

过程比结果更重要

# 个人自述

苑明理

2022 年 10 月 5 日

---

## 目录

|     |                            |    |
|-----|----------------------------|----|
| 1   | 个人经历                       | 4  |
| 2   | 学习计划                       | 6  |
| 3   | 研究计划                       | 7  |
| 4   | 陈霆先生推荐信                    | 8  |
| 5   | 当前研究进展                     | 10 |
| 5.1 | 最一般的问题陈述 . . . . .         | 10 |
| 5.2 | 可线索化表达式 . . . . .          | 11 |
| 5.3 | 算术表达式的通路半群 . . . . .       | 12 |
| 5.4 | 等值关系带来的结构 . . . . .        | 13 |
| 5.5 | 流方程的引入 . . . . .           | 14 |
| 5.6 | 第一类例子的严密给出 . . . . .       | 14 |
| 5.7 | 梯度-等值线坐标系 . . . . .        | 20 |
| 5.8 | 函数作为流 . . . . .            | 21 |
| 6   | 几何式分析的工作思路                 | 22 |
| 6.1 | Laplace 算子的特征向量? . . . . . | 22 |

|          |                        |           |
|----------|------------------------|-----------|
| 6.2      | 第二类例子的构造大意 . . . . .   | 22        |
| 6.3      | 第三类例子的构造大意 . . . . .   | 23        |
| 6.4      | 四阶无限边形铺嵌里的问题 . . . . . | 24        |
| 6.5      | 复化与对偶的想法 . . . . .     | 25        |
| 6.6      | 可能的管形构造的给出 . . . . .   | 27        |
| 6.7      | 抽象的讨论 . . . . .        | 28        |
| <b>7</b> | <b>研究的意义</b>           | <b>29</b> |
| 7.1      | 数学史的回顾 . . . . .       | 29        |
| 7.2      | 分析部分 . . . . .         | 30        |
| 7.3      | 几何部分 . . . . .         | 31        |
| 7.4      | 计算部分 . . . . .         | 31        |
| <b>8</b> | <b>更多的思考</b>           | <b>32</b> |
| 8.1      | 学习与停机问题 . . . . .      | 32        |
| 8.2      | 机器能否数数的思考 . . . . .    | 33        |
| 8.3      | 环形的推理结构 . . . . .      | 33        |
| 8.4      | 新的观念 . . . . .         | 34        |

---

在这个（数制发明的）历史过程里，人们遗忘了一个隐藏的巨大世界——那就是表达式，或者说计算过程。数作为一种表征，本来就是计算过程的高度凝练的表达，但它一旦符号化后，就成为我们追求的目标。于是，我们往往关注计算过程的结果，而忽视了过程本身蕴含的众多信息。过程比结果更重要。

## 1 个人经历

1994 年我就读于山东工业大学计算数学专业（后并入山东大学），1998 年获得学士学位。其后短暂工作了两年，用了三个月的准备考入了北京大学数学学院，2001 年 9 月入校学习。2002 年 10 月份，我和新加坡的友人一起汉化了维基百科，所以我是中文维基百科的发起人之一。此后多年也致力于跨越地域的分歧，共同创造一个属于中文的互联网百科全书。2005 年 1 月我获得应用数学专业的硕士学位，离开北大到了上海，先后在 HP、eBay 任职，从事工程技术工作；2010 年，人生低谷中困惑的我，开始了一个浪漫的尝试—瓦克星计划，用计算机去模拟一个虚拟星球。2012 年我回到北京，成家立业。经过一年的中转，在 2014 年和朋友一起创立了彩云科技，把最新的深度学习和天气预报结合起来，是国内最早把短临预报大规模推向公众的单位。我也是公司的联合创始人，先后任 CTO 和数据科学家。

或许可以这样一直走下去，但内心敏感的我常有困惑，2016 年 40 岁时我曾留下一段文字

“十余年程序员生涯，游走于工程、语言、知识、智能、数学这些关键词之间，内心对世界充满很多好奇和困惑，尝听友人讲大刘《山》的故事，也期自己可凭蛮力，凿空厚壁，得见星空。”

大刘《山》的故事是小说家刘慈欣的一篇短篇小说，是一个现代版的望洋兴叹的故事。当时的我已经开始和一个数学问题结缘了，那个时候认识还不深。我在尚未完成的一个文稿里有段文字写前后的经历：

事情可以追溯到 2015 年底，当时我在上海短居。在考虑用词向量技术表达整数的时候，我发现可以构造一种有趣的、双曲平面上的离散结构。当看到那些蜿蜒到无穷的折线和均匀的数值分布时，我意识到可能发现了一个有着丰富内涵的数学结构。

其后的几年我一直在反复琢磨它。2019 年 10 月底我去美国出差，11 月初在回国的飞机上，我偶然发现了这种构造方式可以推广到无穷小。一两天后，我得到了双曲平面上无穷小生成结构的流方程。和中山大学的蒋文峰老师讨论后，他给到我很多好的建议，鼓励我一步步走下去。

2019 年底到 2020 年夏，我在努力把这个结果应用到一种重要的神经网络上—残差网络，可以得到一类特殊的网络架构来解决演化问题。几个月的努力，逐步得到了一些有趣的神经网络架构，虽然在一些演化问题上它还没有达到工业界的最佳水平，但也有着良好的性能，至少可以说明这种几何化的

想法在实践中是可行的。这些应用角度的努力，也可以从理论角度给予解读，是在探索另外一种微积分的可能性。

2020 年底，在和英国的刘宇老师讨论后，他问了我几个特别好的问题，促使我重新思考，结果发现无穷小生成元的选择是自由的，这样就导出了一个非常深刻的管型构造，这个管型构造能和多项式联系起来，是一种纤维结构。但是这些几何构造还仅仅存在于设想中，它还欠缺一个严密的理论基础和经过证明的实例。

于是，在 2021 年初，我从公司 (彩云科技) 争取了三个月的时间，在实习生张乐和张怀公的帮助下，我们一起找到了第一类严格的、可以解算的实例 (张乐的工作)，也找到了一般情况下的表述方法 (张怀公的工作)。

经过六、七年的探索，我觉得要做一个不容易的人生选择，我的选择是回到数学。人要对事情有判断和基于判断的胆识。基于我个人的理解，我认为这个选择值得。

## 2 学习计划

如果能申请上博士，我理解这次学习机会对我个人是极端珍贵的，必须思虑清楚，妥当安排。原则是：限定在一定的时间范围，同时兼顾短期的研究与长远的发展。我计划在博士期间能够尽快补齐自己知识的短板，进一步磨炼思维的严谨性。以下是我的一个初步的估计，还需要和老师有进一步的探讨。

### *Laplace* 算子、极小曲面

我们已经看到 *Laplace* 算子出现在问题中，更进一步，我怀疑算术表达式的几何在更大的背景空间上呈现为一种极小曲面；同时极小曲面也确实和调和有非常深的关系。这些知识是解决问题所必须的。

### 离散群与铺嵌

黎曼单值化定理把铺嵌、离散群、万有覆叠联系起来，这同一般黎曼曲面上的算术表达式的几何关系密切，而且管型构造直接和这个主题相关，需要学习掌握。

### 拓扑群、李群、 $SL(2)$

算术表达式的几何是两个生成元的拓扑群，可以直接把拓扑群的理论框架搬过来。

### 黎曼的两个重要定理

我特别想去学习黎曼的两个重要定理—黎曼映射定理和黎曼单值化定理。短期看，似乎这两个定理和我目前的研究还有一定的距离，但这两个定理的深刻是非同一般的，是一个创造的潜在源泉。为长远计，需要仔细学习。

- 黎曼映射定理：我有个想法可以探索，利用双曲空间上类似希尔伯特曲线的构造去证明这个定理。
- 黎曼单值化定理：单值化能用算术表达式几何来计算吗？

### 超算子和超现实数

J. H. Conway 的超算子和超现实数的理论：超算子会和高维的表达式空间联系起来，而超现实数的生成方法和加乘结构的生成非常像。

### 物理学的知识

表达式的典范形式和空间联系，表达式的计算和时间联系，这里的时空和物理的时空有何关系？这是可以讨论的。但知识的储备、学问的探讨，绝非一日，怎么安排研究和学习，需要和老师探讨。

### 3 研究计划

总的来说，我们的研究包括如下四个方面：

- 基础：研究什么情况下算术表达式可以构成几何体
- 几何：研究算术表达式构成的几何体的性质和此类几何体之间的关系
- 分析：通过算术表达式的几何来扩展我们的分析学能力
- 计算：通过算术表达式的几何来扩展我们的计算能力

它会是一个很广的研究，但在目前阶段，我给自己设立如下的目标，期望能在几年内完成

- 例子构造：需要完成四阶无限边形的确切构造、严格给出第二、第三类例子、探讨例子和四阶无限边形染色的关系，在此基础上能够明确无疑的给出管型构造
- 基础部分：可见文献已经有关于拓扑群生成元的研究，在此基础上，把通路群、可线索化表达式、典范形式、完备化、如何引入拓扑、交换子的作用、流方程的作用研究清楚，夯实研究基础
- 几何部分：围绕 Laplacian 为什么出现在这个地方，做深入探讨，这将会是非常有趣的部分
- 分析部分：围绕算术表达式几何来扩展函数的概念，把路径、函数论、积分算子、变换群等联系起来
- 计算部分：可以结合算术表达式几何去探讨程序的几何空间、发散级数、停机问题

## 4 陈霆先生推荐信

陈霆先生从 2008 年到 2013 年是维基媒体基金会 (Wikimedia Foundation, Inc.) 理事会成员，其中从 2011 年到 2013 年任理事会主席。我们在中文维基百科在线社群共同合作多年。



女士们，先生们，你们好！

我叫陈霆，于 1968 年 1 月 29 日出生于上海，现在德国劳恩海姆就居和任职。

从 2008 年到 2013 年我曾经是维基媒体基金会（Wikimedia Foundation, Inc.）理事会成员，其中从 2011 年到 2013 年任理事会主席。

