



1	Spiel vs. Mensch starten		Angenommen das Schachprogramm läuft, wenn ich auf "Spielen" klicke, dann soll eine lokale Partie gestartet werden
Als Spieler möchte ich eine lokale Partie auswählen können, um lokal gegen einen anderen Menschen spielen zu können.			
1	Spiel beenden		Angenommen ich befinde mich in einer Schachpartie, wenn ich die Partie beende, dann soll ich zurück ins Hauptmenü kommen
Als Spieler möchte ich eine laufende Partie beenden können, um in das Hauptmenü zurückkehren zu können.			
1	Konsolenbasiertes Zug		Angenommen ich befinde mich in einer laufenden Schachpartie, wenn ich meinen gewünschten Zug in die Konsole eingebe, dann soll dieser Zug ausgeführt werden
Als Spieler möchte ich vordefinierte Konsoleneingaben benutzen, um meinen Zug auszuführen			
1	Konsolenbasiertes Zustand		Angenommen ich befinde mich in einer laufenden oder einen neuen Partie, wenn ich meinen Zug in die Konsole eingegeben habe, dann soll das aktualisierte Spielbrett auf der Konsole ausgegeben werden.
Als Spieler möchte ich den aktuellen Zustands des Spielfeldes über die Konsole angezeigt bekommen, um eine konsolenbasierte Runde Schach spielen zu können.			
1	Spielende		Angenommen ich befinde mich in einer laufenden Schachpartie, wenn ich eine Spielmeldung über ein Schachmatt oder Patt erhalte, dann können keine weiteren Züge durchgeführt werden und ich kann ins Hauptmenü zurückkehren.
Als Spieler möchte ich eine Benachrichtigung erhalten in dem Falle eines Schachmatts oder Unentschieden, um das Ergebnis der Partie zu erfahren und die Runde beenden zu können.			
2	2D GUI		Angenommen ich habe die 2D-Ansicht ausgewählt, wenn ich nun eine Partie starte, dann soll das Spiel mit der 2D-GUI angezeigt werden.
Als Spieler möchte ich eine 2D-Ansicht auswählen können, um eine Partie aus dieser Ansicht spielen zu können.			
2	Drag and Drop (Zug)		Angenommen ich befinde mich in einer neuen oder laufenden Partie mit aktivierter 2D-GUI, wenn ich nun eine Figur mittels Drag-and-Drop bewege, dann soll dieser Zug ausgeführt werden (wenn er nicht unzulässig ist).
Als Spieler möchte ich Spielsteine per Drag-and-Drop verschieben können, um auf diese Weise in der 2D-Ansicht meine Züge auszuwählen.			

2	Graphische Hervorhebung		Angenommen ich befinde mich in einer neuen oder laufenden Partie mit aktivierter 2D-GUI, wenn ich nun auf eine Figur klicke, dann sollen mir alle erreichbaren Felder mit dieser Figur graphisch hervorgehoben werden.
Als Spieler möchte ich in der 2D-Ansicht auf eine Figur klicken können, um mir alle zulässigen Züge mit dieser Figur graphisch hervorheben zu lassen.			
2	Historie Anzeige		Angenommen die Partie wurde gestartet wenn ein Figur bewege dann wird in Historie Liste angezeigt
Als Spieler möchte ich alle ausgeführte Züge in einer Historie aufgelistet sehen um das Spielverlauf zurückverfolgen zu können			
2	Farbe Wahl		Angenommen Spiel wurde gestartet wenn ich die Farbe wähle dann wird die Farbe festgelegt
Als Spieler möchte ich Farbe wählen um zu bestimmen, wer die Partie anfängt			
2	Spiel vs. KI		Angenommen Schach Spiel läuft wenn ich eine Partie gegen KI auswähle dann soll eine Partie starten
Als Spieler möchte ich eine Partie gegen der KI starten können um lokal Schach gegen KI zu spielen			
2	Figurenauswahl ändern		Angenommen ich befinde mich in einer neuen oder laufenden Partie, wenn ich in den Optionen auswähle, dass mehrere Figuren angeklickt werden dürfen, dann soll ich in der Lage sein, mehrere Figuren nacheinander anklicken zu können.
Als Spieler möchte ich in den Optionen einstellen können, auf mehrere Figuren nacheinander klicken zu dürfen, um in meinem Zug mehrere Figuren anklicken zu können			
2	Spiel Board Umdrehen		Angenommen ich starte eine Spiel gegen einem anderen Spieler wenn ich dran bin, dann soll den Spiel Board umdrehen kann
Als Spieler möchte ich den Spiel Board Umdrehen um bessere Ansicht zu haben			
3	Verfügbarkeitsanzeige		Angenommen ich möchte eine online Partie gegen ein andere Spieler starten wenn diese sich zurzeit in einer anderen Partie befindet dann werde ich darüber informiert.
Als Spieler möchte ich benachrichtigt werden, ob ein Spieler verfügbar ist, um eine online Partie gegen ihm zu spielen			

3	Netzwerk Funktion		<p>Angenommen ich starte eine Online Spiel gegen einem anderen Spieler</p> <p>wenn die Verbindung zu seinem Spiel aufgebaut wurde</p> <p>dann soll die Online Partie starten</p>
<p>Als Spieler</p> <p>möchte ich eine Netzwerk Verbindung zu einem anderen Spieler herstellen</p> <p>um Online gegen ihm zu spielen</p>			

4*	Rückgängig		<div>Angenommen Spiel wurde gestartet wenn ich einen Zug zurückgemacht habe dann wird einen Zug zurückgestellt.</div>
<div>Als Spieler möchte ich einen Zug rückgängig machen, um den Spiel Stand einen Schritt zurückzubringen .</div>			

4*	Schachuhren		<div>Angenommen schon eine Partie gestartet</div> <div>wenn einen Spieler dran ist</div> <div>dann muss er einen Zug bewegen</div>
<div>Als Spieler</div> <div>möchte ich die Partie Stand mit Timer starten</div> <div>um jede Spieler in bestimmte Zeit einen Zug zu bewegen</div>			