### Maven Study

### 1. Maven 功能

### Maven 功能

Maven 能够帮助开发者完成以下工作:

- 构建
- 文档生成
- 报告
- 依赖
- SCMs
- 发布
- 分发
- 邮件列表
- 2. <mark>约定配置:</mark> 很重要!!用这个文件生成文件夹结构!!!! (文件夹的命名需要按照这个来)!!!

Maven 提倡使用一个共同的标准目录结构,Maven 使用约定优于配置的原则,大家尽可能的遵守这样的目录结构。如下所示:

### 约定配置

~/.m2/repository

目的 \${basedir} 存放pom.xml和所有的子目录 \${basedir}/src/main/java 项目的java源代码 项目的资源,比如说property文件,springmvc.xml \${basedir}/src/main/resources 项目的测试类,比如说Junit代码 \${basedir}/src/test/java \${basedir}/src/test/resources 测试用的资源 \${basedir}/src/main/webapp/WEB-INF web应用文件目录, web项目的信息, 比如存放web.xml、本地图片、jsp视图页面 打包输出目录 \${basedir}/target \${basedir}/target/classes 编译输出目录 测试编译输出目录 \${basedir}/target/test-classes Maven只会自动运行符合该命名规则的测试类 Test.java

Maven默认的本地仓库目录位置

### Maven 的 Snapshot 版本与 Release 版本:



### Maven 的 Snapshot 版本与 Release 版本

- 1、Snapshot 版本代表不稳定、尚处于开发中的版本。
- \_\_ 2、Release 版本则代表稳定的版本。

3、什么情况下该用 SNAPSHOT?

协同开发时,如果 A 依赖构件 B,由于 B 会更新,B 应该使用 SNAPSHOT 来标识自己。这种做法的必要性可以反证 如下:

- a. 如果 B 不用 SNAPSHOT,而是每次更新后都使用一个稳定的版本,那版本号就会升得太快,每天一升甚至每个小时一升,这就是对版本号的滥用。
- b.如果 B 不用 SNAPSHOT, 但一直使用一个单一的 Release 版本号,那当 B 更新后,A 可能并不会接受到更新。因为 A 所使用的 repository 一般不会频繁更新 release 版本的缓存(即本地 repository),所以B以不换版本号的方式更新后,A在拿B时发现本地已有这个版本,就不会去远程Repository下载最新的 B
- 4、不用 Release 版本,在所有地方都用 SNAPSHOT 版本行不行?

不行。正式环境中不得使用 snapshot 版本的库。比如说,今天你依赖某个 snapshot 版本的第三方库成功构建了自己的应用,明天再构建时可能就会失败,因为今晚第三方可能已经更新了它的 snapshot 库。你再次构建时,Maven 会去远程 repository 下载 snapshot 的最新版本,你构建时用的库就是新的 jar 文件了,这时正确性就很难保证了。

任人欺凌小师妹 5年前(2018-09-30)

## 3. Maven POM(Project Object Model, 项目对象模型)

POM(Project Object Model,项目对象模型)是 Maven 工程的基本工作单元,是一个 XML 文件,包含了项目的基本信息,用于描述项目如何构建,声明项目依赖,等等。

执行任务或目标时,Maven 会在当前目录中查找 POM。它读取 POM,获取所需的配置信息,然后执行目标。

POM 中可以指定以下配置:

- •项目依赖
- •插件
- •执行目标
- •项目构建 profile
- •项目版本
- •项目开发者列表
- •相关邮件列表信息

### 在创建 POM 之前,我们首先需要描述项目组 (groupId),项目的唯一 ID。

在创建 POM 之前,我们首先需要描述项目组 (groupId), 项目的唯一ID。

所有 POM 文件都需要 project 元素和三个必需字段: groupId, artifactId, version。

节点	描述	
project	工程的根标签。	
modelVersion	模型版本零要设置为40.	

