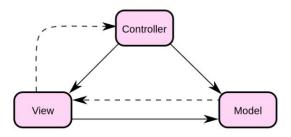
# MVC(Model-View\_Controller)

# 1. MVC 模式

# MVC 模式

MVC 模式代表 Model-View-Controller (模型-视图-控制器)模式。这种模式用于应用程序的分层开发。

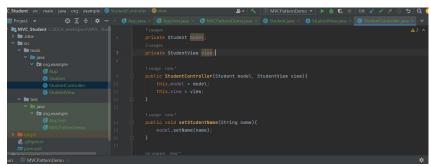
- Model (模型) 模型代表一个存取数据的对象或 JAVA POJO。它也可以带有逻辑,在数据变化时更新控制器。
- View (视图) 视图代表模型包含的数据的可视化。
- Controller (控制器) 控制器作用于模型和视图上。它控制数据流向模型对象,并在数据变化时更新视图。它使视图与模型分离 エ



# 2. MVC\_Student\_Implementation

2.1. Class(Student & StudentView & StudentController)





```
## Over the control of the control o
```

### 2.2. Output

Done:D

# 3. MPC 模式

## 3.1. What?

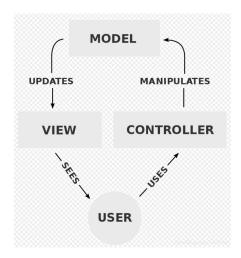
<mark>MVC(Model–View–Controller)</mark>模式是<mark>软件工程中</mark>的一种<u>軟件架构模式</u>,它把软件系统分为三个基本部分:模型(Model)、视 图(View)和控制器(Controller)。

MVC 模式的目的是实现一种动态的程序设计,简化后续对程序的修改和扩展,并且使程序某一部分的重复利用成为可能。除此之外,MVC 模式通过对复杂度的简化,使程序的结构更加直观。软件系统在分离了自身的基本部分的同时,也赋予了各个基本部分应有的功能。专业人员可以通过自身的专长进行相关的分组:

模型(Model):程序员编写程序应有的功能(实现算法等)、数据库专家进行数据管理和数据库设计(可以实现具体的功能); <mark>控制器(Controller)</mark>:负责转发请求,对请求进行处理;

视图(View):界面设计人员进行图形界面设计。

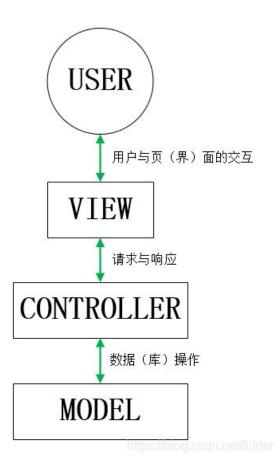
MVC 模式的描述如下图所示:



MVC 模式中三个组件的详细介绍如下:

- 模型(Model): 用于封装与应用程序业务逻辑相关的数据以及对数据的处理方法。Model 有对数据直接访问的权力,例如对数据库的访问。 Model 不依赖 View 和 Controller,也就是说, Model 不关心它会被如何显示或是如何被操作。但是 Model 中数据的变化一般会通过一种刷新机制被公布。为了实现这种机制,那些用于监视此 Model 的 View 必须事先在此 Model 上注册,由此,View 可以了解在数据 Model 上发生的改变。(如,软件设计模式中的"观察者模式");
- <mark>视图(View)</mark>:能够<mark>实现数据有目的的显示</mark>(理论上,这不是必需的)。在 View 中一般没有程序上的逻辑。为了<mark>实现 View 上的刷新功能, View 需要访问它监视的数据模型(即 Model),因此应该事先在被它监视的</mark>数据那里注册;
- <mark>控制器(Controller)</mark>: 起到不同层面间的组织作用,用于控制应用程序的流程。它处理事件并作出响应。"事件"包括用户的行为和数据 Model 上的改变。

从 MVC 模式的一般理解来看,<mark>视图层与模型层是存在直接联系的,并且模型层的变化会通过视图层反映出来,这确实是 MVC 模式的标准理解,不过在我目前接触到的实际应用中,更多的情况是,视图层与模型层是通过控制层联系起来的,两者之间并无直接的联系</mark>,三者之间的关系更类似下图所示:



结合 MVC 模式的标准解释来看,上述模式可能是 MVC 模式的一种变型使用,这只是个人的武断猜测,并无实据,待以后对设计模式有深入了解后,可能就会有准确答案了(^-^)。

## 3.2. 优点与缺点:

3.2.1. 优点: 低耦合; 重用性高; 生命周期成本低; 部署快; 可维护性高; 有利软件工程化管理;

