

# Présentation de notre projet

Présenté par :  
AMAND Virginie  
DIALLO Mamadou  
FARGHALY Mohamed  
YILDIZ Ahmet



# Sommaire

## I. Présentation de l'avancement du projet

### A) Première modélisation complète

- 1) Ce qui a été fait
- 2) Problèmes rencontrés

### B) Seconde et finale modélisation

- 1) Ce qui a été fait
- 2) Problèmes rencontrés

## II. Mode de travail

### A) Répartition des rôles

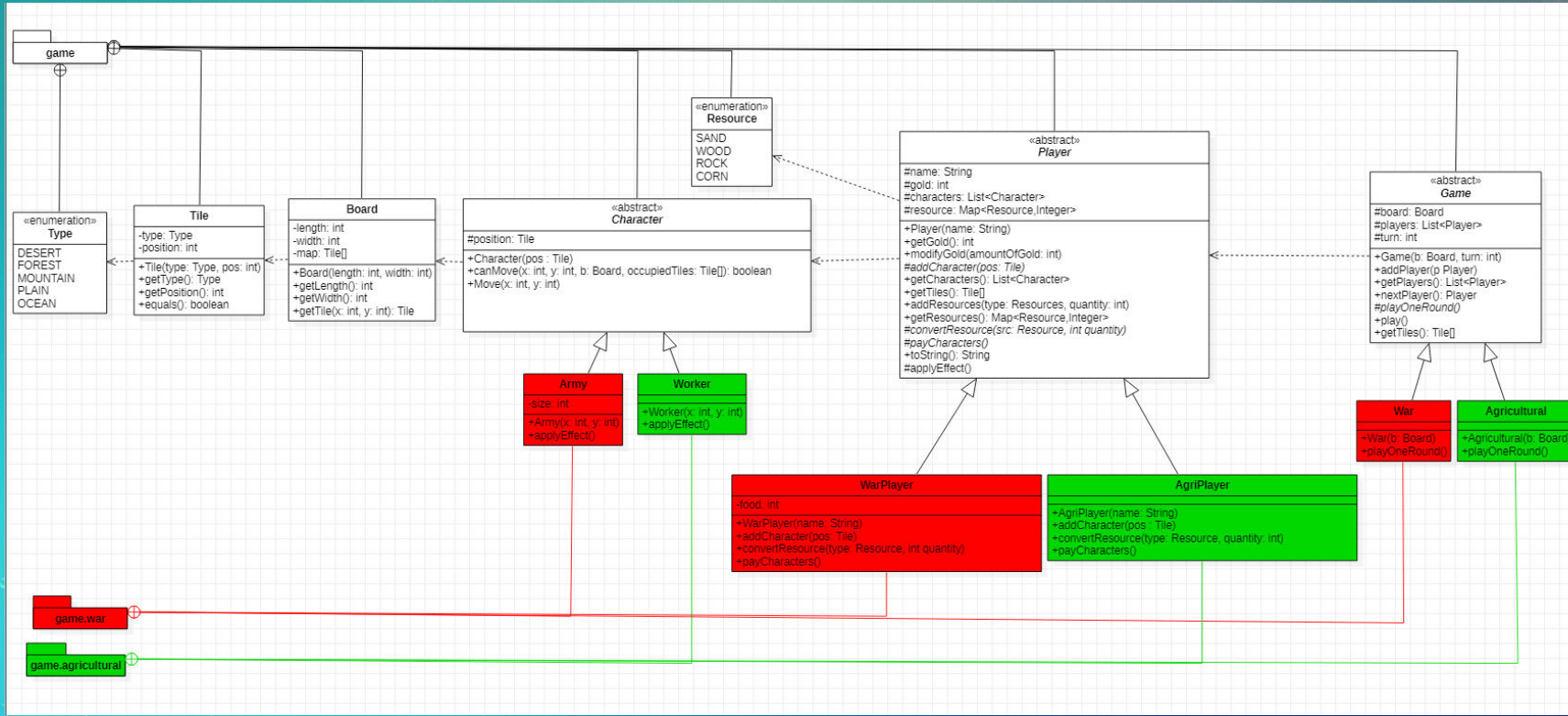
### B) Difficultés de coordination

### C) Bilan

## III. Questions

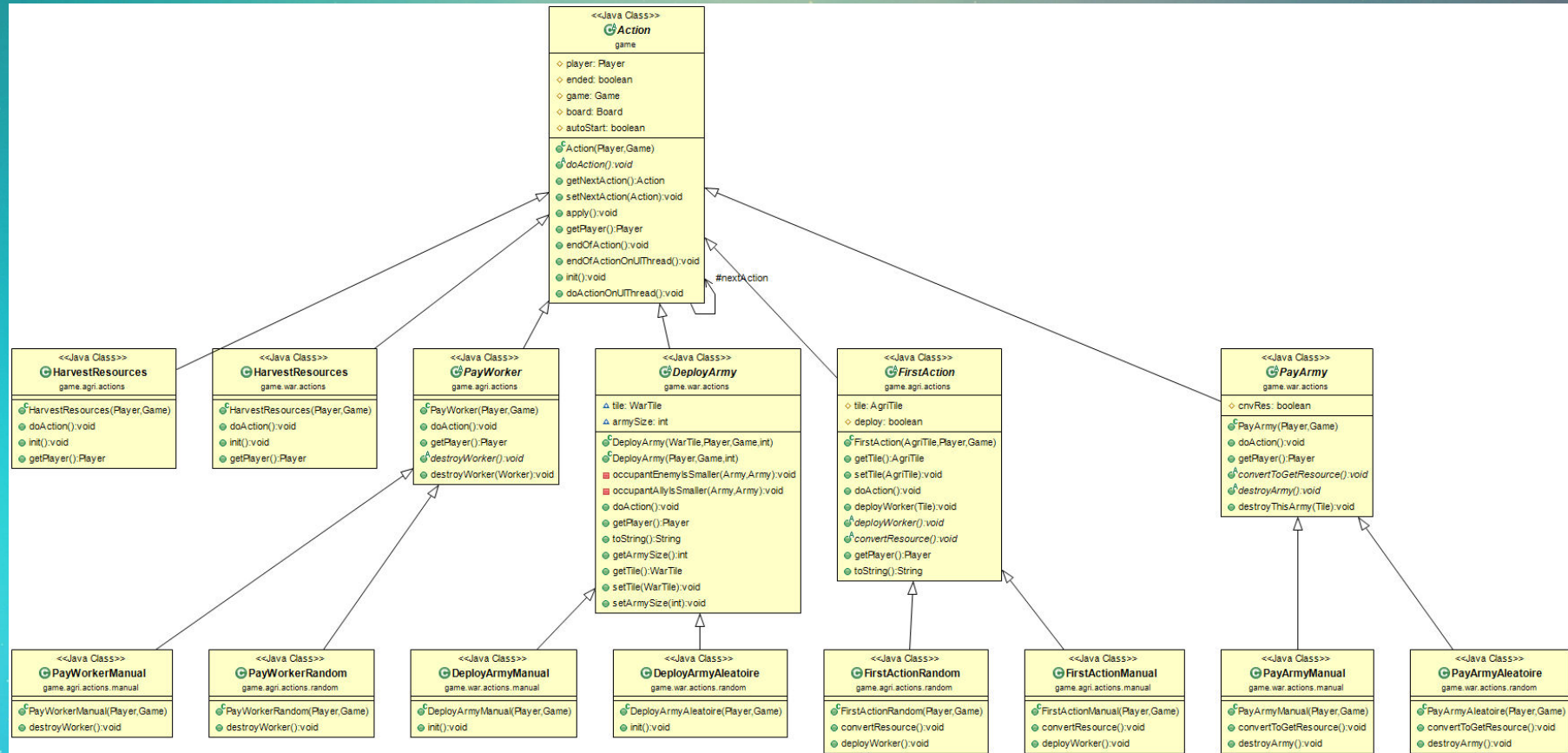


# Présentation de l'avancement du projet





# Seconde modélisation du projet



# Seconde modélisation du projet

Eclipse IDE showing the source code for AgriGameApp.java:

```
1 package game.agri;
2 import java.util.Scanner;
13
14 public class AgriGameApp extends Application {
15
16     @Override
17     public void start(Stage primaryStage) {
18         System.out.println("Heyo Welcome to AgriGame");
19         Board board = new Board(10,10);
20     }
21
22     public static void main(String[] args) {
23         launch(args);
24     }
25 }
```

