## 10 Géométrie repérée

# 2 semaines

ldissés/pour/phys/vard déjà fait

- Contenu
  - a) Vecteur normal à une droite. Le vecteur de coordonnées (a, b) est normal à la droite d'équation ax + by + c = 0. Le vecteur (-b, a) en est un vecteur directeur.
  - b) Équation de cercle.
  - c) Transformation de l'expression  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}$
  - d) Parabole représentative d'une fonction polynôme du second degré. Axe de symétrie, sommet.
- Capacités
  - a) Déterminer une équation cartésienne d'une droite connaissant un point et un vecteur normal.
  - b) Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal d'un point sur une droite.
  - c) Déterminer et utiliser l'équation d'un cercle donné par son centre et son rayon.
  - d) Reconnaître une équation de cercle, déterminer centre et rayon.
  - e) Déterminer l'axe de symétrie et le sommet d'une parabole d'équation  $y = ax^2 + bx + c$ .
  - f) Utiliser un repère pour étudier une configuration.
- Démonstrations
  - a) Ensemble des points M tels que  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$  (démonstration avec le produit scalaire).
- Algorithmes
  - a)
- Approfondissements
  - a) Recherche de l'ensemble des points équidistants de l'axe des abscisses et d'un point donné.
  - b) Déterminer l'intersection d'un cercle ou d'une parabole d'équation  $y = ax^2 + bx + c$  avec une droite parallèle à un axe.