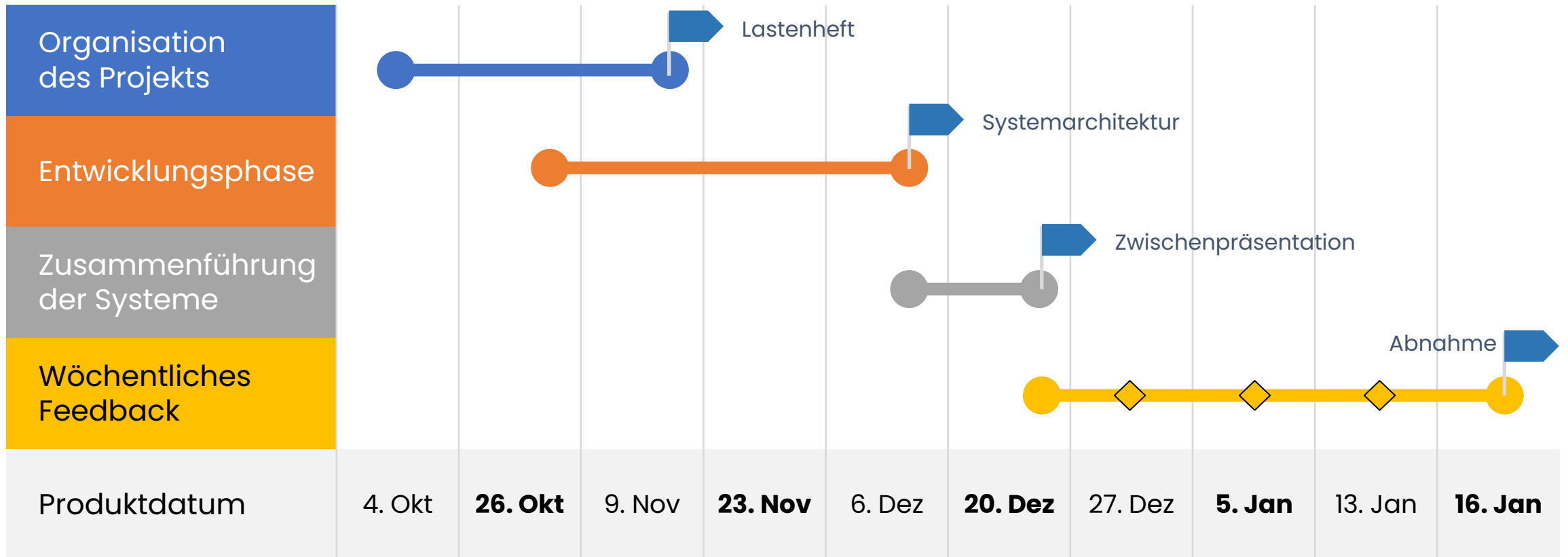


PONG

Team D6

Abschlusspräsentation
19.01.2023

Übersicht



Organisation



git

L^AT_EX

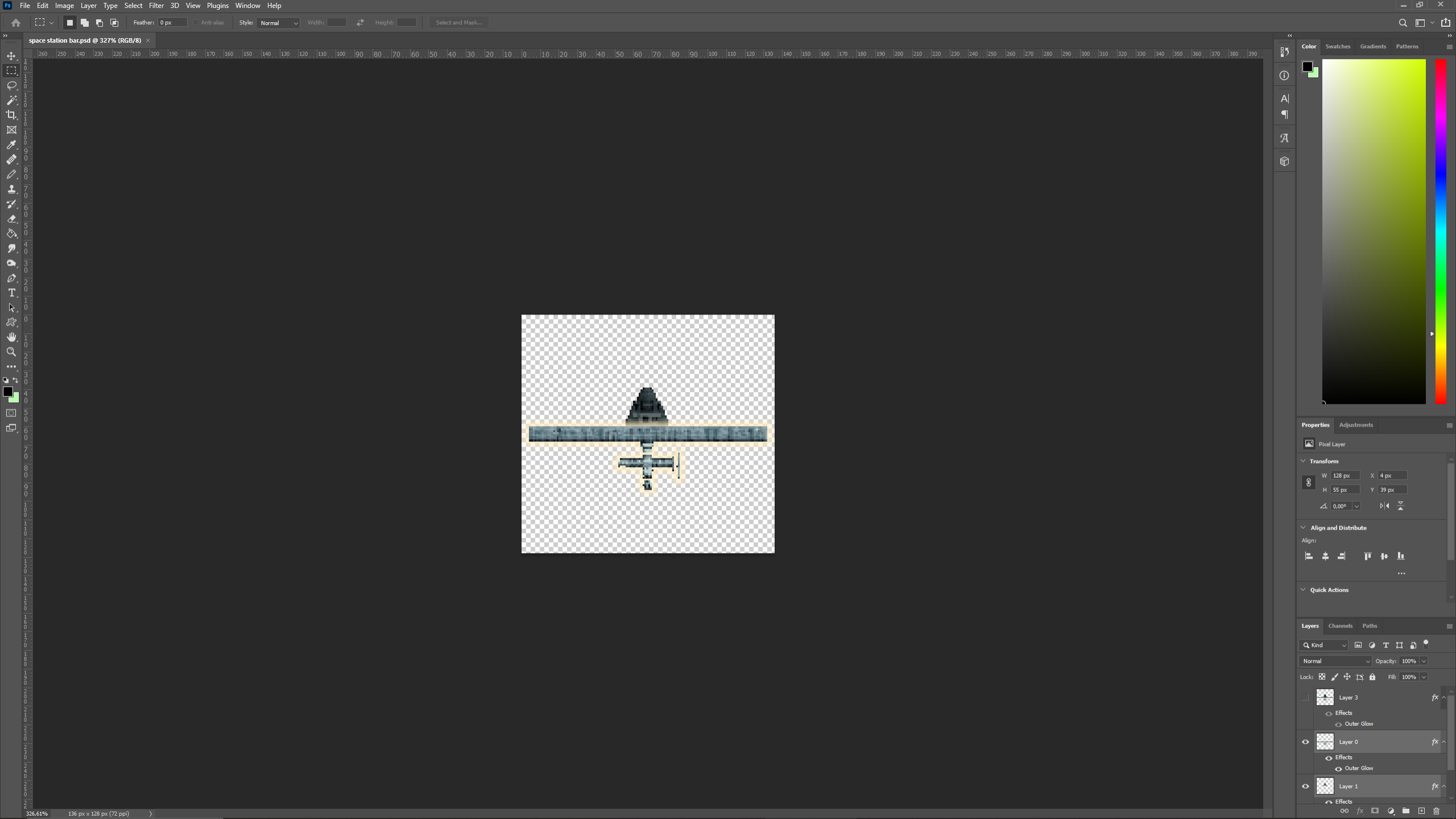
☐ Lastenheft

- Versionskontrolle ✓
- Rollen – und Aufgabenverteilung ✓
- Requirementsliste ✓

☐ Probleme

- Eine Person im Team gefehlt
- Teilweise fehlende Kenntnisse in Git & Latex

Lastenheft > Lastenheft.pdf




Entwicklungsphase

- ❑ Systemarchitektur
 - Game Engine & Implementierung ✓
 - Issues in GitLab ✓
 - Modular ✓
- ❑ Probleme
 - Teilweise fehlende Kenntnisse mit der Game Engine

