

# Chapitre 14

## Probabilités

**Table 14.1** – Objectifs. À fin de ce chapitre 14...

	Pour m'entraîner 📌		
Je dois <b>connaître...</b> / <b>savoir faire...</b>	📌	💎	🔗
Lois de probabilités et propriétés			
loi des grands nombres	14.4		
vocabulaire des événements, opérations	14.1	14.2, 14.3	
Propriétés des lois de probabilités	14.5, 14.6, 14.7	14.8, 14.9, 14.10	14.11, 14.12, 14.13
Modéliser une expérience aléatoire			
loi de probabilité	14.15, 14.16		
par un diagramme d'univers	14.17, 14.18, 14.19	14.21, 14.22, 14.23	
par un tableau croisé d'effectifs	14.24, 14.25, 14.26	14.27	14.32 14.33
par un diagramme de Venn	14.24, 14.25, 14.26		14.28
par un arbre de dénombrement	14.29, 14.30, 14.31	14.34, 14.35	

## 14.1 Vocabulaire des expériences aléatoires

Une *expérience aléatoire* est une expérience *renouvelable à l'identique*, dont on connaît les *issues*, et dont le résultat est *imprévisible*. Une *épreuve* est un renouvellement de l'expérience.

- une *issue* est notée  $\omega$ , ou  $\omega_1, \omega_2, \dots$  à lire « oméga »
- l'ensemble des issues possibles (l'univers) se note  $\Omega = \{\omega_1; \omega_2; \omega_3; \dots; \omega_n\}$ .
- le nombre total d'issues est  $n$  est supposé fini.
- une partie  $E \subset \Omega$  est dite *événement*
- pour une issue  $\omega \in E$  on dit «  $\omega$  réalise l'événement  $E$  ».

### Définition 14.1

Pour un événement  $E$  ayant un nombre *fini* d'issues, on appelle *cardinal* de  $E$ , noté  $\text{Card}(E)$ ,  $\#E$  ou  $|E|$  le nombre d'issues qui réalisent  $E$ .

■ **Exemple 14.1** Pour l'événement  $E = \{2; 4; 6\}$ ,  $\text{Card}(E) = |E| = 3$ .

**Définition 14.2 — Opérations sur les événements.** Pour tous événements  $A$  et  $B$  d'un univers  $\Omega$  :

(i) l'événement  $A \cup B$  est l'**union** de  $A$  et  $B$ .

Un événement  $\omega$  réalise  $A \cup B$  s'il réalise  $A$  **OU** s'il réalise  $B$  :

$$\omega \in A \cup B \text{ si } \omega \in A \text{ ou } \omega \in B$$

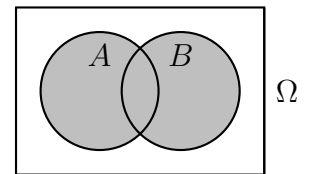


Figure 14.1 –  $A \cup B$

(ii) l'événement  $A \cap B$  est l'*intersection* de  $A$  et  $B$ .

L'événement  $\omega$  réalise  $A \cap B$  s'il réalise  $A$  **ET** s'il réalise  $B$ .

$$\omega \in A \cap B \text{ si } \omega \in A \text{ et } \omega \in B$$

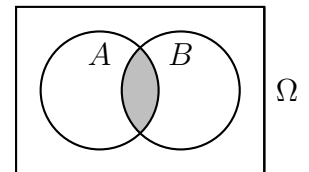
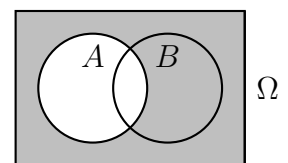


Figure 14.2 –  $A \cap B$

(iii) l'événement  $\bar{A}$  est l'événement *contraire* de  $A$ .

L'événement  $\omega$  réalise  $\bar{A}$  si ne réalise **PAS**  $A$

$$\omega \in \bar{A} \text{ si } \omega \notin A$$



**Définition 14.3 — événements particuliers.**

1.  $E = \Omega$  est un *événement certain* : toutes les issues réalisent  $E$ .
2.  $\emptyset$  est l'*événement impossible* : aucune issue réalise  $\emptyset$ .
3. Deux événements  $E$  et  $F$  sont *incompatibles* (ou *disjoints*) si  $E \cap F = \emptyset$ .

## 14.2 Loi de probabilité

Les résultats expérimentaux suggèrent l'existence d'une *loi du hasard* : on ne parle pas de nombres liés à une expérience donnée, mais de « nombres idéaux » dont ceux de l'expérience se rapprochent.

**Postulat 14.1** — existence d'une loi de probabilité. Lorsqu'une expérience aléatoire a un nombre fini d'issues possibles, chacune de ces issues possède une probabilité d'apparaître.

