

# **Jenkins**

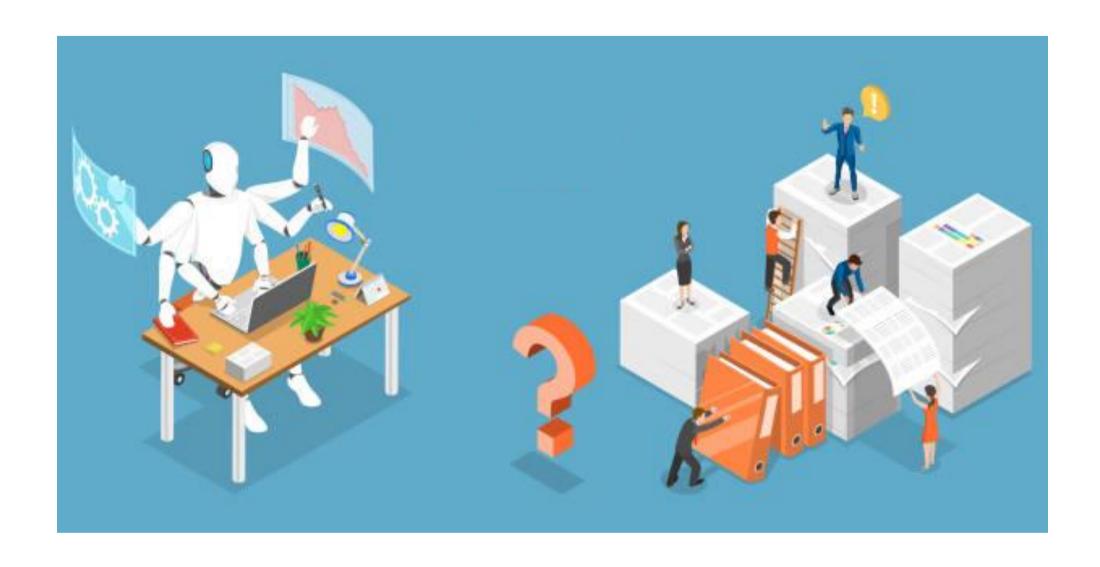


Bureau E204

#### Plan du cours

- La vie avant Jenkins
- Jenkins
- Installation de Jenkins
- Configuration de Jenkins
- Configuration d'un projet avec Jenkins
- Travail à faire

#### La vie avant Jenkins



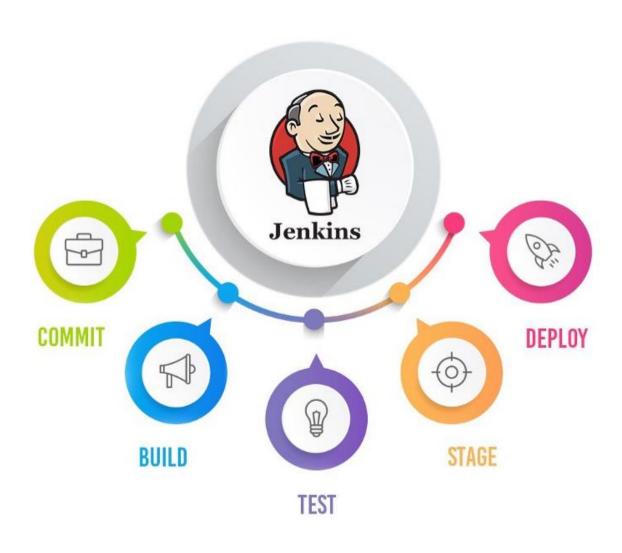
• Jenkins est un serveur open source entièrement écrit en Java. Il permet d'exécuter une série d'actions pour réaliser les processus devops, également de manière automatisée. . C'est un ordonnanceur (**Scheduler**).



- Il s'exécute dans des conteneurs de servlets tels qu'Apache Tomcat ou bien il utilise son serveur web embarqué « Jetty ».
- Il s'interface avec des systèmes de gestion de versions tels que ,CVS,
   Git et Subversion, et exécute des projets basés sur Apache Ant et
   Apache Maven aussi bien que des scripts arbitraires en shell Unix,
   batch Windows ou python.

- Par défaut, Jenkins fait juste le nécessaire pour administrer le serveur,
   mettre en place les machines child et exécuter des commandes.
- Tout le reste des fonctionnalités (récupération des sources à partir de Git, exécution sonar, construction projet, envoi d'email lors d'un échec...) est implémenté sous la forme de modules (plugins)

- Jenkins facilite l'intégration continue et la livraison continue dans les projets logiciels en automatisant les parties liées à la construction, aux tests et au déploiement.
- Cela permet aux développeurs de travailler en permanence sur l'amélioration du produit en intégrant des modifications au projet.



Jenkins va exécuter les parties suivantes :

- Récupération du projet à partir du serveur de contrôle de version (GIT)
- Création des fichiers de compilation
- Compilation
- Application des tests automatiques
- Vérification de la qualité du code
- Préparation de la version à distribuer
- Mise en place de la version à distribuer

#### Installation Git(ubuntu)

- Installation Git
  - o Pour installer Git, vous devez exécuter la command suivante:
    - apt install -y git
    - Pour vérifier l'installation, vous devez exécuter la commande
    - git --version

```
[root@localhost vagrant]# git --version git version 1.8.3.1
```

#### Installation JDK (ubuntu)

- Installation JDK
  - Dans la machine virtuelle « Ubuntu », lancer le terminal et exécuter les commandes suivantes: (si vous utilisez un compte 'super user', exécutez la commande sans sudo)
    - sudo apt update
    - Sudo apt install -y default-jdk (ou bien la version spécifique
       17 de jdk)
  - Pour vérifier que le JDK est bien installé, exécuter la commande suivante:

```
[root@adsl-172-10-0-35 vagrant]# java -version openjdk version "11.0.16" 2022-07-19 LTS OpenJDK Runtime Environment (Red_Hat-11.0.16.0.8-1.el7_9) (build 11.0.16+8-LTS) OpenJDK 64-Bit Server VM (Red_Hat-11.0.16.0.8-1.el7_9) (build 11.0.16+8-LTS, mixed mode, sharing)
```

#### Variables d'environnement (ubuntu)

Pour que les applications Java puissent trouver la machine virtuelle Java de manière précise, il est nécessaire de configurer la variable d'environnement "JAVA\_HOME".

1- Ouvrir le fichier de configuration système /etc/environment :

```
vagrant@vagrant:~$ sudo nano /etc/environment
```

2- Ajouter la variable d'environnement suivante dans le fichier /etc/environment

JAVA\_HOME="/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/"

```
GNU nano 6.2 /etc/environment * I

PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/usr/ga>
JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/"
```

#### Variables d'environnement (ubuntu)

- 3- Appliquer les modifications en utilisant la commande suivante : source /etc/environment
  4- Utiliser la commande suivante pour vérifier que JAVA\_HOME a été configuré correctement :
  - echo \$JAVA\_HOME

```
vagrant@vagrant:~$ source /etc/environment
vagrant@vagrant:~$ echo $JAVA_HOME
/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/
vagrant@vagrant:~$
```

## Installation Maven(ubuntu)

Pour procéder à l'installation de Maven, veuillez ouvrir votre terminal et exécuter les commandes suivantes de manière consécutive : sudo apt install maven -y

M2\_HOME="opt/apache-maven-3.6.3" //pointer vers

l'emplacement maven dans votre machine

PATH="\$M2\_HOME/bin:\$PATH"

export PATH

```
vagrant@vagrant:~$ sudo apt install maven -y
M2_HOME="opt/apache-maven-3.6.3"
PATH="$M2_HOME/bin:$PATH"
export PATH
Reading package lists... Done
```

