

Rappel : les types de Blocs utilisés dans la série d'exercice sont :

GENERATE A, B	- Générer des interactions dans le modèle chaque $A \pm B$ unités de temps.
TERMINATE A	- Retirer des transactions. « A » représente la valeur de décrémentation du compteur de terminaison de la simulation.
SEIZE nameFacilitie / RELEASE nameFacilitie	- Capturer / Libérer un ressource simple ou un service(Facilitie).
QUEUE name File/DEPART nameFile	- Entrer/ Sortir de la file d'attente. « File » indique la désignation de la file d'attente.
ADVANCE A, B	<i>gagner</i> Termin une transaction pour une durée $A \pm B$ unités de temps.
ENTER nameStorage, A /LEAVE nameStorage, A	- Capturer/ Libérer un ou plusieurs unités d'un stock ou d'une entité qui offre des services de même type (Storage). « A » représente la valeur diminué de la capacité de « Storage ». - La déclaration de «Storage » doit être au début : « nomStrogae STORAGE valCapacité ».
TABULATE nomTable	- Donner la distribution de fréquences des transactions selon leurs temps de passage dans le système. - La déclaration de la table de distribution doit être au début : « nomTable TABLE A, B, C, D ». A : le nom de variable classé, B : la limite supérieure de première classe, C : la taille des classes de fréquence, D : le nombre de classes de fréquence.

EX01

- a) Simulez l'utilisation d'une cabine téléphonique où :
- Le temps d'inter-arrivé = 10 ± 2 mn.
 - Le temps de service = 15 ± 5 mn.
- b) Simulez le même système avec une file d'attente.

- On considère que le nombre de client arrivés égal à 120, quel est le temps total de service ?
- Quelle est la durée moyenne pour qu'un client obtienne son café ?
- Quel est le taux d'occupations des machines à café et du caissier par rapport le temps total de service?
- Donnez la table de distribution de fréquences selon leur temps de passage des transactions ?

EX02

On veut d'atteindre des informations sur l'exploitation d'une cafétéria qui possède 2 machines à café et un caissier. On considère que :

- Les clients arrivent chaque 8 ± 3 unités de temps.
- La machine à café besoin de 2 à 4 unités de temps pour faire un café.
- Le paiement à la caisse requiert 1 unité de temps.

compteur

Questions

- Ecrivez le programme GPSS concernant ce système?

Rappel : les types de Blocs utilisées dans la série d'exercice sont :

GENERATE A, B	- Générer des interactions dans le modèle chaque $A \pm B$ unités de temps.
TERMINATE A	- Retirer des transactions. « A » représente la valeur de décrémentation du compteur de terminaison de la simulation.
SEIZE nameFacilitie / RELEASE nameFacilitie	- Capturer / Libérer un ressource simple ou un service(Facilitie).
QUEUE name File/DEPART nameFile	- Entrer/ Sortir de la file d'attente. « File » indique la désignation de la file d'attente.
ADVANCE A, B	<i>gagner</i> Termin une transaction pour une durée $A \pm B$ unités de temps.
ENTER nameStorage, A /LEAVE nameStorage, A	- Capturer/ Libérer un ou plusieurs unités d'un stock ou d'une entité qui offre des services de même type (Storage). « A » représente la valeur diminué de la capacité de « Storage ». - La déclaration de «Storage » doit être au début : « nomStrogae STORAGE valCapacité ».
TABULATE nomTable	- Donner la distribution de fréquences des transactions selon leurs temps de passage dans le système. - La déclaration de la table de distribution doit être au début : « nomTable TABLE A, B, C, D ». A : le nom de variable classé, B : la limite supérieure de première classe, C : la taille des classes de fréquence, D : le nombre de classes de fréquence.

EX01

- a) Simulez l'utilisation d'une cabine téléphonique où :
- Le temps d'inter-arrivé = 10 ± 2 mn.
 - Le temps de service = 15 ± 5 mn.
- b) Simulez le même système avec une file d'attente.

- On considère que le nombre de client arrivés égal à 120, quel est le temps total de service ?
- Quelle est la durée moyenne pour qu'un client obtienne son café ?
- Quel est le taux d'occupations des machines à café et du caissier par rapport le temps total de service?
- Donnez la table de distribution de fréquences selon leur temps de passage des transactions ?

EX02

On veut d'atteindre des informations sur l'exploitation d'une cafétéria qui possède 2 machines à café et un caissier. On considère que :

- Les clients arrivent chaque 8 ± 3 unités de temps.
- La machine à café besoin de 2 à 4 unités de temps pour faire un café.
- Le paiement à la caisse requiert 1 unité de temps.

compteur

Questions

- Ecrivez le programme GPSS concernant ce système?