Leaderboard table:

Ranking	Name	Score	ID	Corn	Wood	Sand	Rock	Gold
1	mamadou	53	4	1	1	1	20	
2	mohamed	36	2	3	2	1	6	
3	ahmet	16	1	2	1		15	
4	virginie	1	3		1		14	

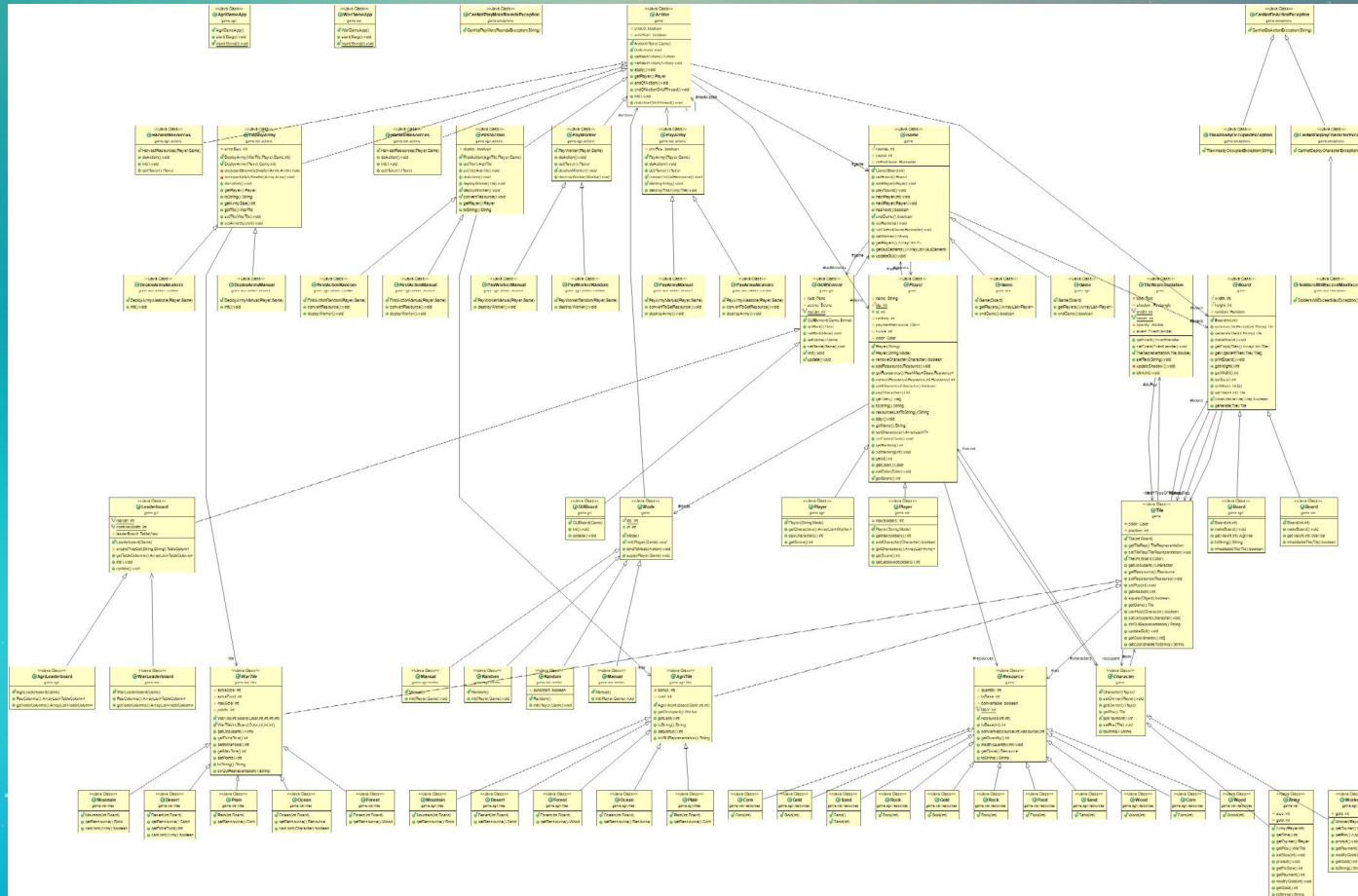
Console output:

```
AgriGameApp [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre1.8.0_291\bin\javaw.exe (21 mai 2021 à 15:12:41)
Using Random mode
Deploying a worker in position (9,9)
virginie called out for mamadou
< It is mamadou s' turn ! >
Using Random mode
Instead Of Deploying a worker, i will convert my resources :)
Rock -> Converted (8) , Remaining (0)
Sand -> Converted (5) , Remaining (0)
Wood -> Converted (6) , Remaining (0)
END OF ROUND
```

