

## **Projet JAVA - RMI**

### **Recommande-moi !**

On souhaite mettre en œuvre un système permettant à des étudiants de recommander tout ou partie de leurs pairs sur des thèmes variés afin de favoriser l'entraide entre eux. Un thème peut se réduire à un mot clé ("Java" ;) ) ou à un ensemble de mots ("routage ISIS" ;) ). Chaque thème est lié à une liste d'étudiants recommandés (dénommés dans la suite "référents") construite sur la base du volontariat. Chaque étudiant peut à tout instant recommander un référent sur le thème lié ou retirer sa recommandation. Ces recommandations fonctionnent sur le principe des "like" bien connu dans les réseaux sociaux.

Ce système suppose que chaque étudiant soit équipé d'une application lourde JAVA.

#### **Version 1**

##### *Ajout de thèmes :*

Chaque étudiant peut se proposer comme référent sur un thème de son choix.

Si le thème est déjà existant, l'étudiant est ajouté à la liste des référents avec un taux de recommandation de 1 (on suppose qu'il se recommande lui-même).

Si le thème n'existe pas, le thème est préalablement créé avant l'ajout.

##### *Utilisation courante :*

Chaque étudiant peut récupérer la liste des tous les thèmes et interroger le système pour connaître le référent le plus recommandé ou la liste complète des référents.

Chaque étudiant peut recommander ou retirer sa recommandation pour un référent d'un thème. Chaque recommandation augmente le taux de recommandation de 1. Chaque retrait de recommandation réduit le taux de recommandation de 1.

#### **Version 2**

On souhaite maintenant simplifier la gestion des thèmes et l'établissement des thèmes dans le système. Pour cela, chaque étudiant sera lié à un profil qui contiendra une liste de thèmes pour lesquels il déclare être compétent. Par la suite, on dénommera cet étudiant "référent potentiel" pour ces thèmes.

Lors de la recherche de thèmes par les étudiants, il peut arriver que la recherche n'aboutisse pas pour ce thème. Auquel cas, le système doit rechercher les référents potentiels pour ce thème. Pour chaque référent potentiel trouvé, le système doit lui demander si il souhaite devenir référent. Si oui, le thème est ajouté et le référent potentiel devient référent et l'étudiant demandeur en sera notifié.

#### **Version 3**

Afin d'éviter la pollution du système, on souhaite maintenant mettre en place des modérateurs. Ceux-ci auront la responsabilité de la suppression d'un thème et de référents au sein des thèmes. Toutefois, un modérateur doit être élu et plusieurs élections peuvent avoir lieu simultanément.

L'élection d'un modérateur se déroule de la manière suivante :

- Un étudiant peut se proposer candidat comme modérateur. Un scrutin est alors réputé comme "lancé" pour une durée fixée (choisie librement).
- Chaque étudiant est invité à se prononcer POUR, CONTRE ou BLANC pour le candidat.
- Un scrutin est terminé à l'issue d'un des deux termes suivants :
  - o La majorité des étudiants se sont exprimés.
  - o La durée fixée est écoulée.
- Si le candidat a rassemblé la majorité des suffrages exprimés, il est promu modérateur.

## **Organisation du projet et travail attendu**

Ce projet est à rendre de manière incrémentale. Chaque livrable sera évalué et doit comporter deux parties :

### **Partie I : Conception de l'application**

Concevez et rédigez les interfaces de l'application permettant de répondre aux spécifications précédemment énoncées. Constituez un dossier qui comportera :

- Les diagrammes UML adéquats exprimant le résultat de l'analyse de cette application.
- Les différentes catégories d'entités logicielles en identifiant leur rôle et leur positionnement envisagé sur l'environnement technologique cible.
- Les interactions pouvant survenir entre ces types d'entités.

### **Partie II : Développement d'une maquette de l'application**

Une maquette de la solution envisagée doit être développée. Celle-ci devra donner une image fidèle de la solution réelle ensuite déployée. On s'attachera en priorité (au-delà des aspects IHM, traitement, persistance...) à rendre opérationnelles les interactions entre entités logicielles.

## **Évaluation**

A chaque échéance, chaque **trinôme** devra présenter son projet et faire une démonstration. Ce même jour, vous devez rendre le rapport lié à la version livrée. Votre projet sera évalué en fonction des choix techniques que vous effectuerez, de la qualité technique du code produit, de la qualité de la documentation, de son respect du sujet, du respect des échéances, de l'ergonomie de votre application et de son allure générale.

De plus, vous devrez envoyer votre rapport et vos sources par email à l'adresse suivante : [cedric.teyssie@irit.fr](mailto:cedric.teyssie@irit.fr).

Consignes :

- Les fonctionnalités supplémentaires que vous mettrez en œuvre seront aussi comptabilisées à la condition que tous les éléments du projet aient été correctement traités au préalable ET sont soumises à l'accord préalable de l'équipe enseignante.

- **RAPPEL DES ÉCHEANCES :**
- **Date de remise de la version 1 : 25/02/2015**
- **Date de remise de la version 2 : 11/03/2015**
- **Date de remise de la version 3 : 1/04/2015**