#### Installation Maven(ubuntu)

Pour vérifier que Maven est bien installé, exécuter la commande suivante :

```
vagrant@vagrant:~$ mvn -version
Apache Maven 3.6.3
Maven home: /usr/share/maven
Java version: 11.0.20.1, vendor: Ubuntu, runtime: /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64
Default locale: en_US, platform encoding: UTF-8
OS name: "linux", version: "5.15.0-67-generic", arch: "amd64", family: "unix"
vagrant@vagrant:~$
```

 Ouvrir le fichier de configuration système /etc/environment et définir la variable d'environnement de Maven "M2\_HOME":
 M2\_HOME="opt/apache-maven-3.6.3"

```
GNU nano 6.2 /etc/environment *

PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/usr/game>
JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/"
M2_HOME="opt/apache-maven-3.6.3"
```

Installation Jenkins

En exécutant les commandes suivantes en ordre, vous installez, configurez et démarrez Jenkins sur votre système Ubuntu, prêt à être utilisé pour l'intégration continue et l'automatisation des tâches de développement.

```
wget -q -0 - https://pkg.jenkins.io/debian-stable/jenkins.io.key | sudo apt-key
add -
sudo sh -c 'echo deb http://pkg.jenkins.io/debian-stable binary/ >
/etc/apt/sources.list.d/jenkins.list'
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 5BA31D57EF5975CA
sudo apt update
sudo apt install jenkins
sudo systemctl start jenkins sudo systemctl enable jenkins
```

Voici une description simple de chaque commande :

**Ajouter la clé Jenkins** : Cette commande télécharge une clé de sécurité pour Jenkins et la rend utilisable par le système.

```
wget -q -0 - https://pkg.jenkins.io/debian-stable/jenkins.io.key | sudo apt-key
add -
```

**Ajouter la source Jenkins** : Cette commande configure le système pour télécharger les paquets Jenkins depuis un emplacement spécifique sur le web.

```
sudo sh -c 'echo deb <u>http://pkg.jenkins.io/debian-stable</u> binary/ >
/etc/apt/sources.list.d/jenkins.list'
```

**Récupérer une autre clé** : Cette commande obtient une clé de sécurité supplémentaire nécessaire pour Jenkins.

sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 5BA31D57EF5975CA

Mettre à jour la liste des paquets : Cette commande actualise la liste des logiciels disponibles pour installation, y compris Jenkins.

```
sudo apt update
```

Installer Jenkins: Cette commande installe Jenkins et ses composants associés.

```
sudo apt install jenkins
```

Démarrer Jenkins: Cette commande démarre Jenkins en tant que service.

```
sudo systemctl start jenkins
```

Activer le démarrage automatique de Jenkins : Cette commande configure Jenkins pour qu'il démarre automatiquement lorsque le système démarre.

```
sudo systemctl enable jenkins
```

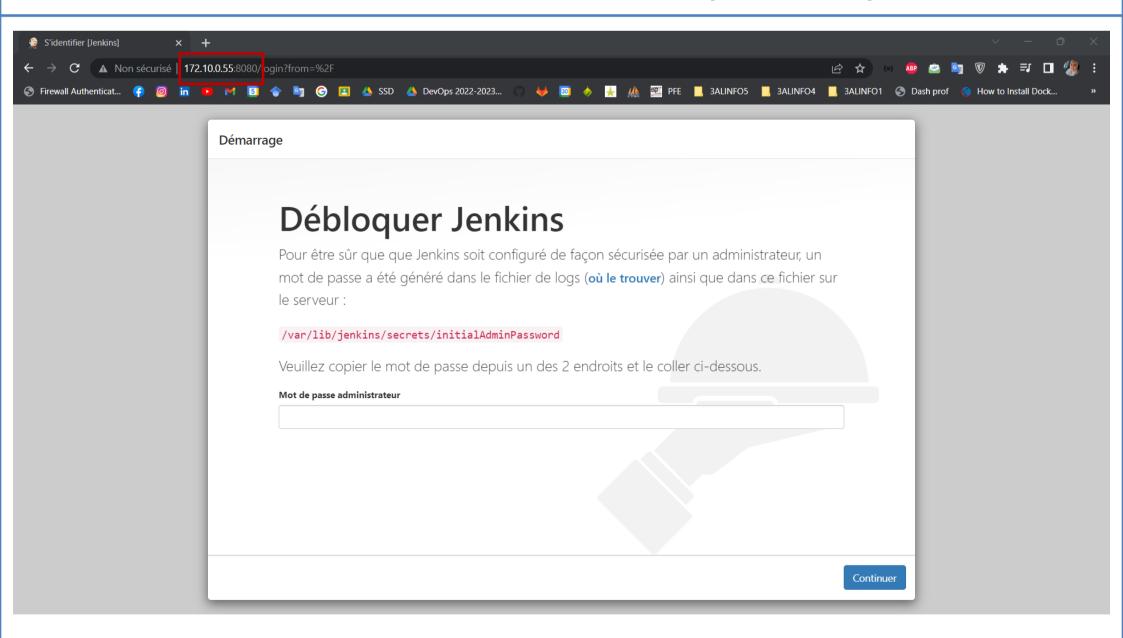
- o Pour lancer Jenkins, exécuter la commande suivante:
  - sudo systemctl start jenkins.service

**Optionnel:** Pour lancer jenkins comme service au démarrage

- sudo systematl enable jenkins.service
- Pour vérifier l'installation de Jenkins, vous pouvez lancer la commande suivante:
  - sudo systematl status jenkins

- Pour accéder à Jenkins, vous devez récupérer l'adresse ip de la machine virtuelle à travers les commandes suivantes:
  - ip addr show
  - ifconfig

```
[root@adsl-172-10-0-35 ~]# ip addr show
1: lo: <LOOPBACK.UP.LOWER_UP> mtu 65536 gdisc noqueue state UNKNOWN group default glen 1000
   link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
   inet6 ::1/128 scope host
      valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default glen 1000
   link/ether 52:54:00:4d:77:d3 brd ff:ff:ff:ff:ff
   inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global noprefixroute dynamic eth0
       valid_lft 81889sec preferred_lft 81889sec
   inet6 fe80::5054:ff:fe4d:77d3/64 scope link
      valid_lft forever preferred_lft forever
3: eth1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 gdisc pfifo_fast state UP group default glen 1000
   link/ether 08:00:27:37:83:51 brd ff:ff:ff:ff:ff
   inet 172.10.0.55/24 brd 172.10.0.255 scope global noprefixroute eth1
       valid_lft forever preferred_lft forever
   inet6 fe80::a00:27ff:fe37:8351/64 scope link
      valid_lft forever preferred_lft forever
```

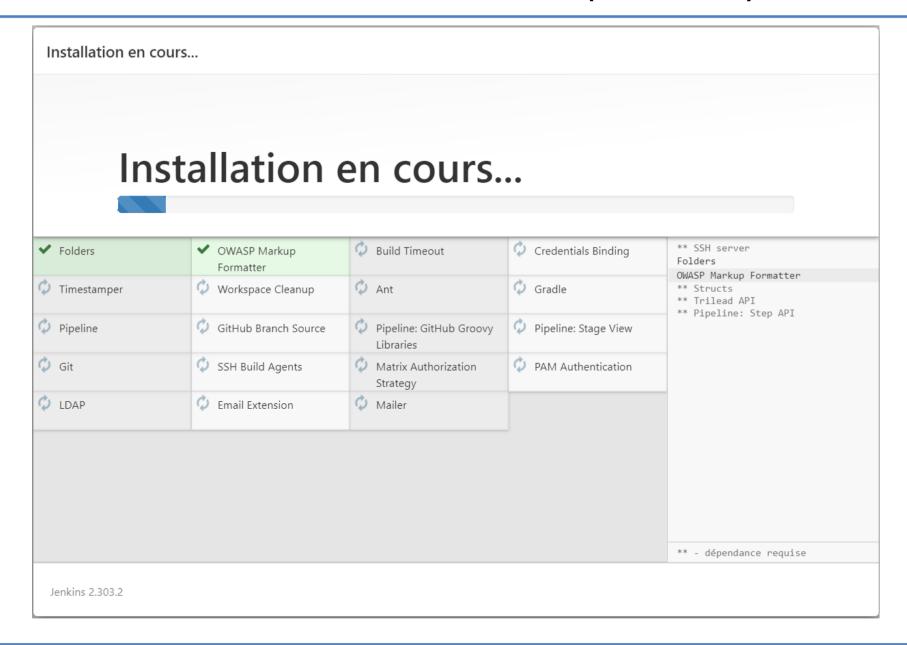


 Pour la première fois, il faut débloquer Jenkins en tapant le mot de passe qui est stocké dans le fichier de log mentionné dans la fenêtre

Mot de passe administrateur	
••••••	

o Installer les plugins suggérés.





