



Rapport de projet de fin d'études

Université Sultan Moulay Slimane

Département : Génie informatique et des sciences sociables

Administrateur des Systèmes et Réseaux

Réalisation d'une plateforme de géolocalisation pour la recherche des pharmacies- hôtels - restaurants au Maroc



Rapport dirigé par : Mounia El arachi et
Oussama Bouhamidi

Encadré par : Taim Abderazzak

Soutenue À l'EST-Khénifra
Devant le jury composé de :

Dédicace

Nous tenons à remercier dans un premier temps toute l'équipe pédagogique de l'école supérieure de technologie et les intervenants professionnels responsables de la formation génie d'informatique.

Avant d'entamer ce rapport, nous profitons de l'occasion pour remercier tout d'abord notre professeur Monsieur TaimeAbderazzak qui n'a pas cessé de nous encourager pendant la durée du projet.

Enfin, nous remercions tous nos professeurs, amis et collègues pour l'atmosphère amicale et fraternelle qui a régné parmi nous durant toutes nos études et tous ceux qui ont obtenu, directement ou indirectement, le résultat de ce travail.



Remerciement

*On dédie ce modeste travail
A nos parents à qui nous devons tout ce que nous avons
A tout ce que nous sommes Nos familles
A nos amis et qui il nous a conseillé qui nous a
encouragés nous
avons partagé nos peines et nos moments de joie.
Nous dédions également ce travail à nos formateurs qui
n'ont pas
hésité à nous aider.*



Sommaire

Remerciement	1
Dédicaces	3
Introduction	5
Chapitre1:Présentation du thème	6
I. Problématique	7
II. Objectifs	8
III. Cahier de charge	9
1) Description	9
2) Justification du projet	9
3) Capital humain,hardware et langage de programmation	10
Chapitre2:Etude préliminaire et spécification des besoins:	11
I. Recueil des besions de système	12
1) Fonctionnement	12
2) Besoin de système	13
Chapitre3:La modélisation du système	14
I. Présentation du langage UML	15
1) Diagramme des cas d'utilisation	18
2) Description	19
3) Diagramme de séquence	21
4) MVC modèle	22
5) Diagramme de class	24
6) Base de donne Mysql structure	25
Chapitre4:Réalisation	27
I. Envirennement de tavail	28
1) Envirennemt hard	28
2) Atelier de génie logiciel	28
II. Démostration des interfaces	31
1) L'affichage normal ou par défaut	31
Conclusion	44
Webographie	45
Bibliographie	45

Introduction

Notre projet a consisté à la mise en place d'une application webmapping de géolocalisation des lieux qui ont un intérêt (hôtels, restaurants, pharmacies, services,...) pour les visiteurs et même les habitants des villes du Maroc. Notre travail a abouti à la conception et à la réalisation d'un prototype de la plate-forme.

Cette plate-forme devrait permettre au grand public de consulter une web application contenant les informations sur les lieux d'intérêt.

La réalisation de cette plate-forme a mis en avant un ensemble d'exigences fonctionnelles, organisationnelles et techniques afin d'aboutir à un système répondant aux besoins des utilisateurs.

Cette étude entre dans le cadre de la préparation d'un projet de fin d'études en vue de l'obtention du diplôme universitaire de technologie en Informatique, au sein de l'école supérieure de technologie ESTK à Khénifra.

Chapitre 1 : Présentation du thème

Ce chapitre a pour but de présenter la problématique, le cahier de charge, l'objectif et langages de programmation.

I. Problématique :

Le Maroc, comme tous les pays du monde, connaît une urbanisation grandissante. La population s'accroît au fil des années, de nouveaux habitants s'installent et l'état reçoit de nombreux visiteurs venus de divers horizons.

Les villes s'étendent, les activités économiques sont florissantes, les commerces et les services se créent de jour en jour. La connaissance de la ville à travers ses lieux qui ont un intérêt pour le grand public devient alors problématique. En effet il n'est pas rare de voir, les visiteurs et même les habitants demander l'emplacement d'un lieu.

Il apparaît donc une forte demande de géolocalisation de ces lieux d'intérêt. Nous sommes alors tentés de dire que « connaitre le milieu dans lequel l'on vit permet de mieux s'orienter et facilite notre quotidien ».

C'est à ces préoccupations que nous voulons apporter réponses. La solution que nous apportons permettra certainement à aider les habitants, les visiteurs (touristes, séminaristes, festivaliers,...) dans leurs déplacements dans le Maroc.

II. Objectifs:

L'objectif visé par cette étude est de proposer aux gestionnaires des points d'intérêt une plate-forme en ligne pour diffuser des informations liées aux infrastructures et services dont ils ont la gestion.

Cette plate-forme devra leur permettre en outre une bonne visibilité et de mieux vendre leurs services.

Aussi, cette plate-forme pourra servir de guide au grand public et même aux visiteurs afin de s'orienter dans les différentes villes du Maroc. Plus spécifiquement, nos objectifs se résument comme suit :

- ✓ analyser les besoins fonctionnels et techniques de la plate-forme à mettre en place ;
- ✓ étudier les solutions techniques et définir les contraintes ;
- ✓ concevoir et construire la base de données avec une référence géographique
- ✓ développer une interface pour la visualisation des données ;
- ✓ développer des interfaces d'administration des données ;
- ✓ déployer la plate-forme.

A travers cet outil, nous aurons à recenser les hôtels, les restaurants, les pharmacies, et les centraliser dans une base de données.

III. Cahier de charge :

1. Description :

Une application Web s'appelle City liée à une base de données MySQL.

2. Justification du projet :

a) Source du projet :

Proposé par Monsieur Taim Abderazzak à l'Université Sultan Moulay Slimane, Ecole supérieure de technologie Khénifra

b) Intérêt et portée du projet :

Réalisation d'une plateforme de géolocalisation pour la recherche des pharmacies- hôtels - restaurants au Maroc.

c) Domaine d'application :

- Un utilisateur peut consulter les services présenté par chaque hôtel, restaurant ou pharmacie.
- Un utilisateur peut consulter la liste des pharmacies de garde dans une ville donnée.
- Une pharmacie peut avoir plusieurs ou aucune mission de garde.
- Un restaurant peut avoir une ou plusieurs spécialités et chaque spécialité comprend une ou plusieurs plats.

3. Capital humain, hardware, software et langage de programmation :

a) Capital humain :

On va engagés à réaliser ce projet sous l'encadrement de Mr.Taime Abderazzak.

b) Software :

Les logiciels nécessaires pour réussir le projet sont :

- ✓ Rapid PHP : Traitement du code et des scripts PHP.
- ✓ HTML Pad : Création des pages HTML.
- ✓ Adobe Dreamweaver CC2017 : Voir le résultat du code html & CSS.
- ✓ Sublime : Création des scripts de JavaScript, JQuery et la création des feuilles de style en CSS ...etc.
- ✓ PhpMyadmin: Création 'une base de données et les tables ... etc.

c) Langage de programmation :

Les langages de programmation nécessaires pour effectuer le projet :

Front :

- PHP
- HTML
- CSS (Bootstrap)
- JavaScript
- JQuery

Back :

- SQL

Modélisation :

- LucidChart.ap

Chapitre 2 : Etude préliminaire & spécification des besoins :

Ce Dans ce chapitre on va présenté une Etude préliminaire, les lacunes qu'il comprend ainsi que les solutions que nous proposons pour pallier ces problèmes, on va aussi cité les besoins fonctionnels et non fonctionnels qui sont indispensables pour mieux faciliter le travail à réaliser

I. Recueil des besoins du système:

S'inspirant des solutions webmapping de géolocalisation existantes et après une étude auprès des utilisateurs que sont les responsables ou gestionnaires des points d'intérêt, nous avons pu recueillir les besoins ci-dessous.

1. Fonctionnalités du système:

Notre système doit pouvoir offrir les différentes fonctions ou services que sont :

- la navigation sur une interface simple;
- l'accès aux points d'intérêt directement sur l'interface;
- la recherche des lieux d'intérêt via un moteur de recherche ;
- la consultation des informations sur les points d'intérêt ;
- la saisie des données caractérisant un lieu d'intérêt via des formulaires (espaces de gestion et d'administration).
- l'ajoutage des images.

2. Besoins non fonctionnels :

Les besoins non fonctionnels sont importants car ils agissent de façon indirecte sur le résultat et sur le rendement de l'utilisateur, ce qui fait qu'ils ne doivent pas être négligés.

a) Fiabilité :

L'application doit fonctionner de façon cohérente sans erreurs et doit être satisfaisante.

b) Les erreurs :

Les ambiguïtés doivent être signalées par des messages d'erreurs bien organisés pour bien guider l'utilisateur et le familiariser avec notre site web.

c) Ergonomie et bonne interface :

L'application doit être adaptée à l'utilisateur sans qu'il ne fournisse aucun effort (utilisation claire et facile) de point de vue navigation entre les différentes pages, couleurs et mise en textes utilisés.

d) Sécurité:

Il faut garantir que les utilisateurs qui accèdent au système ont effectivement les droits requis. Un administrateur système est chargé de définir les profils des utilisateurs.

e) Aptitude à la maintenance et la réutilisation :

Le système doit être conforme à une architecture standard et claire permettant sa maintenance et sa réutilisation.