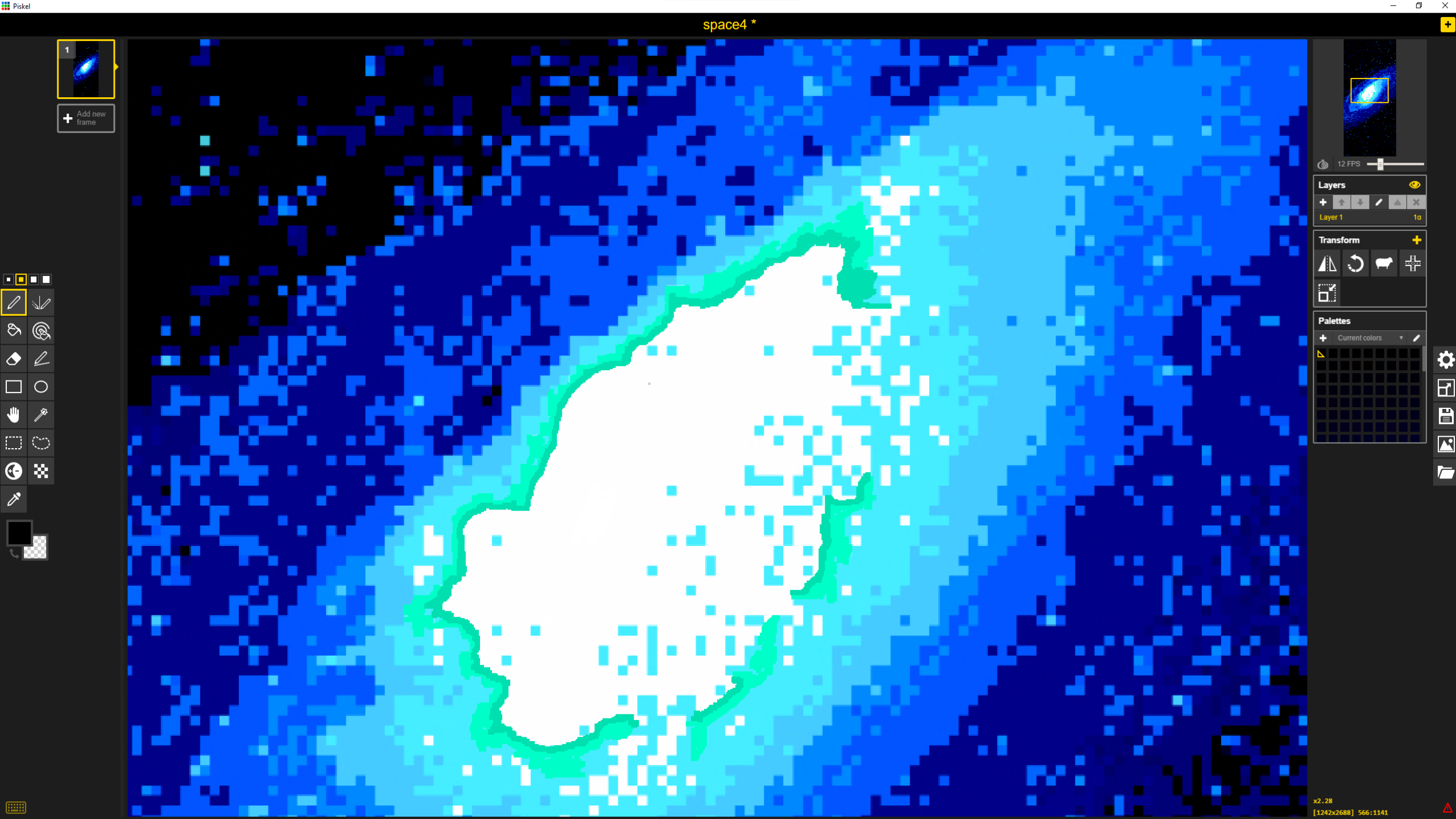