#### Créer le 1er utilisateur Administrateur

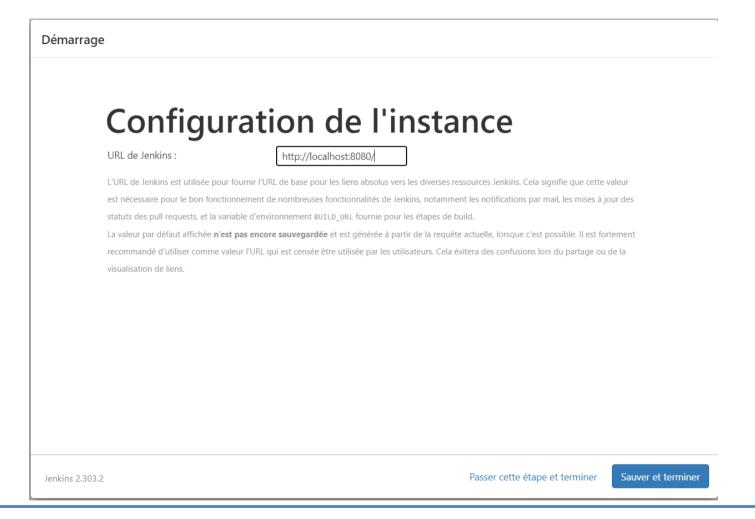
Nom d'utilisateur:	
Mot de passe:	
Confirmation du mot de passe:	
Nom complet:	
Adresse courriel:	

Jenkins 2.303.2

Continuer en tant qu'Administrateur

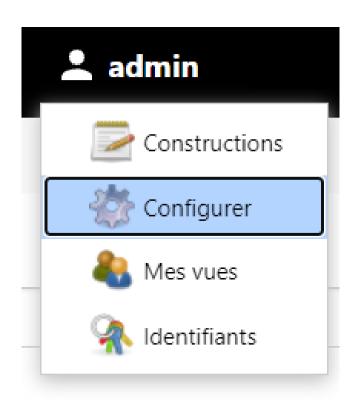
Sauver et continuer

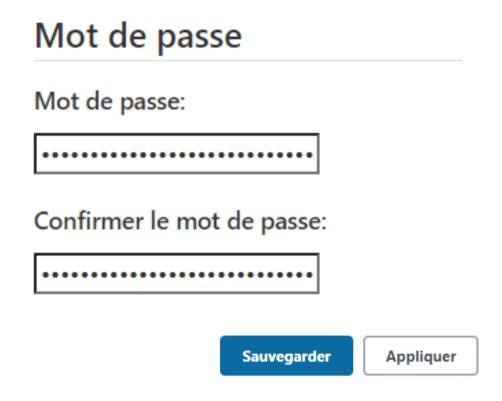
• Pour personnaliser le numéro de port de Jenkins, il suffit de le modifier à travers cette fenêtre.



#### Configuration de Jenkins

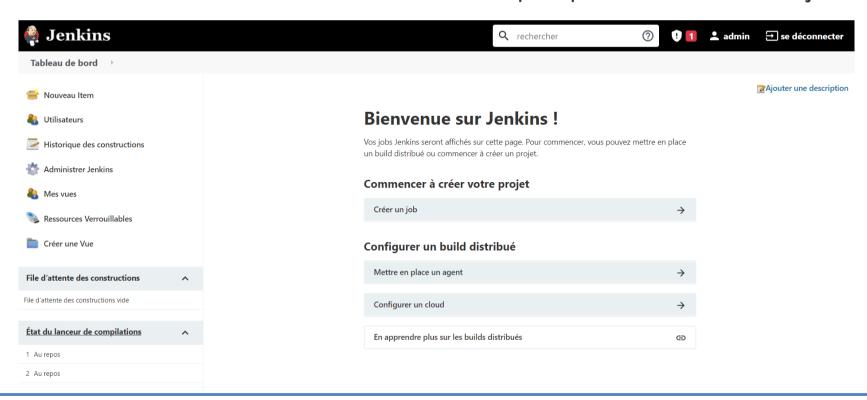
Pour modifier le mot de passe, consulter l'interface « Configurer »





#### Configuration de Jenkins

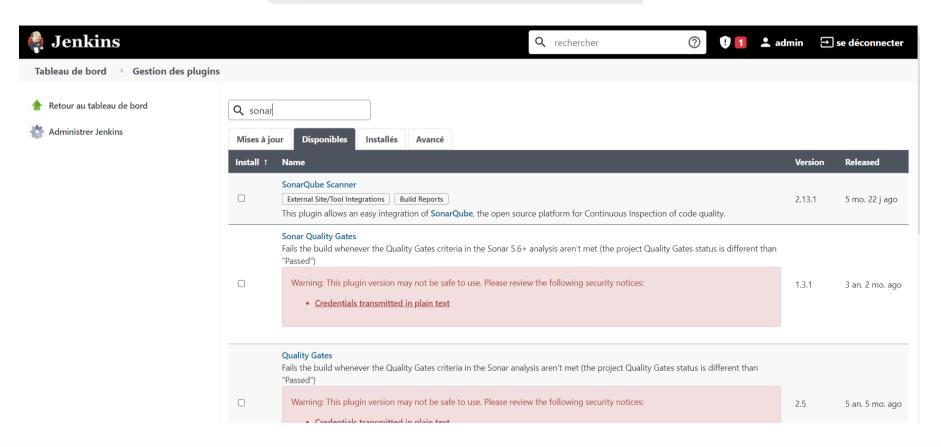
- Jenkins dispose d'une interface web très simple et pratique.
- On peut accéder directement vers toutes les configurations possibles.
- On trouve toutes les informations à propos de tous les jobs.