所有 POM 文件都需要 project 元素和三个必需字段: groupId, artifactId, version。

节点	描述	
project	工程的根标签。	
modelVersion	模型版本需要设置为 4.0。	
groupId	这是工程组的标识。它在一个组织或者项目中通常是唯一的。例如,一个银行组织 com.companyname.project-group 拥有所有的和银行相关的项目。	
artifactId	这是工程的标识。它通常是工程的名称。例如,消费者银行。groupId 和 artifactId 一起定义了 artifact 在仓库中的位置。	
version	这是工程的版本号。在 artifact 的仓库中,它用来区分不同的版本。例如:	
	com.company.bank:consumer-banking:1.0 com.company.bank:consumer-banking:1.1	

Maven 使用 effective pom (Super pom 加上工程自己的配置)来执行相关的目标,它帮助开发者在 pom.xml 中做尽可能少的配置,当然这些配置可以被重写。

使用以下命令來查看 Super POM 默认配置:

mwn help:effective-pom

接下来我们创建目录 MVN/project, 在该目录下创建 pom.xml, 内容如下:

```
"mvn help:effective-pom"
```

在命令控制台,进入 MVN/project 目录,执行以下命令:

C:\MVN\project>mvn help:effective-pom

Maven 将会开始处理并显示 effective-pom。

Effective POM 的结果就像在控制台中显示的一样,经过继承、插值之后,使配置生效。

在上面的 pom.xml 中,你可以看到 Maven 在执行目标时需要用到的默认工程源码目录结构、输出目录、需要的插件、仓库和报表目录。

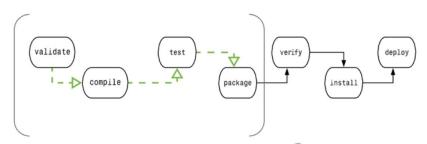
Maven 的 pom.xml 文件也不需要手工编写。

Maven 提供了大量的原型插件来创建工程,包括工程结构和 pom.xml。

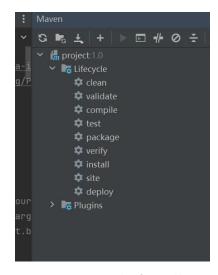
### 4. Maven 构建生命周期

Maven 构建生命周期定义了一个项目构建跟发布的过程。

一个典型的 Maven 构建 (build) 生命周期是由以下几个阶段的序列组成的:



阶段	处理	描述
验证 validate	验证项目	验证项目是否正确且所有必须信息是可用的
编译 compile	执行编译	源代码编译在此阶段完成
测试 Test	测试	使用适当的单元测试框架(例如JUnit)运行测试。
包装 package	打包	将编译后的代码打包成可分发的格式,例如 JAR 或 WAR
检查 verify	检查	对集成测试的结果进行检查,以保证质量达标
安装 install	安装	安装打包的项目到本地仓库,以供其他项目使用
部署 deploy	部署	拷贝最终的工程包到远程仓库中,以共享给其他开发人员和工程



### 4.1. Clean 生命周期

### Input:

### Output:

# 4.2. Default (Build) 生命周期

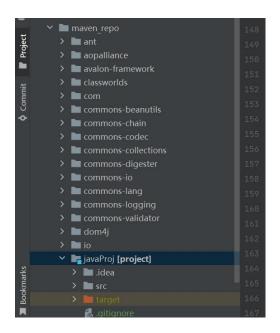
Input:

### Output:

## 4.3. Site 生命周期

### Input:

### Output:



# 5. Maven 构建配置文件

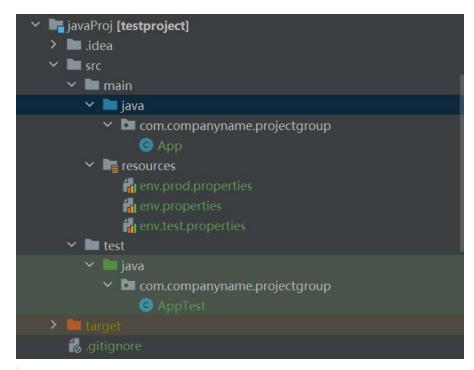
## 构建配置文件的类型

### 构建配置文件的类型

构建配置文件大体上有三种类型:

