



Information personnelle

Contacte

0665689574
mouloud.ilyes.19.24@gmail.com

Résidence

Reghaia

Date de naissance

24/01/1998

Nationalite

Algérien

Les technologies

->Langage

Java

C++

Ocaml

SQL

XML

HTML

CSS

UML

UML Class Diagram

->SGBD

MySQL

SQLite

->Bibliothèque et Framework

Java Core

Java 8

Java EE

Spring Framework

Spring Boot

Android Framework

Android Jetpack

->SE

Ubuntu

->Bibliothèques et API's externes déjà utilisés

Retrofit, GraphView, Lombok, ChatGPT API.

->Outils déjà utilisés

Gradle, Maven, Andriod Studio, IntelliJ IDEA, Apache Net Beans IDE, Postman.

Les langues

Arabe

Français

Anglais

Échelle

0% - 20% : Débutant

20% - 60% : Intermédiaire

60% - 90% : Avancé

90% - 100% : Expert

MOULoud Ilyes

> Étudiant en Génie Logiciel et Traitement de l'Information, motivé et créatif, avec une base solide en programmation et en résolution de problèmes.■

// Expérience

• Stage Développement Mobile

DCRD Sonatrach, Boumerdès - 07/2023 - 08/2023

Contribuer au développement d'une application Android pour aider à diagnostiquer les problèmes de stuck pipes lors des opérations de forage en Java, XML, Java Core, Android Framework, Gradle, Andriod Studio :

- Design et création des interfaces graphiques de l'application.
- Implémentation de l'algorithme de prise de décision au sein de l'application.

• Stage Développement Web

Djezzy, Dar El Beïda - 07/2022 - 09/2022

Contribuer au développement d'une application web pour la gestion des sites techniques en Java, SQL, UML, MySQL, Java Core, Java EE, Maven, Spring Framework, Spring Boot, Lombok, IntelliJ IDEA, Postman :

- Participation à la conception de l'application.
- Création d'un service web dédié à la gestion des données de l'application.
- Rédaction de la documentation de l'API.

• Stage Développement Mobile

CRD Sonatrach, Boumerdès - 02/2022 - 06/2022

Contribuer au développement d'une application android pour le contrôle des éruptions selon la procédure SH en Java, SQL, XML, HTML, CSS, SQLite, Java Core, Java 8, Android Framework, Gradle, GraphView, Andriod Studio :

- Redesign et création de toutes les interfaces graphiques de l'application.
- Ajouter de nouvelles fonctionnalités.
- Ajouter une base de données locale.
- Génère les résultats sous forme de document PDF.

/* Projets personnels

- Développer une application mobile d'assistant vocal en Java, XML, Java Core, Java 8, Android Framework, Android Jetpack, Gradle, Retrofit, ChatGPT API, Andriod Studio.
- Développement d'une API Gateway fournit des services prédéfinis pour les applications d'assistant en Java, Java Core, Maven, Spring Framework, Spring Boot, ChatGPT API, IntelliJ IDEA, Postman.
- Développement d'un site web dynamique d'aide à la recherche d'ouvrages en bibliothèque avec Java, SQL, HTML, CSS, UML, MySQL, Java Core, Java EE, Apache Net Beans IDE
- Contribuer à la programmation d'un outil de planification basé sur l'algorithme mémétique pour un emploi du temps avec moins de conflits en Java, Java Core.
- Développement d'une application mobile pour la gestion des tâches avec Java, XML, UML, Java Core, Android Framework, Gradle, Andriod Studio.
- Développement d'une application mobile permettant de gérer la fréquentation des élève avec Java, XML, UML, Java Core, Android Framework, Gradle, Andriod Studio.
- Développement d'un site web statique pour mon portfolio et mon C.V en ligne avec HTML et CSS.
- Programmation d'un jeu terminal tic tac toe avec C++.

Formation

• Mastère 2 en Ingénierie du Logiciel et Traitement de l'Information

Université de M'hamed Bougara Boumerdès - 2022 - 2023 (en cours)

Matières préférées : AAC, DM, CAWA, MCA, PFA, BDA, PR, PS.

• Licence en Système Informatique

Université de M'hamed Bougara Boumerdès - 2017 - 2021

Matières préférées : ASD, POO, DAM, TDG, GL, SIC, IA, BDD, SE, Algèbre.

PFE : Contribution à la résolution du problème d'emploi du temps avec une méthode de recherche locale puis une méthode de recherche évolutionnaire, suivie d'une étude comparative.

• BAC Scientifique

Lycée Cité Diplomatique Dergana - 2012 - 2017

Matières préférées : Mathématiques, Sciences Naturelles.

<!-- Compétences

• Techniques

- Maîtrise l'algorithmique et les structures des données.
- Maîtrise la programmation procédurale.
- Maîtrise la programmation orientée objet.
- Maîtrise la programmation fonctionnelle.
- Intermédiaire en gestion de bases de données relationnelle.
- Intermédiaire en conception de logiciels.
- Intermédiaire en développment mobile (Android).
- Intermédiaire en développment web (Backend).
- Intermédiaire en optimisation combinatoire et métaheuristique.
- Débutant en développment web (Frontend).
- Connaissance sur les principes de conception du logiciels, patrons de conception et patrons d'architecture.
- Connaissances sur la complexité algorithmique
- Connaissances sur l'intelligence artificielle.
- Connaissances sur la sécurité informatique.

• Comportementales

Résolution des problèmes, Créativité, Motivation, Prise d'initiatives, Persévérance, Capacité à actualiser ses connaissances, Auto-apprentissage, Travailler en équipe, Collaboration et offrir de l'aide.

-- Centres d'intérêt

Informatique

Développment (Mobile, Web, Desktop), Ingénierie du Logiciel, Intelligence Artificielle, Optimisation, Crypto et Cyber Sécurité, Android OS, UI UX Design.

Autre

Téchnologie, Photographie, Graphique design, Manga, Jeu d'échecs.