#### Configuration de Jenkins - Plugins

 Pour installer des plugins, il suffit d'accéder à la fenêtre « Gestion des plugins »

3 172.10.0.55:8080/manage/pluginManager/



## Configuration de Jenkins - Plugins

- Pour créer notre chaine d'intégration continue, on va installer les plugins suivants dans Jenkins:
  - ✓ Git plugin
  - ✓ Maven Integration
  - ✓ Nexus Platform
  - ✓ SCM API
  - ✓ Sonargraph Integration
  - ✓ SonarQube Scanner

## Configuration de Jenkins - Plugins

#### Installation/Mise à jour des Plugins

Préparation

- Vérification de la connexion à internet
- Vérification de la connexion à jenkins-ci.org

Nexus Platform

En cours

Common API for Blue Ocean

••• En cours

REST API for Blue Ocean

En cours

Pub-Sub "light" Bus

En cours

Pipeline SCM API for Blue Ocean

En cours

Sonargraph Integration

En cours

SonarQube Scanner

En cours

#### Installation/Mise à jour des Plugins

Préparation

- Vérification de la connexion à internet
- Vérification de la connexion à jenkins-ci.org
- Succès

Nexus Platform

Common API for Blue Ocean

REST API for Blue Ocean

Pub-Sub "light" Bus

Pipeline SCM API for Blue Ocean

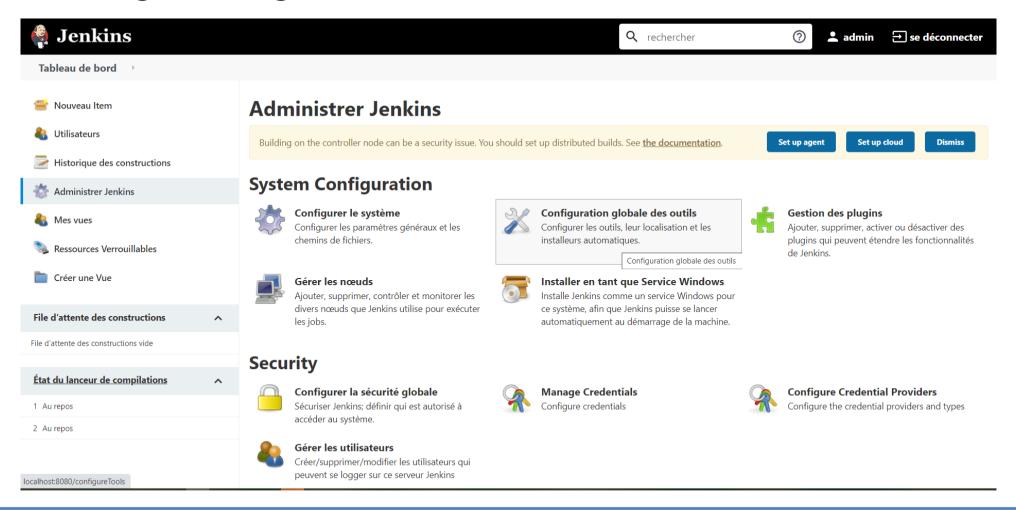
Sonargraph Integration

SonarQube Scanner

- [] Downloaded Successfully. Will be activated during the next boot
- ① Downloaded Successfully. Will be activated during the next boot
- ① Downloaded Successfully. Will be activated during the next boot
- Downloaded Successfully, Will be activated during the next boot
- ① Downloaded Successfully. Will be activated during the next boot
- Downloaded Successfully. Will be activated during the next boot
- Downloaded Successfully. Will be activated during the next boot

#### Configuration de Jenkins - Outils

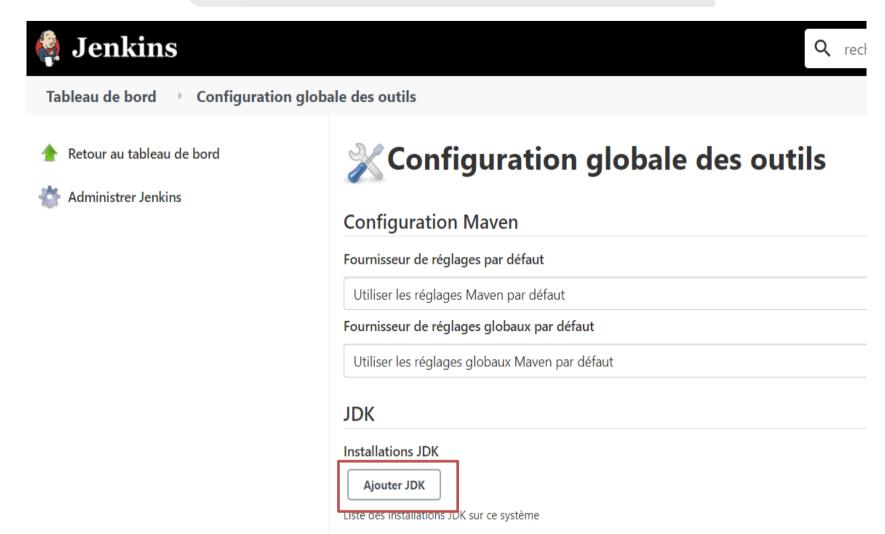
 Pour configurer les outils, il faut accéder à la fenêtre « Configuration global des outils »



