



# BENBRIKHO Mustapha

[www.mustaphabenbrikho.com](http://www.mustaphabenbrikho.com)

En recherche d'un projet de fin d'étude de 6 mois (Disponible dès maintenant)

## Informations

23 ans

Bouffémont, France

+33 6 02 17 28 89

[mustapha.benbrikho@cpe.fr](mailto:mustapha.benbrikho@cpe.fr)

## Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	Niveau C1
Espagnol	Niveau C1

## Compétences

### Langages de programmation

Python, Matlab	<div><div></div></div>
C++, C#	<div><div></div></div>
Java	<div><div></div></div>
HTML, CSS, JS	<div><div></div></div>
VBA, MySQL, DAX	<div><div></div></div>

### Librairies fréquemment utilisées

OpenGL, OpenCV, Numpy, Scipy, Matplotlib, PIL, PyTorch, TensorFlow, Keras, Tkinter

### Logiciels/ Outils

Blender, Unity, VirtualBox, GitHub

## Centres d'intérêts

### Sports

Ceinture noire de Judo

### Informatique

Programmation de jeux vidéos, de sites internet et d'applications mobiles



## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### Juin - Sept 2019 Stage d'élève ingénieur, Direction des lignes SNCF N&U, Paris

Concevoir de solutions Power BI afin de répondre à des problématiques de production, d'exploitation et de lutte anti-fraude  
Programmer des plans de garage interactifs  
Rédiger des rapports explicatifs assurant la pérennité des travaux réalisés

### Juil - Août 2018 Stage d'exécution, Agent d'escale, Groupe SNCF, Paris

Accueillir, renseigner et prendre en charge des voyageurs en difficulté (ruptures de correspondance, trains supprimés, incidents voyageurs)  
Accompagner les personnes en situation d'handicap

### 2017 - 2019 Intervenant chez Complétude

Enseigner à domicile les mathématiques et la physique-chimie à des lycéens et à des étudiants de classes préparatoires (~6h/semaines)  
Intervenir lors de stage intensif de 5 ou 6 élèves

### 2017 - 2018 Projet de création d'entreprise de Gigoteuse connectée

Superviser l'aspect technique du projet (choix des capteurs, sécurité)  
Programmer l'application mobile liée à la gigoteuse

## FORMATION

### 2017 - 2020 CPE Lyon, Villeurbanne

5ème année d'école d'ingénieur en Informatique - Image - Modélisation  
- Modélisation 3D, Animation, Simulation, Rendu, Programmation GPU  
- Estimation et apprentissage de données (Machine Learning, Deep Learning)  
- Tomographie, IRM, Echographie, Acquisition, Calibrage, Reconstruction 3D, Recalage, Compression, Tatouage  
Projet de Majeure Image : Développement d'une application mobile en RA

### 2014 - 2017 Lycée Charlemagne & Lycée Fénélon, Paris

1ère et 2ème année de classe préparatoire scientifique (PCSI et PC)

### 2011 - 2014 Lycée Henri IV, Paris

Baccalauréat scientifique spécialité Physique-Chimie

## EXPERIENCES ASSOCIATIVES

### 2017 - 2018 Service SupportTic, Association APRIDEV, Lyon

Encadrer de deux personnes en situation de déficience visuelle  
Initier à l'utilisation du matériel informatique et de logiciels spécialisés