

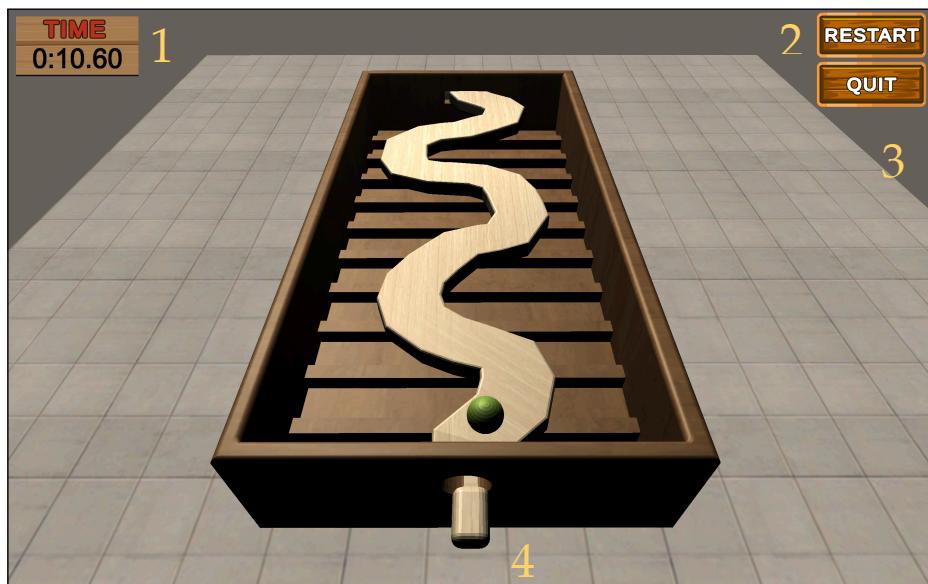
Guide ZigZagGame

Mohamed Ameziane TOUIL

Projet RV/AR - 6 décembre 2020

Description

Le jeu consiste à Diriger la boule en bois sur les courbes de la piste pour tenter de l'emmener le plus loin possible. Une poignée permet de piloter la surface de la piste de haut en bas, et de droite à gauche. Le joueur devra s'emparer de la poignée pour orienter la boule, et la faire suivre les courbes de la piste. Le fond du jeu est séparé de plusieurs zones permettant d'octroyer des points. Au plus la boule tombe loin au plus le joueur marquera de points. Le but étant d'emmener la boule au fond du jeu.



Interface Principale du jeu ZigZag

L'interface principale est composée de :

1. Un panneau qui affiche le chronomètre de jeu.
2. Un bouton qui recharge le jeu.
3. Un bouton pour quitter l'interface principale.
4. Une poignée pour piloter la surface de la piste.

Fonctionnalités

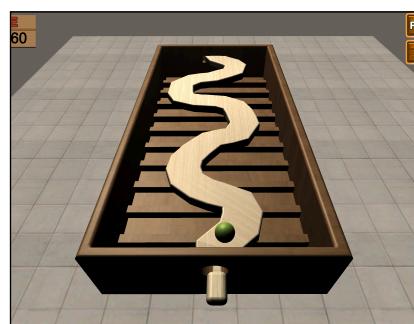
Le jeu est composé de trois interfaces d'interaction :

- Interface de Lancement : Contient un menu principale donne la possibilité de commencer à jouer ou de quitter le jeu.
- Interface de Principale : Contient notre jeu en bois.
- Interface de Score : Contient un menu secondaire qui affiche le score obtenu et le plus grand score obtenu. Il nous offre de plus, un bouton pour réinitialiser le plus grand score à zero, et un autre bouton pour reprendre encore le jeu.

Interface de Lancement



Interface Principale



Interface de Score

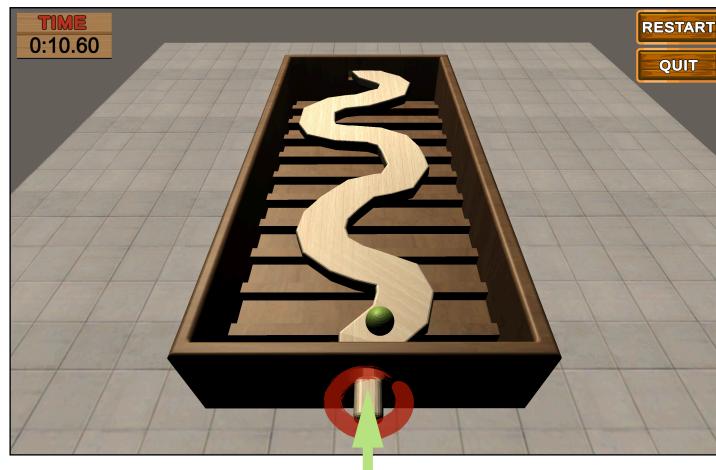


Curabitur vulputate viverra pede

Utilisation et Interactions

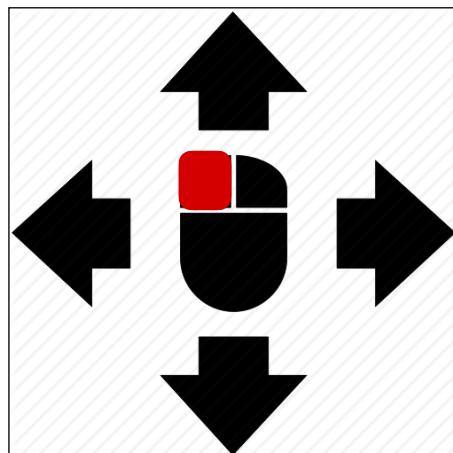
L'utilisation du jeu est simple, il nous suffit de suivre les étapes suivantes :

1. Positionner le curseur de la souris sur le poignet du jeu comme montré en Rouge dans la figure suivant :



Positionnement du Curseur

2. Maintenir le bouton gauche de la souris (Appuyer longtemps et ne pas enlever le doigt).
3. Toujours en Maintenant le bouton gauche de la souris :
 1. Piloter la souris vers le Haut ou vers le Bas pour soulever ou abaisser la piste.
 2. Piloter la souris vers la Gauche ou vers la droite pour tourner la piste.
(Voir Figure Suivante)



Pilotage de la souris

Contenu des livrables

Le livrable s'agit d'un fichier zip contenant les dossier suivants :

- Video pour Démo du jeu : **DemoZigZagGame_TOUIL.mov**
- Dossier contenant l'exécutable sous MAC-OS : **MAC_OS_Exec_ZigZagTOUIL**
- Dossier du Projet Unity : **ZigZAGTOUIL**
- Ficher au format Unity Package : **ZigZagTOUIL_Pack.unitypackage**
- Dossier de modélisation sous Blender : **ZigZagTouil_Model_Belnder**

Ressources

Pour la réalisation de ce projet, toutes les créations et designs ont été implantées par moi même. J'ai fait recours à des sites pour uniquement le téléchargement des images et des sons avec des licences libres. Voici les liens des sites consultés :

- <https://pngtree.com/free-png-vectors/button-wood>
- https://www.freepik.com/free-vector/game-wooden-interface-elements-set_9509858.htm#page=1&query=wooden%20button%20game&position=5
- <https://incompetech.com/music/royalty-free/music.html>