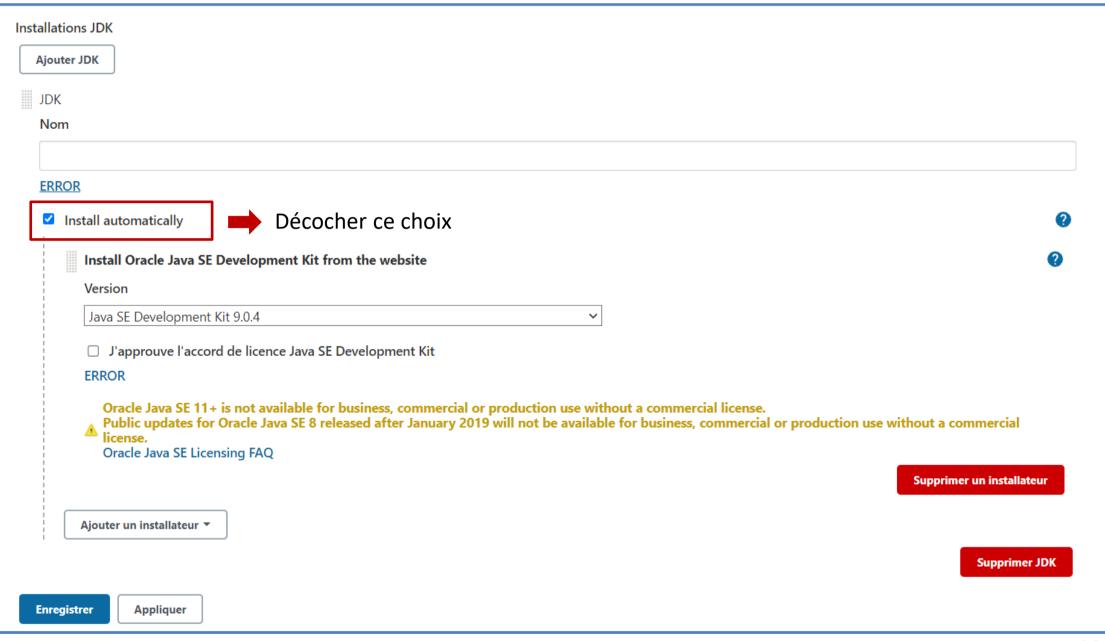
#### Configuration de Jenkins - JDK



172.10.0.55:8080/manage/configureTools/

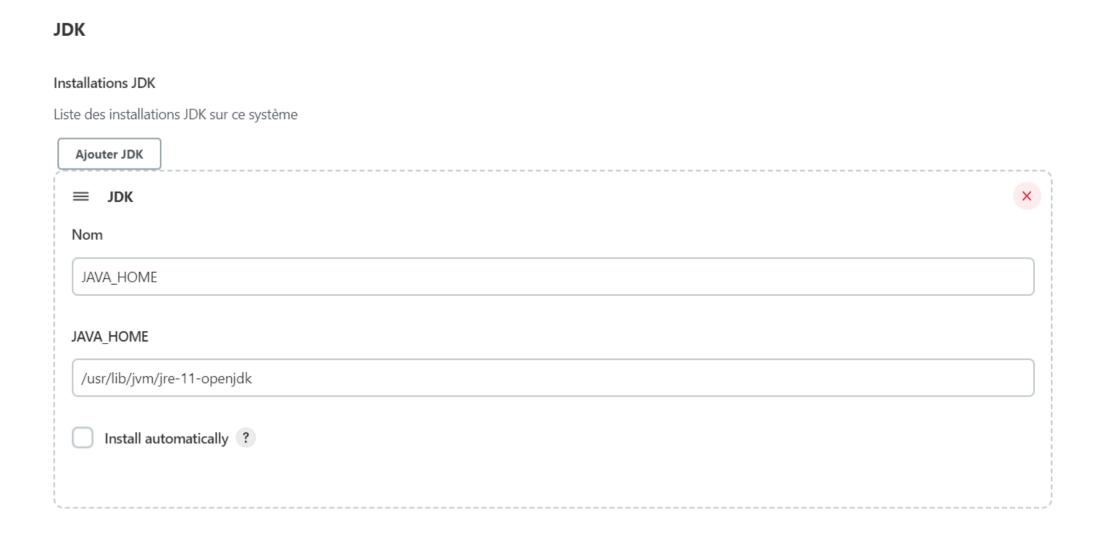


## Configuration de Jenkins - JDK

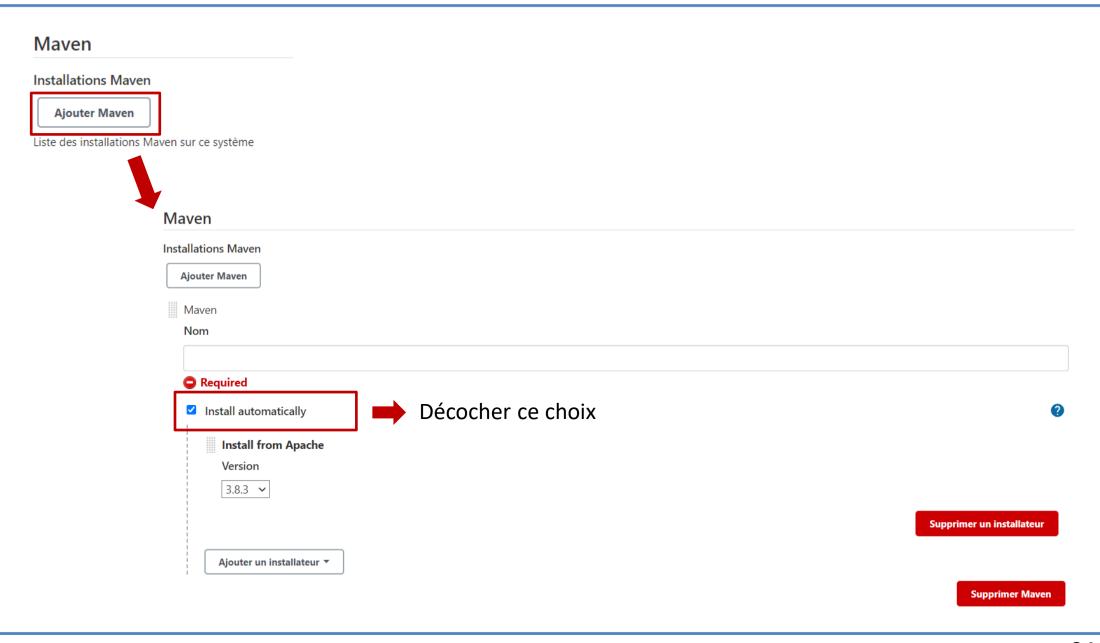


#### Configuration de Jenkins - JDK

• Pointer sur le JDK installé en local

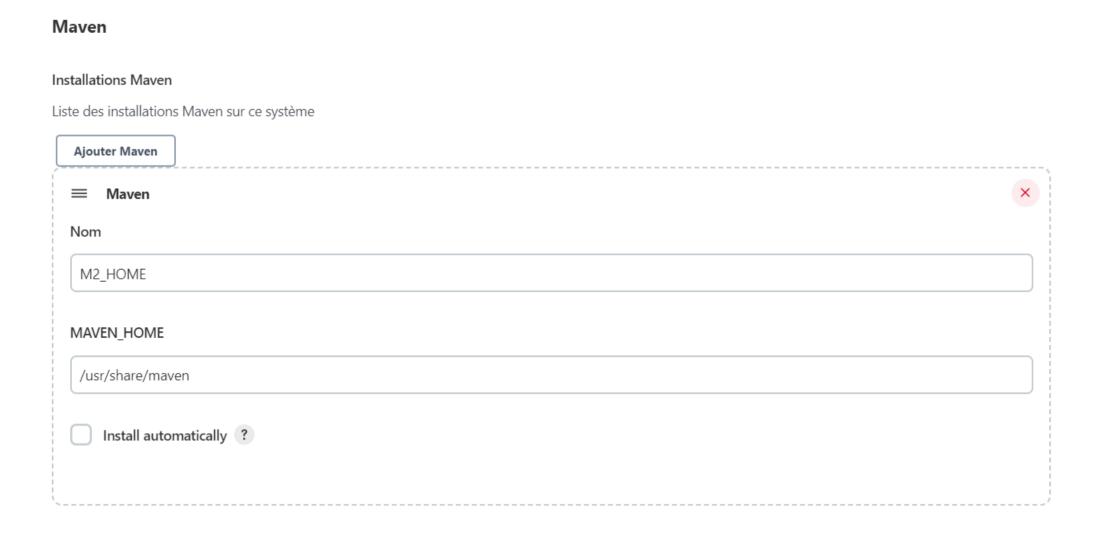


## Configuration de Jenkins - Maven



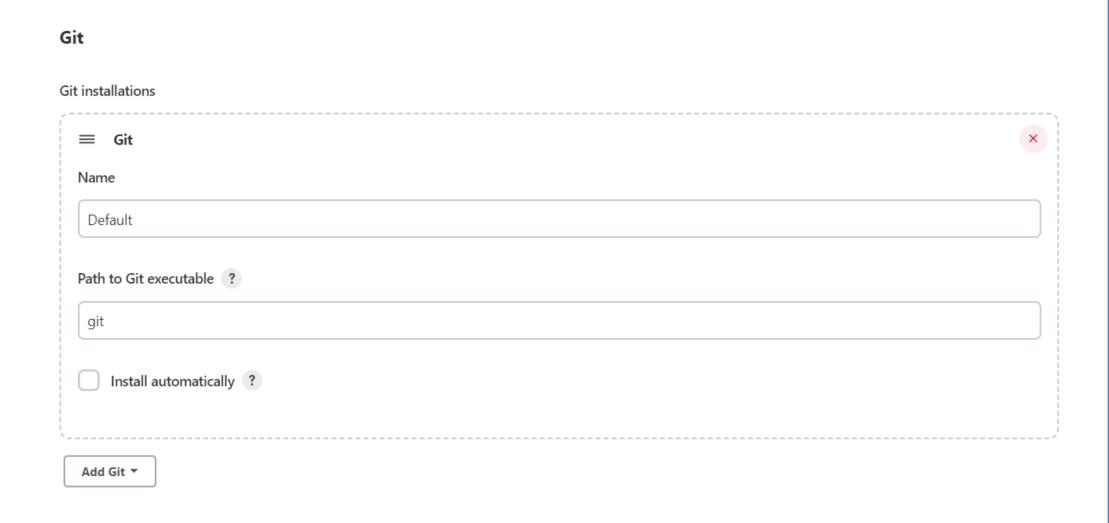
# Configuration de Jenkins - Maven

• Pointer sur le mayen installé en local



## Configuration de Jenkins - Git

• Rien à faire



#### Configuration d'un projet avec Jenkins - Job

- Les jobs ou taches représentent le cœur du processus de « build » dans Jenkins.
- Le projet dans Jenkins est représenté par un job composé de plusieurs processus du build.
- Tout projet sous Jenkins passe par les 3 étapes suivantes:
  - √ Création du job
  - √ Configuration du job (configuration des étape du build)
  - √ Lancement du build
- Tous processus (ou étapes) du build dans les jobs sont manipulés directement à travers des plugins.

