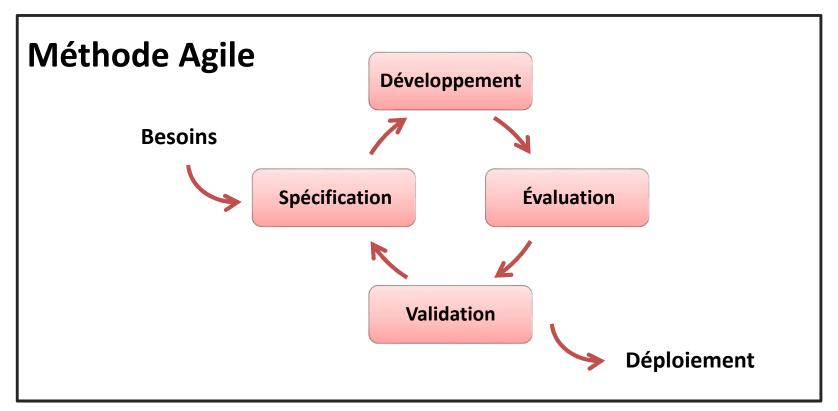
Mata Khalili, Okacha Ben Ahmed

mata.khalili@imerir.com, obenahmed@me.com

2018.10.26

Durée: 2018/12/10 – 2018/12/21 (2 semaines)

Objectif: Réaliser un projet en équipe de *4 ou 5 ,* en utilisant la méthode Agile



Gestion de projet: Méthode agile - Un chef de projet rotatif dans chaque équipe qui est affecté (par l'équipe même) pour une semaine.

Au début de chaque semaine (2018/12/10 et 2018/12/17) avant midi, chaque chef de projet envoie "I'Objectif de la semaine" et la liste des tâches à réaliser.

À la fin de la première semaine (2018/12/14), chaque chef de projet doit nous envoyer le rapport sur l'état d'avancement de la semaine. Nous allons vous envoyer un retour sur vos rapports le lundi suivant. À la fin de la 2ème semaine (2018/12/21), préparez une présentation du résultat de votre projet et un rapport final.

Objectifs pédagogiques du projet :

- Travailler en groupe avec méthodes et outils collaboratifs
- Mettre en œuvre les concepts vus en cours
- Intégration de librairies
- Coder avec rigueur et méthode
- Rédaction de documentation techniques

Présentation et démonstration: Chaque équipe dispose de *20 minutes* pour présenter et faire la démonstration de ses résultats le 2018/12/21.

Critères d'évaluation:

- Respect des consignes
- Qualités des codes et des Interfaces graphiques
- Structuration et modularité du Projet de développement
- Méthodes de travail en groupe
- Investissement personnel
- Qualité des documents

A rendre:

- Une archive zip de tout le projet
- La présentation des fonctions du programme, l'organisation du code et l'explication des classes pertinentes, différents diagrammes UML
- La répartition du travail au sein de l'équipe, méthodologie, diagrammes des tâches,
- Documentation technique des outils utilisés, librairies, etc
- Documentation d'utilisation du logiciel développés et des cas d'utilisations
- Une documentation des incidents rencontrés, erreurs corrigées et éventuelles perspectives à intégrer.

Un projet doit contenir au moins :

- Acquisition d'images et sauvegarde des images
- Application de filtres
- Un plusieurs traitements d'images
- Détections de formes
- Utilisation d'interfaces graphiques pour les menus
- Utilisation d'une librairie de traitement d'images

Les sujets :

1. Détection de panneaux de limitation (et fin de limitation) de vitesse pour l'assistance au conducteur basée sur la vision



Niveau 1: Détection de signe à partir de l'image de signe isolé



Niveau 2 : Détection de signes dans une image simple en monde réel



Niveau 3: Détection de signe dans les images du monde réel

Result : Zone de limitation de vitesse à 20 Km/h

Les sujets:

2. Détection automatique des pièces



Niveau 1 : Détection d'une pièce



Niveau 2 : Multi-Pièces détection

Result: 36 centimes d'euros

Les sujets :

3. Détection des fruits basée sur la vision, sur une image ou dans

une vidéo



Niveau 1 : Détection d'un fruit et de ses variations



Niveau 2 : Détection de plusieurs types de fruits

Result: Pommes, orange, etc.