**Gestion de club de Sport & Loisirs   
du CRP GUINOT / Guinot-Sport-Loisirs**

**TRAVAIL A FAIRE :**

Ce Projet sera réalisé sur 3 jours, du lundi au mercredi 7 octobre 2020

1. **TOOLS**

* Mettre en place l’application de Gestion du club de sport tel que proposé,
* Environnement souhaité :
  + Drupal 8.9^ / Php 7^ / Mysql / Twig
* Mettre en place un depot Github (club\_de\_loisirs) et y pusher tous les dossiers du projet (Application / Database / Analyse)

1. **ANALYSE**
2. Diagramme fonctionnel (statique)  
   Elaborez le diagramme des cas d’utilisation de la future application **Guinot-Sport-Loisirs**® pour tout le monde sauf Abdel & Hacene qui produiront plutôt les details des User-Case,
3. Diagramme structurel (Optionnel)  
   Elaborez le diagramme de classes de la future application **Guinot-Sport-Loisirs**®
4. **STRUCTURE DE L’APPLICATION**

A partir du diagramme de Use-Cases, proposez les interfaces utilisables possibles

* 1. **Front-End**
     + **Entete :**
       - Logo / Entete du club
     + Menu (voir proposition de menu (4)
     + **Content :**

afficher 10 articles ( titre / Resumé de 200 mots / Images),

au minimum un article de sous-catégorie de discipline

* + - **Left-side** :

Les derniers articles saisis

Les articles les plus lus,

* + - Le Footer

Trois blocs (Copyright & Designer / A propos / SiteMap)

* 1. **Langues** :
     + Le Portail sera entièrement dans la langue française,
     + Tous ces éléments seront donc traduits dans la langue française.
  2. **Template**
     + Faire une proposition de Template personnel avec (logo / entête / Content / Footer / left-side),
     + La rendre disponible pour utilisation (même si vous souhaitez utiliser un autre)
     + Utiliser Un Thème pour le Front et un autre pour l’administration
     + Le thème (BootStrap est la préférence pour le Front-End)
     + Le Footer contient trois régions (Designer / A propos / SiteMap)
  3. **Proposition des menus**

**Le menu Principal**

Le menu principal et tous les autres menus devraient contenir obligatoirement en plus les liens suivants (accueil / à propos du Club / à propos du CRP / Règlement Intérieur / Activités / Agenda / Nous Contacter)

Tous ces liens de menus seront renseignés

Les Activités devraient respecter la structure déclinée dans le sujet,

Le Contact devra prendre en compte les différents services (secrétariat / La comptabilité / Webmaster) et la possibilité de lire le message en Back-end par l’admin

L’agenda est la liste des Annonces déclinée dans le N°8

Chaque utilisateur doit avoir la possibilité de mettre à jour son profil,

* 1. **Des Taxonomies**,
* Mettre les disciplines (activités) sous formes de taxonomies
* Les composantes des disciplines sont des Termes de Vocabulaires de la Taxonomie
* Créer un minimum de 5 articles / vocabulaire  
  1. **Tags**,
     + Créer pour chaque activité un minimum de 10 Tags en lien avec l’activité en question,
  2. **Utilisateurs**,
     + Accès & droits :
       - User,
       - Connected,
       - Membres-crp,
       - Assistante du club,
       - Responsable des Activités
       - Compta,
       - Admin,
       - Super-Admin
     + A part le Simple User, tous les autres doivent avoir le droit de Mettre à jour leur profile
  3. **Types de Contenus** :
     + Implémentons trois types de contenus :

**Articles** pour tous les «content » de l’application,

**Page**, pour les affichages et retour méssages,

**Annonces,** pour les annonces

* + - * Une annonce est constituée de (Titre / Image / Corps de l’annonce
  1. **Contenus**.
* Chaque Discipline devrait avoir une partie descriptive en Article et affichée sur la UNE avec un lien pour accéder au Module ,
* Les contenus d’une même discipline doivent avoir un module qui les affichent lorsque nous sommes dans la rubriques

1. **Modules**

* **Contrib** : Les modules suivants pourront aider à l’élaboration du projet :
  + **Deve**l => Gestion de flux,
  + **CKEditor** => Edition,
  + **Contact Storage**, l’affichage des message contact
* **Customs :** des modules personnalisés seront activés pour :
  + Enregistrement des utilisateurs (fiche Renseignement utilisateurs) (Model Api Form+Schemas)
  + Enregistrement des professionnels (fiche professionnel) (Model Entity + Form)
  + L’envoi de message de Message de confirmation (Api Form+Schemas)
  + L’enregistrement des activités, (fiche saisie)
  + Calendrier des Activités journalières

1. **Manuel**

* Présentation de L’application
* Fonctionnalité de l’application
* Méthode d’utilisation de l’application