#### Configuration d'un projet avec Jenkins - Job

Les Jobs qui permettent de compiler (build) un projet sont les suivants:

- 1/ Récupération du projet
- 2/ Compilation
- 3/ Lancement des tests unitaires automatiques (JUnit).
- 4/ Lancement des tests de qualité (Sonar)
- 4/ Préparation de la version à distribuer.
- 5/ Mise en place de la version à distribuer (Nexus).

#### Configuration d'un projet avec Jenkins - Job

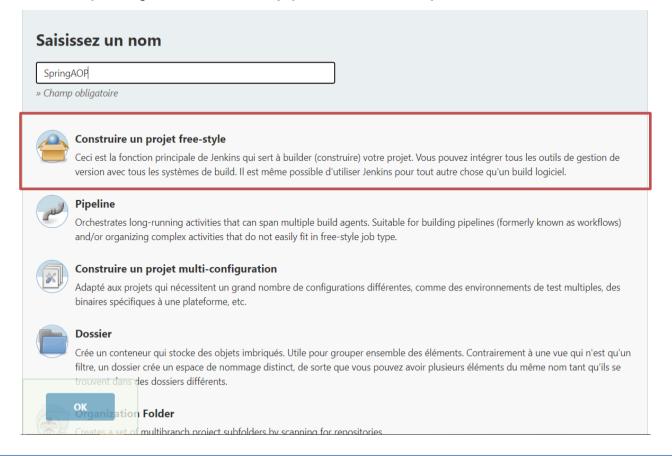
Deux méthodes de configuration sont possibles pour mettre en place un processus de compilation d'un projet :

- La méthode freestyle où la configuration du projet se réalise à travers un formulaire à remplir.
- L'implémentation d'un pipeline, qui définit la configuration d'un projet grâce à des scripts (basé sur Groovy). Cette méthode offre aussi les avantages de permettre de paralléliser les étapes du projet et offre une meilleure interface pour lire les logs.

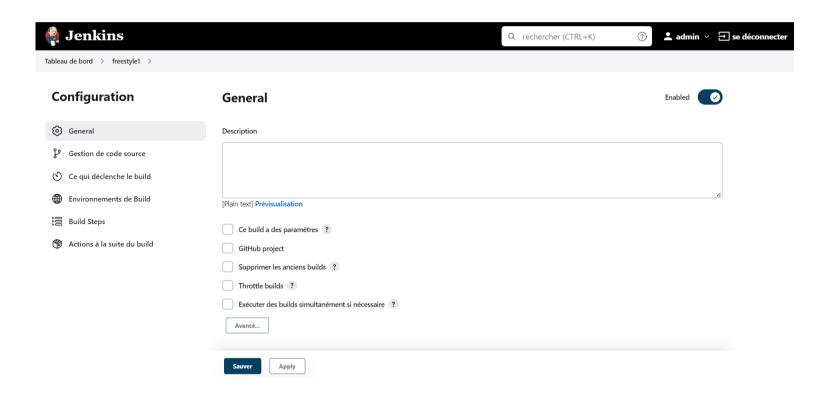
 Pour montrer le fonctionnement de Jenkins, nous allons utiliser un projet spring boot.

Au début, il faut créer un « projet » de type freestyle





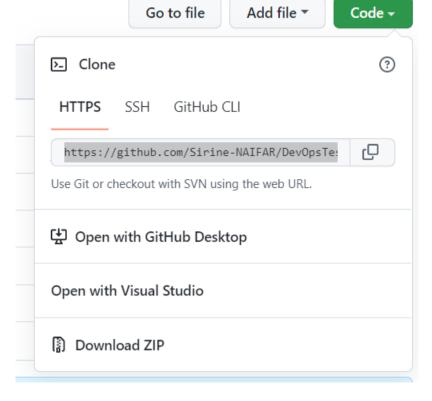
 Après la création du projet, il faut enchainer avec les Jobs pour compiler le projet. La première partie de la page de configuration indique les informations générales du projet.



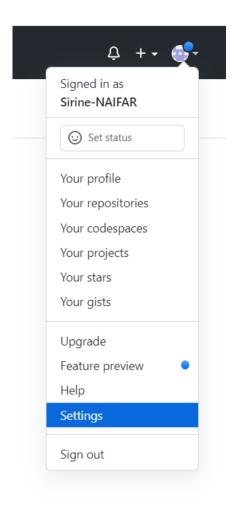
#### 1/ Récupération du code

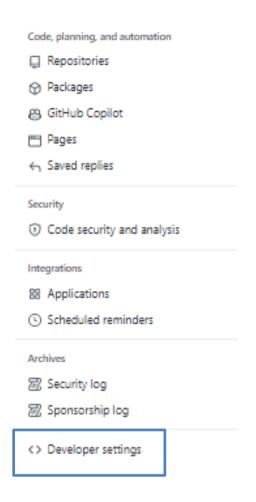
Il faut ajouter des clés SSH ou de définir des noms d'utilisateur et des mots de passe dans la partie « Identifiants » pour que le Jenkins soit capable de

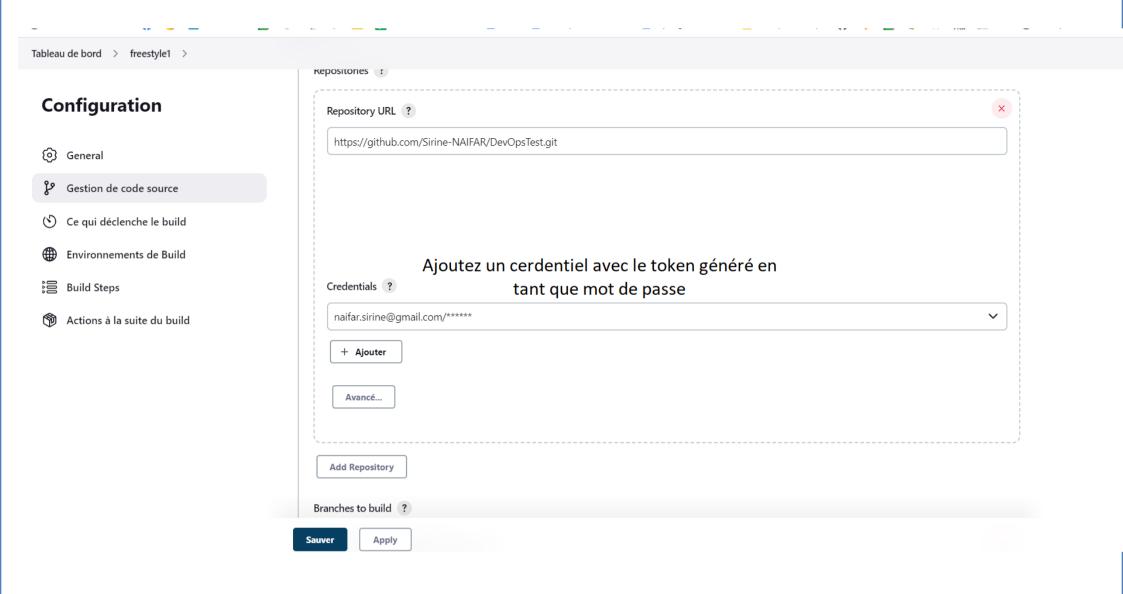
récupérer le code.

