

- توضیحات مختصری درباره‌ی دستورات **LDR**، **MOV** و **STR** دهید.

#### **LDR**

**LDR Ra, [Rb]**: load کردن دیتا داخل آدرس **Rb** در رجیستر مقصد **Ra**

#### **MOV**

**MOV Rn, Op2**: انتقال (کپی کردن) داده در یک رجیستر یا از یک رجیستر به رجیستر دیگر. (**Op2** می‌تواند رجیستر یا **immediate** باشد).

#### **STR**

**STR Ra, [Rb]**: ذخیره دیتا داخل رجیستر **Ra** در آدرس مموری داخل **Rb**

- ایده‌ای برای پیاده‌سازی تابع تاخیر در زبان اسمبلی ارائه دهید.

با استفاده از یک **loop** و یک **counter** می‌توانیم تا عددی دلخواه بشماریم و هرگاه به آن عدد رسیدیم یک تاخیر داشته باشیم و تا قبل از آن داخل **loop** بمانیم.

- پرسش‌ها مقدمه راجع به **keil**:

#### **Build**

**Translate** کردن سورس جدید برنامه یا قسمت‌های تغییر یافته برنامه.

#### **Rebuild**

**Translate** کردن تمامی سورس فایل‌های برنامه بدون در نظر گرفتن تغییرات صورت گرفته.

#### **Translate**

**Compile** کردن کد بدون استفاده از **linking**

#### **Batch build**

**Compile** کردن چندین پروژه یا **source code** در یک مرحله.

#### **Stop build**

توقف **translate** کردن سورس کدها.

- توضیح راجع به دو بخش **reset-handler** و **interrupt vector**:

#### **Reset-handler**

بخشی که بعد از **reset** شدن **cpu** اجرا شده و سپس تابع **SystemInit** را برای راه اندازی دوباره سیستم صدا زده.

#### **Interrupt vector**

**ISR** های پیش فرض و توابع دستگاه در این بخش پیاده‌سازی شده‌اند و برای مدیریت وقفه‌ها از این بخش استفاده شده.