Chapitre 3: La modélisation du système

La conception est une étape fondamentale dans la réalisation d'un projet. Elle consiste à modéliser les composantes du système à réaliser.

Nous allons présenter tout au long de ce chapitre notre conception.

Nous allons utiliser UML comme langage de modélisation.

I. Présentation du Langage (UML) utilisé :

Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unifie Modeling Language, est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système.

Il est couramment utilisé en développement logiciel et en conception orientée objet. Nous avons adopté le langage UML comme langage de modélisation pour notre application, ce n'est pas un choix arbitraire, mais ceci est dû en fait à plusieurs raisons :



UML est basée sur les mécanismes d'abstraction, d'hiérarchie et de décomposition.



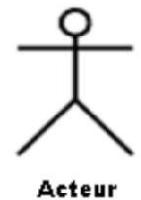
Elle considère un système comme une totalité organisée dont les éléments solidaires ne peuvent être définis que les uns par rapport aux autres.

1. Les diagrammes des cas d'utilisation :

a) Composition du diagramme de cas :

Le diagramme de cas se compose de trois éléments principaux :

Un Acteur : c'est l'idéalisé d'un rôle joué par une personne externe, un processus ou une chose qui interagit avec un système. Il se représente par un petit bonhomme avec son nom inscrit dessous.



Un cas d'utilisation : c'est une unité cohérente représentant une fonctionnalité visible de l'extérieur. Il réalise un service de bout en bout, Avec un déclenchement, un déroulement et une fin, pour l'acteur qui l'initie.

Un cas d'utilisation : modélise donc un service rendu par le système, sans imposer le mode de réalisation de ce service. Il représente par une ellipse contenant le nom du cas (un verbe à l'infinitif), et optionnellement, au-dessus du nom, un stéréotype.

Les relations : Trois types de relations sont pris en charge par la norme UML et sont graphiquement représentées par des types particuliers de ces relations. Les relations indiquent que le cas d'utilisation source présente les mêmes conditions d'exécution que le cas issu. Une relation simple entre un acteur et une utilisation est un trait simple.

b) Les acteurs de notre projet :

Utilisateur :

Un utilisateur peut voir tous les lieux d'inters ou les rechercher et consulter les informations de géolocalisation d'un restaurant, hôtel ou pharmacie comme (adresse- nom de lieu- site- téléphone etc..).

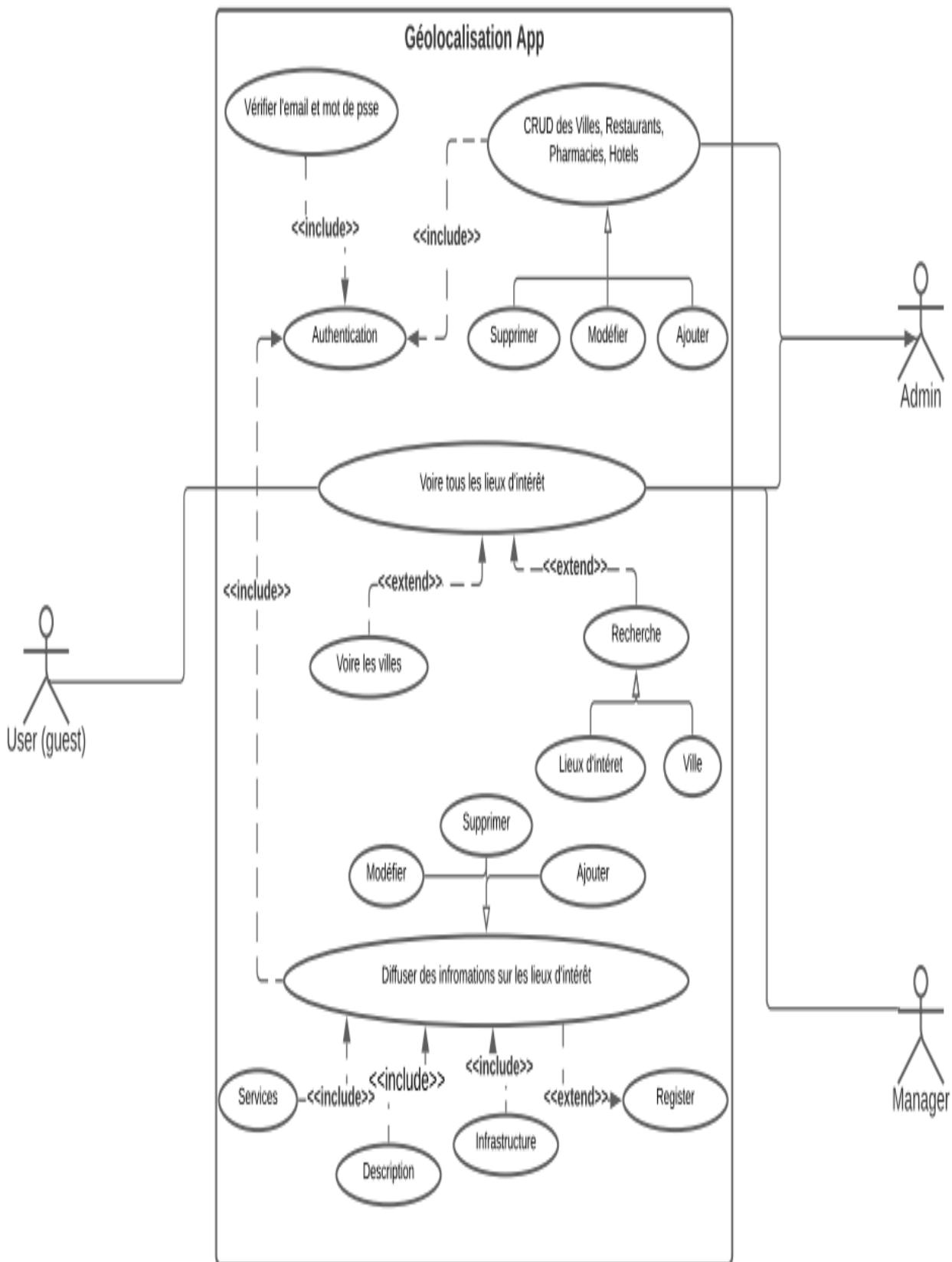
Manager :

Cette actrice est un visiteur ayant déjà créé un compte sur notre site, il peut donc ajouter ou supprimer, modifier les lieux intérêts créés sur son compte.

L'administrateur : Il a l'accès à toutes les fonctionnalités. Il valide les contenus et les mises à jour proposés par les abonnés. En somme, il est en charge du bon fonctionnement et de la maintenance de la plate-forme.

Il a le rôle de proposer un point d'intérêt et les informations y liées, vérifier les informations liées à un point d'intérêt et de les publier et aussi permet de maintenir le système.

Les cas d'utilisation sont représentés sur un diagramme nommé diagramme des cas d'utilisation. Qui est Ci-dessous:



Diagrammes de cas d'utilisation de notre site web

2. Descriptions des cas d'utilisation :

S'authentifier : Ce cas d'utilisation permet à un gestionnaire de point d'intérêt ou à l'administrateur de se connecter à la plate-forme. Cette authentification par le système se fera par la vérification du nom (identifiant) et du mot de passe de l'utilisateur.

S'inscrire : Permet à un internaute (propriétaire ou gestionnaire d'un point d'intérêt) de s'abonner à la plate-forme afin de proposer des points d'intérêt.

Localiser un point d'intérêt : Permet de situer un point d'intérêt sur la carte et de le marquer.

Consulter les informations liées à un point d'intérêt :

Permet d'afficher et de voir les informations sur un point d'intérêt (par exemple le menu du jour d'un restaurant).

Rechercher un point d'intérêt: Cas d'utilisation permettant de faire des recherches sur les points d'intérêt selon des critères.

Inscrire un point d'intérêt : Permet de proposer un point d'intérêt et ses informations.

Valider un point d'intérêt : Permet de vérifier les informations liées à un point d'intérêt et de les publier.

Administrer la plate-forme : permet de maintenir le système.

3. Diagramme des séquences :

a) Définition :

Un diagramme de séquences est un diagramme d'interaction qui expose en détail la façon dont les opérations sont effectuées : quels messages sont envoyés et quand ils le sont. Les diagrammes de séquences sont organisés en fonction du temps qui s'écoule au fur et à mesure que nous parcourons la page.

b) Composition d'un diagramme de séquences :

Ce type des diagrammes est composé par les éléments suivants :

Les lignes de vie : Une ligne verticale qui représente la séquence des événements, produite par un participant, pendant une interaction, alors que le temps progresse en bas de ligne.

Les messages : deux types de messages dans le diagramme de séquences, le premier est dit message synchrone utilisé pour représenter des appels de fonction ordinaires dans un programme, le deuxième est appelé message asynchrone, étant utilisé pour représenter la communication entre des threads distincts ou la création d'un nouveau thread.

Les occurrences d'exécution : représente la période d'exécution d'une opération.

Les commentaires : Un commentaire peut être joint à tout point sur une ligne de vie.