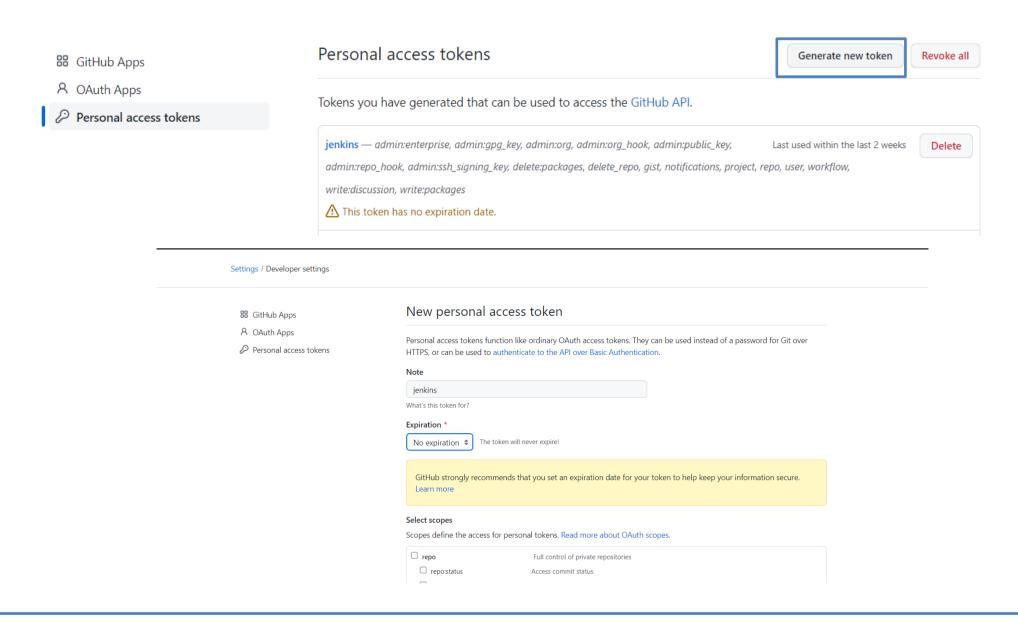


Il faut générer un token à partir du Git.

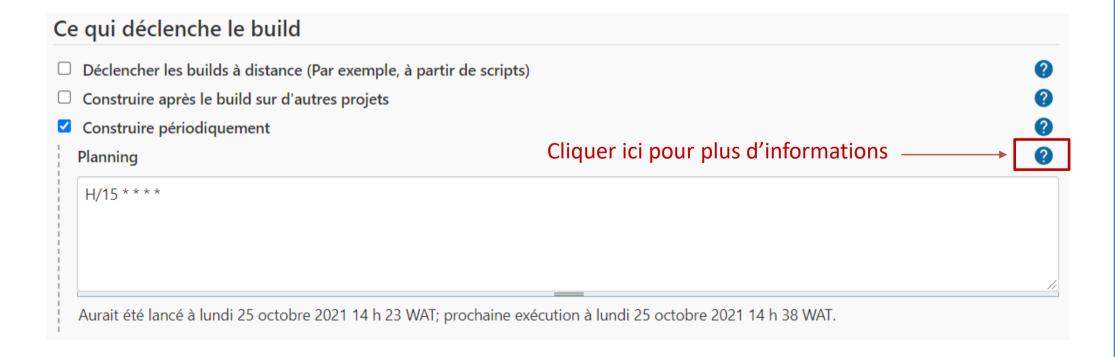




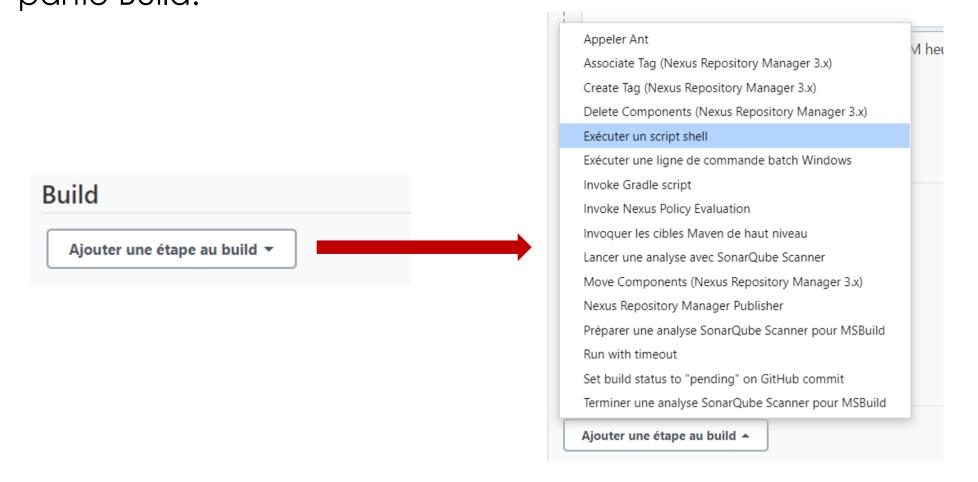




Il faut choisir l'action qui va lancer la chaine de l'intégration continue périodiquement (process qui se lance chaque 15 minutes).



Pour les autres taches (2, 3, 4 et 5), on peut les configurer à travers la partie Build.



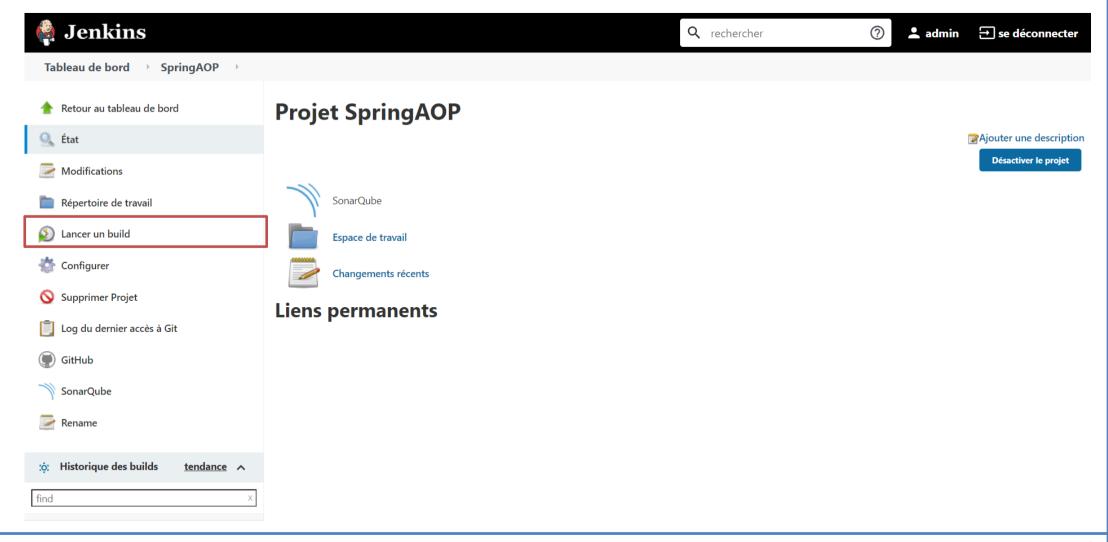
**Exemple Simple 01:** Ecrire un message simple en affichant la date système.



Exemple Simple 02: Vérifie l'installation de maven.



