label for="mdp">Tapez votre mot de passe : </label>
<input type="password" id="mdp" name="mdp" placeholder="Saisir
votre mot de passe ici"/>
```

Résultat :**Exemple02:Zone de saisie mot de passe**

Tapez votre mot de passe :

3. "tel" :

Permet d'accueillir un numéro de téléphone.

❖ **Exemple03 :**

```
<h2>Exemple03:Zone de saisie Num de telephone</h2>
<label for="telephone">Tapez votre num de telephone: </label>
<input type="tel" id="telephone" name="telephone" placeholder="Votre
numéro de téléphone ici" />
```

❖ **Résultat :****Exemple03:Zone de saisie Num de telephone**

Tapez votre num de telephone:

4. "email" :

Permet d'accueillir une adresse email. Le clavier proposé par le smartphone quand on tente de saisir ce champ est adapté aux adresses email en incluant le symbole @.

❖ **Exemple04 :**

```
<h2>Exemple04:Zone de saisie Email</h2>
<label for="email">Tapez votre adresse email: </label>
  <input type="email" id="email" name="email" placeholder="Votre adresse
email
ici" />
```

❖ Résultat :**Exemple04:Zone de saisie Email**Tapez votre adresse email: **5. "number" :**

Le champ type number est une zone de texte adaptée aux nombres.

❖ Exemple 05:

```
<h2>Exemple05:Zone de saisie number</h2>
<form method="post" action="traitement.php">
<label for="age">Tapez votre age: </label>
<input type="number" id="age" name="age" />
```

❖ Résultat:**Exemple05:Zone de saisie number**Tapez votre age: **6. "date" :**

Le champ type date sert à éditer les dates. Selon le navigateur, il peut être associé automatiquement à un calendrier qui facilite la sélection de la date.

❖ Exemple06 :

```
<h2>Exemple06:Zone de saisie de type date</h2>
<label for="dt">Tapez votre date de naissance: </label>
<input type="date" id="dt" name="dt" />
```

❖ Résultat :

Exemple06:Zone de saisie de type date

Tapez votre date de naissance:

7. **"file"** : Le type File permet de faire apparaître un bouton d'upload parcourir.

❖ Exemple07 :

```
<label for="ph">Photo</label>
<input type="file" id="ph" name="ph" accept=".jpeg, .png" multiple/>
```

Permet d'accepter l'upload de plusieurs fichiers en une seule fois

❖ Résultat :

Photo 2 files

8. **"search"** : créer un champ de recherche

❖ Exemple 8 :

```
<label for="rc">rechercher</label>
<input type="search" id="rc" name="rc" />
```

❖ Résultat :

rechercher

9. **"url"** : permet de saisir une adresse absolue (commençant généralement par

http://) :

❖ Exemple 9 :

```
<label for="u">url</label>
<input type="url" name="u" id="u"/>
```

❖ **Résultat :**


10. **"color"** : permet de saisir une couleur :

❖ **Exemple 10 :**

```
<input type="color" />
```

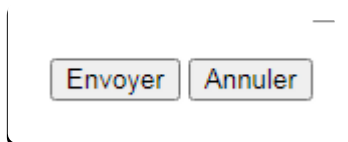


11. **"submit"** : permet de valider le formulaire.

"reset" : remet les valeurs des champs du formulaire à leur valeur par défaut.

❖ **Exemple 11 :**

```
<input type="submit" value="Envoyer"/>
<input type="reset" value="Annuler"/>
```

❖ **Résultat:**

12. **"checkbox"** :

Permet de définir un bouton qui est soit poussé ou relâché.

Peut être utilisé avec l'attribut booléen : "checked" qui permet d'enfoncer les boutons par défaut et peut être réglé par les moyens suivants :

- <input checked="checked">.
- <input checked>.
- <input checked="">

NOTE: l'attribut "checked" s'applique aussi au type "radio"

❖ **Exemple12 :**

```
<
  <label for="nw"> cocher pour recevoir le Newsletter: </label>
  <input type="checkbox" id="nw" name="nw" />
```

❖ **Résultat:**

cocher pour recevoir le Newsletter ☒

13. "radio" :

Définit un ensemble de boutons dont un seul peut être activé à la fois.

❖ **Exemple13:**

```
<label for ="sexe"> Madame </label>
<input type="radio" id="sexe" name="sexe" / >

<label for ="sexe"> Monsieur </label>
<input type="radio" id="sexe" name="sexe" / >

<label for ="sexe"> Mademoiselle </label>
<input type="radio" id="sexe" name="sexe" />
```

❖ **Résultat :**

Madame ☐ Monsieur ☐ Mademoiselle ☐

2.2. La balise <textarea> </textarea> :

L'élément HTML <textarea> représente un contrôle qui permet d'éditer du texte sur plusieurs lignes.

❖ **Exemple14:**