Recherche des lieux d'intérêt

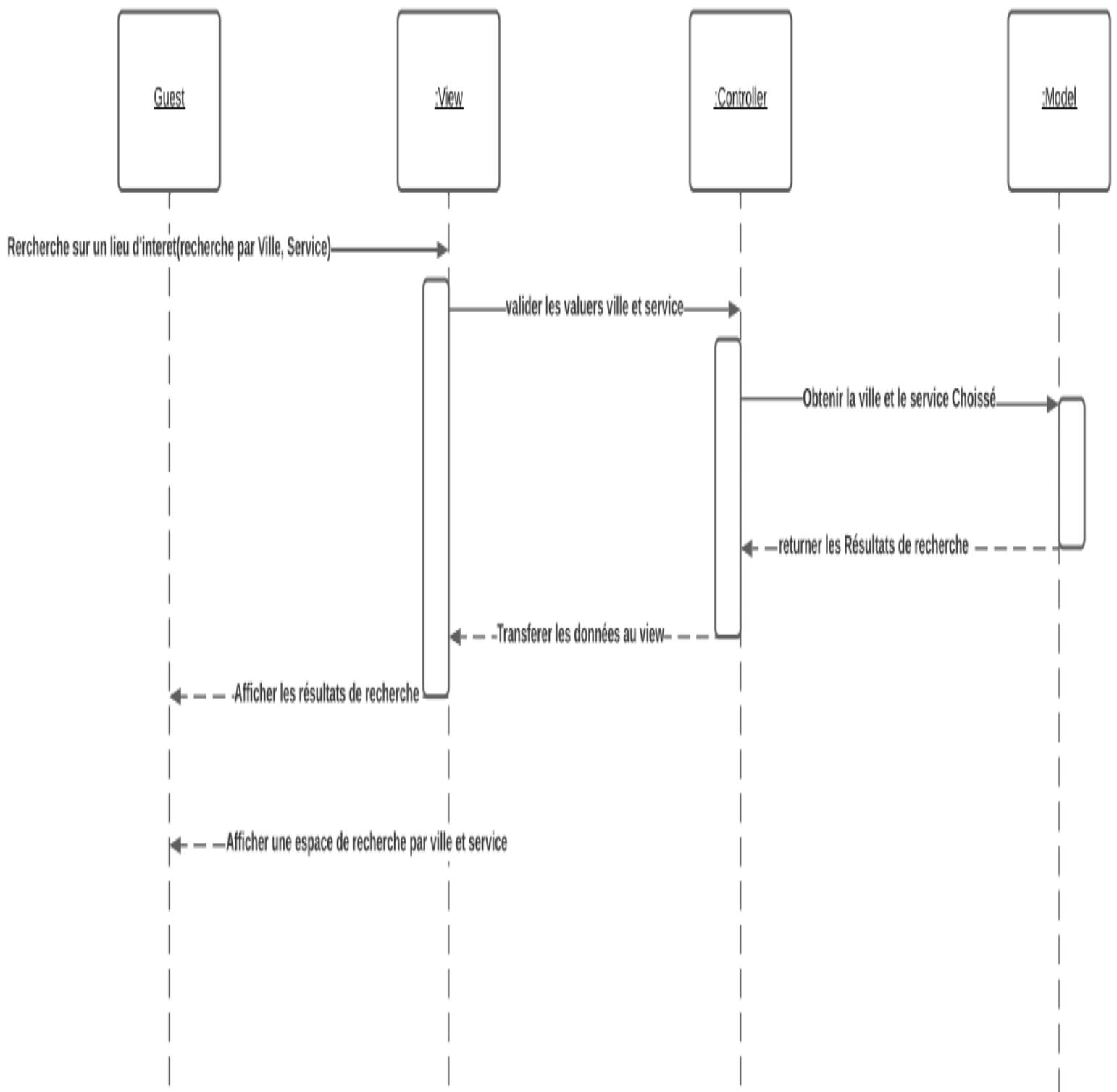


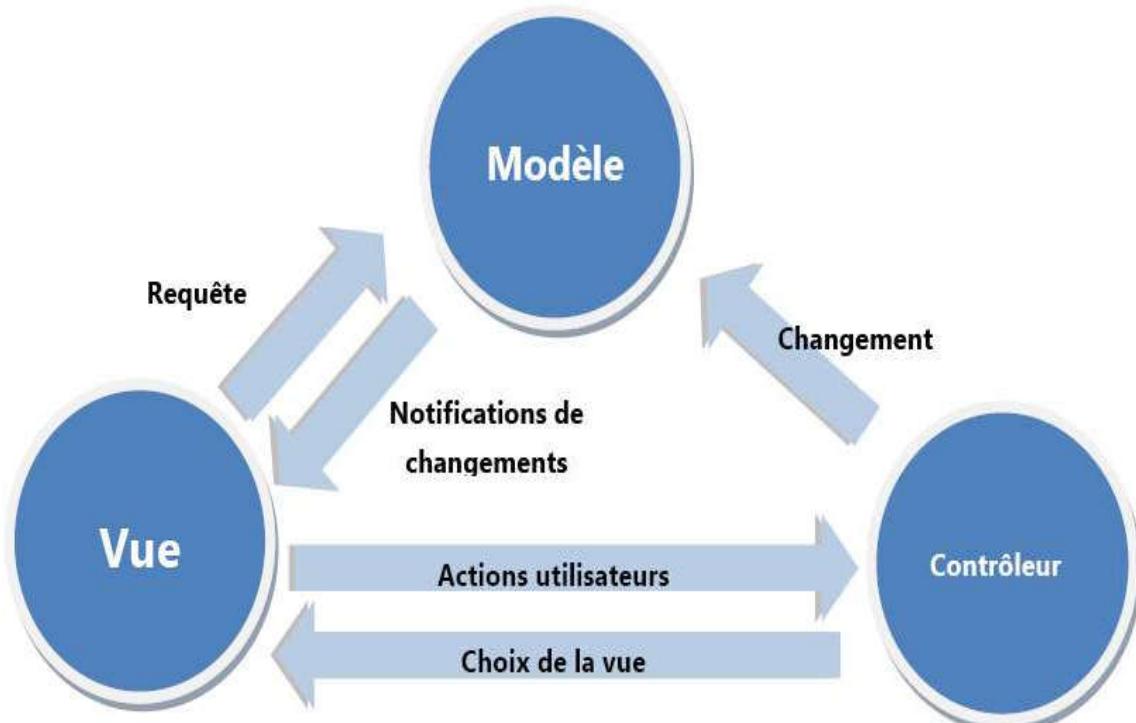
Diagramme de séquences de recherche des lieux d'intérêt :

4. Architecture Modèle/Vue/Contrôleur :

Consiste à distinguer trois entités distinctes qui sont, le modèle, la vue et le contrôleur ayant chacun un rôle précis dans l'interface.

L'organisation globale d'une interface graphique est souvent délicate. Bien que la façon MVC d'organiser une interface ne soit pas la solution miracle. Elle offre aussi un cadre pour structurer une application. Dans l'architecture MVC, les rôles des trois entités sont les suivants :

- Modèle : données (accès et mise à jour).
- Vue : interface utilisateur (entrées et sorties).
- Contrôleur : gestion des événements et synchronisation.



5. Diagramme de classes :

a) Définition :

Un diagramme de classes UML décrit les structures d'objets et d'informations utilisées sur notre site web, à la fois en interne et en communication avec ses utilisateurs. Il décrit les informations sans faire référence à une implémentation particulière.

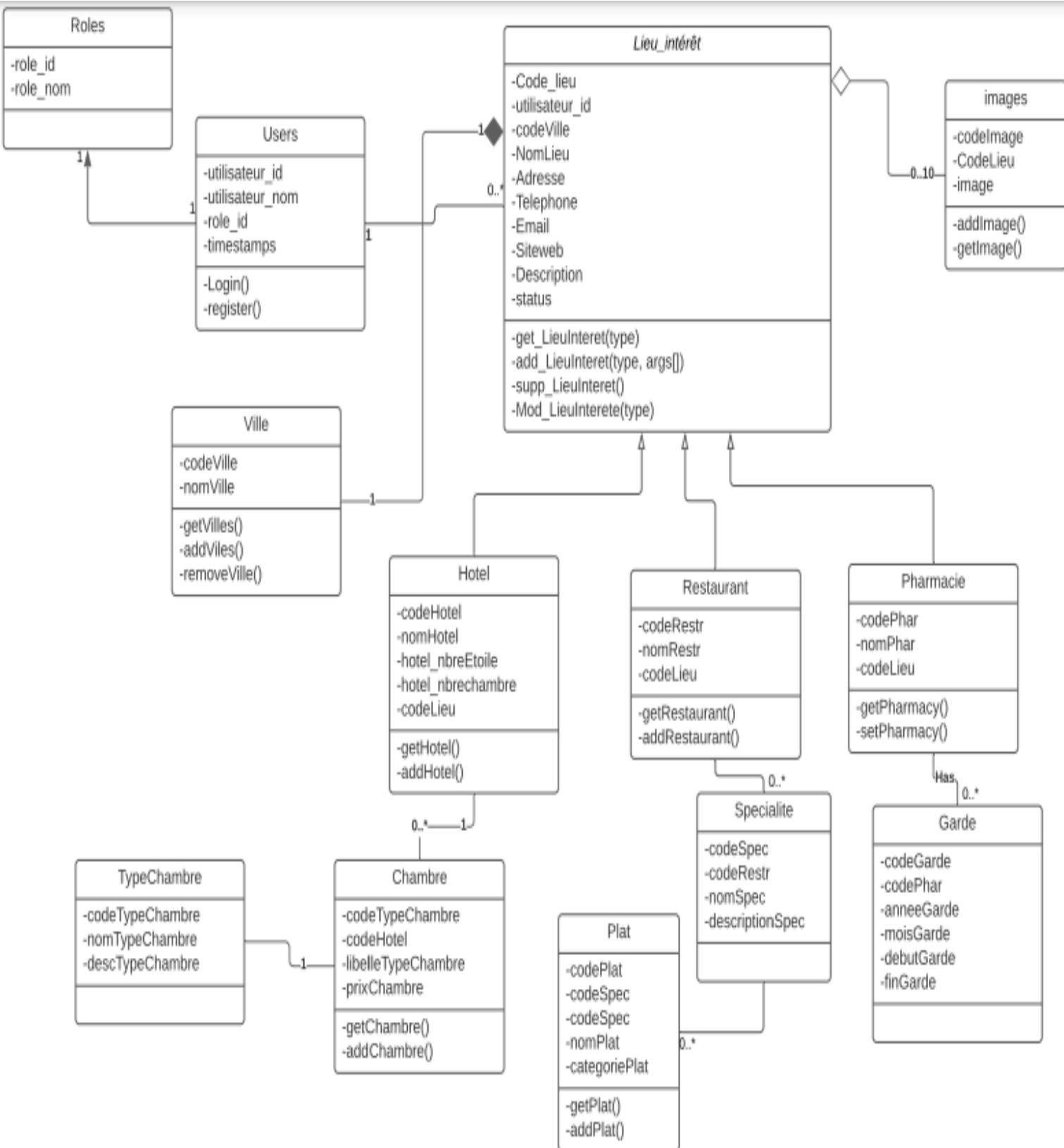
b) La composition d'un diagramme de classes :