我从 2003 年开始认识明理，当时我们都是新创办的维基百科的编辑者。明理为维基百科在中国和在全世界的发展做出了非常重要的贡献。

他参加 MediaWiki 软件的开发，使得软件能够在一种语言使用不同书写方式的情况下自动转换这些书写方式。通过这个科技突破我们防止了中文维基百科分裂为繁体字版本和简体字版本，维护了项目的中立性和团结性。后来明理开发的这个功能也被使用到其它存在类似问题的语言中，比如在塞尔维亚语中自动转换拉丁字母书写方式和西里尔字母书写方式，再比如在哈萨克斯坦语版本中自动在西里尔字母书写方式与阿拉伯字母书写方式之间自动转换。

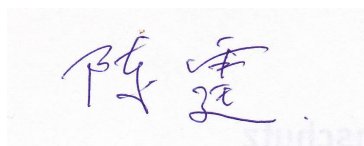
作为维基百科中文版最早的用户之一明理对整个项目的定义和规则、社群的发展和文化的有维持至今的影响。中文维基百科的副标题“海纳百川，有容乃大”就是明理建议的。在社群中明理至今享有非常高的名声，他在就不同观点的讨论中保持冷静，客观和友好的学术风度至今是社群的榜样。大多数他参加拟定的规则至今在中文维基百科中有效。有时今天在讨论一些问题的时候依然会有人引用他在 2000 年代里发言的语句。

明理是中文社群首次聚会（2004 年在北京）的组织者之一。此后他多次参加组织社群聚会。

明理是我本人认识的人当中最值得尊敬，最多才的人之一。

此致敬礼

陈霆



2022 年 4 月 28 日于德国法兰克福

联系方式：

Ting Chen  
Wilhelm-Leuschner-Straße 8  
65479 Raunheim  
Germany

Tel.: +49 176 70258045  
e-mail: ting.chen@gmx.net

## 5 当前研究进展

为了清晰陈述一个复杂问题，势必引入一定的表述形式，但目前我思考的这个领域还在早期，下面的表述只是一种尝试，目前可能还存在一定的漏洞和不严密的地方。但是第一类例子的确切构造 5.6，说明这个研究方向有明确实例的支撑。

### 5.1 最一般的问题陈述

**问题 5.1.** 算术表达式构成的几何空间是什么样子的？这里的几何空间可以是拓扑空间、度量空间，也可以是各种流形。

**定义 5.1.** 有理数域  $\mathbb{Q}$  的算术表达式  $a$  由如下的生成式给出：

$$\begin{aligned} a &\rightarrow x \\ a &\rightarrow (a + a) \\ a &\rightarrow (a - a) \\ a &\rightarrow (a \times a) \\ a &\rightarrow (a / a) \end{aligned}$$

其中  $x \in \mathbb{Q}$ 。

估值  $\nu$  是对上面算术表达式  $a$  的计算，该计算仅在出现除零时无定义。

**定义 5.2.** 良定义的算术表达式是指可以估值的算术表达式<sup>1</sup>

我们记有理数域  $\mathbb{Q}$  上的全体良定义的算术表达式为  $\mathbb{A}$ ，此时  $\nu$  是从  $\mathbb{A}$  到  $\mathbb{Q}$  的函数。

**定义 5.3.** 拓扑空间  $\mathcal{A}$  上有一个可列的稠密集  $G$ ，该稠密集到良定义的算术表达式之间存在一个单射  $\kappa: G \rightarrow \mathbb{A}$ ，我们记这映射的像  $\kappa(G)$  为  $\kappa(G) = \mathbb{K}$ ，如果对任意一点  $x \in \mathcal{A}$ ，任意两个点列  $y_i \in G$  和  $w_j \in G$ ，当  $y_i$  趋于  $x$  且  $w_j$  也趋于  $x$  时，我们有有理数上的点列  $\nu(\kappa(y_i))$  和  $\nu(\kappa(w_j))$  都收敛到同一个实数；此时，我们可以自然地做一个扩展：

- 把  $G$  扩张成  $\mathcal{A}$  上的闭集  $\bar{G}$ ；
- 把  $\nu$  扩张成从  $\mathbb{K}$  到  $\mathbb{R}$  上的映射  $\bar{\nu}$ ；

如果这个扩展后的估值函数  $\bar{\nu}$  是一个连续函数，则我们称拓扑空间  $\mathcal{A}$  为一个拓扑算术表达式空间。 $G$  称为  $\mathcal{A}$  上的网格。

---

<sup>1</sup>良定义的问题还可以有更多几何上的讨论，对除零可以有类似于复变里给出的极点和本性奇点一样的讨论。

这个定义或许还可以探讨，但要点是

1. 几何上的收敛蕴含算术估值的收敛
2. 算术估值可以扩展到整个几何体上成为一个连续函数

作为具体的例子，可以参见 5.6.3 的讨论。

## 5.2 可线索化表达式

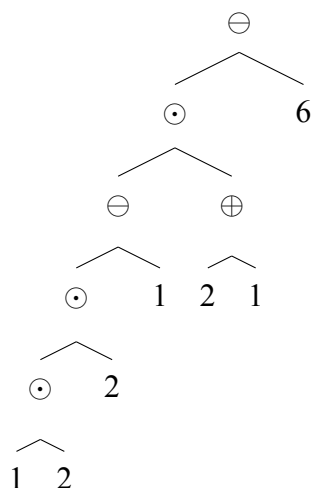
**定义 5.4.** 可线索化算术表达式是指其所有右枝的深度都为二的表达式

可线索化算术表达式可以组织成为一个线索，按照线索顺序来估值。

如，下式，

$$(1 \times 2 \times 2 - 1) \times (2 + 1) - 6$$

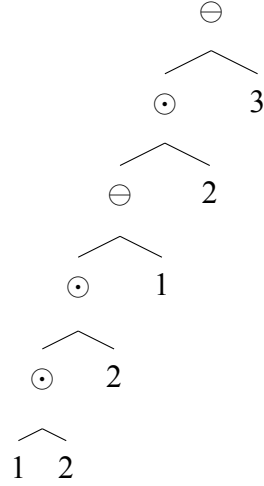
的表达式解析树为



项  $(2 + 1)$  的存在，令表达式树有一右枝深度为二，故而它不是可线索化算术表达式。  
再如，

$$(1 \times 2 \times 2 - 1) \times 2 - 3$$

它的表达式解析树如下，



其所有右枝深度都为一，故上式是可线索化算术表达式。

### 5.3 算术表达式的通路半群

对数而言，加减乘除四则运算的代数结构是域；但从算术表达式角度讲，四则运算对应的代数结构是半群或者群；本节我们讨论算术表达式的通路半群。

在数域  $\mathcal{F}$  上，取  $\mu, \lambda \in \mathcal{F}$ ，我们考虑表达式集合  $E(\mu, \lambda)$  依照如下方式自由产生

- 操作数: 0
- 运算符:  $\odot : x \mapsto x$
- 运算符:  $\oplus_\mu : x \mapsto x + \mu$
- 运算符:  $\ominus_\mu : x \mapsto x - \mu$
- 运算符:  $\otimes_\lambda : x \mapsto x \cdot e^\lambda$
- 运算符:  $\oslash_\lambda : x \mapsto x/e^\lambda$

其中  $\mu$  是加法生成元， $\lambda$  是乘法生成元。在上下文清楚的地方，我们会省略运算符下标里的  $\mu$  和  $\lambda$ 。

我们可引入通路记法。

**定义 5.5.** 一个通路  $a_1 a_2 \cdots a_{n-1} a_n$  是  $\mathcal{F}$  上的一个计算过程，它依次把运算符作用到操作数上

$$a_1 a_2 \cdots a_{n-1} a_n(x) := a_n(a_{n-1}(\cdots a_2(a_1(x)) \cdots)), \forall x \in \mathcal{F}$$

于是  $E(\mu, \lambda)$  里的表达式可写成作用在操作数 0 上的通路，并且可验证一个通路内的运算符满足结合律。我们还可以把长的通路拆成小段，然后再组合小段回原来的通路，举例来说

$$\gamma = 0a_1a_2 \cdots a_{n-1}ab_1b_2 \cdots b_{m-1}b_m$$

可重写为

$$\gamma = 0((\odot a_1a_2 \cdots a_{n-1}a) \circ (\odot b_1b_2 \cdots b_{m-1}b_m))$$

这里的  $\circ$  是函数的复合。如果把  $\odot$  和  $0$  理解成一样的，令

$$\alpha = 0a_1a_2 \cdots a_{n-1}a$$

$$\beta = 0b_1b_2 \cdots b_{m-1}b_m$$

于是有

$$\gamma = \alpha \circ \beta$$

此处  $\alpha, \beta$  和  $\gamma$  都定义在  $E$  里。我们可论证  $(E, \circ)$  是一个半群，称之为通路半群。

#### 5.4 等值关系带来的结构

采纳了不同的  $E(\mu, \lambda)$  上的等值关系，我们会得到不同的结构。随着等值关系的加粗，我们会得到一个结构的谱系

$$\mathcal{I}^0 \prec \mathcal{I}^i \prec \mathcal{I}^d \prec \mathcal{I}^\infty$$

$$\mathcal{S}^0 \rightarrow \mathcal{S}^i \rightarrow \mathcal{S}^d \rightarrow \mathcal{S}^\infty$$

具体如下

- 字面结构  $\mathcal{S}^0$ :  $\mathcal{I}^0$  是根据表达式字面上是否相等来确定的等值关系
- 语法结构: 根据表达式在特定公理下是否相等

引入了加减互逆、乘除互逆会导致等值关系  $\mathcal{I}^i$ ，由此带来结构  $\mathcal{S}^i$

在  $\mathcal{I}^i$  基础上再引入分配律带来等值关系  $\mathcal{I}^d$ ，由此得到结构  $\mathcal{S}^d$

- 语义结构  $\mathcal{S}^\infty$ :  $\mathcal{I}^\infty$  是根据表达式运算结果的值否相等来确定的等值关系

这里存在理论上的探讨空间，引入合适的态射形成范畴。

## 5.5 流方程的引入

下面我们引入流方程，去刻画一个无穷小范围内的表达式生成。假设加法生成元是  $\mu$ ，乘法生成元是  $e^\lambda$ ，我们可以建立方程

$$a_\delta = (a_0 + \mu\epsilon \cos \theta)e^{\lambda\epsilon \sin \theta} \quad (1)$$

