



MOULoud Ilyes

> Étudiant en Génie Logiciel et Traitement de l'Information, motivé et créatif, avec une base solide en programmation et en résolution de problèmes.■

// Expérience

- Stage Développement Web**
Djezzy, Dar El Beïda - **07/2022 - 09/2022**
Contribuer au développement d'une RESTful API pour une application web de gestion de site technique en Java, SQL, UML, MySQL, Java Core, Java EE, Maven, Spring Framework, Spring Boot, Lombok, IntelliJ IDEA, Postman :
 - Contribution à la conception de l'application.
 - Développer une RESTful API pour la gestion des données d'application.
- Stage Développement Mobile**
CRD Sonatrach, Boumerdès - **02/2022 - 06/2022**
Contribuer au développement d'une application android pour le contrôle des éruptions selon la procédure SH en Java, SQL, XML, HTML, CSS, SQLite, Java Core, Java 8, Android Framework, Gradle, GraphView, Andriod Studio :
 - Redesign et création de toutes les interfaces graphiques de l'application.
 - Ajouter de nouvelles fonctionnalités.
 - Ajouter une base de données locale.
 - Génère les résultats sous forme de document PDF.

/* Projets personnels

- Développer une application mobile d'assistant vocal en Java, XML, Java Core, Java 8, Android Framework, Android Jetpack, Gradle, Retrofit, ChatGPT API, Andriod Studio.
- Développement d'une API Gateway fournit des services prédéfinis pour les applications d'assistant en Java, Java Core, Maven, Spring Framework, Spring Boot, ChatGPT API, IntelliJ IDEA, Postman.
- Développement d'un site web dynamique d'aide à la recherche d'ouvrages en bibliothèque avec Java, SQL, HTML, CSS, UML, MySQL, Java Core, Java EE, Apache Net Beans IDE
- Contribuer à la programmation d'un outil de planification basé sur l'algorithme mémétique pour un emploi du temps avec moins de conflits en Java, Java Core.
- Développement d'une application mobile pour la gestion des tâches avec Java, XML, UML, Java Core, Android Framework, Gradle, Andriod Studio.
- Développement d'une application mobile permettant de gérer la fréquentation des élève avec Java, XML, UML, Java Core, Android Framework, Gradle, Andriod Studio.
- Développement d'un site web statique pour mon portfolio et mon C.V en ligne avec HTML et CSS.
- Programmation d'un jeu terminal tic tac toe avec C++.

Formation

- Mastère 2 en Ingénierie du Logiciel et Traitement de l'Information**
Université de M'hamed Bougara Boumerdès - **2022 - 2023 (en cours)**
Matières préférées : AAC, DM, CAWA, MCA, PFA, BDA, PR, PS.
- Licence en Système Informatique**
Université de M'hamed Bougara Boumerdès - **2017 - 2021**
Matières préférées : ASD, POO, DAM, TDG, GL, SIC, IA, BDD, SE, Algèbre.
PFE : Contribution à la résolution du problème d'emploi du temps avec une méthode de recherche locale puis une méthode de recherche évolutionnaire, suivie d'une étude comparative.
- BAC Scientifique**
Lycée Cité Diplomatique Dergana - **2012 - 2017**
Matières préférées : Mathématiques, Sciences Naturelles.

<!-- Compétences

- Techniques**
 - Maîtrise l'algorithmique et les structures des données.
 - Maîtrise la programmation procédurale.
 - Maîtrise la programmation orientée objet.
 - Maîtrise la programmation fonctionnelle.
 - Intermédiaire en gestion de bases de données relationnelle.
 - Intermédiaire en conception de logiciels.
 - Intermédiaire en développment mobile (Android).
 - Intermédiaire en développment web (Backend).
 - Intermédiaire en optimisation combinatoire et métaheuristique.
 - Débutant en développment web (Frontend).
 - Connaissance sur les principes de conception du logiciels, patrons de conception et patrons d'architecture.
 - Connaissances sur la complexité algorithmique
 - Connaissances sur l'intelligence artificielle.
 - Connaissances sur la sécurité informatique.
- Comportementales**
Résolution des problèmes, Créativité, Motivation, Prise d'initiatives, Persévérance, Capacité à actualiser ses connaissances, Auto-apprentissage, Travailler en équipe, Collaboration et offrir de l'aide.

-- Centres d'intérêt

- Informatique**
Développement (Mobile, Web, Desktop), Ingénierie du Logiciel, Intelligence Artificielle, Optimisation, Crypto et Cyber Sécurité, Android OS, UI UX Design.
- Autre**
Technologie, Photographie, Graphique design, Manga, Jeu d'échecs.