3.2.2. 缺点: 没有明确的定义; 不适合小、中型应用程序; 增加系统结构和实现的复杂性; 视图对模型数据的低效率访问

# 4. Report MVC

# 4.1. MVC 开发

今天我们<mark>访问网站,使用 App</mark>时,都是基于 Web 这种 Browser/Server 模式,简称 BS 架构,它的特点是,客户端只需要浏览器,应用程序的逻辑和数据都存储在服务器端。浏览器只需要请求服务器,获取 Web 页面,并把 Web 页面展示给用户即可。

Web 页面具有极强的交互性。由于 Web 页面是用 HTML 编写的,而 HTML 具备超强的表现力,并且,服务器端升级后,客户端无需任何部署就可以使用到新的版本,因此,BS 架构升级非常容易。

### HTTP协议

在Web应用中,浏览器请求一个URL,服务器就把生成的HTML网页发送给浏览器,而浏览器和服务器之间的传输协议是HTTP,所以:

- HTML是一种用来定义网页的文本,会HTML,就可以编写网页;
- HTTP是在网络上传输HTML的协议,用于浏览器和服务器的通信。

HTTP协议是一个基于TCP协议之上的请求-响应协议,它非常简单,我们先使用Chrome浏览器查看新浪首页,然后选择View - Developer - Inspect Elements就可以看到HTML:

### • 编写 HTTP Server

#### 编写HTTP Server

我们来看一下如何编写HTTP Server。一个HTTP Server本质上是一个TCP服务器,我们先用TCP编程的多线程实现的服务器端框架:

### Servlet

这些基础工作需要耗费大量的时间,并且经过长期测试才能稳定运行。如果我们只需要输出一个简单的HTML页面,就不得不编写上千行底层代码,那就根本无法做到高效而可靠地开发。

因此,在JavaEE平台上,处理TCP连接,解析HTTP协议这些底层工作统统扔给现成的Web服务器去做,我们只需要把自己的应用程序跑在Web服务器上。为了实现这一目的,JavaEE提供了Servlet API,我们使用Servlet API编写自己的Servlet 来处理HTTP请求,Web服务器实现Servlet API接口,实现底层功能:

我们来实现一个最简单的Servlet:

# 现在问题来了: Servlet API 是谁提供?

Servlet API 是一个 jar 包,我们需要通过 Maven 来引入它,才能正常编译。编写 pom.xml 文件如下:

#### 现在问题来了: Servlet API是谁提供?

Servlet API是一个jar包,我们需要通过Maven来引入它,才能正常编译。编写 pom.xml 文件如下:

## Tomcat

# • JSP

只不过,用PrintWriter输出HTML比较痛苦,因为不但要正确编写HTML,还需要插入各种变量。如果想在Servlet中输出一个类似新浪首页的HTML,写对HTML基本上不太可能。

那有没有更简单的输出HTML的办法?

### 有!

我们可以使用JSP。

JSP是Java Server Pages的缩写,它的文件必须放到 /src/main/webapp 下,文件名必须以 .jsp 结尾,整个文件与HTML并无太大区别,但需要插入变量,或者动态输出的地方,使用特殊指令 <% ... %>。

我们来编写一个 hello.jsp , 内容如下:



# • Web 开发



我们可以使用JSP。

JSP是Java Server Pages的缩写,它的文件必须放到 /src/main/webapp 下,文件名必须以 .jsp 结尾,整个文件与HTML并无太大区别,但需要插入变量,或者动态输出的地方,使用特殊指令 <% ... %>。

我们来编写一个 hello.jsp , 内容如下:

- Servlet 适合编写 Java 代码, 实现各种复杂的业务逻辑, 但不适合输出复杂的 HTML;
- JSP 适合编写 HTML, 并在其中插入动态内容, 但不适合编写复杂的 Java 代码。

可以将两者接和起来, 发挥各自的优点, 避免各自的缺点:

# JavaBean —— 对象

• 例子:

```
    假设我们已经编写了几个JavaBean:
    public class User {
        public long id;
        public String name;
        public School school;
    }

    public class School {
        public String name;
        public String name;
        public String address;
    }

    在 UserServlet 中, 我们可以从数据库读取 User 、 School 等信息,然后,把读取到的JavaBean先放到
    HttpServletRequest中,再通过 forward() 传给 user.jsp 处理:
```

在 UserServlet 中,我们可以从数据库读取 User、School 等信息,然后,把读取到的 JavaBean 先放到 HttpServletRequest 中,再通过 Forward()传给 user.jsp 处理:

```
在 UserServlet 中,我们可以从数据库读取 User 、 School 等信息,然后,把读取到的JavaBean先放到
HttpServletRequest中,再通过 forward() 传给 user.jsp 处理:

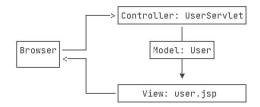
@WebServlet(urlPatterns = "/user")
public class UserServlet extends HttpServlet {
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws ServletException, IOE xception {
    // 假装从数据库读取:
    School school = new School("No.1 Middle School", "101 South Street");
    User user = new User(123, "Bob", school);
    // 放入Request中:
    req. setAttribute("user", user);
    // forward#suser.jsp:
    req. getRequestDispatcher("/WEB-INF/user.jsp").forward(req, resp);
```