或者

$$a_\delta = a_0 e^{\lambda\epsilon \sin \theta} + \mu\epsilon \cos \theta \quad (2)$$

二者可化简为

$$a_\delta = a_0 + \epsilon(a_0\lambda \sin \theta + \mu \cos \theta) \quad (3)$$

于是

$$\frac{1}{\delta}(a_\delta - a_0) = \frac{\epsilon}{\delta}(\mu \cos \theta + a_0\lambda \sin \theta) \quad (4)$$

当  $\delta$  和  $\epsilon$  同时趋于零，就得到了  $da/dt$ ，即

$$\frac{da}{dt} = u(\mu \cos \theta + a\lambda \sin \theta) \quad (5)$$

也可改写为其他形式

$$\frac{da}{ds} = \mu \cos \theta + a\lambda \sin \theta \quad (6)$$

## 5.6 第一类例子的严密给出<sup>2</sup>

### 5.6.1 启发性的例子

给定上半平面

$$\{\mathcal{H} : (x, y) | y > 0\}$$

配合有内积

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_x & a_y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{y^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{y^2 \ln^2 2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_x \\ b_y \end{bmatrix}$$

---

<sup>2</sup>由实习生张乐给出解析表达

以及度规

$$ds^2 = \frac{1}{y^2} \left( dx^2 + \frac{dy^2}{\ln^2 2} \right)$$

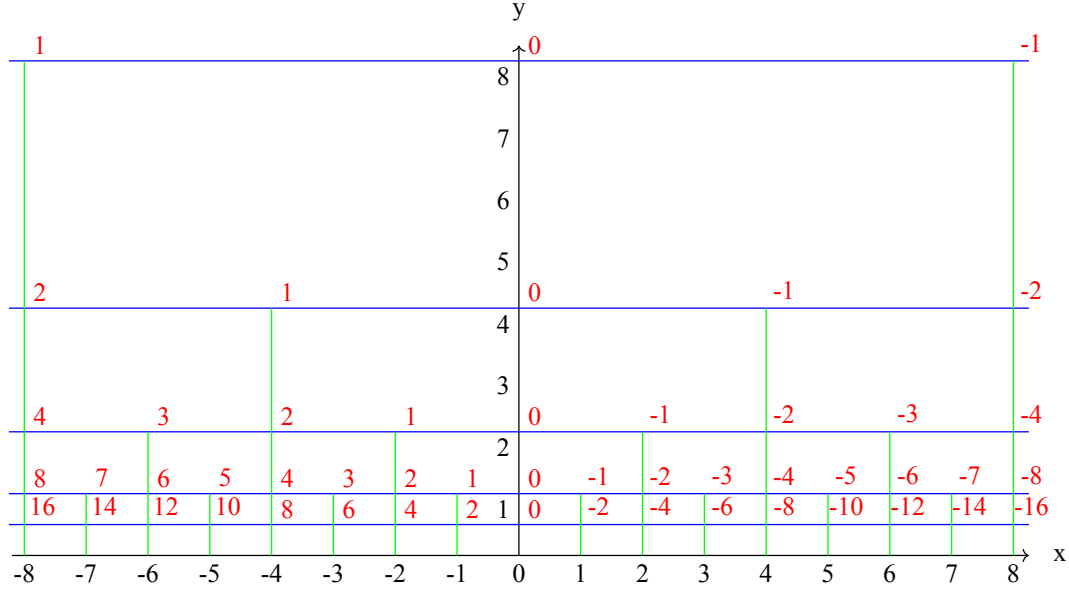


图 1: 加乘网格,  $\lambda = \ln 2$  和  $\mu = 1$

考虑  $\mathcal{H}$  上的一个标量场  $A$

$$A = -\frac{x}{y} \quad (7)$$

从上面的赋值和度规, 可以导出一个如图 1 的加乘网格。在加乘网格里, 蓝线代表  $+1$  关系, 绿线代表  $\times 2$  关系, 它们是彼此垂直的线族。蓝线之间是等间隔为长度 1 的。图里的红色数值是标量场  $A$  的大小。注意到蓝线和绿线各自代表的关系, 我们就可以用它们来编码可线索化算术表达式了。

例如:

$$(1 \times 2 \times 2 - 1) \times 2 - 3$$

可以得到如图2的一条路径。

下面我们先讨论连接两个点之间的典范形式。如图 3 , 有如下路径和对应表达式

- 黑色路径:  $1 \times 8 - 5 = 3$
- 紫色路径:  $(1 - \frac{5}{8}) \times 8 = 3$
- 棕色路径:  $((1 - \frac{1}{8}) \times 2 - \frac{1}{2}) \times 2 - 1 \times 2 = 3$

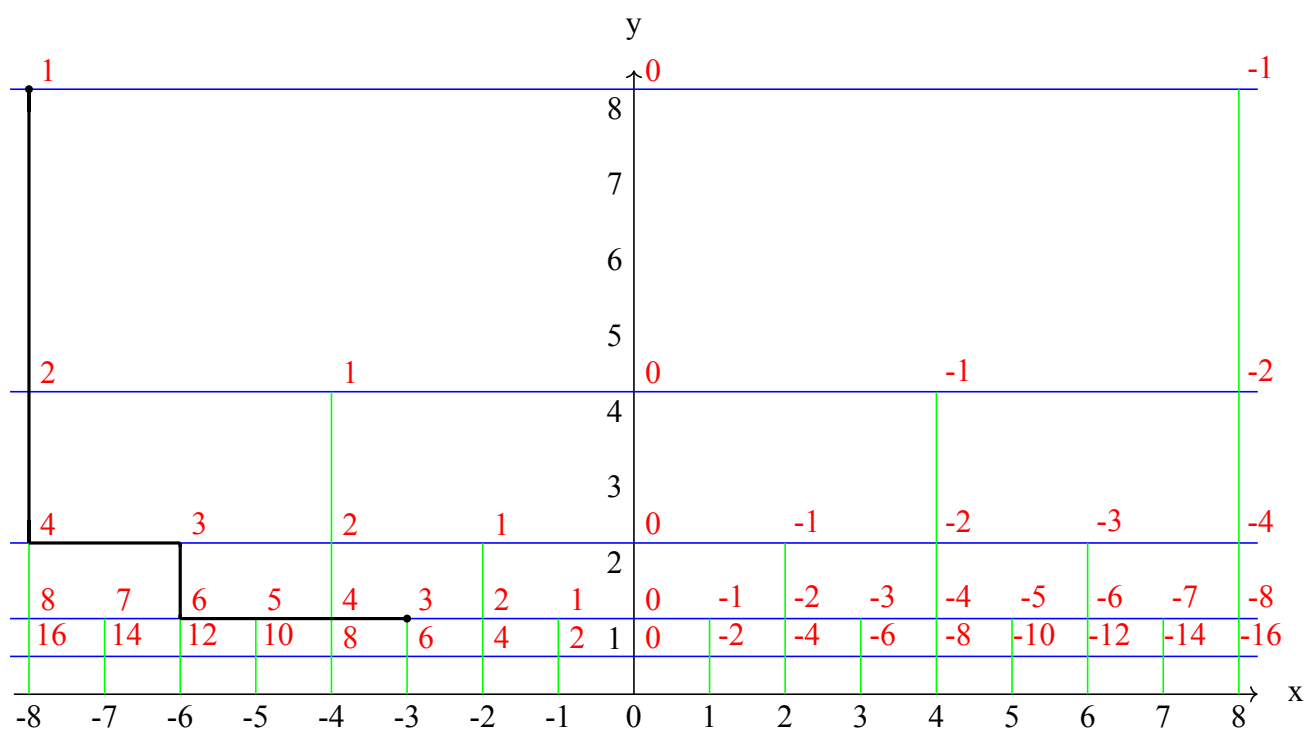


图 2: 加乘网格上的一条路径（黑色粗线）

- 桔色路径：代表无限多个加乘式的累积，可以理解成一种特殊的积分形态的例子

可以理解，在乘法分配律作用下，把一些项合并与拆解，上述几个表达式可以互相转化。

从棕到黑的路径转化

$$3 = (((1 - \frac{1}{8}) \times 2 - \frac{1}{2}) \times 2 - 1) \times 2 \quad (8)$$

$$= 1 \times 8 - \frac{1}{8} \times 8 - \frac{1}{2} \times 4 - 1 \times 2 \quad (9)$$

$$= 1 \times 8 - 5 \quad (10)$$

从棕到紫的路径转化

$$3 = (((1 - \frac{1}{8}) \times 2 - \frac{1}{2}) \times 2 - 1) \times 2 \quad (11)$$

$$= (1 - \frac{1}{8}) \times 8 - \frac{1}{2} \times 4 - 1 \times 2 \quad (12)$$

$$= (1 - \frac{1}{8}) \times 8 - \frac{1}{4} \times 8 - \frac{1}{4} \times 8 \quad (13)$$

