

# **Allgemeines**

Die Programme wurden unter Linux Mint 19 Cinnamon mit dem g++-Compiler erstellt und können über die Eingabeaufforderung ausgeführt werden. Sie haben alle die Dateiendung `-.out`.

Für Aufgabe 1 wurden die Ausgabedateien nach folgendem Schema benannt:  
`ausgabe+Nummer_der_Eingabedatei.txt`, also zum Beispiel `ausgabe2.txt` für die in der Datei `spiesse2.txt` kodierte Situation.

Für Aufgabe 3 wurden die Ausgabedateien nach dem gleichen Schema benannt.