En général un diagramme de classe peut contenir les éléments suivants :

Les classes : une classe représente la description formelle d'un ensemble d'objets ayant une sémantique et des caractéristiques communes.

Les associations : une association est une relation entre deux classes (association binaire) ou plus (association n-aire), qui décrit les connexions structurelles entre leurs instances.

Les attributs : les attributs représentent les données encapsulées dans les objets des classes.



6. La base de données mysql_structure:

La conception d'une base de données passe par les 6 étapes suivantes indiquées selon leur ordre chronologique de réalisation. Les 4 premières étapes constituent la phase de modélisation :

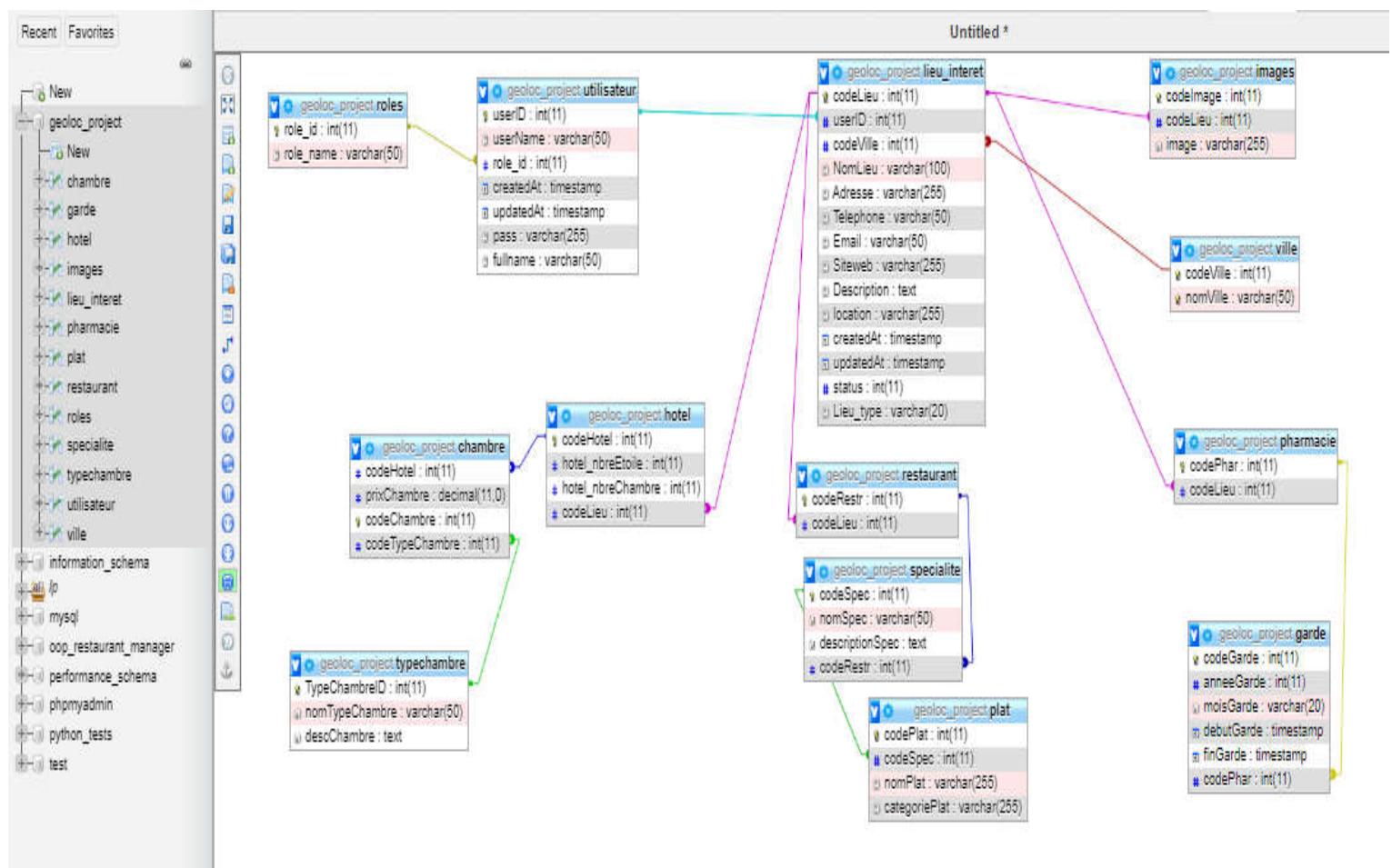
- 1) Rédaction des règles de gestion.
- 2) Création du dictionnaire des données.
- 3) Identification des dépendances fonctionnelles.
- 4) Création du Modèle Conceptuel des Données (MCD).
- 5) Création du Modèle Logique des Données (MLD).
- 6) Création du Modèle Physique des Données (MPD.)

➤ On a choisi comme base de données PhpMyAdmin :

C'est une interface de gestion pour système de gestion de base de données MySQL réalisée en PHP et distribuée sous licence GNU GPL. Il s'agit de l'une des plus célèbres interfaces pour gérer une base de données MySQL sur un serveur PHP.

a) Principe de fonctionnement:

Cette interface pratique permet d'exécuter, très facilement et sans grandes connaissances dans le domaine des bases de données, de nombreuses requêtes comme les créations de table de données, les insertions, les mises à jour, les suppressions et la modification de la structure de la base de données.



City	Action																																																																																																																																		
Agadir																																																																																																																																			
Agourai																																																																																																																																			
Ain Taoujdate																																																																																																																																			
✓ Showing rows 0 - 7 (8 total, Query took 0.0013 seconds.) [createdAt: 2021-08-08 22:44:17... - 2021-08-03 21:43:57...] <pre>SELECT * FROM `lieu_internet` ORDER BY `createdAt` DESC</pre>																																																																																																																																			
Khénifra																																																																																																																																			
<input type="checkbox"/> Show all Number of rows: 26 Filter rows: Search this table Sort by key: None																																																																																																																																			
<small>** Cities are in relation with their places. By removing a city you will remove all its places in the data</small>																																																																																																																																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th>+ Options</th> <th>codeLieu</th> <th>userID</th> <th>codeVille</th> <th>NomLieu</th> <th>Adresse</th> <th>Telephone</th> <th>Email</th> <th>Siteweb</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td><td>4403</td><td>22</td><td>189</td><td>Hotel Khénifra</td><td>509 lot dalia</td><td>0535284220</td><td>Hotel_khenifra@hotel_khenifra.com</td><td>hotel_khenifra.com</td><td>a tradition de 17e sie...</td></tr> <tr> <td> </td><td>4398</td><td>22</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4397</td><td>22</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4396</td><td>22</td><td>189 - Khénifra</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4395</td><td>22</td><td></td><td>Agadir - 170</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4394</td><td>22</td><td></td><td>Agourai - 187</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4393</td><td>22</td><td></td><td>Ain Taoujdate - 185</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4392</td><td>22</td><td></td><td>Khénifra - 189</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4391</td><td>22</td><td>185 - Ain Taoujdate</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4390</td><td>22</td><td>187 - Agourai</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4389</td><td>22</td><td>189 - Khénifra</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td>4388</td><td>22</td><td>170 - Agadir</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>		+ Options	codeLieu	userID	codeVille	NomLieu	Adresse	Telephone	Email	Siteweb	Description		4403	22	189	Hotel Khénifra	509 lot dalia	0535284220	Hotel_khenifra@hotel_khenifra.com	hotel_khenifra.com	a tradition de 17e sie...		4398	22									4397	22									4396	22	189 - Khénifra								4395	22		Agadir - 170							4394	22		Agourai - 187							4393	22		Ain Taoujdate - 185							4392	22		Khénifra - 189							4391	22	185 - Ain Taoujdate								4390	22	187 - Agourai								4389	22	189 - Khénifra								4388	22	170 - Agadir						
+ Options	codeLieu	userID	codeVille	NomLieu	Adresse	Telephone	Email	Siteweb	Description																																																																																																																										
	4403	22	189	Hotel Khénifra	509 lot dalia	0535284220	Hotel_khenifra@hotel_khenifra.com	hotel_khenifra.com	a tradition de 17e sie...																																																																																																																										
	4398	22																																																																																																																																	
	4397	22																																																																																																																																	
	4396	22	189 - Khénifra																																																																																																																																
	4395	22		Agadir - 170																																																																																																																															
	4394	22		Agourai - 187																																																																																																																															
	4393	22		Ain Taoujdate - 185																																																																																																																															
	4392	22		Khénifra - 189																																																																																																																															
	4391	22	185 - Ain Taoujdate																																																																																																																																
	4390	22	187 - Agourai																																																																																																																																
	4389	22	189 - Khénifra																																																																																																																																
	4388	22	170 - Agadir																																																																																																																																