$$= (1 - \frac{1}{8} - \frac{1}{4} - \frac{1}{4}) \times 8 \quad (14)$$

$$= (1 - \frac{5}{8}) \times 8 \quad (15)$$



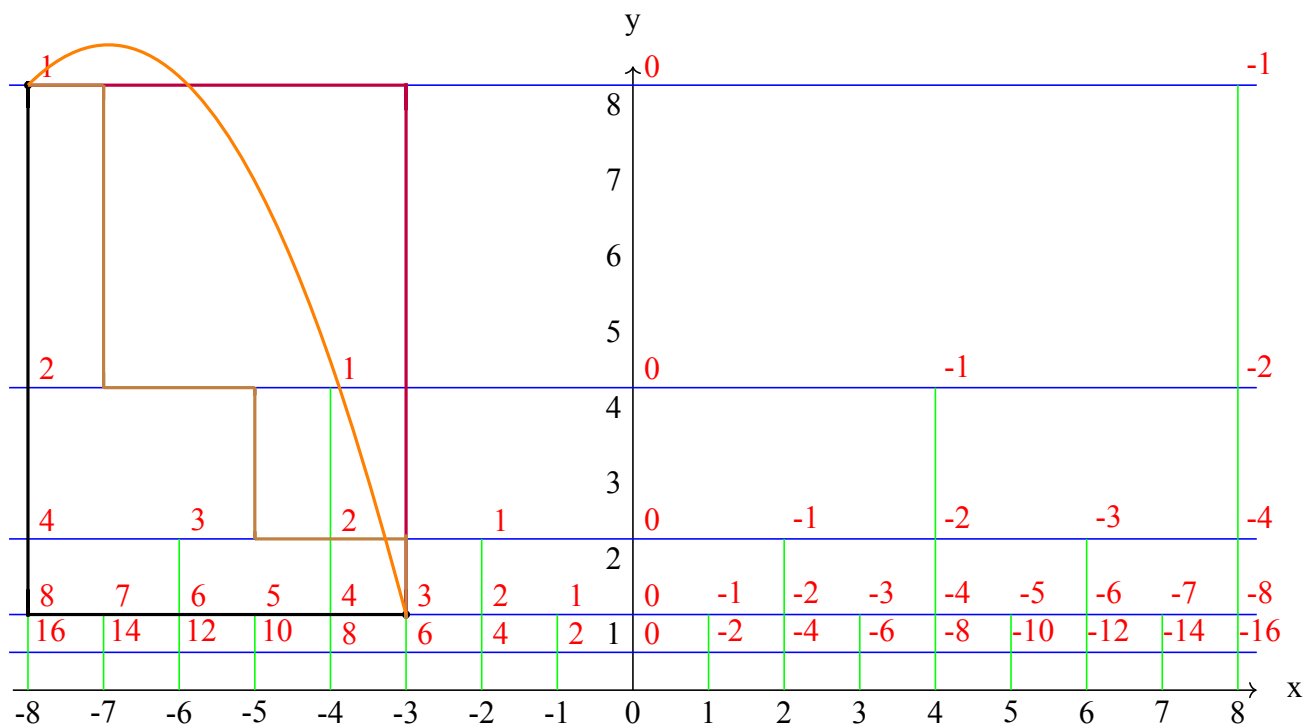


图 3: 连接两点的多条路径

我们可规定黑、紫路径是一对典范路径，所有连接如上图的赋值 1 和 3 之间的路径，都可以转换到这对典范路径上。有了连接两点的典范路径，任意给定空间里的一个原点  $O$ ，对空间里的任一点  $P$ ，连接  $O$ 、 $P$  的典范路径就给出了相对于  $O$  点的整个空间的典范形式。

### 5.6.2 第一类例子的严格给出

本节我们给出任意加乘生成元下的例子，并说明赋值和生成元的具体取值无关。

考虑上半平面

$$\{\mathcal{B} : (x, y) | y > 0\}$$

配有如下的内积

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_x & a_y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{\mu^2 y^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\lambda^2 y^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_x \\ b_y \end{bmatrix}$$

以及度规

$$ds^2 = \frac{1}{y^2} \left( \frac{dx^2}{\mu^2} + \frac{dy^2}{\lambda^2} \right)$$

给定一个赋值函数

$$A = -\frac{x}{y} \quad (16)$$

我们可以验证，在每个局域， $A$  满足流方程。同时，赋值  $A$  与生成元的具体取值无关。

**定理 5.1.** 如上定义的  $A$  满足流方程

证明.

$$da = d\left(-\frac{x}{y}\right) = \frac{xdy - ydx}{y^2} = -\frac{dx + ady}{y}$$

注意到

$$ds = \frac{1}{y} \sqrt{\frac{dx^2}{\mu^2} + \frac{dy^2}{\lambda^2}}$$

便有

$$\frac{da}{ds} = -\frac{dx + ady}{y} \frac{y}{\sqrt{\frac{dx^2}{\mu^2} + \frac{dy^2}{\lambda^2}}} = -\frac{dx + ady}{\sqrt{\frac{dx^2}{\mu^2} + \frac{dy^2}{\lambda^2}}}$$

考虑到局部坐标由  $(-1, 0)$  和  $(0, -1)$  依照右手螺旋给出，就有

$$\cos \theta = \frac{\begin{bmatrix} dx & dy \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{\mu^2 y^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\lambda^2 y^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}}{\sqrt{\begin{bmatrix} dx & dy \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{\mu^2 y^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\lambda^2 y^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} dx \\ dy \end{bmatrix}} \sqrt{\begin{bmatrix} -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{\mu^2 y^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\lambda^2 y^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}}}$$

即有

$$\cos \theta = \frac{-\frac{dx}{\mu}}{\sqrt{\frac{dx^2}{\mu^2} + \frac{dy^2}{\lambda^2}}}$$

类似有

$$\sin \theta = \frac{-\frac{dy}{\lambda}}{\sqrt{\frac{dx^2}{\mu^2} + \frac{dy^2}{\lambda^2}}}$$

于是有

$$\frac{da}{ds} = \mu \cos \theta + a \lambda \sin \theta$$

□

### 5.6.3 网格的伸缩不变性

传统实分析里，我们在讨论黎曼可积条件时，需借助于一个离散化网格，通过不断细化网格上的加法求和，来给出黎曼可积的定义。可以想象，针对加乘混合的算术表达式，应该有另外的网格构造方式和加细方式。在本小节，我们考虑和上一节赋值彼此匹配的一种整点网格的构造。

针对给定的生成元参数  $\mu$  和  $\lambda$ ，现在我们在  $\mathcal{B}$  上，依照如下程序给出网格构造：

- 加线:  $y = e^{k\lambda}, k \in \mathbb{Z}$
- 加线上的整点:  $(-le^{k\lambda}, e^{k\lambda}), k, l \in \mathbb{Z}$
- 乘线: 从加线上的每个整点向下延伸出与加线垂直的一条乘线

如下图4给出了  $\mu = 1$  和  $\lambda = \ln 3$  时的网格构造其中蓝线代表  $+1$  关系，绿线代表  $\times 3$  关系，它们是彼此垂直的线族。

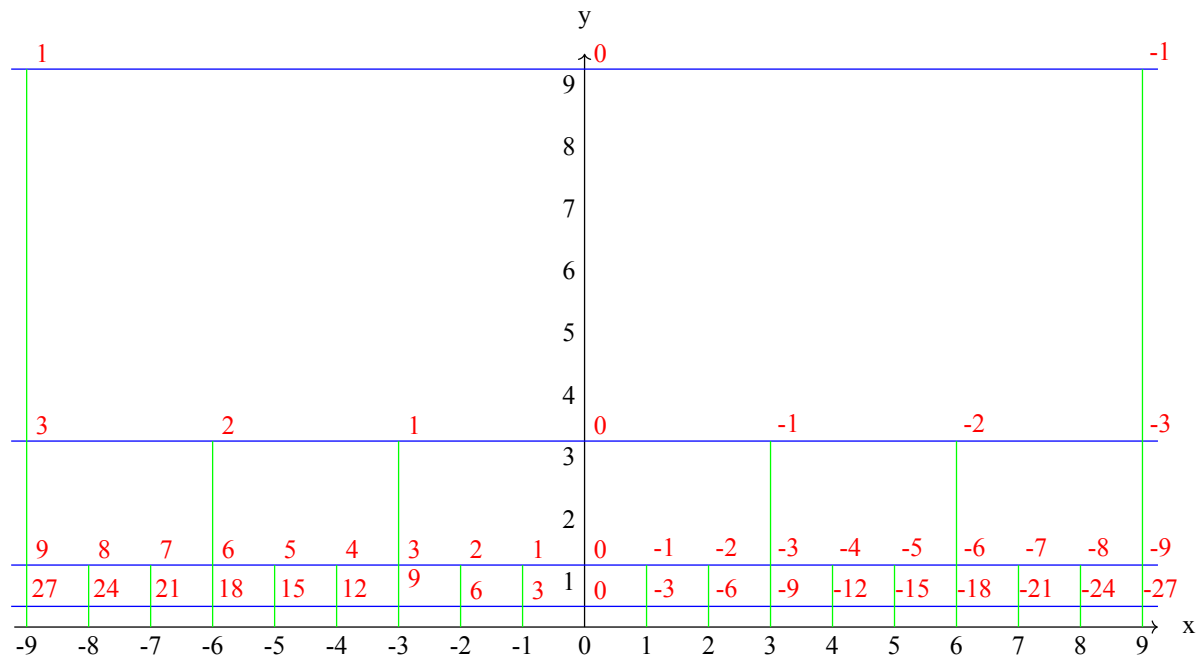


图 4:  $\lambda = \ln 3$  和  $\mu = 1$  时的整点网格

不难发现整点网格在如下的伸缩变换下，保持赋值的不变性

$$\begin{cases} x' = xe^{k\lambda} \\ y' = ye^{k\lambda} \end{cases} \quad (17)$$

### 5.7 梯度-等值线坐标系

易导出局部坐标系下的等值线方程

$$\mu \cos \theta_c + a\lambda \sin \theta_c = 0 \quad (18)$$

故有

$$\theta_c = -\arctan \frac{\mu}{a\lambda} \quad (19)$$

等值线和梯度两者彼此垂直

$$\theta_g = \pm \frac{\pi}{2} - \arctan \frac{\mu}{a\lambda} \quad (20)$$

故沿  $\theta_g$  我们有

$$\frac{da}{ds} = \mu \cos(\pm \frac{\pi}{2} - \arctan \frac{\mu}{a\lambda}) + a\lambda \sin(\pm \frac{\pi}{2} - \arctan \frac{\mu}{a\lambda}) \quad (21)$$

$$\frac{da}{ds} = \pm \sqrt{\mu^2 + \lambda^2 a^2} \quad (22)$$

方程 (22) 可解，得到了沿梯度流线  $a$  和  $s$  的关系：

$$\pm \tanh(\lambda s + c) = \frac{\lambda a}{\sqrt{\mu^2 + \lambda^2 a^2}} \quad (23)$$

如约定  $\mu > 0$ ，可进一步变形：

$$a = \pm \frac{\mu}{\lambda} \sinh(c \pm \lambda s) \quad (24)$$

在梯度方向的基础上按右手螺旋引入转角  $\phi$ ，建立梯度-等值线为参照的局部极坐标系，则沿角  $\phi$  移动时  $a$  的增长率为

$$\frac{da}{ds} = \mu \cos(\frac{\pi}{2} - \arctan \frac{\mu}{a\lambda} + \phi) + a\lambda \sin(\frac{\pi}{2} - \arctan \frac{\mu}{a\lambda} + \phi) \quad (25)$$

