

A.3.5 Correction et écriture de scripts

Exercice 22 Les scripts ci-dessous doivent retourner respectivement l'aire du rectangle de dimensions `longueur` et `largeur` et l'aire du disque de rayon nommé `rayon`. Corriger les erreurs de chaque fonctions (5 au total).

```
1 def rectangle(longueur, largeur) :  
2     return aire  
3  
4 def fonction (rayon)  
5     aire = pi*r*2  
6     return aire
```

Exercice 23 La fonction `fonctionB` prend deux arguments nommés `longueur` et `largeur` d'un rectangle, et retourne le périmètre du rectangle correspondant. On souhaite qu'elle retourne `False` si une des dimensions en argument est négative.

Corriger les 6 erreurs de ce script :

```
1 def fonction (longueur; largeur)  
2     if longueur < 0  
3         return False  
4     if largeur < 0  
5         return True  
6     perimetre=2*longueur+2*largeur  
7     return perimetre
```

Exercice 24 Écrit le script d'une fonction d'appel `fonctionC` qui prend un argument nommé `arg` et qui retourne la somme de son carré et de 5.

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7
```

Exercice 25 Écrit le script d'une fonction d'appel `fonctionD` qui prend un argument nommé `arg` et qui retourne son carré s'il est positif, et l'opposé du carré s'il est négatif ou nul.

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7
```

Exercice 26 Écrit le script d'une fonction d'appel `fonctionE` qui prend un argument nommé `arg` et qui retourne sa racine carrée s'il est positif ou nul, et zéro s'il est négatif.

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7
```

Exercice 27 Écrit le script d'une fonction d'appel `fonctionF` qui prend deux arguments nommés `arg1` et `arg2` et qui retourne `arg2` si `arg1` est positif ou nul, et le triple de `arg2` si `arg1` est négatif strictement.

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7
```