**Postulat 14.2** — La loi naïve des grands nombres.

Quand on répète un grand nombre de fois l'expérience, la fréquence (relative) d'apparition de chaque résultat est voisine de sa probabilité.

$$\begin{aligned} \text{frequence}(\text{événement}) &\approx P(\text{événement}) \times \text{nbr de répétition} \\ \frac{\text{frequence}(\text{événement})}{\text{nbr de répétition}} &\approx P(\text{événement}) \end{aligned}$$

■ **Exemple 14.2** — application de la loi des grands nombres.

1. La probabilité de « Jeanne du CSJA gagne le 1<sup>er</sup> prix avec son unique ticket » est  $\frac{1}{20\,000\,000}$
2. L'événement « un français a gagné le 1<sup>er</sup> prix au loto en 2023 » n'a rien d'extraordinaire. En effet, avec environ 750 000 participants par tirage, et 3 tirages par semaine, la loi de grands nombres estime que le nombre annuel de gagnants est environ  $750\,000 \times 3 \times 52 \times \frac{1}{20\,000\,000} \approx 6$ .

**Définition 14.4** — définition constructive d'une loi de probabilité.

Pour un univers  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$ .

a) on attribue à chaque événement élémentaire  $\omega$  une probabilité positive

$$\forall 1 \leq i \leq n \quad P(\{\omega_i\}) = p(\omega_i) = p_i \geq 0$$

b) la somme des probabilités des événements élémentaires est égale à 1 :

$$P(\Omega) = \sum_{\omega \in \Omega} p(\omega) = p(\omega_1) + p(\omega_2) + \dots + p(\omega_n) = 1$$

c) Pour tout événement  $E$ , la probabilité  $P(E)$  est égale à la somme des probabilités des événements élémentaires qui le réalisent :

$$P(E) = \sum_{\omega \in E} p(\omega)$$

■ Exemple 14.3

On lance un dé cubique et on note la face obtenue. On choisit la loi de probabilité sur l'univers  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  :

$\omega_i \in \Omega$	1	2	3	4	5	6	Total
$p(\omega_i)$	0	0,5	0,1	0,3	0,01	0,09	

$P(\Omega) = p(1) + p(2) + p(3) + p(4) + p(5) + p(6) = \dots\dots\dots$

$A = \text{« obtenir un nombre pair »,}$   
 $B = \text{« obtenir un nombre inférieur ou égal à 2 » ;}$   
 $C = \text{« obtenir un 7 » ;}$   
 $\overline{A} =$   
 $\overline{B} =$

$P(A) = p(2) + p(4) + p(6) = \dots\dots\dots$   
 $P(B) = \dots\dots\dots$   
 $P(C) = \dots\dots\dots$   
 $P(\overline{A}) = \dots\dots\dots$   
 $P(\overline{B}) = \dots\dots\dots$

Définition 14.5 — situation d'équiprobabilité.

Pour un univers  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$  avec issues *équiprobables* :

- a)  $p(\omega_1) = p(\omega_2) = \dots = p(\omega_n) = \frac{1}{|\Omega|} = \frac{1}{\text{Card } \Omega}$
- b) Pour tout événement  $E$  on a  $P(E) = \frac{|E|}{|\Omega|} = \frac{\text{Card}(E)}{\text{Card}(\Omega)}$ .

■ Exemple 14.4

On lance un dé cubique *équilibré* et on note la face obtenue. Ici les faces sont équiprobables, l'univers  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  a 6 issues équiprobables.

$p(1) = p(2) = p(3) = p(4) = p(5) = p(6) = \dots\dots\dots$   
 $P(\Omega) = \dots\dots\dots$   
 $P(A) = \dots\dots\dots$   
 $P(B) = \dots\dots\dots$   
 $P(C) = \dots\dots\dots$   
 $P(\overline{A}) = \dots\dots\dots$   
 $P(\overline{B}) = \dots\dots\dots$

**Convention lycée** Tout exercice où figure des expressions tel que : « dés équilibrés », « tirage au hasard », « urnes opaque et jetons indiscernables au toucher » ... suppose implicitement l'équiprobabilité des issues. Il faut néanmoins identifier l'ensemble des issues considéré !

■ Exemple 14.5 — paradoxe des 3 bancs.

L'imprécision est source de paradoxes du calcul de probabilités quand plusieurs modèles peuvent être invoqués pour décrire une même situation. Prenons l'énoncé suivant :

Dans la cours du lycée, il y a trois bancs à deux places. Ana est déjà assise pour prendre son déjeuner. Bertrand va s'asseoir « au hasard ».

Quelle est la probabilité  $p$  qu'ils se retrouvent sur le même banc ?

— Si les choix d'un banc parmi 3 sont équiprobables alors  $p = \frac{1}{3}$ .

— Si les choix d'une place parmi les 5 disponibles sont équiprobables alors  $p = \frac{1}{5}$ .