Chapitre 4 : Réalisation

Au niveau de cette dernière partie, nous allons énumérer les outils soft et hard que nous avons utilisés pour réaliser notre site, ses principales interfaces. Ainsi que nous avons appelé à présenter les interfaces réalisé dans notre site web pour clarifier les étapes d'utilisation de notre site avec ses deux parties statique et dynamique.

I. Environnement de travail :

1. Environnement hard :

	Nitro AN515-52 SN : NHQ3MEB023935021D53400 SNID : 93500866134 BIOS version : V1.26 Microsoft Windows 10 Home 64-bit
Processor	Intel(R) Core(TM) i5-8300H CPU @ 2.30GHz
Memory	16GB
Hard drive 1 :	476.94GB , NVMe WDC PC SN520 SDA
Hard drive 2 :	931.51GB , WD (USB)
Graphics device 1	NVIDIA GeForce GTX 1050
Graphics device 2	Intel(R) UHD Graphics 630
Computer Name	DESKTOP-NOQC43K

2. Atelier de Génie Logiciel :

a. Environnement de développement :

HTML5 :



L'HTML est un langage informatique utilisé sur l'internet. Ce langage est utilisé pour créer des pages web. L'acronyme signifie HyperText Markup Language, ce qui signifie en français "langage de balisage d'hypertexte". Cette signification porte bien son nom puis qu'effectivement ce langage permet de réaliser de l'hypertexte à base d'une structure de balisage.

CSS3 :

Le terme CSS est "feuilles de style en cascade". Le CSS est un langage informatique utilisé sur l'internet pour mettre en forme les fichiers HTML ou XML.

PHP :

PHP (Hypertext Preprocessor) ce langage est principalement utilisé pour produire un site web dynamique. Il est courant que ce langage soit associé à une base de données, tel que MySQL.

JavaScript :

JavaScript (souvent abrégé JS) est un langage de programmation de scripts principalement utilisé dans les pages web interactives mais aussi côté serveur1.

JQuery :

JQuery est un Framework JavaScript sous licence libre qui permet de faciliter des fonctionnalités communes de JavaScript. L'utilisation de cette bibliothèque permet de gagner du temps de développement lors de l'interaction sur le code HTML d'une page web, l'AJAX ou la gestion des évènements.

MySQL :

MySQL est une base de données relationnelle libre qui a vu le jour en 1995 et très employée sur le Web, souvent en association avec PHP (langage) et Apache 37 (serveur web). MySQL fonctionne indifféremment sur tous les systèmes d'exploitation (Windows, Linux, Mac OS notamment).



BOOTSTRAP :

Est un Framework destiné aux applications web. Développé par Twitter et distribué sous licence Apache 2, c'est un outil à considérer lors du développement rapide d'applications web.

XAMPP:



est l'environnement de développement PHP le plus populaire XAMPP est une distribution Apache entièrement gratuite et facile à installer contenant MySQL, PHP et Perl. Le paquetage open source XAMPP a été mis au point pour être incroyablement facile à installer et à utiliser.

AJAX :



est un concept qui permet de faire des appels asynchrones au serveur depuis le client. Il s'agit d'une combinaison de technologies telles que JavaScript, CSS, XML, le DOM et le XML http Request dans le but de réaliser des applications Web qui offrent une maniabilité et un confort d'utilisation supérieur ,Il sert essentiellement à stocker et/ou transférer des données de type texte Unicode structurées en champs arborescents.

Google map:



Google Maps est conçue à partir de sources cartographiques publiques et privées, de données satellites et de contributions des utilisateurs3...

II. Démonstration des interfaces :

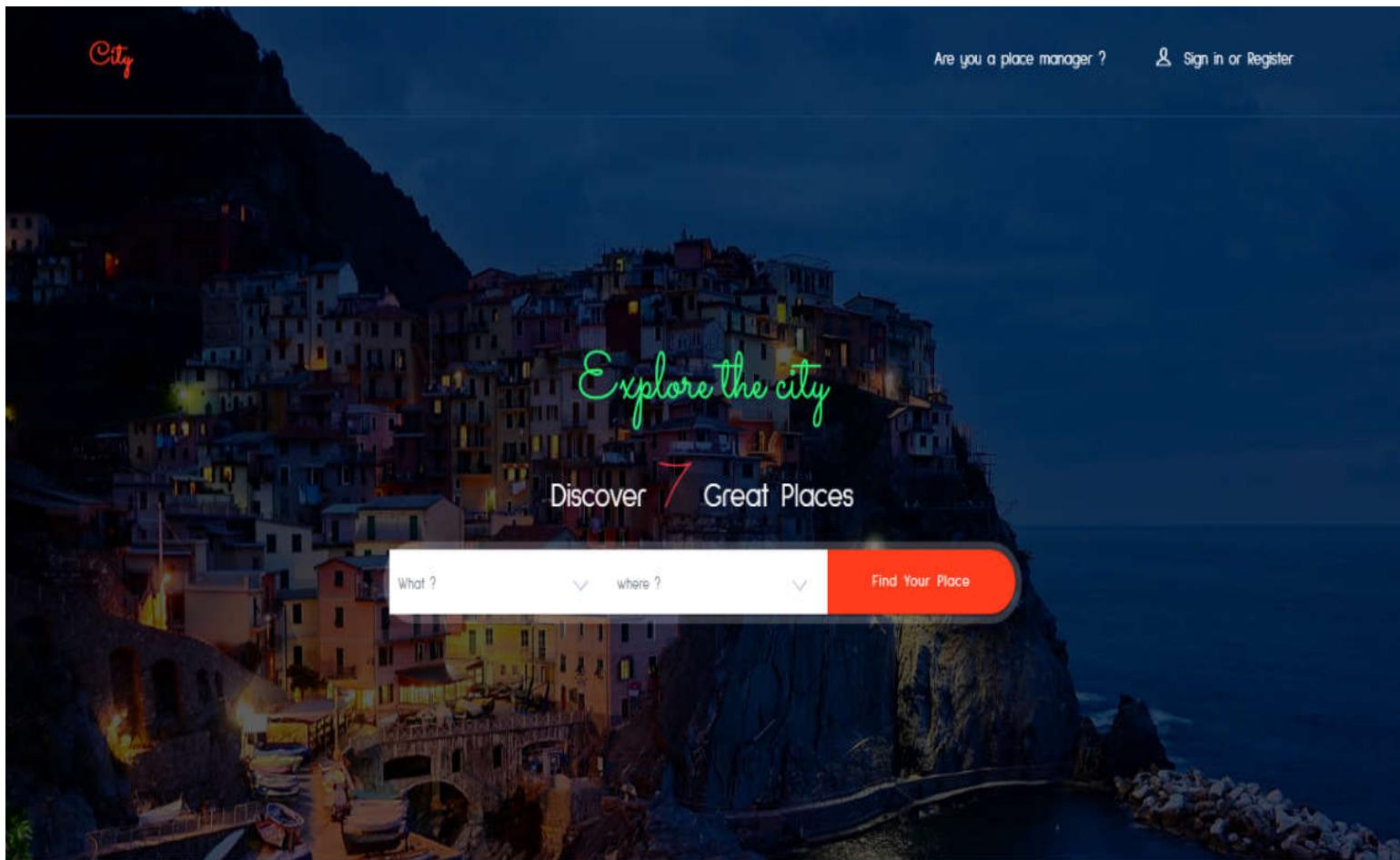
1. L'affichage normal ou par défaut :