```
<label for="t"> tapez votre commentaire</label>
<textarea id="t" name="t" cols="15" rows="5"></textarea>
```


❖ Résultat

2.3. La balise <select>

L'élément HTML **<select>** représente un contrôle qui fournit une liste d'options parmi lesquelles l'utilisateur pourra choisir.

❖ Exemple15:

```
<label for="d"> choisissez votre sport</label>
<select id="d" name="d">
  <option> foot</option>
  <option> natation</option>
  <option selected="selected"> zumba</option>
</select>
```

❖ Résultat:

Remarque :

- À l'intérieur de la balise **<select>** nous pourrions ajouter l'attribut **multiple** pour donner la possibilité à l'internaute de choisir plusieurs options (en maintenant la touche **ctrl** de son clavier appuyé).

❖ Même exemple15:

```
<label for="d"> choisissez votre sport</label>
<select id="d" name="d" multiple>
  <option> foot</option>
  <option> natation</option>
  <option selected> zumba</option>
</select>
```

❖ Résultat:

choisissez votre sport

- L'élément HTML `<optgroup>`, utilisé dans un formulaire, permet de créer un groupe d'options parmi lesquelles on peut choisir dans un élément `<select>`.

❖ Exemple16 :

```
<label for="Pays">Pays</label>
<select id="Pays" name="pays" multiple>
  <optgroup label="Europe">
    <option value="fr">France</option>
    <option value="it">Italie</option>
    <option value="es" selected>Espagne</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Afrique">
    <option value="dz" selected>Algerie</option>
    <option value="tn">Tunisie</option>
    <option value="ml">Mali</option>
  </optgroup>
</select>
```

❖ Résultat:

.4. La balise Datalist :

La balise **datalist** permet de déclarer une **liste de suggestions**.

Les balises **option** permettent d'annoncer **les suggestions**.

Lorsque nous saisissons le P, Paris sera alors proposé automatiquement !

Pour cela, vous aurez remarqué qu'il faut relier la case de saisie **input** avec la balise **datalist** par l'intermédiaire des attributs **list** et **id**.

❖ Exemple17:

```
<label for="ville">Ville</label>
  <input type="text" id="ville" name="ville" list="france"/>
  <datalist id="france">
    <option>Paris</option>
    <option>Marseille</option>
    <option>Lyon</option>
  </datalist> <br>
```

2.4. La balise fieldset:

Regroupe les éléments liés dans un formulaire

❖ Exemple17:

```
<fieldset>
  <legend> identité</legend>
  <label for="nom">Tapez votre nom : </label>
  <input type="text" id="nom" name="nom" value="Saisir votre nom ici"/>
  <br>
  <label for="Email">Tapez votre Email : </label>
  <input type="text" id="Email" name="Email" value="Saisir votre email ici"/>
  <br>
</fieldset>
```

❖ Résultat:

identité

Tapez votre nom :

Tapez votre Email :

Contrôles de formulaires en HTML5:

— Sélectionner automatiquement un champ

Vous pouvez placer automatiquement le curseur dans un champ d'un formulaire avec l'attribut **autofocus**.

Dès que le visiteur chargera la page, le curseur se placera dans ce champ. Par exemple, pour que le curseur soit par défaut dans le champ prenom:

```
<input type="text" name="prenom" id="prenom" autofocus />
```

—Rendre un champ obligatoire

Vous pouvez faire en sorte qu'un champ soit obligatoire en lui donnant l'attribut **required**.

```
<input type="text" name="prenom" id="prenom" required />
```

- L'attribut pattern permet de contrôler le formulaire directement dans l'input

❖ Exemple:

- `pattern="[0-9]{5}" title="5 chiffres requis entre 0 et 9">
` uniquement les chiffres entre 0 et 9, au nombre de 5.
- L'attribut title permet de préciser le message d'erreur si la saisie de l'internaute ne respecte pas les règles imposées par le site web.

Application : Réaliser les formulaires suivants :

The screenshot shows a web form titled "Formulaire d'inscription". It contains the following fields and controls:

- Nom**: A text input field with placeholder text "saisir votre nom".
- Prenom**: A text input field with placeholder text "saisir votre prenom".
- Email**: A text input field with placeholder text "saisir votre Email".
- Sexe**: Radio buttons for "Masculin" (selected) and "Féminin".
- Photo**: A file upload area with a "Parcourir..." button.
- Pays**: A dropdown menu currently showing "France".
- Les langages préférés**: A multi-select dropdown menu showing "Java", "C", "C++", and "PHP". A note below says "(Pour faire plusieurs choix maintenir la touche CTRL enfoncée)".
- Domaines d'activités**: Checkboxes for "Informatique" (checked), "Gestion", and "Pédagogie".
- Buttons**: "Envoyer" and "Annuler" buttons at the bottom left.

☐ Madame ☐ Monsieur

Identité

Votre prénom

Votre nom :

Votre mot de passe :

< Vous êtes

Quel type de prestation recherchez vous ?

☐ Location de mobilier ☐ Achat de mobilier

Votre message :

Vous pouvez saisir ici un message.