**Théorème 14.3** — propriétés des lois de probabilités.

Toute loi de probabilité sur un univers  $\Omega$  vérifie les propriétés suivantes :

**(P1) loi unitaire**  $P(\Omega) = 1$  et  $P(\emptyset) = 0$

**(P2) loi positive** Pour tout événement  $A$  :  $0 \leq P(A) \leq 1$

**(P3)** Pour tout événement  $A$  et son complémentaire  $\bar{A}$  :

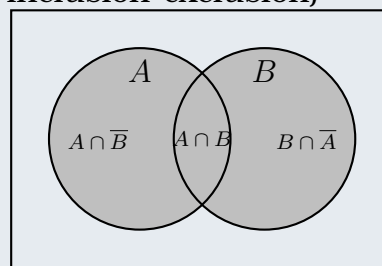
$$P(A) + P(\bar{A}) = 1$$

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

**(P4) loi additive** Si  $A$  et  $B$  sont des événements incompatibles alors :

$$\text{Si } A \cap B = \emptyset \text{ alors } P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

**(P5) formule du crible** (formule d'inclusion-exclusion)



$\Omega$

Pour tous événements  $A$  et  $B$  :

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$P(A \cup B) + P(A \cap B) = P(A) + P(B)$$

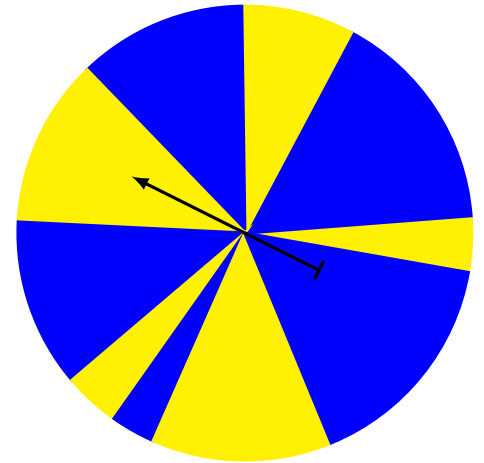
[forme symétrique en  $A$  et  $B$ ]

## 14.3 Simulation d'expériences aléatoires

### ■ Exemple 14.6 — fréquences empiriques.

Pour la roue de loterie ci-dessous, le joueur Bleu gagne si l'aiguille s'arrête sur la couleur bleue, et le joueur Jaune gagne si l'aiguille s'arrête sur la couleur jaune.

1. Faire tourner l'aiguille distribuée 24 fois, et relever la fréquence obtenue de victoire du joueur bleu.
2. Mettre en commun avec votre binôme et compléter le tableau de fréquence.
3. Déterminer une estimation de la probabilité de gagner du joueur bleu.
4. Déterminer une estimation au degré près de la somme des angles au centre des secteurs bleus de la roue.



	Bleu	Jaune	Total
fréquence sur 24 lancers			
fréquence du binôme sur 24 lancers			
fréquence relative sur 48 lancers			

■ Exemple 14.7 — simulation à l'aide d'un algorithme Python. Le travail de répétition d'une expérience aléatoire pour obtenir une fréquence empirique d'événements est fastidieux. Un script Python avec le module `random` permet d'aboutir à des résultats similaires :

- `random.randint(3,9)` tire un entier compris entre 3 et 9 inclus.
- `random.choice(["As", "R", "D", "V"])` choisit au hasard un élément parmi une liste.

**Script 14.1** – fonction `frequence` retourne la fréquence d'apparition du nombre 5 après une simulation de `n` lancers.[lien](#)

```

1 from random import randint          # import de l'instruction randint
2 def frequence(n) :                  # fréquence pour n épreuves
3     compteur = 0
4     for i in range(n) :
5         lancer = randint(1,6)        # tirer au hasard un entier entre 1 et 6
6         if lancer == 5 :              # si le lancer donne 5 alors ...
7             compteur = compteur + 1  # ... on incrémente compteur de 1
8     frequence = compteur/n
9     return frequence

```

14.4 Exercices

Exercice 14.1 — concepts : Décrire l'univers, des événements et lister les issues possibles.

Compléter pour décrire les expériences aléatoires suivantes et les événements demandés :

1. On lance cinq fois une pièce de monnaie. La sortie de Pile rapporte 1 point. La sortie de Face ne rapporte rien. On s'intéresse à la somme des points obtenus à l'issue des cinq lancers.

L'univers est  $\Omega = \dots\dots\dots$

On compte  $|\Omega| = \dots\dots\dots$  issues incompatibles.

2. On lance deux dés cubiques dont les faces sont numérotées de 1 à 6 et on soustrait le plus petit résultat obtenu du plus grand. Le résultat est nul si le lancer produit un double.

L'univers est  $\Omega = \dots\dots\dots$

On compte  $|\Omega| = \dots\dots\dots$  issues incompatibles.

3. Dans un restaurant les clients choisissent une entrée parmi tomates (T) ou sambusa (S), un plat principal parmi pizza (P), burger (B) ou végétarien (V) et pour le dessert une glace (G) ou un fromage (F).

On suppose qu'ils choisissent un de chaque au hasard :

L'univers est  $\Omega = \{TPG ; \dots\dots\dots\}$

On compte  $|\Omega| = \dots\dots\dots$  issues incompatibles.

