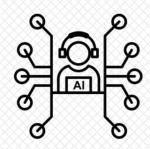
Jade et les Systèmes Multi-Agents

BELBACHIR Moundir-Oussama



2024/02/22

Systèmes et Algorithmique Répartis

Programmation d'un agent avec un comportement cyclique

Contents

1.	Structure de l'Agent programmé :	.3
2.	Le code source :	.3
2	L'exécution ·	/

TP n° 02: Programmation d'un agent avec un comportement cyclique.

1. Structure de l'Agent programmé:

Nom de la classe : agent

Méthode : setup ()

Comportement : CyclicBehaviour avec la méthode action () pour afficher le message.

2. Le code source :

```
package org.example;
    import jade.core.Agent;
    import jade.core.behaviours.CyclicBehaviour;
    public class agent extends Agent {
        public void setup(){
            addBehaviour(new CyclicBehaviour() {
                @Override
                public void action() {
11
                    System.out.println("je suis l'agent 001");
12
            });
```

Figure 1 : Capture d'écran du Code Source

CyclicBehaviour : est une classe de JADE qui permet de définir un comportement cyclique pour un agent.

3. L'exécution:

Output:

```
24 Q ®
                                                    agent2 ~
        TP TP2_ASR_S2 Version control v
                                                                                                      ت
           package org.example;
80
                    public void action() {
    Run main × agent2
   G 🔳 🙆 🗗 :
        je suis l'agent 001
    ∃ je suis l'agent 001
        je suis l'agent 001
        je suis l'agent 001
je suis l'agent 001
1
P
```

Figure 2 : Capture d'écran de la Sortie (Affichage du Message Cyclique)

RMA:

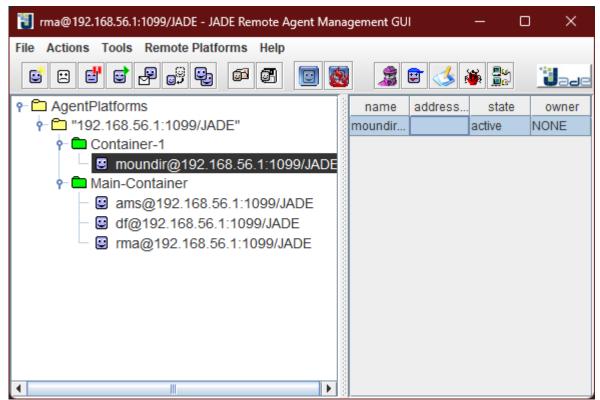


Figure 3: Capture d'écran de l'Agent de Surveillance à Distance (RMA)