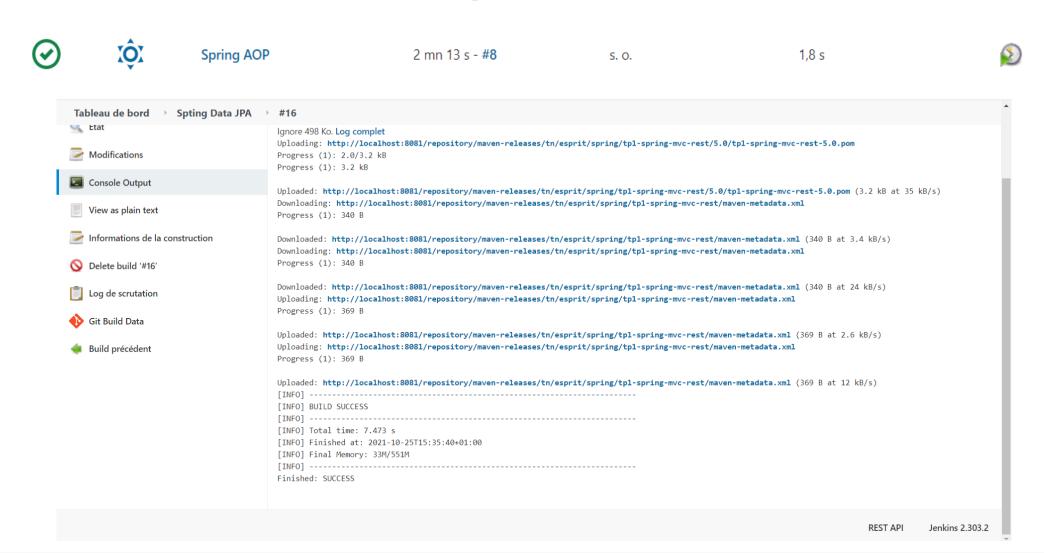
Sauvegarder la configuration et lancer le build.



• Si le build a échoué, l'icone (x) s'affiche avant le nom du projet au niveau du dashboard.

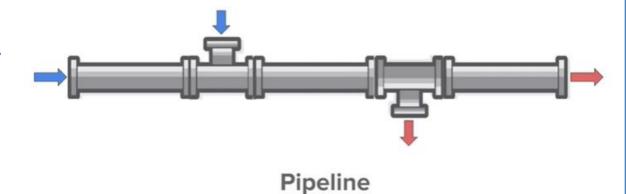


• Si le build a réussi, l'icone 🕝 s'affiche.



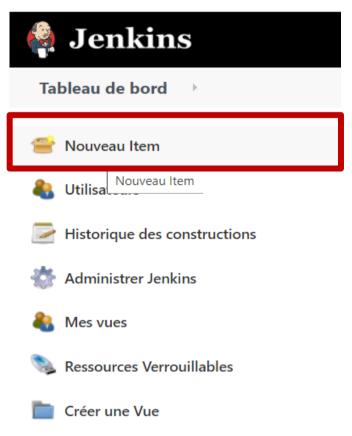
- Le pipeline Jenkins est implémenté sous forme de code qui permet à plusieurs utilisateurs de modifier et d'exécuter le processus de pipeline.
- Pipeline donne une solution à cette problématique en offrant un nouveau langage pour l'écriture de la configuration des tâches grâce notamment au langage groovy.
- Le pipeline peut ainsi être sauvegardé dans un fichier (versionning) et peut gérer les différents cas possibles.

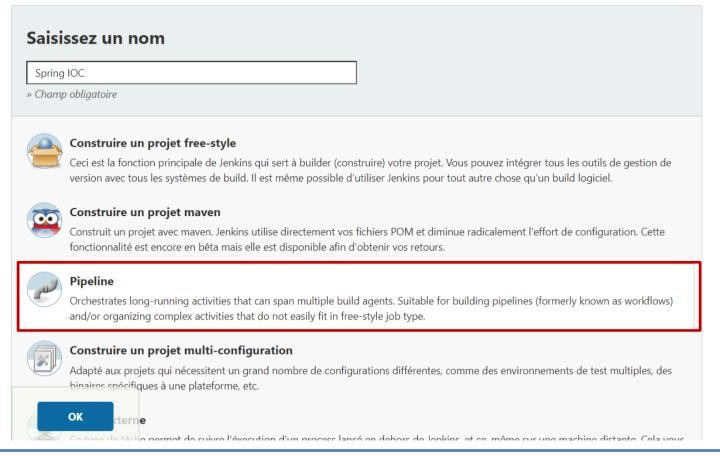
https://www.jenkins.io/doc/book/pipeline
/getting-started/



 Pour montrer le fonctionnement de Jenkins, nous allons utiliser un projet spring boot.

Au début, il faut créer un « projet » de type pipeline.





 Il faut choisir l'action qui va lancer la chaine de l'intégration continue si Jenkins détecte un push dans le Git (process qui se lance chaque 5 minutes).



**Exemple Simple:** Afficher « Hello world » avec « Groovy »

```
Pipeline
Definition
 Pineline script
   Script
       1 ▼ pipeline {
                                                                                                                           Hello World
                agent anv
               stages {
                    stage('Hello') {
                        steps {
                            echo 'Hello World'
      10
      11
```

Exemple 01: Récupération du code du git



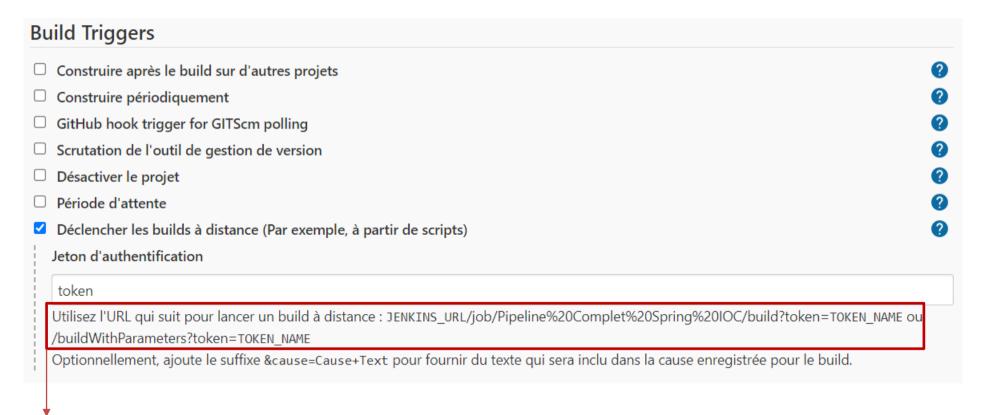
#### Exemple 02: Exécuter une commande Maven

```
Pipeline
Definition
 Pipeline script
    Script ?
         1 ▼ pipeline {
                 agent any
                stages {
                    stage('Testing maven') {
                            sh """mvn -version"""
        10
        11
        12
```

#### Configuration d'un projet avec Jenkins - Bonus

Lancer un build à distance

Pour déclencher le job à distance (à travers un URL à saisir dans le navigateur)



http://localhost:8080/job/Pipeline%20Complet%20Spring%20IOC/build?token=token

#### Configuration d'un projet avec Jenkins - Bonus

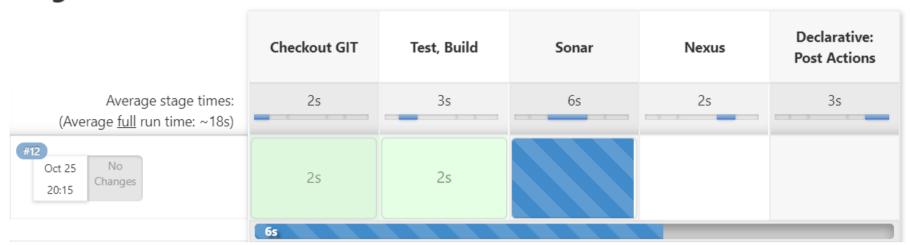
#### Dans le navigateur :

① localhost:8080/job/Pipeline%20Complet%20Spring%20IOC/build?token=token

#### **₹**

#### Dans Jenkins:

#### **Stage View**



#### Travail à faire

- En utilisant « Groovy », créer une chaine d'intégration continue qui se lance lors du détection d'un push dans le git .
- Ce pipeline contient:
  - ✓ La récupération du code source.
  - ✓ La construction du livrable

#### **Jenkins**

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter :

# Département Informatique UP ASI

Bureau E204



## **Jenkins**