4. Dans un jeu de 32 cartes, on trouve quatre couleurs (Carreau  $\diamond$  et Coeur  $\heartsuit$  sont de couleur rouge. Trèfle  $\clubsuit$  et Pique  $\spadesuit$ ) et, dans chaque couleur, on a une série de 8 cartes (7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi, As).

$\heartsuit$	$\diamond$	$\spadesuit$	$\clubsuit$
As	As	As	As
R	R	R	R
D	D	D	D
V	V	V	V
10	10	10	10
9	9	9	9
8	8	8	8
7	7	7	7

On tire une carte d'un jeu de 32 cartes et on appelle :

- $C$  l'événement « la carte tirée est un cœur ( $\heartsuit$ ) »
- $F$  l'événement « la carte tirée est une figure (A, R, D, V) »

Décrire chaque événement par une phrase et préciser son cardinal :

$C \cap F =$ « ..... »  $|C \cap F| = \dots\dots$

$C \cup F =$ « ..... »  $|C \cup F| = \dots\dots$

$\overline{C} =$ « ..... »  $|\overline{C}| = \dots\dots$

$\overline{C} \cap F =$ « ..... »  $|\overline{C} \cap F| = \dots\dots$

$\overline{C \cup F} =$ « ..... »  $|\overline{C \cup F}| = \dots\dots$

5. Deux épidémies sévissent en même temps dans un lycée, la gastro-entérite et un rhume.

On choisit un élève au hasard et on nomme:

- $G$  l'événement « l'élève a la gastro-entérite »
- $R$  l'événement « l'élève a un rhume »

Décrire à l'aide de  $G$ ,  $R$ ,  $\overline{G}$ ,  $\overline{R}$ ,  $\cap$  et  $\cup$  chacun des événements suivants :

« l'élève a la gastro-entérite et le rhume » = .....

« l'élève a le rhume mais pas la gastro-entérite » = .....

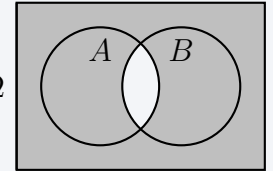
« l'élève a au moins une des deux maladies » = .....

« l'élève n'a aucune des deux maladies » = .....

#### Propriétés 14.4 — Les relations de *de Morgan*.

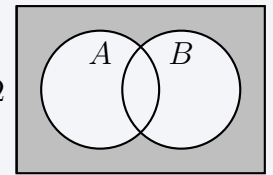
$$(i) \overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

Les issues qui ne réalisent pas simultanément «  $A$  ET  $B$  » sont  $\Omega$  celles qui ne réalisent pas  $A$  OU ne réalisent pas  $B$ .



$$(ii) \overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$$

Les issues qui ne réalisent pas «  $A$  OU  $B$  » sont celles qui simultanément ne réalisent pas  $A$  ET ne réalisent pas  $B$ .



#### Exercice 14.2

On considère l'expérience aléatoire ou un élève présente une excuse pour un devoir non rendu.

Soit les événements  $A$  = « l'élève dit la vérité » et  $B$  = « le professeur accuse l'élève de mentir ».

1. Énumérer les issues possibles de cette expérience aléatoire.

$\Omega$  = .....

2. Traduisez à l'aide de  $A$ ,  $B$ ,  $\overline{A}$ ,  $\overline{B}$ ,  $\cap$  et  $\cup$  chacun des événements suivants :

..... = « l'élève dit la vérité et le professeur l'accuse à tort ».

..... = « l'élève ment ».

..... = « l'élève dit la vérité ou le professeur le croit ».

3. Décrire les événements suivants par une phrase :

$\overline{A} \cup B$  = .....

$\overline{A \cup B}$  = .....

$\overline{A \cap B}$  = .....

$\overline{\overline{A}}$  = .....



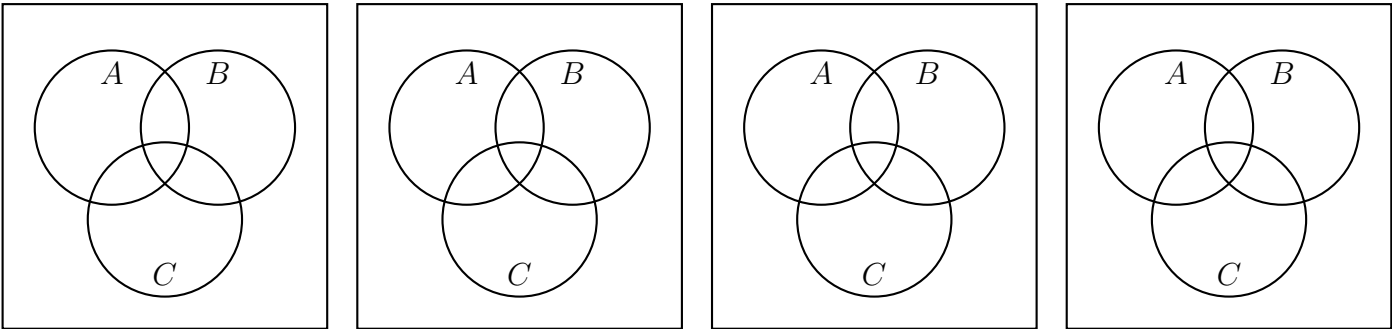
Exercice 14.3

Un docteur expérimente un nouveau traitement thérapeutique à des malades atteints de cancer.  $\Omega$  désigne l'ensemble des patients. Soit les événements :