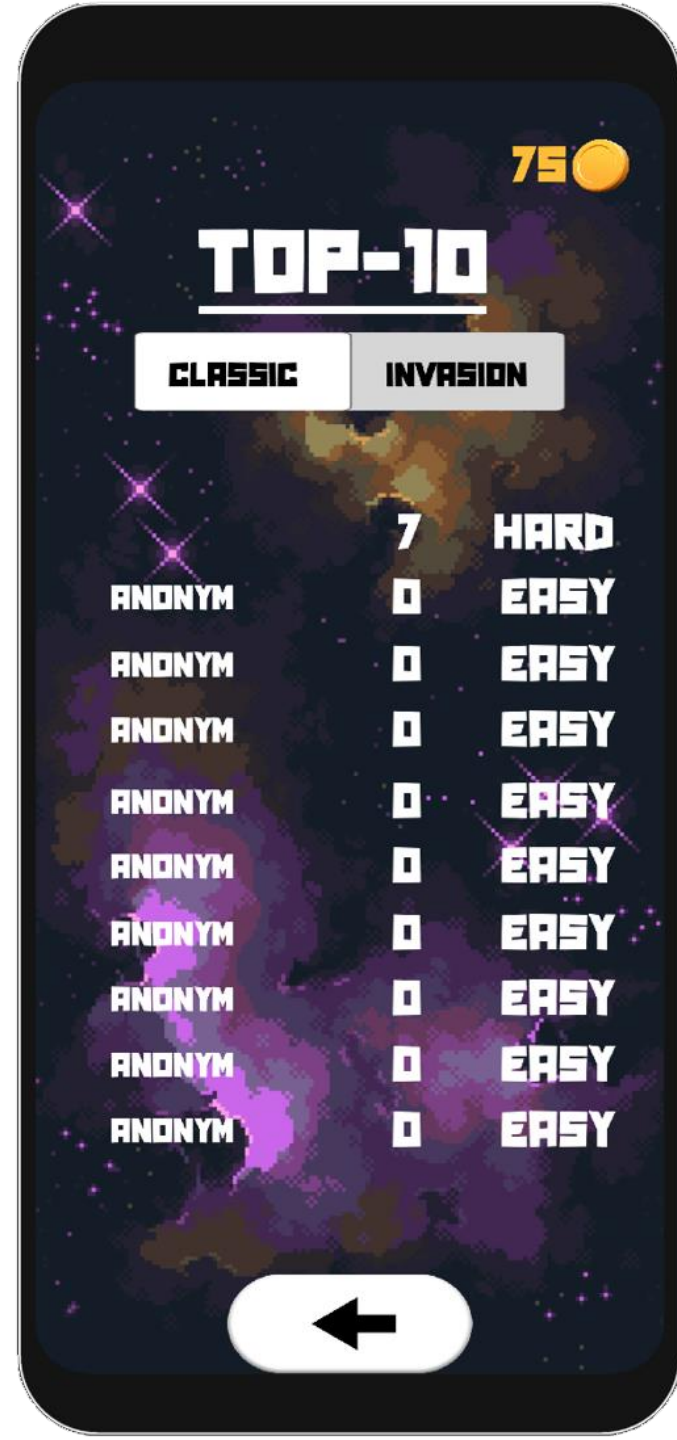
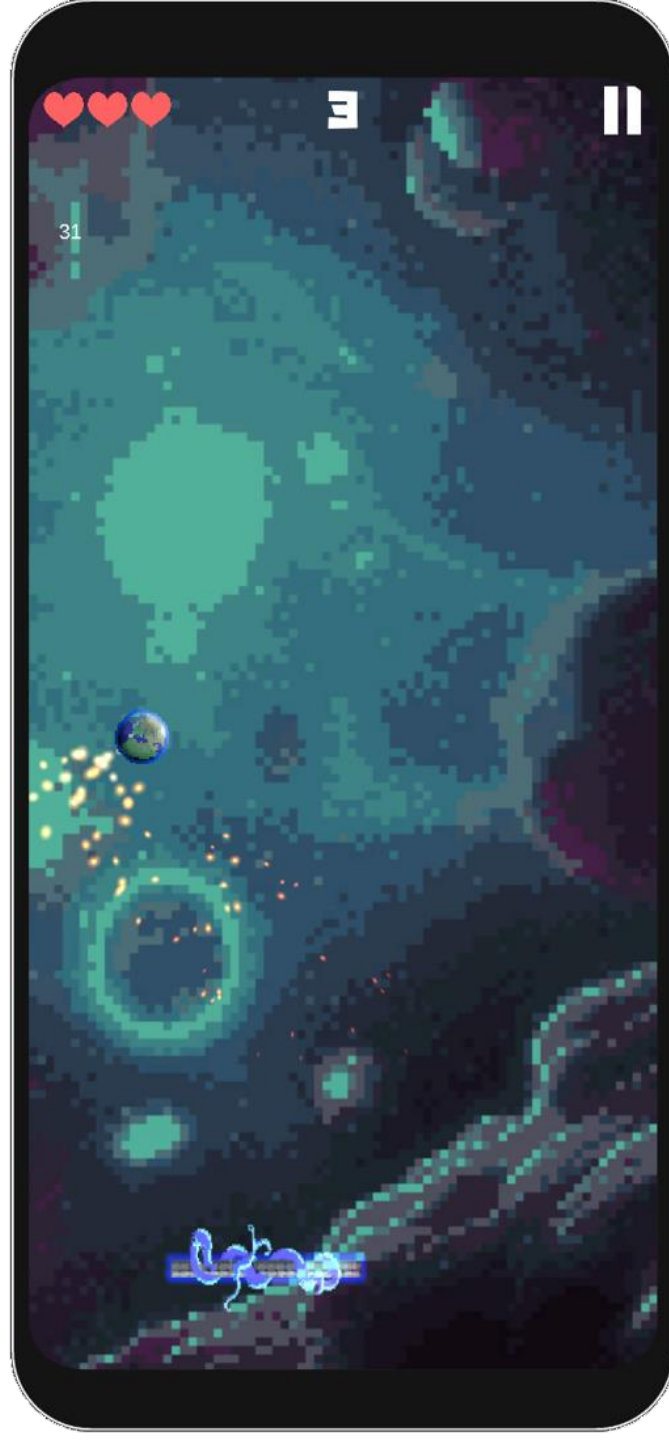