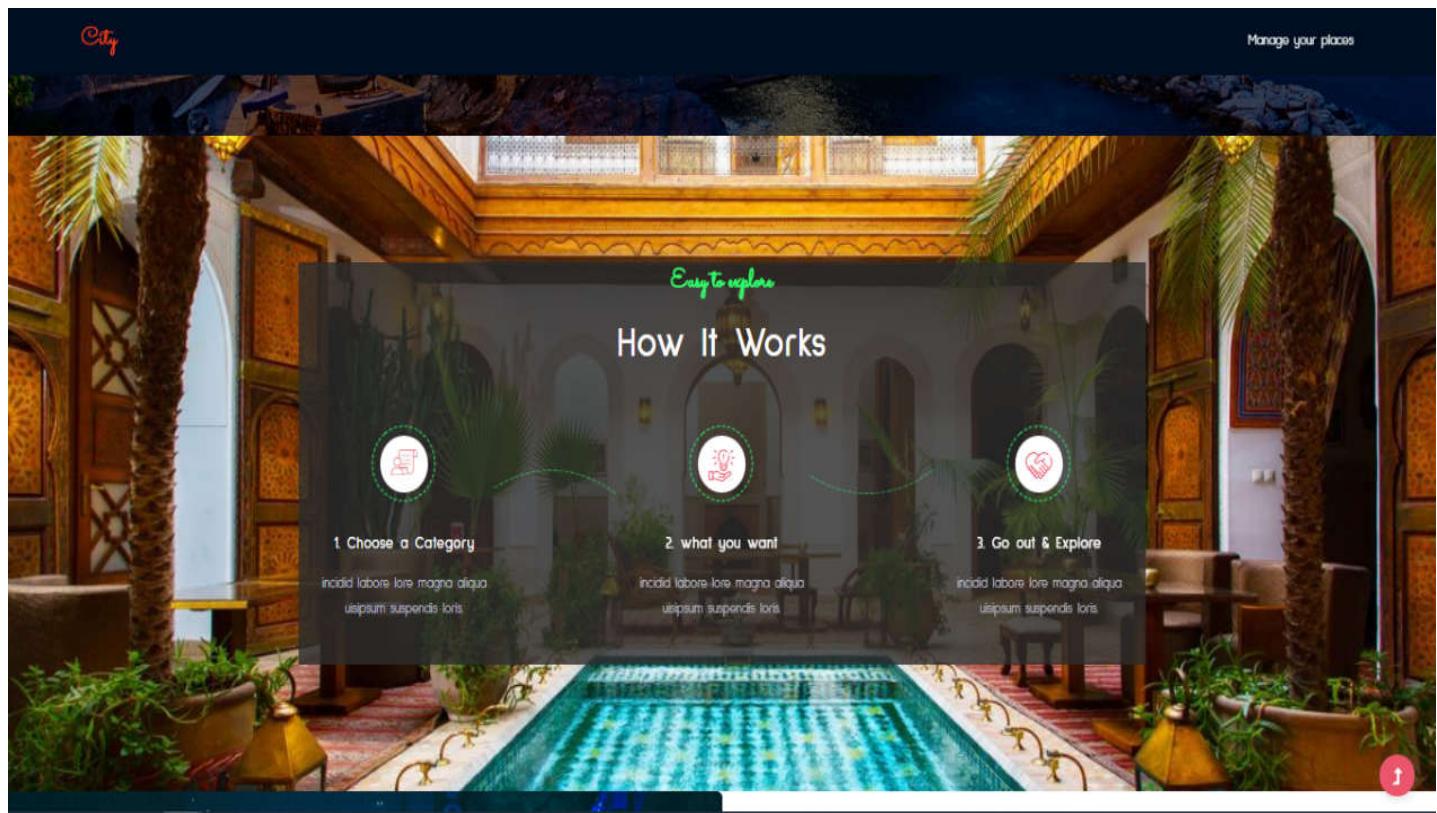
Cette partie dénombre la présentation des Scénarios applicatifs de l'application. Nous allons présenter dans ce qui suit, les imprimés-écran des principales interfaces réalisées dans notre site web.

a) Page d'accueil :

C'est la page d'accueil qui s'affiche les accès à notre site web, elle est constituée de trois parties principales :

- + La Recherche des points d'intérêt.
 - + Une explication sur comment notre site fonction.
 - + Au-dessus on trouve les contacts de notre webmaster que tout client peut le contacter par téléphone, Email....en cas de besoin.





City
Are you a place manager ? Sign in or Register

We are offering for you

Great places in Morocco

Unlike what its name implies, dry cleaning is not actu process. Clothes soaled different.

Bigest category listing

Unlike what its name implies, dry cleaning is not actu process. Clothes soaled different.

Copyright ©2021 All rights reserved

b) Page d'affichage des lieux d'intérêt.

Le premier cas :

L'utilisateur sélectionne seulement la ville sans filtrer le type des lieux d'intérêt, le résultat obtenu est l'affichage de tous lieux d'intérêt créé par l'administrateur et les managers associer à cette ville.

Advanced Filter

4 Listings are available with your search

Category	Name	Address	Phone Number	City
Pharmacy	Pharmacy 1	lot 505 test est 100	+2120650240	Khénifra
Restaurant	Restaurant 1	lot 505 test est 100	+2120650240	Khénifra
Hotel	Hotel 2	address Hotel 2	tel hotel 2	Khénifra
Restaurant	Rst 2	address		Khénifra

Le deuxième cas :

L'utilisateur effectue un filtre selon leur demande (hôtel, pharmacie .restaurent) :

L'hôtel : filtre par le nombre des Etoiles :

Advanced Filter

1 Listings are available with your search

Choose hotel starts

Hotel 2

address Hotel 2

tel hotel 2 Khénifra

La pharmacie : filtre par coucher la case de service de Gard :

Advanced Filter

1 Listings are available with your search

Choose only Pharmacies that have Guard Service

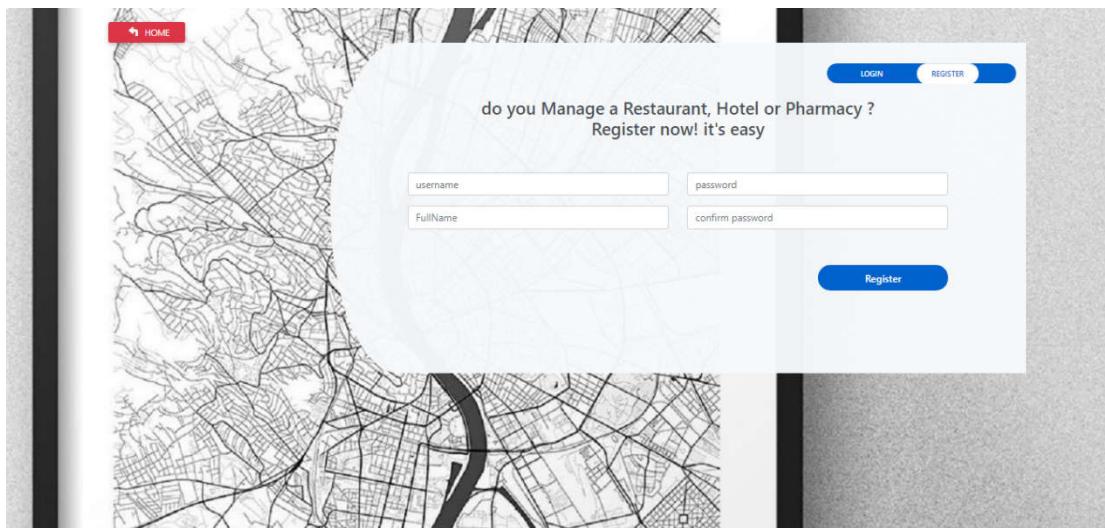
Pharmacy 1

lot 505 test est 100

+2120650240 Khénifra

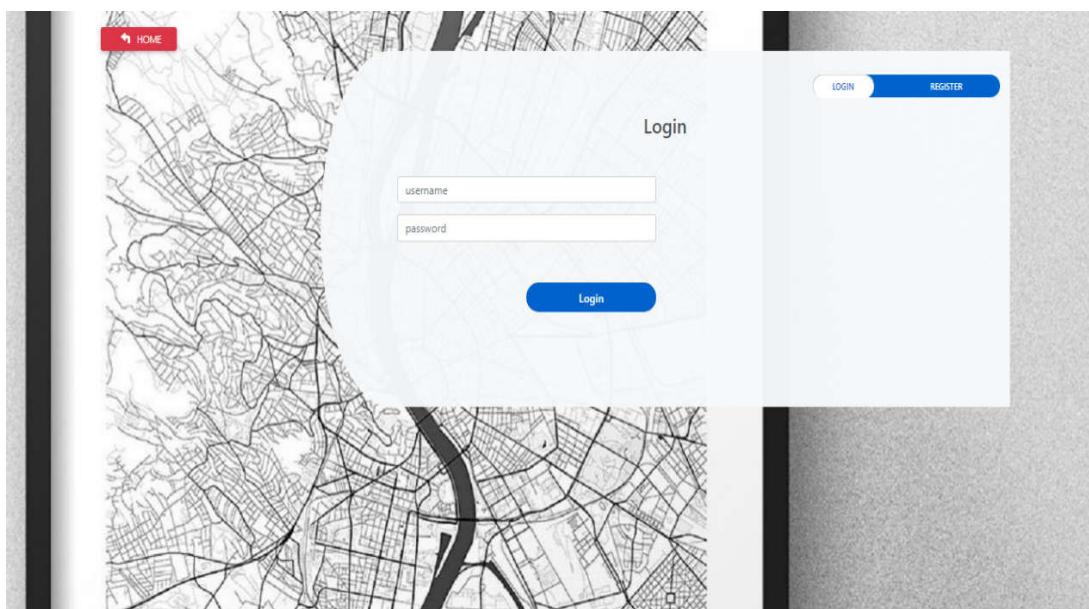
c) Inscription et Authentification :

Ce formulaire propose aux gestionnaires de s'inscrire à la plateforme :



Ce formulaire est pour l'ouverture de session d'administrateur ou de manager permet à un gestionnaire de point d'intérêt ou à l'administrateur de se connecter à la plate-forme.