- $A$  = « le patient est vivant »,
- $B$  = « le patient a suivi le traitement »
- $C$  = « le patient réside en ville »

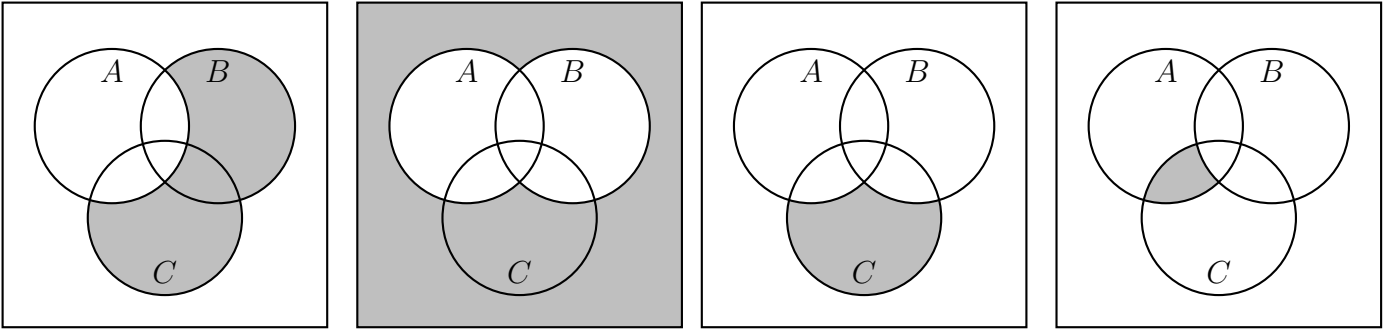
1. Énoncer puis représenter les événements suivants dans les 4 premiers diagrammes de Venn :

$A \cap B =$  .....  
 $A \cap \overline{C} =$  .....  
 $A \cap \overline{B} \cap C =$  .....  
 $A \cup C =$  .....



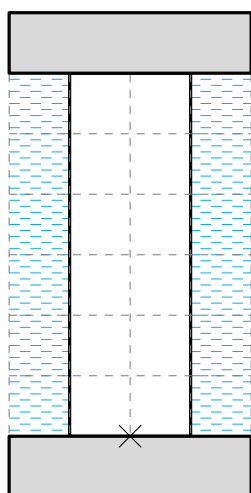
2. Pour chaque diagramme de Venn, donnez la notation correspondant à la partie colorée et énoncez les événements. Plusieurs écritures sont possibles.

$E =$  .....  
 $F =$  .....  
 $G =$  .....  
 $H =$  .....



**Exercice 14.4 — La traversée du pont ou comment estimer une probabilité empirique.**

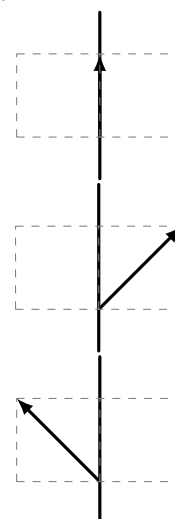
Pour rentrer chez lui, maître “Drunken fist” Lee doit traverser une passerelle rectiligne de deux mètres de largeur qu’habituellement il traverse en 6 pas en ligne droite. Après une fête bien arrosée, il a une chance sur 2 de faire un pas en avant et tout droit, une chance sur 4 de faire un pas en avant et vers la droite et une chance sur 4 de faire un pas en avant et vers la gauche... On cherche ses chances d’arriver au bout sans tomber dans l’eau ?



Une chance sur 2

Une chance sur 4

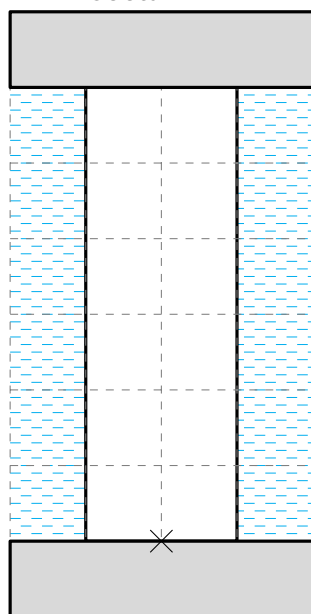
Une chance sur 4



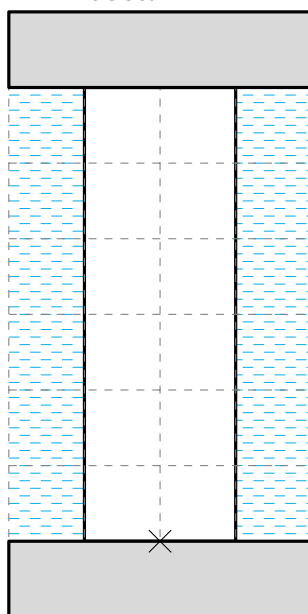
- Donner une règle permettant de **simuler** sa traversée à l’aide du dé à 4 faces donné.

