我叫茆玉庭，今年25岁，电子与通信工程专业。目前在南京邮电大学大学读研三。对软件开发怀有比较浓烈的兴趣。早期接触前端是跟师兄一个一起做的曹门网站的项目。项目中的主要职责是负责页面的开发。去年在西祠创始人响马大叔的公司实习，在那边主要参与了广告管理系统的项目。今年上半年在爱奇艺技术产品中心后台产品部实习，这个部门主要负责公司内部办公产品的开发，类似于钉钉和企业微信这一类的办公产品。我主要参加了爱奇艺人事中心项目的研发。这个项目是移动端项目，所以有一定的移动端实践经验，但仍然觉得经历太浅，做过的项目太小型化，没怎么接触过系统的大型前端框架项目，所以如果最后有机会的话，希望通过这次实习来提升自己的编程技术和软件开发能力，加深对前端这个行业的理解以及尽早的完成从学生到职业工作人员的转型。

爱奇艺年会个人行程安排系统。项目背景是由于员工分散在全国各地，年会期间都要集中在北京，为了方便统一管理和发布信息而开发了这各项目。年会系统主要包括个人的日程信息，交通信息，住宿信息，会议信息以及座位区域信息等。项目首先考虑到年会期间峰值人数差不多有5000多人集中在一个大厅，而当时分配的带宽只有500M，人均下来每个人只有12.5k，为了避免那个时候加载崩溃这个问题，因为用户的数据在年会前几天确定后不再更改了，所以利用了离线缓存localstorage,当用户首次加载页面的时候就把数据缓存到本地，后期用户再次查看的时候直接调用本地localstorage就可以了（json数据格式缓存到本地要转成字符串 用json.stringify(obj)或者obj.toJsonString()方法。 字符串转json的话json.parse()）。根据每个人的邮箱ID来判断个人信息（这里跨域实现是通过服务器端配置Access-control-allow-origin:\*来实现的 \*是指任何域都可以访问），ajax请求成功的话window.localStorage.pInfo = JSON.stringify(result);（删除全部缓存用localstorage.clear()删除指定缓存用localstorage.removeItem(obj)）加载数据过程中利用css3中的帧动画实现一个菊花图的loading效果（首先做一个宽8\*50px高50px由八张图片拼在一起的loading图，每个图对应一个高亮的白线,其余白线灰色，利用关键帧@keyframes test to {background-position:-8\*50px 0} 然后设置test {width 50px;height:50px; background:url() 0 0;animation:loader 1s infinite steps(8)} animation共有4个参数,选择器名称，动画完成时间,循环次数,速度函数）。然后还有一个技术点在于座位区域的定位，其实难倒是不难，就是有点麻烦。定位分两部分,一个是座位区域定位还有一个是具体的桌号定位。分七大块区域，座位编排规则为纵向为字母横向为数字，比如A-F为纵向一块区域,1-10为横向一块区域,，综合起来可以确定一个特定的区域，然后让该区域闪烁字母还有数字用正则获取（数字\d+，字母[a-z|A-Z]+）在哪一区域就然哪一区域闪烁，区域计算首先获得原始图片的宽高（naturewidth，natureheight）,然后获得屏幕中图片的宽高(width,height)，width/naturewidth计算出缩放比率，然后测出该区域左上角的点距离原图的左边和顶部的left和top，再乘以之前的缩放比率就是最后的当前屏幕的左上角区域的坐标。然后这里还有一个利用cordova插件调用打电话的功能。因为cordova分安卓版和ios版本，首先通过navigator.userAgent获取设备信息,然后 var and = /(Android)/i，var ua = navigator.userAgent 利用正则test and.test(ua)，如果是true就动态插入安卓的cordova,否则插入ios的cordova，这里用三目运算符来判断。（动态创建script写法为var script = document.crementElement(“script”)，）

script.src = (is\_and ? "./js/cordova/cordova\_and.js" : "./js/cordova/cordova\_ios.js")，body.appendChild(script)，打电话写法（电话标签中写一个类，获取这个类，然后获取当前类中的文本，然后调用cordova相应的api）

$(".contact-tel").on("click",**function** () {  
 **var** pTel = $(**this**).text();  
 systemService.dialTelephone(**null**,**null**,pTel);  
});