Cette authentification par le système se fera par la vérification du nom (identifiant) et du mot de passe de l'utilisateur.



d) L'inscription d'un point d'intérêt:

Ces formulaires permettent d'inscrire des points d'intérêt. A travers ces formulaires, un gestionnaire va renseigner les informations sur un point d'intérêt qu'il s'agisse d'un hôtel, restaurant, pharmacie.

Ces informations concernent la description et la localisation géographique du point d'intérêt. Donc le gestionnaire aura à renseigner les coordonnées géographiques.

Toute fois cela n'est pas obligatoire, car à la demande du gestionnaire notre équipe pourrait se déplacer afin de prendre les coordonnées du point. Ces données une fois dans la base, l'administrateur aura la charge de les valider et de confirmer l'inscription du point d'intérêt.

Le point d'intérêt apparaitra à partir de ce moment sur l'interface. Aussi, nous avons des formulaires pour la mise à jour des données sur les points d'intérêt.

➤ On a 5 étapes à suivre pour l'inscription d'un point d'intérêt :

Business Name:

The screenshot shows a web-based application for registering a business. The top navigation bar has five steps: 1 BUSINESS NAME, 2 BUSINESS TYPE, 3 BUSINESS DETAILS, 4 INFRASTRUCTURE, and 5 SHARE. Step 1 is currently active. Below the steps is a form titled "BUSINESS NAME" with a placeholder "Tell us something more about your business place". An input field contains "Hotel Khénifra" and a dropdown menu lists various locations starting with "Afourar". The background features a stylized city skyline silhouette at sunset. At the bottom right, there is a slogan: "Share your Business Place with the world".

Business Type:

BUSINESS TYPE
Tell us something more about your business place

- Pharmacy**
- Restaurant
- Hotel

Add your guard services

[Previous](#) [Next](#)

Inputs with * are required

Business details:

Cas d'hôtel : Formulaire d'inscription d'un hôtel :

BUSINESS TYPE
Tell us something more about your business place

Add your hotel rooms

Double	\$ 100	
Single	\$ Price	
Single	\$ Price	
Double	\$ Price	
Triple	\$ Price	
Quad	\$ Price	
Queen	\$ Price	
King	\$ Price	
Twin	\$ Price	

[Previous](#) [Next](#)

Inputs with * are required

Cas de pharmacie : Formulaire d'inscription d'une pharmacie :

BUSINESS TYPE

Tell us something more about your business place

Pharmacy

Add your guard services

2021/06/08 0:00:0 - 2021/06/08 8:00:0

inputs with * are required

Cas de restaurant : Formulaire d'inscription d'un restaurant:

BUSINESS TYPE

Tell us something more about your business place

Restaurant ▼

Add your restaurant specialities +

Speciality -

speciality description... /

Add Dishes +

Dish name -

category -

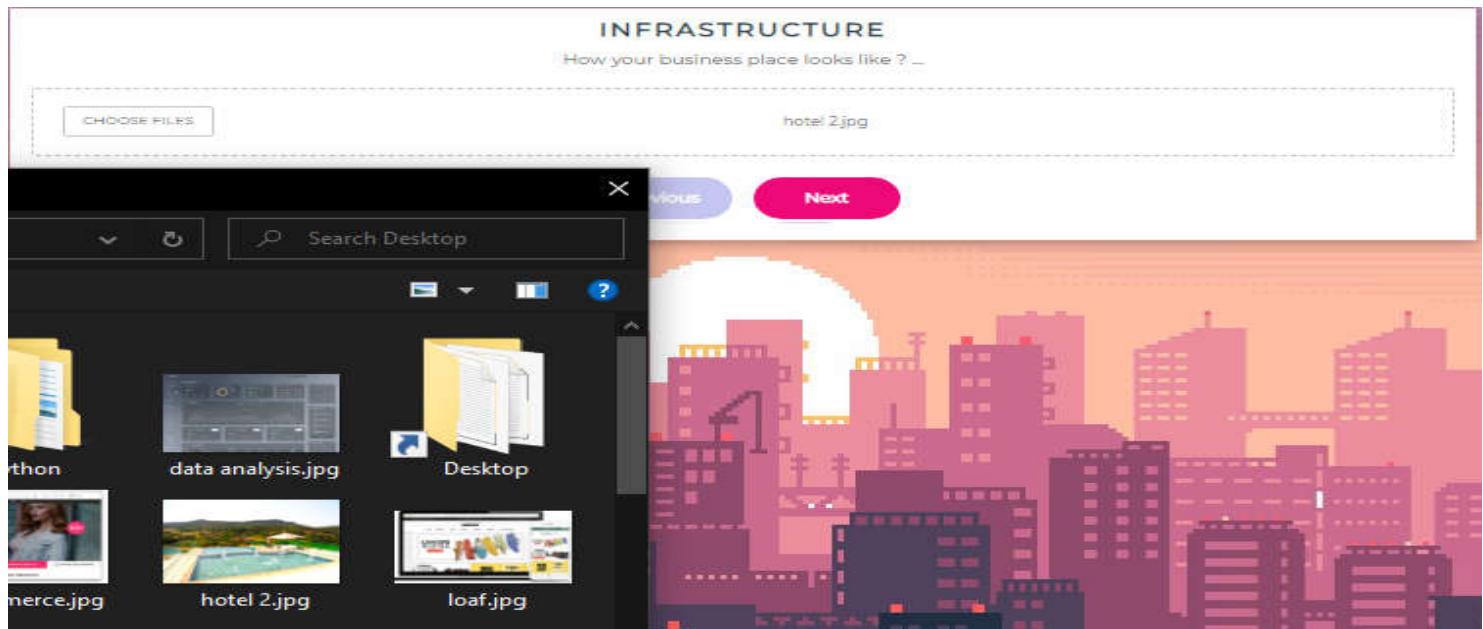
Speciality -

Previous Next

Inputs with * are required

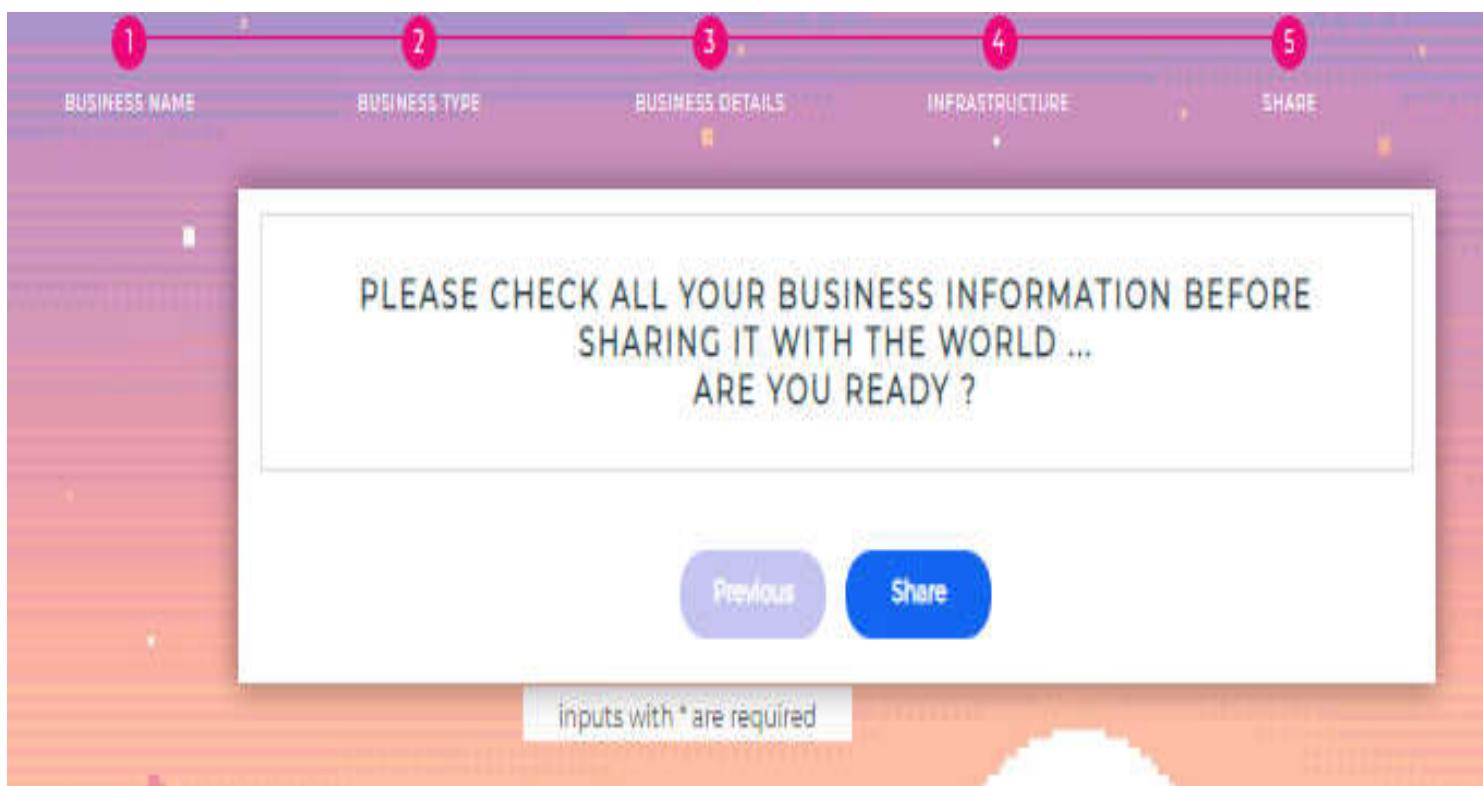
Infrastructure :

