

Conception Du Snake



Description du jeu Snake:

Sur la première image vous pouvez constater le code du jeu en java qui à été le coeur du lancement du jeu .

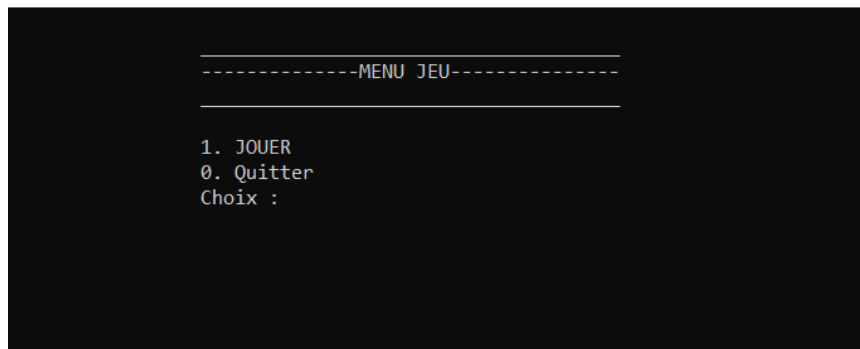
Le jeu commence avec un menu basique en appuyant sur la touche 1 et vous propose par la suite 3 types de niveaux: le mode facile, moyen, difficile .

Script du jeu:

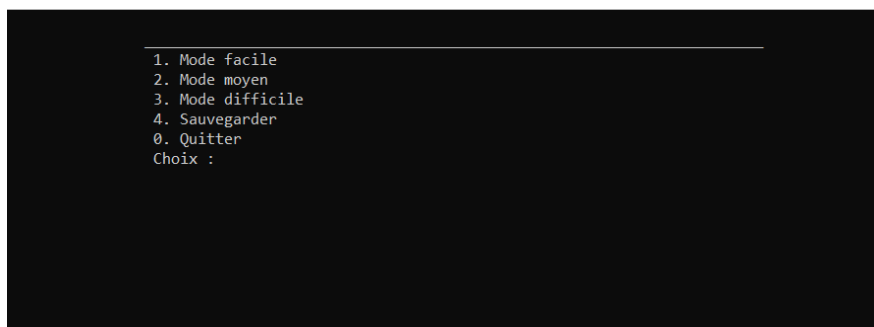
```
94 //=====TOUCHES DE DIRECTION DU SNAKE=====
95 //=====
96 void Input(){
97
98 if (_kbhit ()) {
99     switch (_getch ()) {
100
101         case 'q': dir = LEFT; //TOURNER A GAUCHE
102         break;
103
104         case 'd': dir = RIGHT; //TOURNER A DROITE
105         break;
106
107         case 'z': dir = UP; //ALLER EN HAUT
108         break;
109
110         case 's': dir = DOWN; //ALLER EN BAS
111         break;
112
113         case 'x': gameover = true; // FIN DU JEU
114         break;
115     }
116 }
117 }
118 //=====
119 //=====
```

Le Jeu:

C:\Users\Mounir\Downloads\snakebts (1).exe



C:\Users\Mounir\Downloads\snakebts (1).exe



C:\Users\Mounir\Downloads\snakebts (1).exe