Tracer son parcours sur le pont. Faire trois essais successifs.

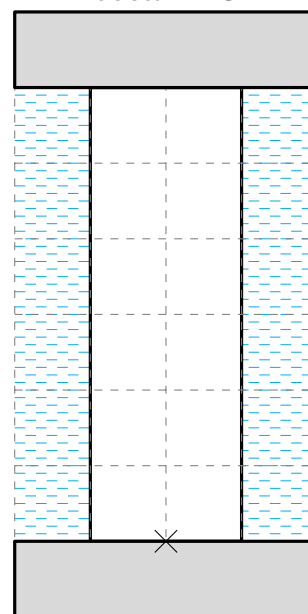
essai n° 1



essai n° 2



essai n° 3



*Si on est au bord droit après 5 pas, alors avancer vers la droite fait tomber dans l’eau.*

- Mise en commun des résultats : sur les  $3 \times \dots = \dots$  tentatives simulées par élèves de 2nde, le nombre de traversées réussies est :  $\dots$
- On estime la probabilité d’arriver au bout sans tomber dans l’eau à environ  $\dots$

14.4.1 Exercices : utiliser les propriétés des lois de probabilités

Exercice 14.5

On lance un dé cubique pipé. Le tableau ci-contre représente la loi de probabilité de cette expérience.

$\omega$	1	2	3	4	5	6
$P(\omega)$	0,1	0,1	0,2	0,2	0,3	

1. Calculer  $P(6)$  : .....
2. Calculer la probabilités des événements suivants (écrire  $P(..)=...$ )  

$A$  = « La face obtenue est paire »;.....  
 $B$  = « la face obtenue est supérieur ou égale à 5 ».....

Exercice 14.6

On lance un dé cubique pipé. Le tableau ci-contre représente la loi de probabilité de cette expérience.

$\omega$	1	2	3	4	5	6
$P(\omega)$	0.1	0,15	0,2		0,3	0,05

1. Calculer  $P(4)$
2. Calculer la probabilités de l'événement  $A$  = « La face obtenue est un carré parfait »
3. On lance ce dé 50 fois. Estimer le nombre d'observation de l'événement  $A$ .

Exercice 14.7

On considère la loi de probabilité ci-contre ( $0 < a < 1$ ) :

$\omega$	1	2	3	4	5
$P(\omega)$	$3a$	$2a$	0,01	$a$	$3a$

1. Déterminer la valeur de  $a$ .
2. En déduire la probabilité d'obtenir un nombre premier.
3. On répète l'expérience 20 fois. Estimer le nombre d'observation d'un nombre premier.

Exercice 14.8 — concepts. Complétez

1.  $P(\Omega) = \dots\dots\dots$  L'événement impossible est noté  $\dots\dots\dots$  Sa probabilité est  $\dots\dots\dots$
2. Deux événements  $A$  et  $B$  sont incompatibles lorsque  $\dots\dots\dots$
3. Si  $A$  et  $B$  sont incompatibles alors  $P(A \cup B) = \dots\dots + \dots\dots$  et  $P(A \cap B) = \dots\dots\dots$
4.  $\overline{B}$  est l'événement  $\dots\dots\dots$   $P(\overline{B}) = 1 - \dots\dots\dots$
5. Robin atteint sa cible avec une probabilité de 0,7. La probabilité qu'il la rate est  $\dots\dots\dots$
6. Pour tout événements  $A$  et  $B$  : on peut écrire  $P(A \cup B) = \dots\dots + \dots\dots - \dots\dots\dots$
7. Pour tout événements  $A$  et  $B$  :  $P(A \cap B) = \dots\dots + \dots\dots - \dots\dots\dots$
8. Les événements  $A \cap B$  et  $\overline{A} \cap B$  sont  $\dots\dots\dots$ , et  $P(A \cap B) + P(\overline{A} \cap B) = \dots\dots\dots$
9. Pour tout événements  $A$  et  $B$  :  $P(B) - P(\dots\dots\dots) = P(A \cap B)$

■ **Exemple 14.8** — utiliser les propriétés des lois de probabilité.

1.  $P(A) = 0,3$ ,  $P(A \cap B) = 0,2$  et  $P(B) = 0,5$ . Déterminer  $P(A \cup B)$
2.  $P(A) = 0,7$ ,  $P(B) = 0,5$ ,  $P(A \cap B) = 0,3$ . Déterminer  $P(\overline{A} \cup B)$ .