化简得

$$\frac{da}{ds} = \sqrt{\mu^2 + a^2 \lambda^2} \cos \phi \quad (26)$$

此即梯度-等值线坐标系下的流方程。

在这个坐标系下，加线和乘线分别为：

$$\phi = \arccos \frac{\mu}{\sqrt{\mu^2 + a^2 \lambda^2}} \quad (27)$$

$$\phi = \arccos \frac{a \lambda}{\sqrt{\mu^2 + a^2 \lambda^2}} \quad (28)$$

通过分析这里的公式，最后我们还能得到一个赋值的几何意义。在截面曲率为  $\kappa$  的双曲平面上，半径为  $r$  的圆面积由下式给出

$$2\pi \int_0^r \left( \frac{\sinh(\sqrt{\kappa}t)}{\sqrt{\kappa}} \right) dt \quad (29)$$

注意到式24和式29在  $c = 0$  时的相似性，就会把我们导向下一节几何式的分析。

## 5.8 函数作为流

如果说分析学是无穷小算术的代数理论，算术表达式的几何意味着什么呢？这需要我们重新思考函数的概念。

我们给定了实数域  $R$  上的函数  $k$ ，于是我们可以引入算术表达式空间  $H$  上的映射  $l$ ，使得下图可交换。

$$\begin{array}{ccc} H & \xrightarrow{l} & H \\ \nu \downarrow & & \downarrow \nu \\ R & \xrightarrow{k} & R \end{array}$$

其中的  $\nu$  是表达式的估值函数。此时，称我们把函数  $k$  提升为映射  $l$ ，或者映射  $l$  的投影是函数  $k$ 。

抛去符号的外衣，上面的交换图在说明我们可以用几何流来表达函数的效果，而几何流本身就是函数的计算过程或者说一种特别的积分。沿着加线的计算过程，就是普通教科书上的积分过程；沿着乘线的计算过程，对应纯乘法的积分过程。

## 6 几何式分析的工作思路

### 6.1 Laplace 算子的特征向量?

为什么给到的例子里赋值是 Laplace 算子的特征向量? 这会是非常有趣的几何问题。我们下面给出一个可能的工作思路。让我们考虑一般的黎曼曲面和它上面的可能赋值。

赋值的几何意义是什么? 通过一些计算, 不难发现, 我们在某处敲动一下施加一个小扰动, 并令其匀速传播, 那么传播波纹的外沿作为一个闭曲线, 它围成的面积和这个扰动生成的赋值有正比关系, 即式24。

从这个角度就不难理解, 赋值一定是 Laplace 算子的某些特定的特征值。因为只有这样, 传播波纹的外沿的闭曲线才能按照恰当的周期来接触, 形成驻波, 使得整个流形上有一个一致的赋值。所以, 赋值同敲这个流形发出声音的频率有关系。

而且直观上也会发现, 对于一般的黎曼曲面, 传播波纹的外沿围成的面积, 它的增长规律会背离球面上的同类面积的增长规律, 这个背离同谱有关系, 可以导出面积不等式。

如果我们考虑传播波纹的外沿的触碰, 会发现触碰存在一个第几次触碰的次数。对一个给定的次数, 我们把首先出现的若干个该次数的点在流形上标出来, 这些点的分布和曲率关系, 它控制了流形背离球面的程度和单值化时复叠的方式。如果我们把视角从梯度等值线换为加乘的观点, 就会强烈怀疑这些点和加乘网格的组织紧密联系。

以上的描述, 只是适合一个零点的情况。对于连续零线, 我们必须讨论零线的生成、零线是否在黎曼曲面上封闭、零线上每个点扰动出去后是否能形成驻波、零线与黎曼面的内在对称性……

针对上面的讨论, 可能会有多种可能的情况:

(一): 我们沿着零线移动一个零点, 每个零点都能产生同一个频率的驻波, 这样把这些震动适当线性叠加, 就得到了一个合适的赋值。这说明我们可以分离变量, 对应于第一类例子的构造。

(二): 零线上只有离散个零点具有特定的频率, 其他的零点由于对称性, 会彼此抵消掉, 反而最终剩下那些特定离散零点的震动有效果。这需要对对称性做详细的讨论, 对应于第二类、第三类例子的构造。

### 6.2 第二类例子的构造大意

式24 给到了  $a$  和  $s$  的关系, 启发我们用火烧法去研究与零线等距的超圆族。

如图5, 我们从零线  $\Omega_r O \Omega_l$  开始燃烧, 超圆  $\Omega_r R \Omega_l$  各处距离零线都为  $s$ 。所以, 当我们沿超圆从  $R$  移动到  $Q$ , 同时零线上的  $O$  移动到了  $P$ , 在这个过程中, 距离  $s$  保持不变, 反映了一种平移运动中的对称性。

如图6, 当我们把这种对称性和四阶无限边形铺嵌结合在一起观察的时候, 我们会发现,

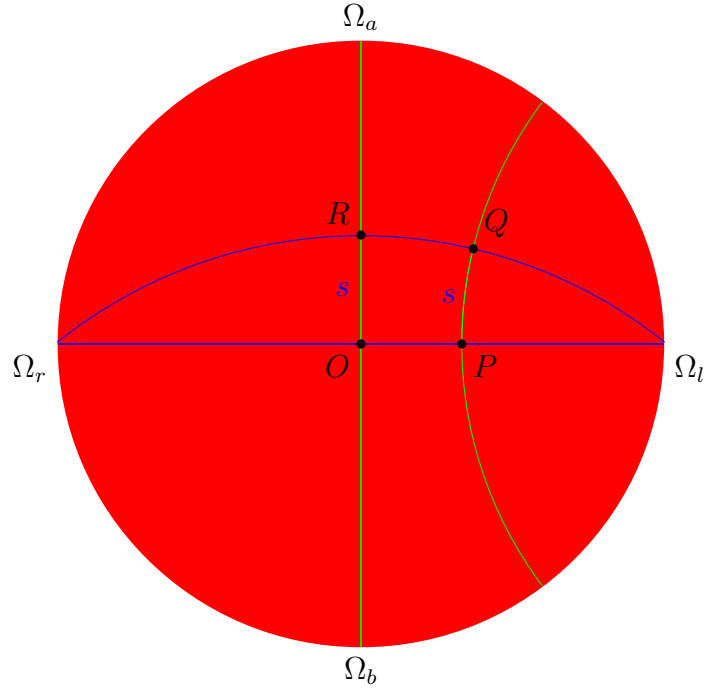


图 5: 沿着超圆的对称性

平移对称性适当离散化后，可以保持四阶无限边形铺嵌不变。

另一方面，当火线离开零线推进的时候，我们可以观察到，火线的梯度方向和四阶无限边形存在如下的搭配关系：

- 火线沿  $O\Omega_1$  向前传播，梯度方向始终和  $O\Omega_1$  一致。
- 火线到达  $P$  点， $PQ$  上每点的切线都与火线到达时的梯度，它们的夹角会均匀地从  $\frac{\pi}{2}$  变化到 0。
- 于是进一步，火线沿  $Q\Omega_2$  向前传播，梯度方向始终和  $Q\Omega_2$  一致。
- 上述情况反复出现……

这些直观的观察是在讨论四阶无限边形铺嵌的某种对称性。围绕这个对称性，结合公式 25，就可以对无限边形染色，其中的每种颜色代表前述公式里一种符号的选择。

### 6.3 第三类例子的构造大意

图 7 说明了存在于四阶无限边形铺嵌里的第二种对称性，我们以  $\Omega_n\Omega_s$  为一条零线， $M_e$  和  $M_w$  都是相应的相邻两个无限边形臂的理想切触点。我们发现  $M_eM_w$  作为为一条镜像对称线，可以保持两个无限边形臂的对称性。可以想象，只要遵守恰当的边界条件，按照公式 25 构造的，把无限边形的臂上的值扩散开去，也同样遵守这个镜像对称性。而这个边界条件就在镜像对称线上取到， $M_eM_w$  是属于这一族镜像对称线的一个特例。其他的镜像对称线也是由连接特定的理想切触点的测地线构成。

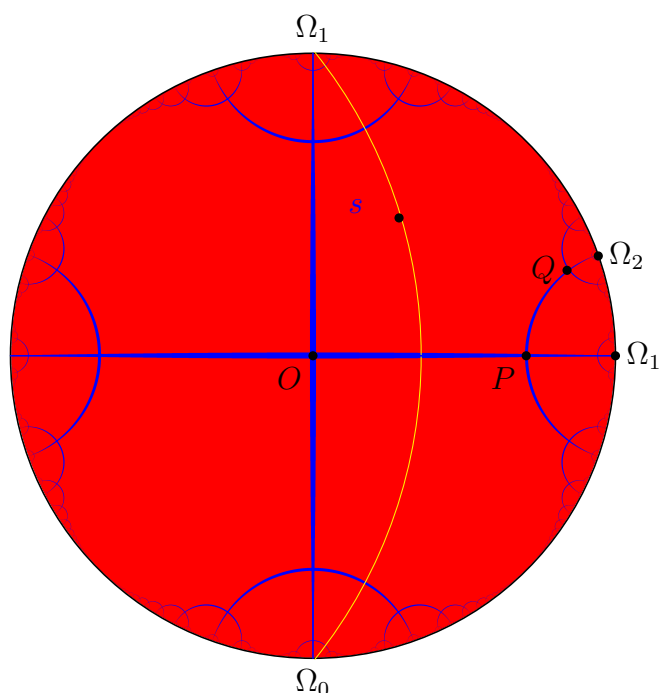


图 6: 第二类例子：四阶无限边形铺嵌里的第一种对称性

#### 6.4 四阶无限边形铺嵌里的问题

第二、三个例子的构造目前还没能严格化，主要障碍是四阶无限边形铺嵌的详细构造还没有严格给出。但我们通过数值计算已经得到一些有用的思路。

我们发现用上半平面模型计算四阶无限边形铺嵌的构造细节是最方便的，不涉及超越函数。它被化归为一个 Apollonian gasket 的构造。一个四阶无限边形臂都有共同的切圆和接圆。我们数值求出了切圆和接圆的坐标，并规范到严格的表达式。作为副产品，这个构造过程可以导出一个类似 Calkin-Wilf 生成树一样的  $\mathbb{Q}[\sqrt{2}]$  的生成树。但仍然需要去严格证明这个从数值模拟得到的构造成立。

