**Gestion de club de Sport & Loisirs   
du CRP GUINOT / Guinot-Sport-Loisirs**

Le Club de Sports et de Loisirs du CRP Paul & Liliane GUINOT souhaite informatiser la gestion de ses activités sportives et loisir, et vous demande de concevoir une application Web & Web mobile assurant les fonctionnalités suivantes :

**BACK-OFFICE**

Côté back office, le futur logiciel, baptisé **Guinot-Sport-Loisirs** devrait permettre :

* Au **secrétariat** du CRP **et aux responsables du club de :**
  1. créer le **catalogue** des **activités** (voir la liste des activités) proposées sur le **site internet** du club,
  2. établir une liste des stagiaires selon les activités choisies,
  3. Établir un calendrier des activités selon les jours,
  4. Gérer le planning journalier / Hebdomadaires des activités.
* Aux **comptables** de **gérer** **les règlements des abonnements** des **adhérents** aux **activités** (remises de chèques, échéanciers, impayés…)
* aux responsables de chaque activité de consulter le calendrier (journalier / hebdomadaire ) de chaque activités, mis en place par le sécretariat,
* À la **Direction** d’avoir une statistique des fréquentations,
* Aux Formateurs d’avoir accès à la liste (journalier/hebdomadaire) des activités et des participants, afin de justifier les stagiaires absents des cours

**ACTIVITES**

Les activités proposées sont les suivantes :

1. **Auto-Défense**
   * 1. Karaté,
     2. Taekwondo,
     3. Judo,
     4. Boxe
2. **Relaxation** :
   1. Gymnastique,
   2. Natation,
   3. Yoga,
   4. Atelier Psychomoteur,
3. **Loisirs :**
   1. Art,
   2. Peinture,
   3. Poterie,
   4. Décoration

**FRONT-OFFICE** :

* **Gestion des Internautes**

**Guinot-Sport-Loisirs**® devrait permettre à tous les stagiaires du CRP de :

* **consulter** la **liste des activités proposées**
* **choisir** un ou plusieurs **abonnements**
* **s’enregistrer à ces activités choisies,**
* recevoir un mail de confirmation, une fois que l’activité enregistrée est acceptée par la Direction,
* **payer la liste** des activités choisis,
* Mais pour valider leur **commande** ils doivent avoir un **compte** et s’y connecter
* **Gestion des adhérents**,

**Guinot-Sport-Loisirs**® devrait permettre aux **adhérents** du club de

* s’abonner aux activités proposées,
* Seuls les adhérents à **Guinot-Sport-Loisirs**® peuvent **valider un panier** contenant un (ou plusieurs) abonnement(s)t à une ou plusieurs activités et le régler en ligne.
* Pour être adhérent il faut avoir **créé son compte** sur le site via l’application **Guinot-Sport-Loisirs**®.
* L’adhérent doit s’être connecté avec **son login** pour pouvoir valider son panier, **payer en ligne**, **gérer son compte**, visualiser **l’historique le concernant**, bref pour toutes les actions qui lui sont propres.

**Gestion des abonnements**

* Chaque abonnement est annuel et a un **tarif spécifique** suivant l’activité choisie.
* Le paiement en ligne doit être proposé, mais Il reste possible de payer le montant de l’abonnement par chèque(s) remis au comptable du Club **Guinot-Sport-Loisirs**® (par courrier ou directement à la permanence administrative).
* Il est possible de régler le montant d’un abonnement en plusieurs fois, avec plusieurs chèques, en indiquant la date de dépôt souhaitée pour chaque chèque.

**NB : ce TP est le fil conducteur du module Drupal. On l’élaborera soit induviduellement soit à deux pour la note finale en Drupal.**