4 Géométrie analytique (1)

- 1. Géométrie
 - Manipuler les vecteurs du plan
 - Résoudre des problèmes de géométrie

Contenus

Capacités attendues

- Calculer la distance entre deux points. Calculer les coordonnées du milieu d'un segment.
- Résoudre des problèmes de géométrie plane sur des figures simples ou complexes (triangles, quadrilatères, cercles).
- Calculer des longueurs, des angles, des aires et des volumes.

Démonstrations

_

Exemples d'algorithmes

Approfondissements possibles

_

⁴ YAMASAS/100000/pMMA/NAMA déjà fait