为了证明四阶无限边形铺嵌的构造成立，我们需证明上图中存在一个趋于零的点列  $p_i$ ，同时伴随一个二等分角的序列。理论上可以通过数学归纳法，在初等几何下证明该命题，但计算过于繁复，目前还没有走通。

数值计算的结果可以参看图 8，图中可以观察到二等分角的序列，以及 y 坐标上的等比数列。这里面会观察到二等分角的射线同切圆、接圆的关系并不简单，会有一些切圆、接圆不被射线接触到，于是就形成了一连串空档。这些空档里的圆的个数的呈现规律，会极大的影响这个问题的难度。如果空档里的圆的个数有递归公式，就意味着四阶无限边形铺嵌是比较平凡的构造。但如果空档里的圆的个数呈现非平凡的规律，就意味着这个问题非常之难。目前，数值实验的迭代深度还不够，还无法就上面这个空档的规



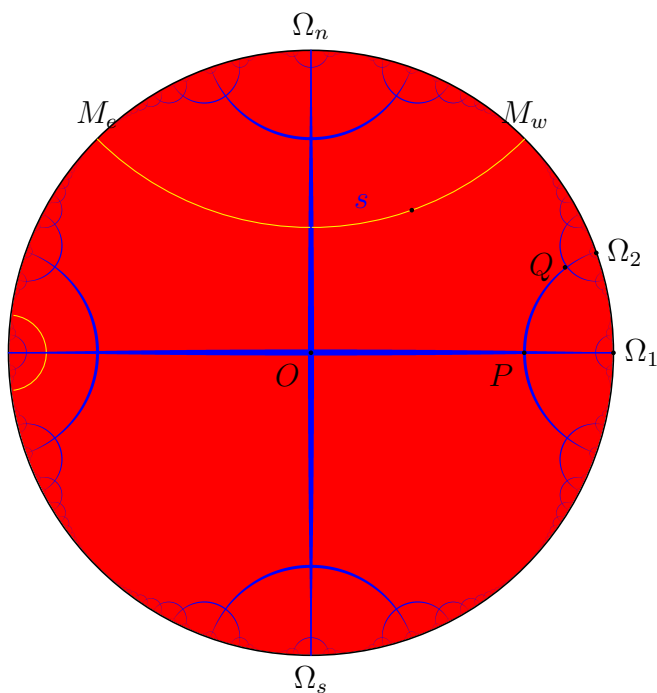


图 7: 第三类例子：四阶无限边形铺嵌里的第二种对称性

律给出意见。

## 6.5 复化与对偶的想法

经过一段时间的思考和探索，和朋友<sup>3</sup>的讨论与指导，产生了一些想法，还没有经受足够多例子的验算与严格证明的支持。我犹豫再三决定还是写上，虽然可能还有错误，但代表了一种思考方向。

在算法的领域，我们常常能够发现算法的效率和数据结构之间存在一定的对易关系。数据结构精巧复杂，算法就可能会快一些；反之，数据结构朴素直白，算法可能就会慢一些。在我们这里，算术表达式的典范形态相当于一种表达式的组织方式，而几何流相当于算法的执行。Laplace 算子出现在这里，让我们不能不想到大数乘法的快速算法里有 FFT 的出现，而 FFT 本身就是来自调和分析。这给到我们一个暗示，有没有可能典范形态对应空间复杂度，几何流对应时间复杂度？于是，恰当的典范形态就是一张缓缓张开的极小曲面？

我们已经观察到赋值是 Laplace 算子的某些特征向量，同时共形变换保持流方程不变，但特征值不是共形不变量，特征值的模平方是共形不变量。这就引导我们去想把问题适当的复化，同时还要保持原始问题里的信息。梯度-等值线坐标给出以后，在一定边界条件下，我们或许可以研究把梯度和等值线的地位互易，这样总共得到两个函数，然后对它们复化。

<sup>3</sup>受教于蒋文峰、陈跃老师的指导

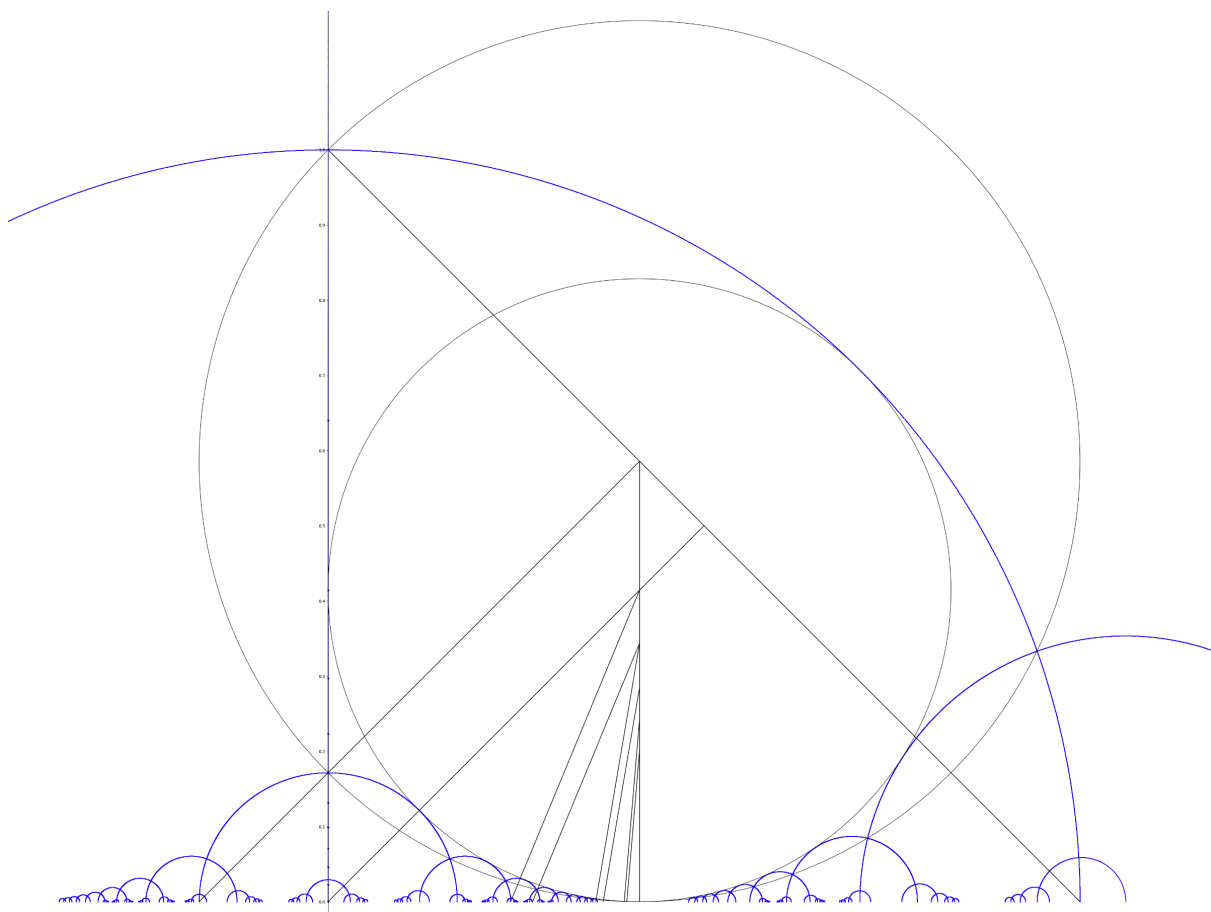


图 8: 四阶无限边形铺嵌

这个想法的基本动机是这样：特征值模平方不变是一个圆，不妨称为特征圆。有没有这样的可能？赋值  $A$  有等值线和梯度线，我们交换等值线和梯度线的地位，并在适当的边界条件下，得到  $A$  的共轭  $B$ 。我们对  $A$ 、 $B$  都施加同样的共形变换并加以观察。在某些情况下， $A$  会变成一个调和函数  $f$ ，类似， $B$  在某些情况下也会变为一个调和函数  $g$ 。当我们同时观察  $A$ 、 $B$ ，有种很强的直观，就是  $A$  变成  $f$  的时候， $B$  正好远离  $g$ ；而  $B$  变成  $g$  的时候，正好  $A$  远离  $f$ 。我们需要通过某种方式把  $f$  和  $g$  组合起来，得到一个复函数  $h$ ，于是  $f$ 、 $g$ 、 $h$  都是 Laplace 算子同一个特征值模的特征向量。这样， $f$  和  $g$  都出现在复函数  $h$  的特征圆上，并体现为周期上的相位差。

与此相关的，还有另外一个基于几何直观的猜测，在每个局部，我们都有梯度-等值线坐标系和加乘坐标系存在一个交角，这可能会导致一个有趣的事情。给定庞加莱圆盘上的一个基本域，它延展开可以得到一个以该基本域为基础的铺嵌，那么这个铺嵌作为图有一个对偶图，也是一个铺嵌，这个对偶铺嵌的基本域和原来的基本域，彼此形成对偶。总有一种几何上的感觉，这一对儿基本域，一个和原来的加乘坐标系联系，是刻画空间；另一个和梯度-等值线坐标系联系，是刻画时间；空间沿着时间的线可以折叠起来，刚好就是沿着坐标系轴线来折叠。这两个基本域的位置差，就是前面说的共形不变的特征值圆上的相位差。

很多时候，我们考虑双曲的问题，计算都依赖复变函数。但复变函数里解析的定义，是同欧式调和相联系。有没有可能，可以通过双曲平面自身的 Laplace 算子、调和、共形不变性作为基础来发展一种函数论呢？比如重新定义着一种新的解析函数？

但我目前能力和手段有限，比较难去澄清和验证这些直观的想法。

## 6.6 可能的管形构造的给出

如果上面四阶无限边形铺嵌的构造问题可以顺利解决，会使得第二类例子的构造成立，这种情况下，我们可以讨论一个管型构造。<sup>4</sup> 在节 5.5 里，我们给出了任意生成元下的流方程。

