

Jour 3 - Tableaux

Sire ! sire ! on en a gros ... le premier index d'un tableau c'est zéro !

	Start Index		End Index		
Index	0	1	2	3	4
Value	"Cats"	"Dogs"	"Rabbits"	"Gerbils"	"Hamsters"
	1st Element	2nd Element	3rd Element	4th Element	5th Element

Length = 5

Job 00

Dans votre répertoire github **"runtrack2"**, créez un dossier **"jour03"** et dans ce dossier, pour chaque job, un dossier "jobXX" où XX est le numéro du job. Pour chacun des jobs, le code doit être présent dans un fichier nommé index.php.

N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dans github dès qu'une étape est avancée / terminée et en mettant des commentaires (commits) explicites.

LES FONCTIONS SYSTÈME SONT INTERDITES (sauf ISSET) .

Job 01

Créez un tableau contenant les nombres 200, 204, 173, 98, 171, 404, 459.

Parcourez ce tableau et affichez pour chaque nombre **"X est paire
"** ou **"X est impaire
"**, sur votre page index.php. X prenant tour à tour chacune des valeurs comprises dans ce tableau.

Ex. : 200 est paire
204 est paire
173 est impaire
98 est paire
171 est impaire
404 est paire
459 est impaire

Job 02

Créez une variable de **type string nommée \$str** et affectez y le texte :

"Tous ces instants seront perdus dans le temps comme les larmes sous la pluie."

Parcourir cette chaîne en affichant seulement **un caractère sur deux**.

Ex. : Tu e ntnssrn edsdn etmscmelslre osl li.

Job 03

Créez une variable de type **string nommée \$str** et affectez y le texte :

"I'm sorry Dave I'm afraid I can't do that".

Créez un algorithme qui **parcourt** cette chaîne et affiche **uniquement les voyelles**.

Ex. : loyaelaailaoa

Job 04

Créez une variable de type **string nommée \$str** et affectez y le texte :

"Dans l'espace, personne ne vous entend crier".

Créez un algorithme qui **parcourt, compte et affiche** le **nombre de caractères** présents dans cette chaîne.

Job 05

Créez une variable de **type string nommée \$str** et affectez y le texte :

"On n'est pas le meilleur quand on le croit mais quand on le sait".

Créez un **dictionnaire** (tableau keys/values) nommé **\$dic** qui a comme keys **"consonnes"** et **"voyelles"**. Créez un algorithme qui parcourt, compte et stocke le **nombre d'occurrences** de consonnes et de voyelles de \$str.

Affichez ces résultats dans un tableau **<table>** html qui a comme **<thead>** "Voyelles" et "Consonnes"..

Ex :

Consonnes	Voyelles
28	22

Job 06

Créez une variable de **type string nommée \$str** et affectez y le texte :

"Les choses que l'on possède finissent par nous posséder."

Créez un algorithme qui **parcourt et écrit** cette chaîne **à l'envers**.

Ex. : redessop suon rap tnessinif edessop no'l euq sesohc seL

Job 07

Créez une variable de **type string nommée \$str** et affectez y le texte :
"Certaines choses changent, et d'autres ne changeront jamais."

Créer un algorithme qui **parcourt** cette string en **remplaçant** le premier caractère par le deuxième, le deuxième par le troisième etc.. et le dernier par le premier.

Ex. : Certaines choses changent, et d'autres ne changeront jamais.c

Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrack2>.

Dossiers "jourXX" -> "jobXX". Fichiers nommés index.php

Pensez à donner les droits sur le répertoire à **deepthoughtlaplateforme** !

Compétences visées

- Manipuler les tableaux
- Manipuler des chaînes de caractères
- Faire des algorithmes

Base de connaissances

- <https://www.php.net/manual/fr/index.php>
Documentation officielle PHP
- [PHP – Wikipédia](#)
Définition du PHP sur Wikipedia
- [PHP : Le tutoriel pour grands débutants pressés](#)
Tutoriel sur les tableaux
- [Tableaux en PHP - Array PHP - Tutoriel PHP](#)
- [PHP: isset - Manual](#)