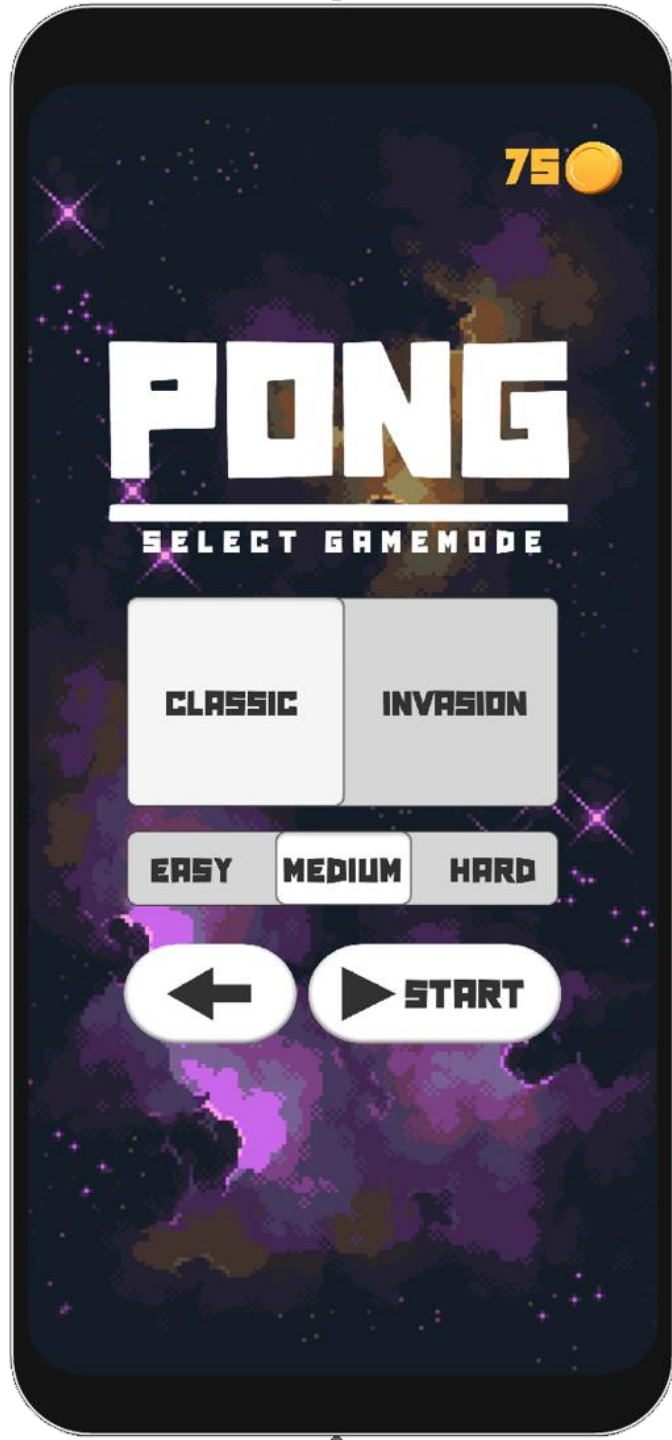
Zusammenführung