Ajoutage des images qui décrit le lieu d'intérêt :



Share :

Lancer le lieu d'intérêt créé :



Espace d'administration de la plate-forme :

Cet espace va permettre à l'administrateur de contrôler les données fournies à la plate-forme par les gestionnaires de points d'intérêt. Cette validation de données concerne les inscriptions des gestionnaires à la plate-forme et les inscriptions des points d'intérêt par les gestionnaires.

Cet espace aussi permettra à l'administrateur lui-même d'inscrire des points d'intérêt. Cet espace proposera les :

- ✚ formulaires de validation des inscriptions des gestionnaires ;
- ✚ formulaires de validation des points d'intérêt proposés par les gestionnaires ;
- ✚ formulaire d'inscription des points d'intérêt.

Valider et confirmer l'inscription du point d'intérêt :

COLUMN VISIBILITY							<input type="text"/>
Place Name	City	Business Type	Created At	Updated At	Action		
Hotel Khenifra	Agadir	Hotel	08/06/2021 21:44		<input checked="" type="checkbox"/>		

bannir les points d'intérêt:

COLUMN VISIBILITY							<input type="text"/>
Place Name	City	Business Type	Created At	Updated At	Action		
Hotel Khénifra	Khénifra	Hotel	08/06/2021 21:44		<input checked="" type="checkbox"/>		
Rst 2	Khénifra	Restaurant	07/06/2021 20:30		<input checked="" type="checkbox"/>		
test	Khénifra	Hotel	07/06/2021 20:23		<input checked="" type="checkbox"/>		
Hotel 2	Khénifra	Hotel	07/06/2021 20:16		<input checked="" type="checkbox"/>		
restaurant	Agourai	Restaurant	08/06/2021 09:24		<input checked="" type="checkbox"/>		
Restaurant 1	Khénifra	Restaurant	05/06/2021 17:30		<input checked="" type="checkbox"/>		
Pharmacy 1	Khénifra	Pharmacy	05/06/2021 17:28		<input checked="" type="checkbox"/>		
Pharmacy 3	Ain Taoujdate	Pharmacy	03/06/2021 20:43		<input checked="" type="checkbox"/>		

e) Exemple d'un lieu d'intérêt créé :

Manage your places

Hotel Khénifra

Description

a tradition de l'hôtel Khénifra remonte au 11e siècle où il y avait une auberge nommée „Boeuf vert“. La construction de la gare Masaryk se situant à proximité de l'hôtel a été terminée en 1845. À cette époque, Prague a commencé à accueillir les premiers trains à vapeur. L'auberge a été rénovée et transformée en un hôtel appelé « La cour anglaise ». Environ 90 ans plus tard, en 1935, l'hôtel a été rebaptisé l'hôtel Atlantic et il a gardé ce nom jusqu'à aujourd'hui. La dernière rénovation complète de l'hôtel Atlantic a eu lieu en 2004. En 2015, l'entrée de l'hôtel ainsi que la réception et le hall ont été reconstruits. L'hôtel est régulièrement modernisé.

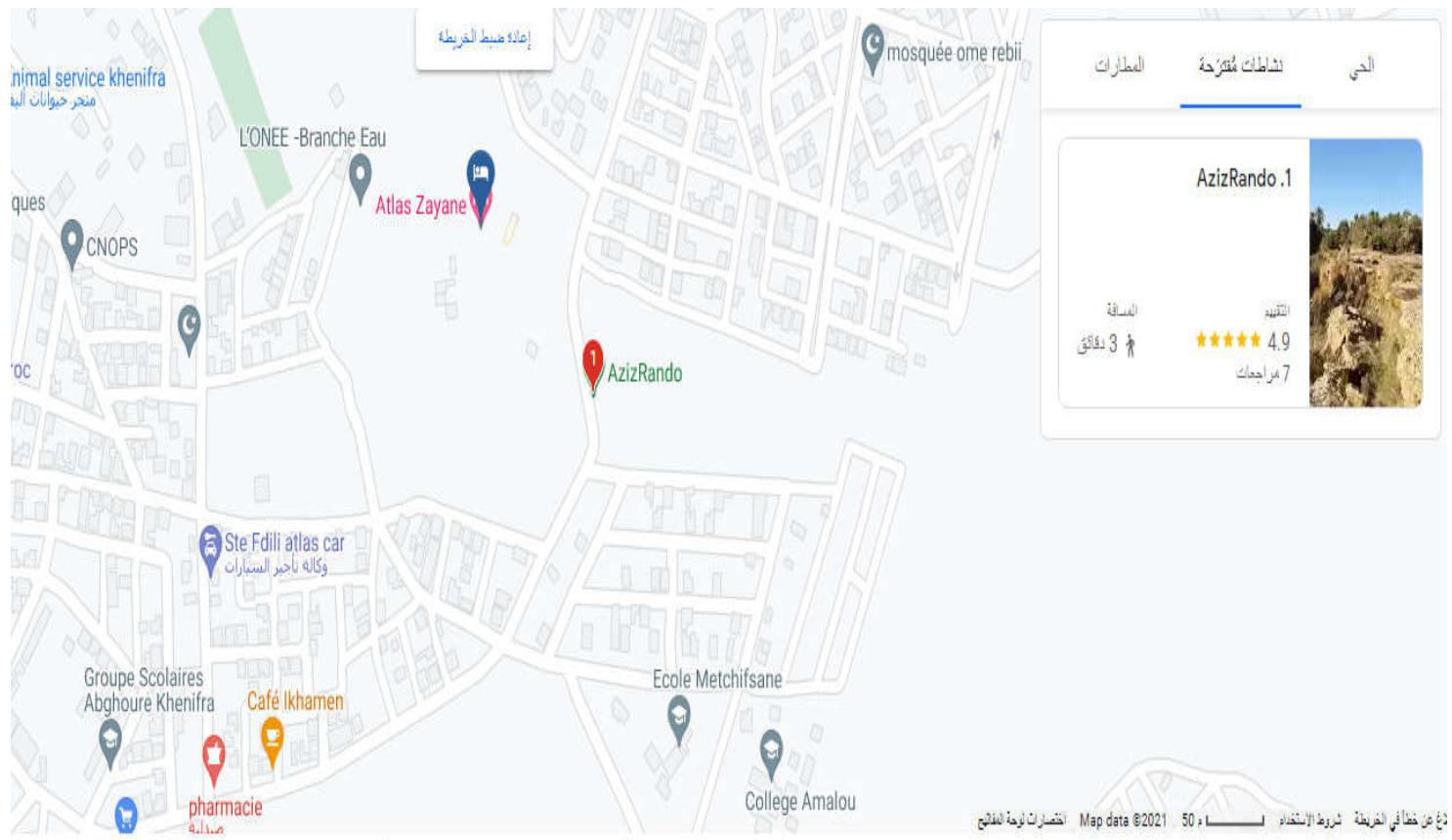
★★★★★

Rooms

Type	Price	Room Description
------	-------	------------------

Place Images

f) La localisation du point d'intérêt :



Conclusion

Ce projet se dirige dans le cadre De notre mémoire l'école supérieure de technologie au sein de l'Université

Soultane Moulay Slimane.

Au terme de notre étude sur la mise en place d'une application de géolocalisation des points d'intérêt des villes de Maroc, nous sortons très satisfaits des travaux réalisés. Les résultats obtenus sont très encourageants pour la suite du projet. L'étude que nous avons menée pendant ces 4 mois, a abouti à la réalisation d'une première version de la plate-forme.



Références

- <http://www.w3schools.com>
- <http://www.bootsnip.com>
- <http://www.bootstrap.com>
- <http://www.stackoverflow.com>
- <http://www.github.com>
- <http://fr.wikipedia.com>
- <http://www.openclassrooms.com>
- <http://www.php.net>

Liste de figures

Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation	18
Figure 2 : Diagramme de séquence	21
Figure 3: MVC modèle vue contrôleur	22
Figure 4 : Diagramme de class	24
Figure 5: La base de données	26
Figure 6: La page d'accueil	31
Figure 7: Liste de tous les lieux intérêt	33
Figure 8: Filtrage par pharmacie	34
Figure 9: Page d'authentification	35
Figure 10: Description d'un point intérêt	42
Figure 11: Localisation d'un point d'intérêt	43