,利用grunt打包压缩了html js css之类的。添加了页面缓存。年会开发过程中还碰到一些设备间的差异问题。Ios端滑动的时候总是特别卡顿，查找发现ios和android中滑动的overflow-scrolling这个css属性安卓默认的是touch，即手指从触摸屏离开仍然会保持一段时间的滚动延时，而ios默认的是auto，即手指从触摸屏离开滚动就立即停止。

人事中心的项目最大的特点是利用rem相对字体大小，这样的好处是可以做到多端适配（rem是相对于html根元素,em是相对于父元素的字体大小）原图给定的宽度为720px，利用font-size:calc(100vw/7.2)，这样能算出1rem = 100px，这样方便后面参数计算。期间也碰到部分机型不支持vw，vh这样视口单位的问题（华为荣耀6）。后来排查问题的时候首先想到是不是meta标签中minimum-scale,maximum-scale,user-scalable这类属性设置的问题,后来调试发现，并不是这个问题。后来发现比较老的机型自身的浏览器版本比较低，不支持css3中的某些新特性，后来用利用js获取设备宽度来设置字体大小。document.documentElement.style.fontSize=clientWidth/7.2 + ‘px’;因为人事中心首页图片有一个自动轮播的效果，同时人事那边又提出了可以滑动切换图片以及点击图片实现跳转，正好图片跳转的后的页面有按钮。产生点击穿透的原因是在实现手指滑动切换图片的时候必然要用到touchstart,touchmove和touchend。这里touchstart记录开始的点的坐标 var touch = e.touches[0],然后startPosition = {x: touch.pageX,y: touch.pageY}，同理move的时候也记录此时坐标，并计算此时距离起始点的距离。在touchend阶段做一个判断,如果距离大于设定的阈值就执行翻页，否则不执行翻页。执行翻页的同事要清除定时器clearInterval(timer);不清除定时器会与翻页效果进行叠加，然后再执行定时器操作clock();点击穿透的原因是touchstart,touchmove和touchend这一系列动作的完成其实就是模拟了一次点击操作，当想要点击图片实现跳转的时候，其实触发了两次事件，一次是touchstart,touchmove和touchend还有一次是click事件，touchstart,touchmove和touchend响应比较快，又因为click事件有300ms的延迟，这么高的延迟是因为要判断是否还要执行双击操作。这种情况下就造成了跳转后click事件才执行的情况，点击穿透的问题。我使用的解决方案在跳转的目标文件下设置

$(".area").css('pointer-events','none');  
setTimeout(**function**() {  
 $('.area').css('pointer-events','auto')  
},400);

在有折叠按钮的父容器里设置pointer属性，设置为none时候事件会不再监听容器下面层次中的元素，点击click事件就无效了，再设置一个定时器400毫秒（总之设定的时间要长于click延时即可）之后再自动转为auto，各种事件监听继而继续生效。这里pointer-events我也用到了其它方面，比如点击联系人就能进入聊天窗口，由于某些外包人员不能点击，所以也进行了相应的设置。还有一种解决方案是在滑动的当前页设置延时动画，延时时间只要长于click延时时间即可。（这里把面试官诱导进入事件绑定和监听（监听类似于jquery的live,delegate）然后再事件委托,继而再延伸到jquery的四种事件绑定的区别）然后此次用到了sessionstorage来记住按钮的点击状态，返回首页的时候利用正则清除sessionStorage var target = /index.html/gi，然后target.test(location.href)==true的时候，清除sessionStorage(此时有意识的延伸到localstorage，sessionstorage,还有cookie的区别，讲到cookie的时候主动讲到cookie的应用，例如登录电商网站需要账户和密码后怎么保持登录状态，因为http协议是无状态的，这里有可能问到http状态码,在这里要特地说道303状态码，303状态码与302一样，但必须用get方法请求资源，这时会问get和post的区别)

安卓、IOS区别，滑动的时候不像安卓的一样有个从快到慢的减速过程，体验起来会很卡。

PC端和移动端区别，多一个touch事件，touchstart、touchmove、touchend。

华为荣耀的机子会显示的很小，不支持css3新属性vw,vh。用js动态获取解决。

点击穿透问题，因为click事件有300ms的延迟，touch事件又模拟了一次点击。

用sessionStorage存储点击状态。返回首页的时候利用正则清除sessionStorage。

去掉a标签或者span标签点击会有阴影的情tap-highlight-color:rgba(0,0,0,0); user-select:none;