- ❑ Zwischenpräsentation
 - Projekt in einem akzeptablen Zustand präsentieren ✓
 - Design der Skins ✓

- ❑ Probleme
 - Zeit fürs Mergen knapp 
 - Inhalte der Zwischenpräsentation







Feedbackphase

☐ Kundenberichte

- wöchentliches Feedback ✓
- Optionalen Modus entwickeln ✓
- Balancing ✓

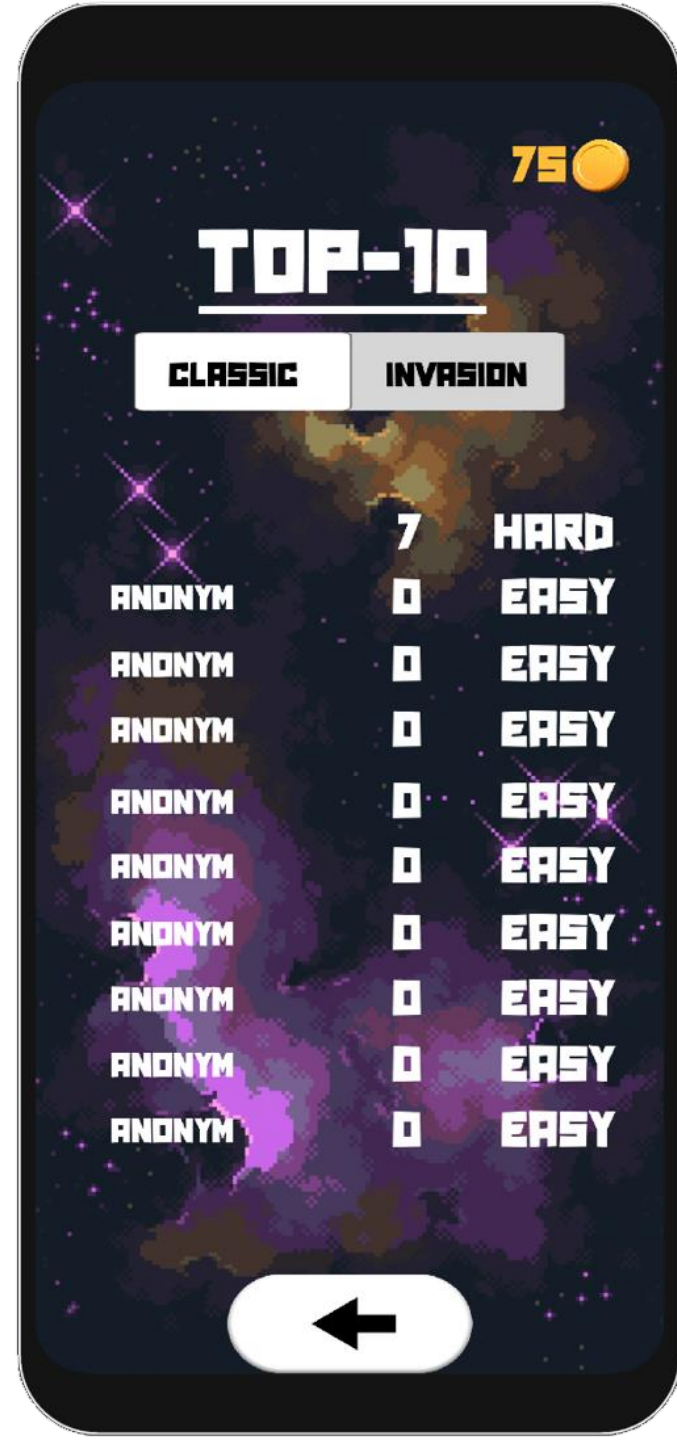
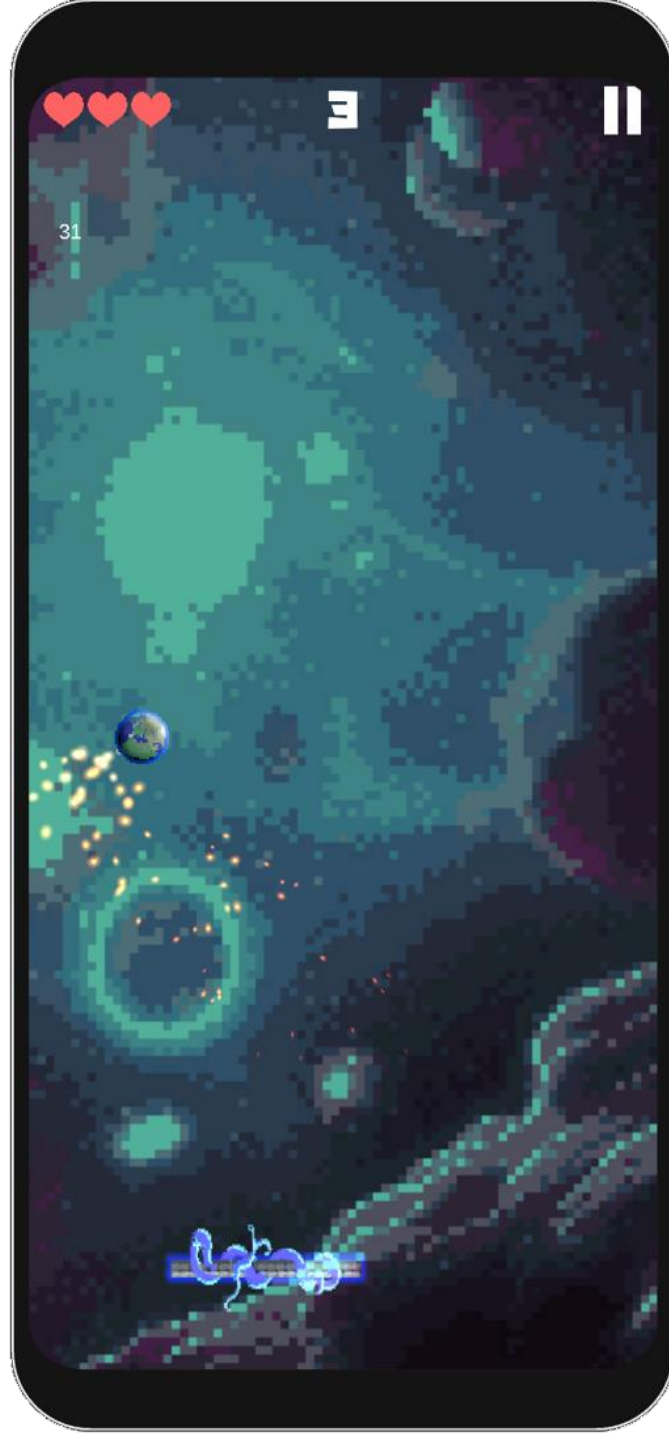
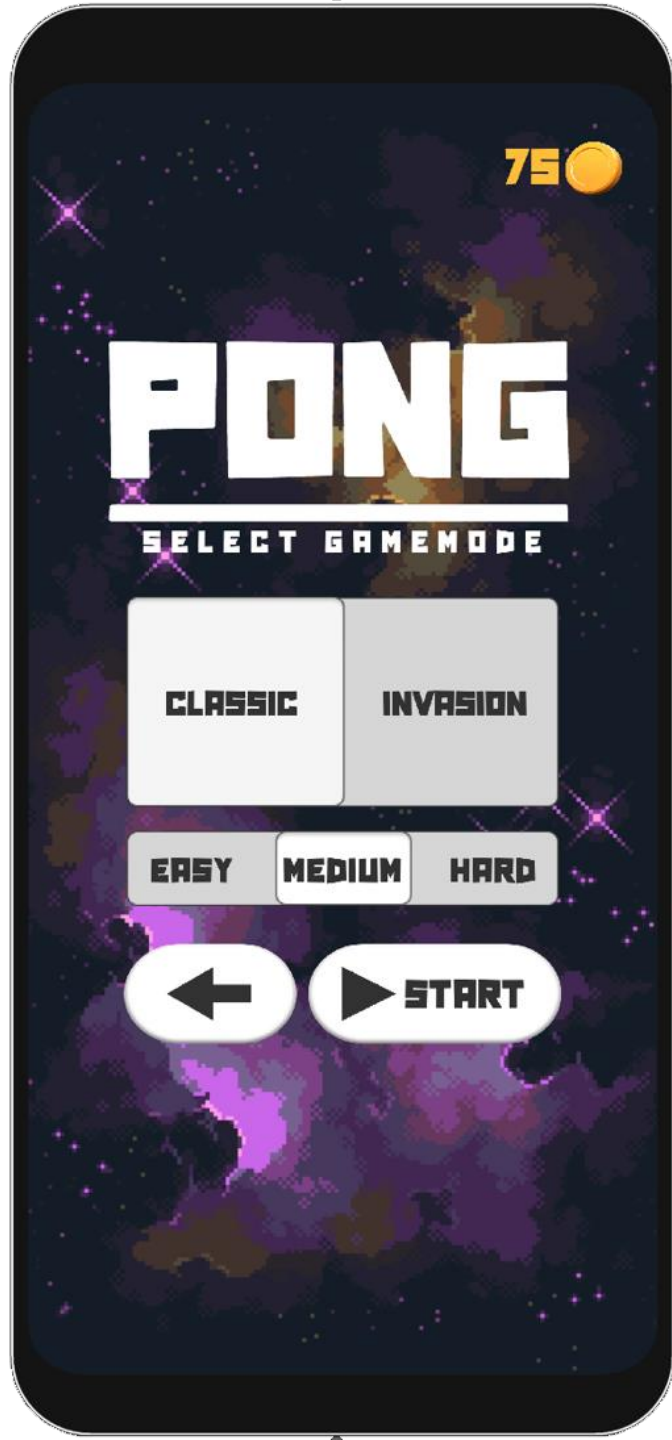
☐ Abnahme

- Am **16.01.** durchgeführt ✓

☐ Probleme

- Optionalen Modus unterschätzt (wollten keinen halbfertigen Modus liefern)
- Synchrones Entwickeln beider Spielmodi







Lessons Learned

- ☐ Gute Dokumentation ist Schlüssel.
- ☐ Latex ist gut für Projektdokumentation geeignet.
- ☐ Softskills spielen eine gleich wichtige Rolle.
- ☐ Eine Person weniger soll nicht immer ein Nachteil sein.
- ☐ Kommunikation im Projekt ist der entscheidende Faktor.
- ☐ Persönliches Treffen ist viel effektiver.