类型	在哪定义
项目级 (Per Project)	定义在项目的POM文件pom.xml中
用户级 (Per User)	定义在Maven的设置xml文件中 (%USER_HOME%/.m2/settings.xml)
全局 (Global)	定义在 Maven 全局的设置 xml 文件中 (%M2_HOME%/conf/settings.xml)

假定项目结构如下:



其中在src/main/resources文件夹下有三个用于测试文件:

文件名	描述
env.properties	如果未指定配置文件时默认使用的配置。
env.test.properties	当测试配置文件使用时的测试配置。
env.prod.properties	当生产配置文件使用时的生产配置。

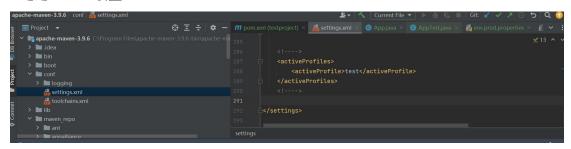
注意:这三个配置文件并不是代表构建配置文件的功能,而是用于本次测试的目的;比如,我指定了构建配置文件为 prod 时,项目就使用 env.prod.properties文件。

注意:下面的例子仍然是使用 AntRun 插件,因为此插件能绑定 Maven 生命周期阶段,并通过 Ant 的标签不用编写一点代码即可输出信息、复制文件等,经此而已。其余的与本次构建配置文件无关。

### 配置文件激活:

### Output: ()

### 2.通过 Maven 设置



### Output:

3. 通过环境变量激活配置环境:

#### 3、通过环境变量激活配置文件 先把上一步测试的 setting.xml 值全部去掉。 xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-v4\_0\_0.xsd"> <modelVersion>4.0.0/modelVersion> <groupId>com.jsoft.test <artifactId>testproject</artifactId> <packaging>jar</packaging> (version>0.1-SNAPSHOT/ <name>testproject <url>http://maven.apache.org</url> <dependencies> <dependency> <groupId>junit <artifactId>junit</artifactId> <version>3.8.1 <scope>test</scope> </dependency> </dependencies> ofiles> ofile> <id>test</id> <activation> property> <name>env</name>

# 6. Maven 插件

### Maven 插件

.....

Maven 有以下三个标准的生命周期:

• clean:项目清理的处理

● default(或 build):项目部署的处理

■ site: 项目站点文档创建的处理

每个生命周期中都包含着一系列的阶段(phase)。 这些 phase 就相当于 Maven 提供的统一的接口,然后这些 phase 的实现由 Maven 的插件来完成。

我们在输入 mvn 命令的时候 比如 mvn clean 对应的就是 Clean 生命周期中的 clean 阶段。但是 clean 的具体操作是由 mavel -clean-plugin 来实现的。

所以说 Maven 生命周期的每一个阶段的具体实现都是由 Maven 插件实现的。

Maven 实际上是一个依赖插件执行的框架,每个任务实际上是由插件完成。Maven 插件通常被用来:

- 创建 jar 文件
- 创建 war 文件
- 编译代码文件
- 代码单元测试
- 创建工程文档

# 7. Maven 构建 Java 项目

## Maven 构建 Java 项目:

Maven 使用原型 archetype 插件创建项目。要创建一个简单的 Java 应用,我们将使用 maven-archetype-quickstart 插件。在下面的例子中,我们将在 C:MVN 文件夹下创建一个基于 maven 的 java 应用项目。命令格式如下:

```
mvn archetype:generate "-DgroupId=com.companyname.bank" "-DartifactId=consumerBanking" "-
DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart" "-DinteractiveMode=false"
```

#### 参数说明:

- -DgroupId: 组织名,公司网址的反写 + 项目名称
- -DartifactId: 项目名-模块名
- DarchetypeArtifactId: 指定 ArchetypeId, maven-archetype-quickstart, 创建一个简单的 Java 应用
- -DinteractiveMode: 是否使用交互模式

#### Input:

PS C:\Program Files\apache-maven-3.9.6-bin\apache-maven-3.9.6\maven\_repo> mvn archetype:generate "-DgroupId=com.companyname.bank" "-DartifactId=consume
Banking" "-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart" "-DinteractiveMode=false"

### Output: (文件结构如下)

