

Suites aliquotes

2. LES NOMBRES PREMIERS À LA RESCOUSSE

13 novembre 2025 – B. COLOMBEL

Sommaire

1 Test de primalité	1
2 Crible d’Eratosthène	2
3 Comparaison des deux méthodes	3

Dans le TP précédent, nous avons utilisé un algorithme *naïf* pour déterminer les diviseurs stricts d'un entier positif n en calculant le reste de la division euclidienne de n par k avec $2 \leq k \leq n - 1$.

Cette méthode s'avérant trop lente, l'objectif de ce TP est d'en améliorer l'efficacité. Pour cela, nous allons utiliser les nombres premiers.

Dans le cours, nous avons vu le résultat suivant :

Théorème 1 (Théorème des diviseurs premiers)

Soit n un entier naturel avec $n \geq 2$. Alors :

1. n admet au moins un diviseur premier : son plus petit diviseur dans \mathbb{N} autre que 1.
2. Si n est composé, il admet un diviseur premier p tel que $2 \leq p \leq \sqrt{n}$.

Ainsi, il suffit de tester la divisibilité de n par tous les nombres premiers jusqu'à \sqrt{n} pour déterminer les parties aliquotes de n .

Encore faut-il connaître la liste des nombres premiers inférieurs ou égaux à \sqrt{n} . Nous allons étudier deux méthodes.

1 Test de primalité

Du théorème précédent découle le résultat suivant :

Théorème 2 (Test de primalité)

Soit un entier $n \geq 2$.

Si n n'est divisible par aucun nombre premier p tel que $2 \leq p < \sqrt{n}$ alors n est premier.

Exercice 1.

1. Écrire une fonction `IsPrime(n)` qui retourne un booléen égal à `True` si n est premier et `False` sinon en utilisant le critère ci-dessus.

Indication. Pour simplifier, on pourra tester si les nombres impairs inférieurs ou égaux à \sqrt{n} sont des diviseurs de n .

2. Écrire une fonction `premiers(n)` qui retourne la liste des nombres premiers inférieurs ou égaux à n .

Exemples d'utilisation.

```
[2]: IsPrime(13)
[2]: True
[3]: IsPrime(6)
[3]: False
[5]: L1 = premiers(20); print(L1)
[5]: [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19]
[6]: L1 = premiers(100); print(L1)
[6]: [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97]
```

2 Crible d’Eratosthène

Rappels de cours. Nous avons vu en cours le crible d’Ératosthène. En voici le principe :

Étant donné la liste A des entiers de 2 à n , on procède comme suit :

- *première étape* : on considère le premier élément de A , soit 2, et on supprime de la liste A tous ses multiples sauf lui-même. Ainsi, les éléments 4, 6, 8, 10, 12, …, c’est-à-dire tous les nombres pairs de la liste A sauf 2 sont supprimés. La liste A commence donc maintenant par 2, 3, 5, 7, 9, …
- *deuxième étape* : on considère alors le deuxième élément de la liste A , soit 3 et on supprime de A tous ses multiples sauf lui-même. On remarque que 6 est déjà parti, que 9 sera supprimé, …, etc. La liste A deviendra alors 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 25, …
- *et ainsi de suite* : on itère le procédé avec le troisième puis le quatrième élément de A , …, etc.

Ce procédé a pour but d’éliminer les nombres composés de la liste A de sorte qu’il ne reste que les nombres premiers.

- *Condition d’arrêt* : Au k^{e} passage, on doit supprimer de la liste A les entiers $2A(k), 3A(k), \dots$ mais en fait $A(k)^2$ est le premier de ces nombres qui n’a pas déjà été supprimé (pourquoi?) ; de plus, on ne le supprime effectivement que s’il est inférieur ou égal au dernier terme de la liste A . Sinon, cette liste reste inchangée et le crible d’Eratosthène s’arrête.

Exercice 2. Écrire une fonction `eratosthene(n)` qui retourne la liste des nombres premiers inférieurs à n .

Vous pourrez commencer par initialiser une liste avec les entiers de 1 à n puis affecter la valeur 0 aux multiples que vous voulez supprimer. Pour initialiser une telle liste, vous pouvez utiliser la commande :

```
[8]: L = [1..n] # ou L = list(range(1, n+1))
```

3 Comparaison des deux méthodes

Exercice 3.

1. Comparer les temps de calcul des deux méthodes avec $n = 1\ 000\ 000$.
2. Quel est le plus grand nombre premier inférieur à $1\ 000\ 000$?
3. Combien y-a-t-il de nombres premiers inférieurs à $1\ 000\ 000$?

Pour mesurer le temps d'exécution du programme, on peut utiliser la commande `%time`. Voici ce que j'obtiens sur mon ordinateur personnel :

[9]: `%time L1 = premiers(1000000)`

[9]: CPU times: user 2min 45s, sys: 206 ms, total: 2min 46s
Wall time: 2min 46s

[10]: `%time L1 = eratosthene(1000000)`

[10]: CPU times: user 790 ms, sys: 30.9 ms, total: 821 ms
Wall time: 821 ms