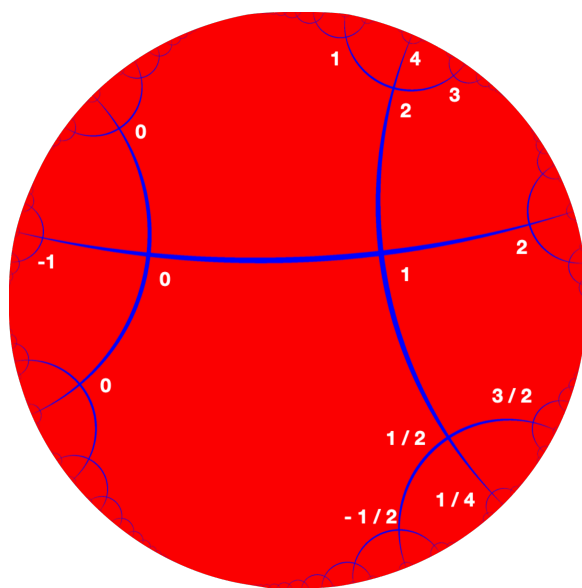


图 9: 管型构造上的一个切片

管型构造是在如上的离散网格基础上构造出来。如果固定加法生成元的系数为一，不断变化乘法生成元的系数，但不改变底层的网格设置，如此我们就得到一系列的切片。然后，我们把所有的切片堆叠起来，就得到了管型构造。管型构造是异常深刻的对象。加乘生成元不同组合，会导致庞加莱圆盘上可能会有多条零线。对乘法生成元  $e$  来说，因为它的超越性和 Lindemann-Weierstrass 定理，只有一条零线；但对于普通的正整数，因为加乘搭配带来的整除关系，零线会有多条。但如果我们黏合零线，我们会得到不同的 2 维流形。

同时，如果我们固定了庞加莱圆盘上的一点，每个切片都选择该位置的点，连起来就得到一条直线，我们如果研究这条直线上的赋值，就会发现每条直线都和一个对应的多项式有关系。

这样的话，我们用一条代表多项式的线串接了无数 2 维流形上的点。如果这个构造能够成立，它会是非同寻常的数学对象。

<sup>4</sup>感谢刘宇老师的讨论

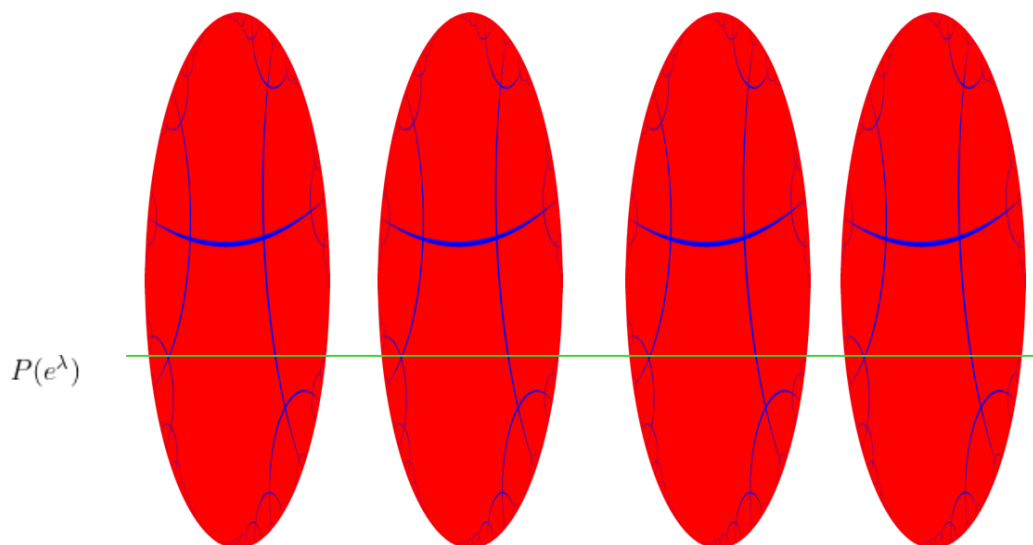


图 10: 管型构造

## 6.7 抽象的讨论

让我们总结一下上面讨论的手法，并从抽象的角度来论述。

域  $F$  上的一部分表达式构成一个群  $E[F]$ ，完备化后得到一个几何空间  $\mathbf{E}$ ，于是代数的表达式群就变成了几何上的路径群  $P[F]$ ，同时纯代数的表达式的求值  $eval$  就变成了几何体上一个连续的赋值函数  $A$ 。在这样的设定下，我们发现几何空间上的路径可以解释为把起点映射为终点的函数；这样就把这个几何空间上的域上的函数论同几何空间上的路径群和流联系起来，并且还可以通过赋值函数返回到域本身的问题。

这个抽象理论有过往的实例吗？我们认为复变函数论就是一个实例。复变函数理论有路径积分的表达，一个路径可以视为无穷多  $dz$  的累加，从表达式的观点看，这是只有复数域加法构成的表达式空间。

存在理论上的探讨空间，可以让我们从范畴角度来理解

## 7 研究的意义

我们认为算术表达式的几何有架通几何、分析和计算机科学的潜力。

### 7.1 数学史的回顾

历史是由一系列事件构成的，一个事件触发另一个事件。人们常说亚马逊的蝴蝶煽动了翅膀，大西洋上就吹起了飓风，这一类说不清楚的事件链接，我们称之为偶然。但是数学史的发展，源自于人们对真理的探寻，它的事件链条有认识论的意义，蕴含着某种必然性。

古巴比伦泥板上的记载显示，那时的天文学家已经知道通过累积小量来逼近星体的运动轨迹；其后，古希腊的阿基米德发展了穷竭法，汉代的刘徽发明了割圆术，南北朝时期，祖冲之父子得出了球体积公式。古人很久之前就已经通晓利用无穷小量来解决问题的。这些无穷小量的技巧背后都有几何或者物理的背景。

到了 17 世纪早期，巴罗、笛卡尔、费马探索了导数的概念。1637 年，笛卡尔以附录的形式发表了 *La Géométrie*，提出了坐标系的概念，发展了解析几何的方法，把代数和几何结合在一起，由此才为后来牛顿与莱布尼茨的工作做了足够的准备。在 17 世纪后半叶，牛顿与莱布尼茨建立了微积分的框架。

在 17、18 世纪，无穷小量的基础还不牢靠，引发了大量的讨论。微积分经由欧拉等人的工作，逐步变成了现代的形态。实分析的严密理论到了 19 世纪经威尔斯特拉斯、戴德金等人的工作，才逐渐完备起来。更由此引出了对集合、自然数、实数和数学基础的研究。

欧几里得第五公设有上千年的讨论，高斯、罗巴切夫斯基和鲍耶开创了非欧几何的研究。由此引发的问题，让几何也成为了数学基础研究的一部分。

希尔伯特把几何学归结为算术，并提出了形式主义的纲领，但被哥德尔否定。在对希尔伯特的第十个问题的研究中，人们需要算法的严密概念，导致了 1930 年代计算机科学的建立。

我们的一个疑问：从分析学和几何学研究里一步步诞生出来计算机科学，但为什么计算机科学本身，从方法的内核上讲，却远离分析学和几何学呢？这从数学的角度讲是对的吗？我们认为认识论对数学真理的约束是必要的，我们在这里质疑当下的数学知识结构的合理性。

这个讨论和科学哲学领域的 Benacerraf 困境有关系。Benacerraf 困境由 P. Benacerraf 提出，他关注的核心问题就是：数学真理的语义约束和认识论约束的相互抵牾。解决 Benacerraf 困境必须给出协调一致的语义约束和认识论约束。

## 7.2 分析部分

我们很容易看到，算术表达式空间上的一条路径其实对应了一种特别的积分。传统的微积分，刻画一个变化过程，用的是累加小量的思想；也可以用累乘方法，去刻画复利的累积、放射性的衰减，只需要用对数来帮忙，把累乘转换为累加，所以累乘和累加是同一套理论；但如果我们用加乘混合的方式来刻画一个过程，背后对应的是什么理论呢？

当然，我们可以有拓扑群上抽象的积分，从这个角度讲，我们的处理手法可以归为此种情况。但算术表达式视为拓扑群的观点，在我所知的范围，并没有见诸文献。因为大家都在讨论数，而非表达式，更遑论表达式的几何。抽象地看算术表达式的几何也是  $SL(2)$ ，但和以往  $SL(2)$  理论不一样的是，它的实现是不同的，这有两个后果：（一）把  $SL(2)$  抽象理论用一种不同以往的方式引入到了算术表达式理论或者数论里；（二）提供了潜在的新工具去解决  $SL(2)$  抽象理论里的问题。<sup>5</sup> 当然，也会有个问题：不同的实现或者表示之间除了便利性有差别，它们之间有无本质上的区别？

从以上分析，我们可以看到算术表达式的几何同分析学有天然的联系。如果说分析学是无穷小算术的代数理论，算术表达式的几何意味着什么呢？这需要我们重新思考函数的概念。

我们给定了实数域  $R$  上的函数  $k$ ，于是我们可以引入算术表达式空间  $H$  上的映射  $l$ ，使得下图可交换。

$$\begin{array}{ccc} H & \xrightarrow{l} & H \\ \nu \downarrow & & \downarrow \nu \\ R & \xrightarrow{k} & R \end{array}$$

其中的  $\nu$  是表达式的估值函数。此时，称我们把函数  $k$  提升为映射  $l$ ，或者映射  $l$  的投影是函数  $k$ 。

抛去符号的外衣，上面的交换图在说明我们可以用几何流来表达函数的效果，而几何流本身就是函数的计算过程或者说一种特别的微积分学。沿着加线的计算过程，就是普通教科书上的积分过程；沿着乘线的计算过程，对应纯乘法的积分过程。所以，算术表达式空间  $H$  可以理解成一个微积分的理论空间。<sup>6</sup>

我们知道一个演化过程有它内在的对称性，有趣的是这个对称性能否在算术表达式空间  $H$  有所体现吗？会存在一条特殊的路径代表着一种特殊的微积分计算过程，它可以分析一些非线性函数？这个思路能否打开对一大类非线性函数的研究？能否把群论和