Board game visualization (10x10 grid):



# Seconde modélisation du projet



# Mode de travail

**L2-Projet-G2** **#salon-5**

**Download Java for Linux**  
Manual Java download page for Linux. Get the latest version of the Java Runtime Environment (JRE) for Linux.

**Ahmet Yildiz** 17/05/2021  
[@Mohamed Farghaly](#) Il faut également indiquer dans le readme qu'il faut changer de branche, tu peux écrire la manipulation sur le chat pour qu'on puisse l'ajouter ?

**Ahmet Yildiz** 17/05/2021  
Il y a également des changements à faire sur le main, on veut que le plateau soit de taille 10x10 pour les 2 jeux et les noms des joueurs doivent être ajouté en tant que paramètre dans le main (ex: java -jar jar/agricole.jar Vigneron Eleveur Maraicher)  
Les joueurs doivent tous être random dans ce jar mais on nous laisse la possibilité d'ajouter d'autres jars personnalisés

**Virginie Amand** 17/05/2021  
Vendredi 14h pour la presentation

**Ahmet Yildiz** 17/05/2021  
Je ne sais pas si c'est fait exprès mais dans WorkersTest un des tests ne marchent pas

**Ahmet Yildiz** 17/05/2021  
[@Mohamed Farghaly](#) J'ai mis un commentaire devant toutes les fonctions auxquelles il manque la documentation, elles sont dans Board Game Player Resource et Tile tous dans le package game  
Les classes Mode TileRepresentation et UTILS ne sont pas du tout documenté, il faut s'en occuper aussi  
Pour les autres package je ne sais pas (modifié)  
Par contre si tu décides d'ajouter d'autres mains dans lesquels on peut par exemple jouer manuellement, il faut indiquer dans le readme ET dans le makefile, préviens nous si ça arrive  
Les consignes sont tous dans le mail du prof  
C'est bon pour les tests de game.war.Board, je ne crois pas qu'il en faut un pour game.agri car c'est exactement la même  
Est-ce que quelqu'un sur Linux peut vérifier que le Makefile fonctionne correctement ?  
Il faudrait aussi faire quelque chose pour les imports inutiles, ils sont très nombreux, ce sera si possible à la personne qui push en dernier de le faire

18 mai 2021

**Ahmet Yildiz** 18/05/2021  
Je viens de faire les derniers changements pour le Readme et réparé le problème dans WorkersTest  
Par contre !! URGENT !! LES MAINS NE SONT PAS ENCORE PRÊTS !! ILS NE CORRESPONDENT PAS À CEUX INDIQUÉS PAR LE PROF !!

**Ahmet Yildiz** 18/05/2021  
C'est bon tout est bon les 2 jeux fonctionnent comme attendu!  
Par contre la méthode pour attendre ne donne toujours pas de l'or au joueur alors que c'était implémentée dans notre programme  
[@Clément Quinton](#) On a plusieurs branches dans notre rendu, la version finale est dans GUI

Envoyer un message dans #salon-5

••• **Virginie Amand** est en train d'écrire...

**EN LIGNE** — 3  
[Ahmet Yildiz](#) En partage d'écran  
[Mohamed Farghaly](#)  
[Virginie Amand](#)

**HORS LIGNE** — 2  
[Clément Quinton](#)   
[Mamadou Diallo](#)

**Screen 1**  
Voix connectée  
Salon 5 / L2-Projet-G2  
Vidéo Écran  
Migatte no ... #6422

# Questions



Merci d'avoir suivi notre projet ! :^)