**Titre du projet : TAPAWARU\***

Idée : Notre but est de réalisé un jeu de plateau orienté stratégie, dans lequel on utilise des unités pour conquérir un territoire (jeux dans le genre de Risk (jeux de société) ou encore Civilisation (jeux pc)). Nous souhaitons réaliser un jeu jouable à deux joueurs, possédant un système d’actions en tour par tour.

Résultat attendu : Notre programme devra permettre une génération de nombre d’unité sur une carte (plateau composé de case octogonal) et de permettre à chaque joueur d’effectuer un nombre d’action selon son choix en fonction des unités dont il dispose et de la configuration de la carte (déplacement d’unité, attaque ou renforcement d’un territoire,…).

Perspective d’évolution : -Possibilité de rajouter un ou plusieurs joueurs sur une même partie.

-Rajout de règle, interaction, afin de rendre le jeu plus agréable et plus complet.

-Création d’une intelligence artificielle afin de pouvoir jouer en solo.