**solution.**

1.  $P(\overline{B}) = 1 - P(B) = \dots\dots\dots$   
 $P(A \cup B) = P(\dots\dots) + P(\dots\dots) - P(\dots\dots) = \dots\dots\dots$
2.  $P(\overline{A}) = 1 - P(\dots\dots) = \dots\dots\dots$   
 $P(\overline{A} \cap B) = P(\dots\dots\dots) - P(\dots\dots\dots) = \dots\dots\dots$   
 $P(\overline{A} \cup B) = P(\dots\dots) + P(\dots\dots) - P(\dots\dots) = \dots\dots\dots$

■

**Exercice 14.9**

$A$  et  $B$  sont deux événements incompatibles tel que  $P(A) = 0,4$  et  $P(B) = 0,22$ .

Déterminer:  $P(\overline{A})$ ,  $P(\overline{B})$  et  $P(A \cup B)$ .

**Exercice 14.10**

Soit  $S$  et  $T$  deux événements tel que :  $P(S) = 0,5$ ,  $P(T) = 0,6$ ,  $P(S \cup T) = 0,9$ .

Déterminer  $P(S \cap T)$ ,  $P(\overline{S \cup T})$  et  $P(\overline{S \cap T})$ .

**Exercice 14.11** — Entraînement formules.

- 1)  $P(E) = 0,34$ ,  $P(E \cup F) = 0,65$  et  $P(E \cap F) = 0,23$ . Calculer  $P(F)$ .
- 2)  $P(E) = 0,3$ ,  $P(F) = 0,6$  et  $P(E \cup F) = 0,8$ . Calculer  $P(E \cap F)$
- 3)  $P(E) = 0,35$ ,  $P(\overline{F}) = 0,4$  et  $P(E \cap F) = 0,1$ . Calculer  $P(F)$  puis  $P(E \cup F)$
- 4)  $P(E) = 0,3$ ,  $P(\overline{F}) = 0,65$  et  $P(E \cap F) = 0,2$ . Calculer  $P(E \cup F)$ .
- 5)  $P(E) = 0,5$ ,  $P(F) = 0,24$  et  $P(E \cap F) = 0,1$ . Calculer  $P(\overline{E \cup F})$ .
- 6)  $P(\overline{E}) = 0,7$ ;  $P(E \cap F) = 0,2$  et  $P(E \cup F) = 0,7$ . Calculer  $P(\overline{F})$ .

**Exercice 14.12**

Expliquer pourquoi il n'existe pas d'événements  $V$  et  $F$  tel que  $P(V) = 0,4$ ,  $P(F) = 0,3$  et  $P(V \cup F) = 0,8$ .

**Exercice 14.13**

Expliquer pourquoi il n'existe pas d'événements  $V$  et  $F$  tel que  $P(V) = 0,6$ ,  $P(F) = 0,4$  et  $P(V \cap F) = 0,5$ .

14.4.2 Exercices : modéliser pour déterminer une loi de probabilité

Exercice 14.14 — paradoxe des 3 bancs.

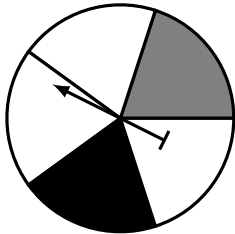
Dans la cours du lycée, il y a trois bancs à deux places. Ana est déjà assise pour prendre son déjeuner. Bertrand va s’asseoir au hasard. Tasha affirme que la probabilité qu’ils se retrouvent sur le même banc est de  $\frac{1}{3}$ . Naomi pense plutôt que cette probabilité est de  $\frac{1}{5}$

1. Surligner le passage qui suggère une situation d’équiprobabilité.
2. Expliquer pourquoi Tasha et Naomi diffèrent sur l’interprétation de l’équiprobabilité.

Pour les exercices qui suivent, surligner les passages qui suggèrent l’équiprobabilité, et prendre soin de relever les issues équiprobables en question.

Exercice 14.15

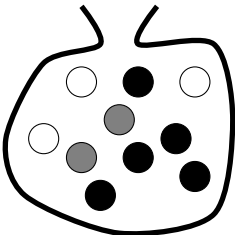
On fait tourner une aiguille, elle pointe au hasard sur des 3 couleurs. Identifier les issues et compléter le tableau de la loi de probabilité.



$\omega$				<b>Total</b>
$P(\omega)$				

Exercice 14.16

Le sac représenté contient des boules blanches, grises et noires indiscernables au toucher. On pioche une urne au hasard et on note sa couleur. Identifier les issues possibles et compléter le tableau de la loi de probabilité.



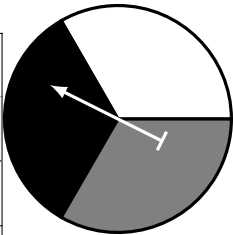
$\omega$				<b>Total</b>
$P(\omega)$				

Exercice 14.17

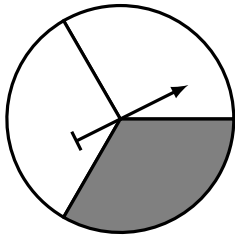
On fait tourner deux aiguilles et on note le couple de couleurs obtenues. On suppose que les aiguilles s’arrêtent au hasard sur les secteurs de même taille.

