

INTRODUCTION

SECTION 1: PYTHON DE BASE

- Révision des types de données en Python (variables, listes, tuples, dictionnaires, etc.)
- Révision des structures de contrôle en Python (if, for, while, etc.)
- Introduction aux fonctions en Python
- Introduction aux modules en Python (import, etc.)

SECTION 2: FLASK

- Introduction à Flask.
- Développement d'applications web avec Flask
- Utilisation de templates et de routes en Flask
- Gestion des requêtes et des réponses en Flask

SECTION 3: DJANGO

- Introduction à Django.
- Développement d'applications web avec Flask
- Utilisation de modèles et de vues en Django
- Gestion des requêtes et des réponses en Django

OBJECTIFS

- Comprendre les bases de Python et ses applications en développement web
- Apprendre à utiliser Flask pour développer des applications web simples
- Apprendre à utiliser Django pour développer des applications web complexes

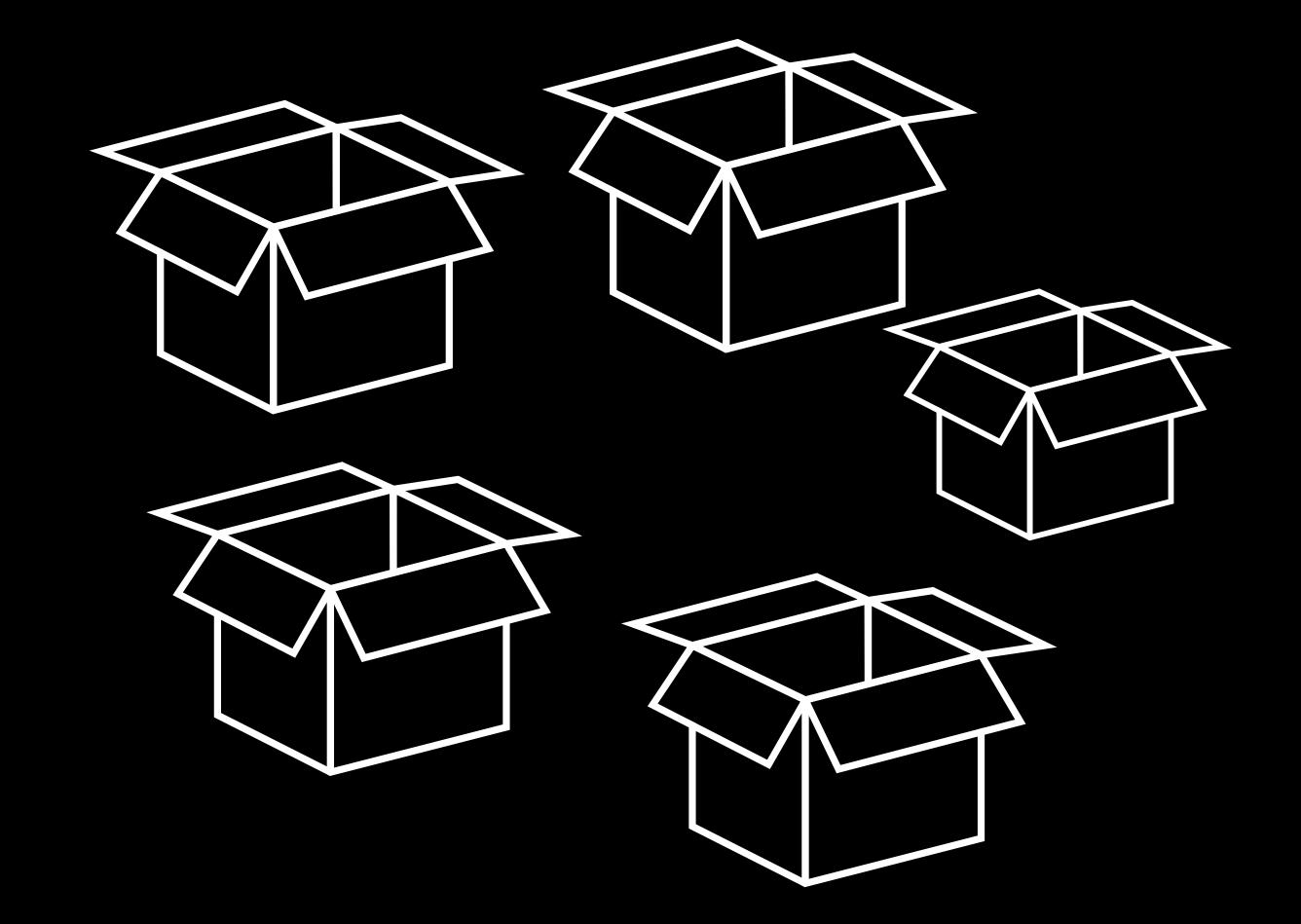
MÉTHODE

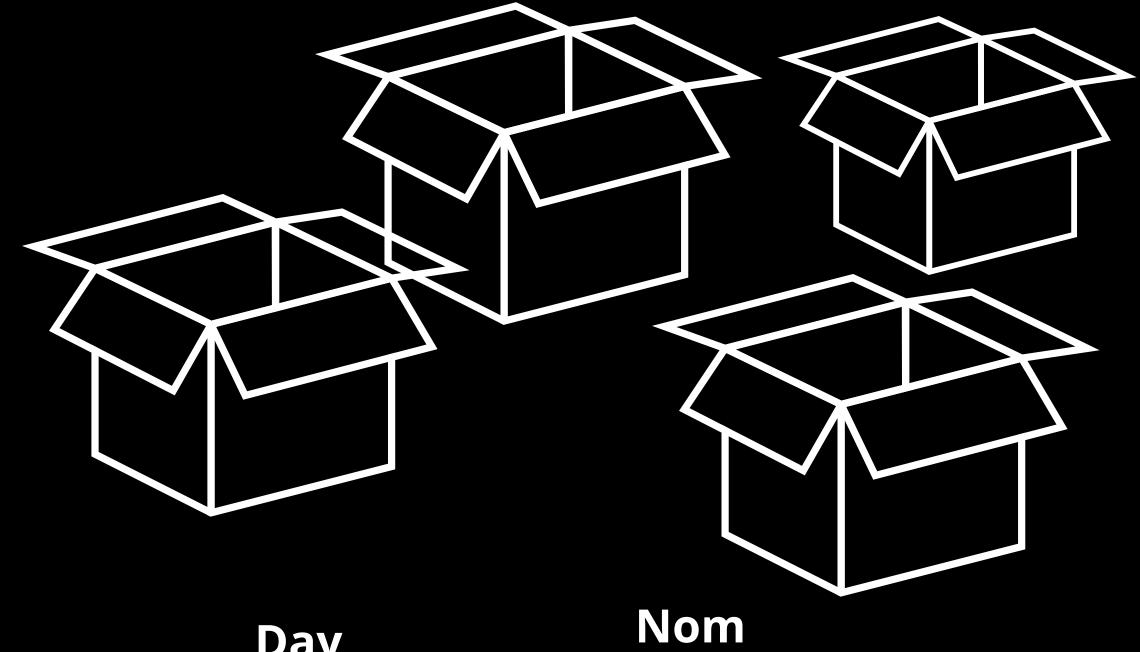
