



# Exercício Interfaces Pagamento

## PagamentoInterface

1. Crie uma interface chamada PagamentoInterface
2. Crie um método abstrato do tipo void chamado “realizarPagamento()” que receba um parâmetro que represente um valor a ser pago.

## CartaoCredito

1. Crie um classe chamada CartaoCredito que implemente a interface PagamentoInterface
2. Sobrescreva o método realizarPagamento() da interface PagamentoInterface
3. O método de exibir uma mensagem no console com o valor passado como parâmetro. Ex:

| Pagamento de R\$200.0 realizado com cartão de crédito.

## Classes PicPay e MercadoPago

1. Crie outras duas classes chamadas PicPay e MercadoPago que implementem a interface PagamentoInterface
2. Sobrescreva o método realizarPagamento() em ambas as classes

3. Implemente o método realizarPagamento() para que ambas exibam uma mensagem específica de pagamento no console exibindo o valor passado como parâmetro.

## Carteira

1. Crie uma classe chamada Carteira com os seguintes atributos (nomeUsuario e saldo)
2. Crie um construtor que receba apenas nomeUsuario como parâmetro e inicialize o valor de saldo como 0.0
3. Crie os métodos acessores getters and setter para o atributo nomeUsuario
4. Crie apenas o método acessor get() para o atributo saldo. O atributo saldo **NÃO** deve ter método set().
5. Crie um método publico do tipo void chamado depositar() que receba valor como parâmetro. O método deve somar o valor recebido como parâmetro ao saldo e exibir no console que o deposito foi realizado com sucesso.
6. Crie um método publico que retorne um tipo double chamado sacar() que receba o valor a ser sacado como parâmetro. **O método deve validar se a carteira possui saldo suficiente para realizar o saque.** Caso não possua saldo, deve exibir no console : “Saldo insuficiente na carteira” e retornar o valor 0. Caso possua saldo deve subtrair do saldo o valor sacado, exibir no console: “Saque de R\$XXX realizado na carteira” e retornar o valor sacado.

## Main

1. Crie uma classe chamada Main e implemente o método main()
2. Instancie um objeto da classe Carteira
3. Realize um deposito utilizando o método depositar() do objeto carteira
4. Crie uma variável chamada valorPagoCartao e atribua valor a ela utilizando o método sacar() do objeto carteira
5. Instancie um objeto da classe CartaoCredito

6. realize um pagamento utilizando o método realizarPagamento() do objeto cartaoCredito
7. exiba no console o valor atual do saldo do objeto carteira