在 user.jsp 中, 我们只负责展示相关 JavaBean 的信息, 不需要编写访问数据库等复杂逻辑:

在 [user.jsp] 中,我们只负责展示相关JavaBean的信息,不需要编写访问数据库等复杂逻辑:

# Servlet——尤指 Java 语言中在服务器上运行的)小型应用程序;小服务程序

我们把 UserServlet 看作业务逻辑处理,把 User 看作<mark>模型</mark>,把 user.jsp 看作<mark>渲染</mark>,这种设计模式通常被称为 MVC: Model-View-Controller,即 UserServlet 作为控制器(Controller),User 作为模型(Model),user.jsp 作为视图(View),整个 MVC 架构如下:



使用 MVC 模式的好处是,Controller 专注于业务处理,它的处理结果就是 Model。Model 可以是一个 JavaBean,也可以是一个包含多个对象的 Map,Controller 只负责把 Model 传递给 View,View 只负责把 Model 给"渲染"出来,这样,三者职责明确,且开发更简单,因为开发 Controller 时无需关注页面,开发 View 时无需关心如何创建 Model。

# **MVC** Development:

### 1.1. POM bug:



### 1.2. Solution:



#### 2.1. Bug:

#### 2.2. Solution:

((( Do not need to solve it! Because the outcome is OK. (?) )))

#### 2.3. Some comments

## 请注意几点:

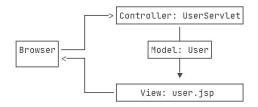
- 需要展示的 User 被放入 HttpServletRequest 中以便传递给 JSP,因为一个请求对应一个 HttpServletRequest,我们也无需清理它,处理完该请求后 HttpServletRequest 实例将被丢弃:
- 把 user.jsp 放到/WEB-INF/目录下,是因为 WEB-INF 是一个特殊目录,Web Server 会阻止浏览器对 WEB-INF 目录下任何资源的访问,这样就防止用户通过/user.jsp 路径直接访问到 JSP 页面;
- JSP 页面首先从 request 变量获取 User 实例,然后在页面中直接输出,此处未考虑 HTML 的转义问题,有潜在安全风险。

我们在浏览器访问 http://localhost:8080/user,请求首先由 UserServlet 处理,然后交给 user.jsp 渲染:

# Outcome:



我们把 UserServlet 看作业务逻辑处理,把 User 看作模型,把 user.jsp 看作渲染,这种设计模式通常被称为 MVC: Model-View-Controller,即 UserServlet 作为控制器(Controller),User作为模型(Model),user.jsp 作为视图(View),整个 MVC 架构如下:



使用 MVC 模式的好处是,Controller 专注于业务处理,它的处理结果就是 Model。Model 可以是一个 JavaBean,也可以是一个包含多个对象的 Map,Controller 只负责把 Model 传递给 View,View 只负责把 Model 给"渲染"出来,这样,三者职责明确,且开发更简单,因为开发 Controller 时无需关注页面,开发 View 时无需关心如何创建 Model。

MVC 模式广泛地应用在 Web 页面和传统的桌面程序中,我们在这里通过 Servlet 和 JSP 实现了一个简单的 MVC 模型,但它还不够简洁和灵活,后续我们会介绍更简单的 Spring MVC 开发。

# 4.2. MVC 高级开发 (MVC Development Advanced)

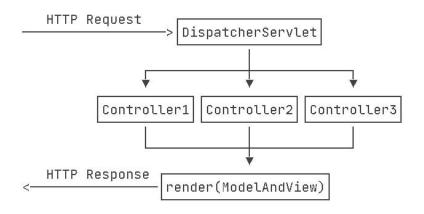
通过结合 Servlet 和 JSP 的 MVC 模式, 我们可以发挥二者各自的优点:

- Servlet 实现业务逻辑;
- JSP 实现<mark>展示</mark>逻辑。

但是, 直接把 MVC 搭在 Servlet 和 JSP 之上还是不太好, 原因如下:

- Servlet 提供的接口仍然偏底层, 需要实现 Servlet 调用相关接口;
- JSP 对页面开发不友好, 更好的替代品是模板引擎:
- 业务逻辑最好由纯粹的 Java 类实现, 而不是强迫继承自 Servlet。

# • 改进后的 MVC 的架构如下:



• Tree:

