# Amigo Oculto 9 - Participações



Amigo Oculto > 9. Participação

## Participando dos grupos



O próprio usuário deve poder gerenciar a sua participação em um grupo. Precisamos, em primeiro lugar, permitir que ele decida pela sua permanência ou saída do grupo, usando recursos semelhantes aos do usuário administrador (página anterior)

## PARTICIPAÇÃO

 I
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11

## Menu de participação (por grupo)

O menu de operações relacionadas à participação em um grupo será apresentado quando o usuário escolher a opção 2 do menu principal. As opções do menu de participação, no entanto, dependerão da escolha prévia do grupo no qual o usuário deseja realizar alguma operação. Assim, devemos apresentar a lista dos grupos, deixar o usuário escolher um deles e, em seguida, apresentar o menu.

Teremos uma primeira tela para escolha de grupo, como essa:

ESCOLHA UM DOS GRUPOS QUE VOCÊ PARTICIPA:

1. Ciência da Computação PUC Minas
2. Família Silveira
3. Turma do Truco

Grupo:

Em seguida, podemos apresentar os dados do grupo e as operações relacionadas a ele:

Observe que a frase de quando ocorrerá o sorteio deve considerar se ele ainda não aconteceu (atributo sorteado). Caso já tenha ocorrido, a mensagem pode ser: "O sorteio ocorreu no dia ...". De forma parecida, as observações só devem ser apresentadas se o atributo observações não estiver vazio.

Os passos seguidos devem ser os seguintes:

- 1. Obter a lista de IDs de participações na segunda árvore B+ de participações usando o ID do usuário:
- 2. Para cada ID de participação nessa lista,
  - 1. Obter o ID do grupo usando o método read(ID) do CRUD de participações;
  - 2. Obter os dados do grupo usando o método *read(ID)* do CRUD de grupos;
  - 3. Apresentar os dados básicos do grupo na tela;
- 3. Solicitar do usuário o número do grupo que deseja acessar;
  - 1. Se o usuário digitar 0, retornar ao menu principal;
- Usando o ID do grupo escolhido, recuperar os dados do grupo usando o método read(ID) do CRUD;
- 5. Apresentar os dados do grupo na tela, conforme tela acima;
- 6. Apresentar as operações do menu de participações, conforme tela acima;
- Solicitar do usuário a operação que deseja realizar;
  - 1. Se o usuário digitar 0, retornar ao menu principal;
  - 2. Se o usuário digitar outra opção, executar a operação correspondente (detalhadas abaixo).

Os dados do grupo escolhido, especialmente o ID, devem estar disponíveis para que as

demais operações possam ser realizadas neste grupo. Também será importante armazenar dados da participação deste usuário neste grupo, para evitarmos precisar recuperar essas informações novamente.

### Visualização dos participantes

A visualização de quem participa do grupo pode ser feita por meio da primeira árvore B+ de participações. Dessa forma, o usuário só poderá visualizar quem já aceitou o convite para o grupo. Assim, podemos listar os participantes por meio da seguinte sequência de passos:

- Obter a lista de IDs de participações na primeira árvore B+ de participações usando o ID do grupo;
- 2. Para cada ID de participação nessa lista,
  - 1. Obter o ID do usuário usando o método read(ID) do CRUD de participações;
  - 2. Obter os dados do usuário usando o método read(ID) do CRUD de usuários;
  - 3. Apresentar os dados básicos do usuário na tela.

Após a visualização dos dados acima, coloque uma mensagem do tipo "*Pressione qualquer tecla para retornar*." e retorne ao menu anterior, isto é, ao menu de participação deste grupo.

### Visualização amigo sorteado

Nesta operação, devemos apresentar o nome da pessoa a quem este usuário presenteará, bem como as sugestões de presente que ela cadastrou. Obviamente, essa operação só poderá acontecer se o sorteio deste grupo já tiver sido realizado.

Aqui, devemos implementar a seguinte sequência de passos:

- 1. Usando a concatenação do ID do usuário com o ID do grupo selecionado (nos moldes da chave secundária da entidade Participação), recuperar os dados da participação com o método *read()* do CRUD de participações;
- 2. Usando o ID do amigo sorteado disponível entre os dados da participação deste usuário, recuperar os dados do usuário sorteado no CRUD de usuários;
- 3. Apresentar o nome do usuário na tela;
- 4. Obter a lista de IDs de sugestões na árvore B+ de sugestões, usando o ID do amigo sorteado:
- 5. Para cada ID nessa lista,
  - 1. Obter os dados da sugestão usando o método read(ID) do CRUD de sugestões;
  - 2. Apresentar os dados da sugestão na tela.

Esses passos são praticamente os mesmos da <u>listagem de sugestões</u>. Portanto, você poderá aproveitar parte do código que está lá.

#### Ler e enviar mensagens ao grupo

As trocas de mensagens são envolvem um conjunto mais complexo de operações. Veremos como isso deve funcionar na próxima página.