- Théorie et pratique en alternance
- Exercices et projets pour renforcer les connaissances
- Support et feedback réguliers pour aider à la progression

DURÉE

- 5 séances pour la partie Python de base et Flask.
- 5 séances pour la partie Django.
- Chaque sceance 2 H

C'EST PARTI.





note

Day

12

"Lundi"

"David"

Entiers (int)

Flottants (float)

Chaînes de caractères (str)

Booléens (bool)

Entiers (int)
Flottants (float)
Chaînes de caractères (str)
Booléens (bool)

$$a = 10$$
 $b = 12.3$ $c = "Hello"$ $d = True$

ma_liste = [1, 2, 3, 4, 5]

notesdedavid = [13,12.31,15]

ma_liste = [1, 2, 3, 4, 5]





ma_liste[0]

 $ma_liste[0] = 10$

ma_liste.append(6)

ma_liste.remove(2)

extend(L)

•••

mon_tuple = (1, 2, 3, 4, 5)



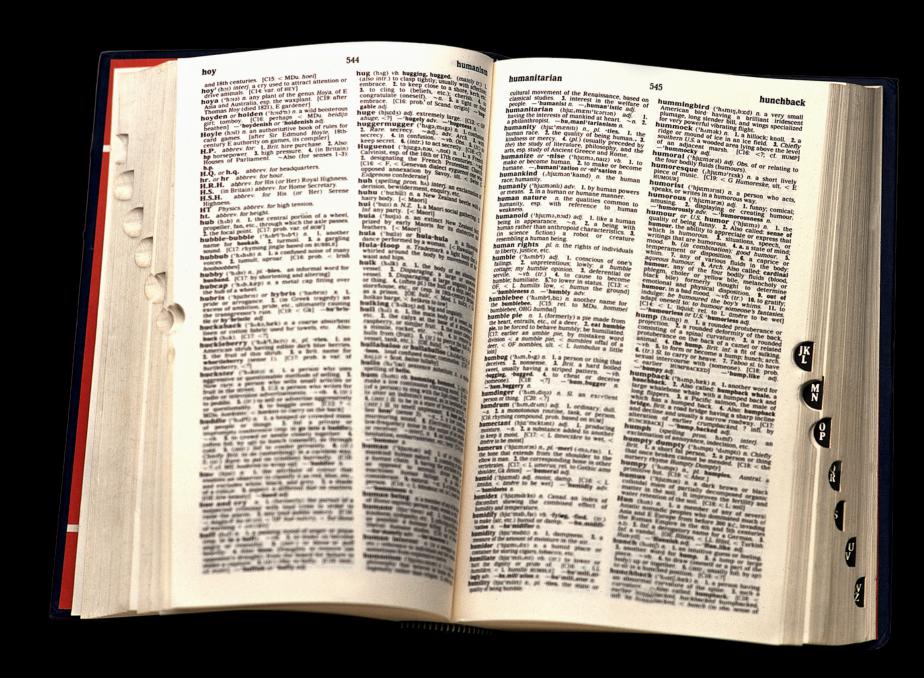
immutable (non modifiable)

mon_tuple = (1, 2, 3, 4, 5)



immutable (non modifiable)

mon_tuple[0]



ingénieur = {"nom": "Phillipe", "age": 30}



• ingénieur["nom"] renvoie le valeur Phillipe.



