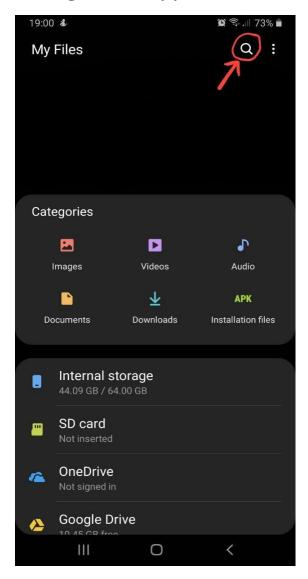
Installationsanleitung PONG

*Systemanforderungen sind im Lastenheft auf Seite 47, Punkt 6.2 zu finden.

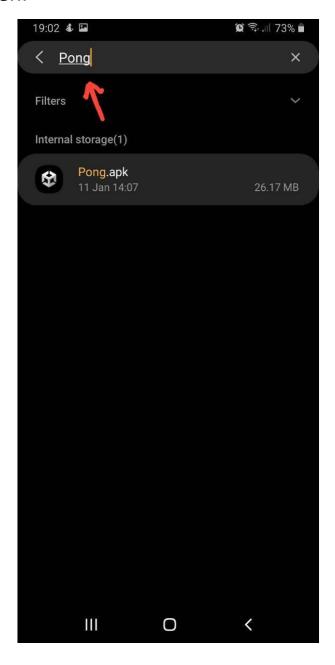
1. APK-Datei ist in der PONG_D6.zip unter /Pong_D6/pong/APK enthalten. Sie kann mit einer USB-Kabel auf ein Android-Handy importiert werden. Alternativ kann man die Datei unter folgenden Links herunterladen:

https://fh-aachen.sciebo.de/s/IPC4gOSdcwAsEhihttps://we.tl/t-qRM96dRLBK

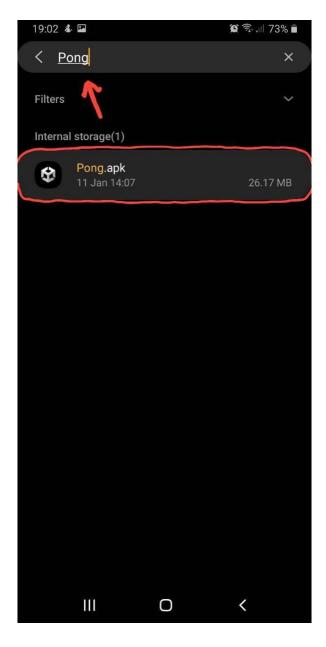
2. Nachdem APK-Datei heruntergeladen wurde, öffnen Sie Ihren Dateimanager und tippen Sie auf den Such-Button.



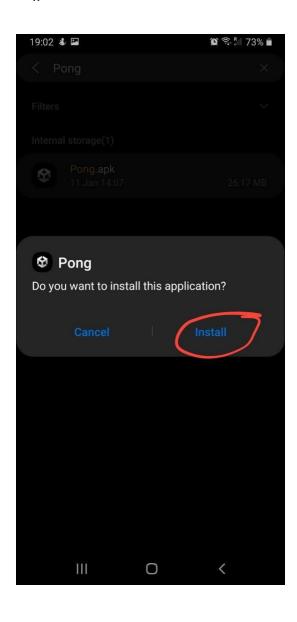
3. Tippen Sie in das Suchfeld "Pong" ein und die heruntergeladene apk-Datei soll nach der Suche erscheinen.



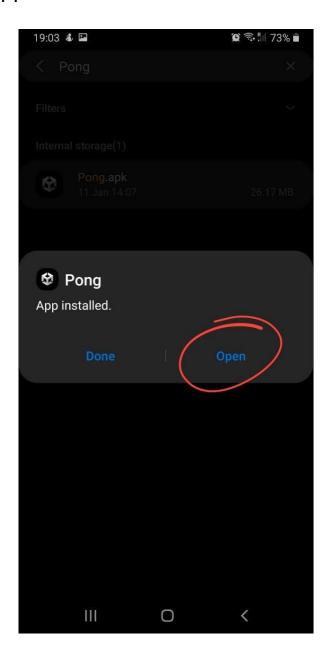
4. Klicken Sie auf das Fenster, das erscheint.



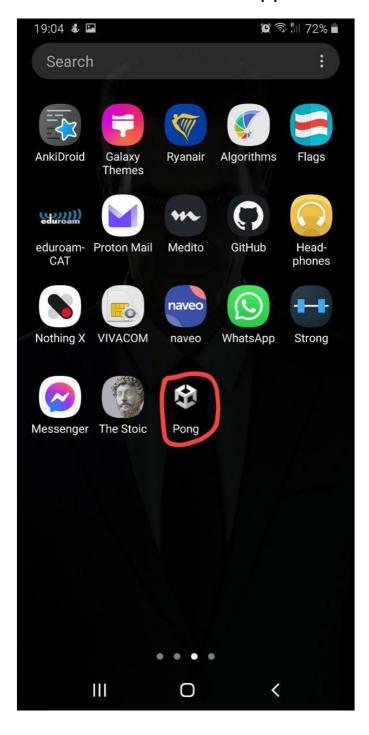
5. Ein neues Fenster soll erscheinen. Klicken Sie auf "Install" bzw. "Installieren".



6. Eine Installation des Spiels soll beginnen. Am Ende soll ein neues Fenster erscheinen, das Sie benachrichtigt, dass die App installiert wurde.



7. Sie können das Spiel schon bei Schritt 5 öffnen oder unter Ihren bereits installierten Apps finden.



Damit man das Projekt in Unity geöffnet werden kann sind (mindestens) die folgenden Systemanforderungen benötigt:

Betriebssystem: Windows 7 SP1+, 8, 10, nur 64-Bit-Versionen; Mac OS X 10.12+; Ubuntu 16.04, 18.04, und CentOS 7.

GPU: Grafikkarte mit DX10-Fähigkeiten (Shadermodell 4.0).

Ein gutes Video zum Setup findet man unter: https://www.youtube.com/watch?v=gxX7euQ_2Qc