<sup>5</sup>对尤亦庄老师的问题——如果这套理论可以发展出来，它和现在的  $SL(2)$  的理论有何不同？这里给出了第一个回答的思路

<sup>6</sup>关于效果和过程的具体内容，见 8.1 节的讨论

函数论联系起来？<sup>7</sup>

### 7.3 几何部分

如果能严格论证清楚管型构造的存在，它必定是一个极端重要的几何对象。

我们认为算术表达式的几何应该也能为几何研究本身开辟新的计算途径。比如，算术表达式作为一个路径是否可以用来计算同伦？交换子是否可以用来计算曲率呢？<sup>8</sup> 零线是否有助于计算基本域？能否用来做单值化呢？这些都是可以看到的可能性。

### 7.4 计算部分

通过邱奇编码（Church encoding），我们直接可以把算术表达式空间变成程序的几何空间。<sup>9</sup>

计算不只有算术和代数的方式，也可以通过几何和分析的手段来计算：可以考察发散级数，类似于复变函数中处理奇点，可以为某些发散级数引入特定的结果。

为机器学习提供新的表达手段和优化途径。

刻画计算过程，让我们可以讨论不停机的计算过程。<sup>10</sup>

---

<sup>7</sup>对尤亦庄老师的问题——如果这套理论可以发展出来，它和现在的  $SL(2)$  的理论有何不同？这里给出了第二个回答的思路。

<sup>8</sup>受教于蒋文峰老师的指导

<sup>9</sup>感谢李熙老师的指导

<sup>10</sup>参见小节8.1

## 8 更多的思考

### 8.1 学习与停机问题

在作者翻译的《有效过程与自然法则》译后记中，我提及一篇少为人知的论文

1996 年 R. Lathrop 在 ICML 上发表了 *On the Learnability of the Uncomputable*，论文表明通过分析程序运行的时空行为，在概率意义上停机问题可学习。论文在可计算性和可学习性之间给我们找到了一块落脚石，同时论文的分析方法和算法信息论 (AIT) 里 Chaitin 常数  $\Omega$  的渐进可计算性似乎有更进一步的联系。

在之前相关的文稿中，我有这样几段话，我把它们列在一起，来表明我的一种一致的观点

在工程实践中，我们有两种方式使用一个计算机程序。一种是使用它的最终效果，一种是使用它的计算过程。前者的例子是程序库的各种标准例程，比如  $\sin$ 、 $\cos$  等等，我们不在乎它的实现细节和计算的中间状态，只在乎最终结果。后者的例子是打游戏，游戏程序循环的每一步，都导致我们用户在音视频上的某种体验，整个计算过程都是我们需要的。

但在可计算性的理论里，我们仅仅考虑的是能够停机的偏函数，为什么我们不能考察整个计算过程呢？我的理解是，我们缺乏一种数学语言，去刻画一个计算过程。这种数学语言的缺失，很早很早之前就埋在了数学的发展中。

人们常说，数和形是数学的基本主题。让我们看一下数的早期历史。从石器时代非洲的骨刻，我们可以看到数的概念表征和计算过程是浑然一体的，这种表征非常繁琐，计算的能力也非常有限。其后，数的表征，经过古埃及的不成熟形态，到达了古巴比伦的数位制。

在这个历史过程里，人们遗忘了一个隐藏的巨大世界——那就是表达式，或者说计算过程。数作为一种表征，本来就是计算过程的高度凝练的表达，但它一旦符号化后，就成为我们追求的目标。于是，我们往往关注计算过程的结果，而忽视了过程本身蕴含的众多信息。

过程比结果更重要。

算术表达式的几何提供了一种可能，在这里计算过程可以被实现为一个几何上的流。



## 8.2 机器能否数数的思考

2021 年 1 月集智年会上我做了一个小的分享，去探讨机器能不能数数的问题。

表面上看似不是问题，机器本来不就是高级版本的计算器嘛！实则不然，我其实在这里提了一个不同于图灵测试的智能体的创造性测试问题。图灵测试是以人类智能为标准的，而这里的机器数数的测试问题则是以一种超出了人类智能的方式来设问的。

在演示文档中，我有一层层的剥开这个问题，先考察生物和认知里的数，继而从目前人类的形式定义去考察，发现想把这个问题定义清楚都比较困难。困难在于，无法简单的排除掉智能体可以创造出和人类不同的数的形式，但这种情况下，你无法给出一个数的标准定义，从而也很难给出能不能数数问题的测试标准。最后一段，我尝试用强化学习的思路，创造一个生存环境，智能体必须通过计数的方法来获得更优的选择，然后不限定智能体的策略的制定，如此从侧面去考察数的创造。

这种强化学习的思路，最终还是通过报酬或者激励的量化来驱动策略的搜索，也就是把数的创造问题化归为一个势能面上的寻优。这背后是一种几何式的元数学观点。

扩展开来，这里面其实有个很深的智能体之间彼此理解的问题。我对沙漠蚁计步的能力就很好奇：沙漠蚁在觅食时可以走很复杂的路线，但是它们一旦归巢，就会直奔巢穴的位置。沙漠蚁在这里展现出来的空间路径积分的能力，其实不比人类最开始掰手指头数那么几百个数要低。我想的是数学能力其实是一种具身性的能力，而数学形式也受具身性的影响。想要隔着物种或者其他的隔阂去理解的话，必须得深入到那个具身环境里去理解。但我倒不是否定柏拉图理念式的数学，我是想探索这些不同具身环境下的数学形态的某种公约数。当生物逐渐从昆虫演化到了哺乳动物，它们在海马体里出现了导航神经细胞，这些细胞有六边形的活跃模式。那么这种神经层面上六边形活跃模式对应的几何，怎么和我们心理层面的几何挂上钩的呢？从数学角度如何理解呢？所以还可以跨越神经、认知和数学，去思考更多。

上面提到的公约数可能也是理解人类符号化知识的一个有趣切入的方向。考察这种异与同背后，其实还有一个问题是什么是真实？有没有这种真实？如果没有这种真实，智能体之间能互相理解吗？这背后的指涉，远不止在具身性数学的探讨，如今混乱的人类世界或许也需要深刻反思这个问题。

## 8.3 环形的推理结构

因为上面提到了多种数学形态，和寻求公约数。我在想另外一种推理的方式。我们学习实数理论或者复变函数时，不少教科书就采用了一种环式的论证，它不是循环论证，而是通过一个环形的蕴含来论证一定条件下的概念间的等价性的。

我在想，这种环式的推理是可以被挖掘的，有趣的一个问题，这个环包围的空有没有意义呢？你可以想到同伦或者某种语义的空间。它就不单纯是推理的链条了。相反，我们

要跳出推理链条，从链条的外面来看。

有趣的是，在算术表达式的几何里，我们就是从词向量这种语义空间的构造开始的。而得到的算术表达式空间，可以被赋值函数的等值线与梯度分解。我们知道等值线就是逻辑上的等值关系，梯度可以理解成一种特殊的推理机制。既然算术表达式被几何化了，那么是否有可能一个命题体系也可以被几何化？

更进一步，希尔伯特把几何算术化，所以我们可以把希尔伯特的思路反过来吗？给出一个几何式的元数学？

#### 8.4 新的观念

寻找新的思想和方向是我们这一代人的任务，努力向下去思考。我们不能仅停留在算术表达式的几何上，我们需要提炼出新的数学结构和新的数学观念。

虽然还言之尚早，但算术表达式的几何或许会把我们引向一种“过程与形式”的数学。区别于“形与数”的数学中两个要素是彼此割裂的，在“过程与形式”的数学中，两个要素是对偶统一的。只要能在“过程与形式”的数学中，恰当的引入“真”，这个体系就可以先于“数”与“逻辑”存在，我们可以从“过程与形式”里衍生出来“数”与“逻辑”。

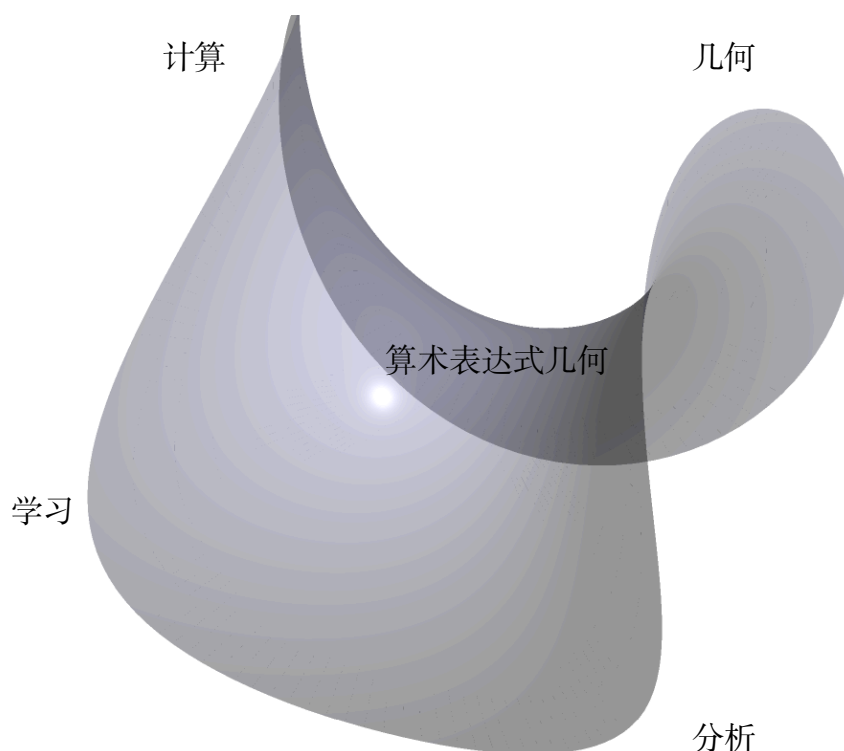


图 11: 知识的极小曲面

康德有论述“先天综合判断”，几何作为命题都呈现为“综合命题”，肥皂泡的几何式知识观有可能会暗合康德的理论。这个知识观可以形式化为上面说的“过程与形式”的数学，而算术表达式几何就是这个“过程与形式”的数学的第一个例子。