- ingénieur["nom"] renvoie le valeur Phillipe.
- ingénieur["ville"] = "Paris"



- ingénieur["nom"] renvoie le valeur Phillipe.
- ingénieur["ville"] = "Paris"
 - ______ ingénieur = {"nom": "Jean", "age": 30, "ville": "Paris"}
 - del ingénieur ["age"]



- ingénieur["nom"] renvoie le valeur Phillipe.
- ingénieur["ville"] = "Paris"
 - ingénieur = {"nom": "Jean", "age": 30, "ville": "Paris"}
 - del ingénieur ["age"]
 - "nom" in ingénieur renvoie True.

Les structures de contrôle en Python

Instructions conditionnelles

```
if (condition):
     action
elif (condition):
     action
else:
     action
```

Instructions de répétition

```
for:
       for i in range(5): print(i)
while:
             i = 0
             while i < 5:
                print(i)
             i += 1
```

Instructions de gestion d'exceptions

```
try:
    x = 5 / 0

except ZeroDivisionError:
    print("Erreur de division par zéro")
```

Instructions de gestion d'exceptions

Exception

Toutes les exceptions en Python

NameError x = y

ValueError x = int("a")

FileNotFoundError

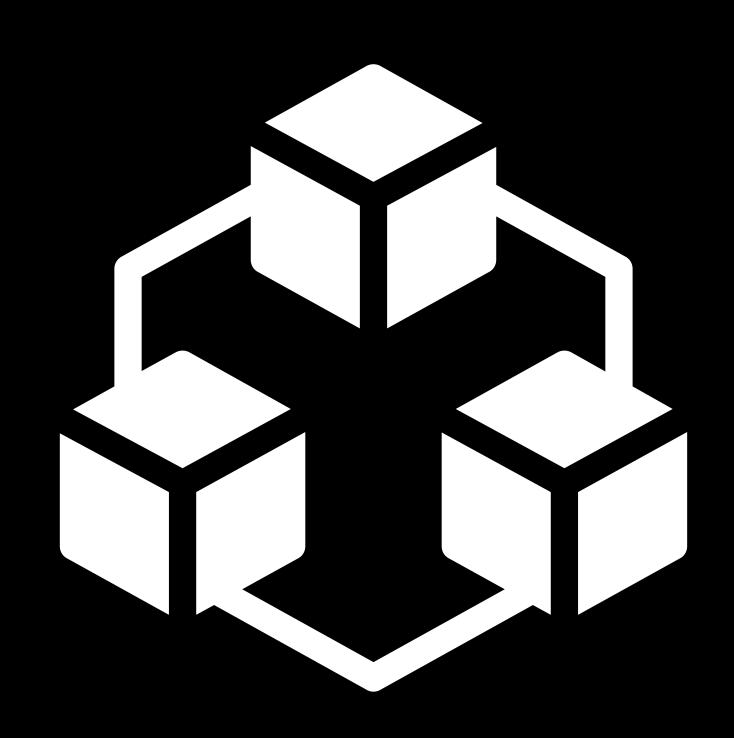
f = open("fichier_inexistant.txt", "r")

Etc . . .

Introduction aux fonctions en Python

```
def ma_fonction(arguments): (contenue)
```

Importation de modules



Importation de modules

from numpy import np

import math

import requests

from pandas import pd

Etc . . .

QUESTION?

SOMETHING UNCLEAR

FLASK EST UN MICROFRAMEWORK WEB PYTHON LÉGER ET FLEXIBLE, CONÇU POUR FACILITER LA CRÉATION D'APPLICATIONS WEB RAPIDES ET ROBUSTES.

Installation de Flask

pip install Flask

Installation de Flask

pip install Flask

flask --version

Premiers pas avec Flask

```
from flask import Flask;
app = Flask(_name_)
```

Routes

URL spécifiques qui correspondent à des fonctions

www.google.com/search

http://127.0.0.1:5000/

http://127.0.0.1:5000/Hello

Les Views

Les fonctions que gérent les routes: def index(): def hello():

Template

Un fichier qui contient du code HTML

Index.html Hello.html

Requête HTTP

demande envoyée par un client à un serveur web

Réponse HTTP

la réponse envoyée par le serveur web en réponse à une requête HTTP.

Les méthodes HTTP

Méthode GET

récupérer des données à partir d'un serveur web

Méthode POST

envoyer des données au serveur web pour créer, modifier ou supprimer des ressources