1. Complète le diagramme d’univers de cette expérience :

		issues équiprobables aiguille n° 2		
		Blanc		
issues équiprobables aiguille n° 1	Noir	(N ; B )		



Aiguille n° 1



Aiguille n° 2

2.  $P(\text{« obtenir deux couleurs identiques »}) = \dots\dots\dots$
3.  $P(\text{« obtenir deux couleurs différentes »}) = \dots\dots\dots$

Exercice 14.18

On lance un jeton et un dé cubique équilibrés.

Compléter le diagramme de l'univers des issues possibles et déterminer :

$P(\text{« obtenir face ou un diviseur de 12 »}) = ..$

		issues équiprobables du dé					
		1					
issues équiprobables de la pièce	Pile	P1					

Exercice 14.19 — Avec deux dés.

On lance simultanément un dé Noir et un dé Bleu (cubiques) et on note la somme  $S$  des deux nombres obtenus. On cherche la loi de probabilité des sommes possibles.

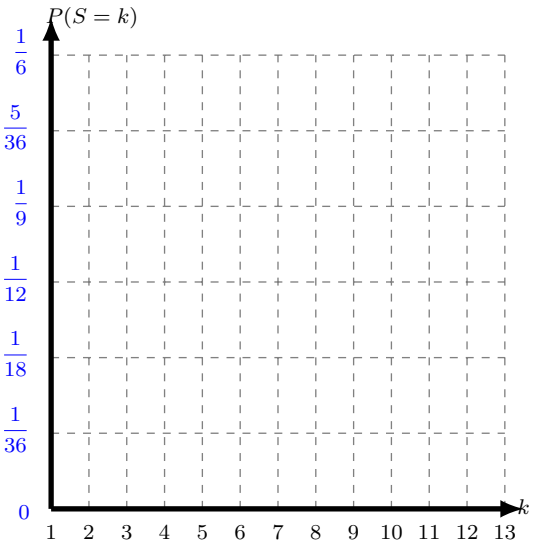
1. Complète le tableau à double entrée ci-contre avec les sommes obtenues.
2. Sachant que les deux dés sont équilibrés, en déduire la loi de probabilité des sommes obtenues :

		Dé n° 2					
		1	2	3	4	5	6
Dé n° 1	1						
	2						
	3						
	4			7			
	5						
	6						

$k$	2												Total
$P(S = k)$													

3. Représenter dans le graphique ci-dessous la loi de probabilité de la somme.
4. Déterminer les probabilités des événements suivants (ÉCRIRE CLAIREMENT  $P(\dots) = \dots$ ) :

- $A =$  « somme égale à 4 » .....
- $B =$  « somme égale à 12 » .....
- $C =$  « somme supérieure ou égale à 7 » .....
- $D =$  « somme strictement inférieure à 4 » .....
- $E =$  « somme paire » .....
- $F =$  « somme égale à 7 et produit égal à 12 » .....



Exercice 14.20 — entraînement.

On lance simultanément un dé Noir et un dé Bleu (cubiques) et on note  $D$  la différence en valeur absolue des deux nombres obtenus. On cherche la loi de probabilité de  $D$ .

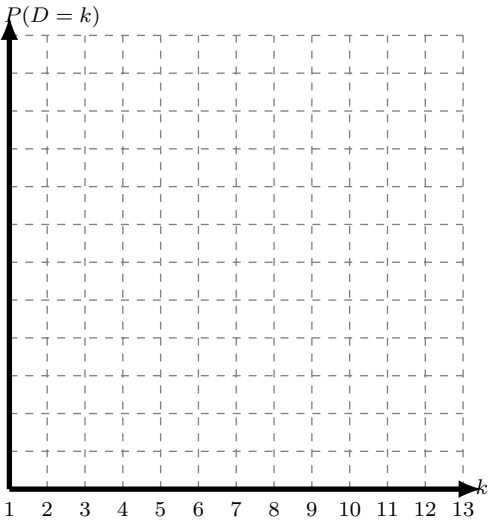
1. Complète le tableau à double entrée ci-contre avec les différences obtenues.
2. Sachant que les deux dés sont équilibrés, en déduire la loi de probabilité de  $D$  :

		Dé n° 2					
		1	2	3	4	5	6
Dé n° 1	1		1				
	2						
	3		1				
	4						
	5						
	6						

$k$	0												Total
$P(D = k)$													

3. Représenter dans le graphique ci-dessous la loi de probabilité de  $D$ .

À vous de préciser l'échelle verticale.



4. Déterminer les probabilités des événements suivants (ÉCRIRE CLAIREMENT  $P(\dots) = \dots$ ) :
- A = « différence égale à 2 ».....
- B = « différence supérieure ou égale à 2 » .....
- C = « différence strictement inférieure à 3 » .....
- D = « différence égale à 1 et produit égal à 12 » .....

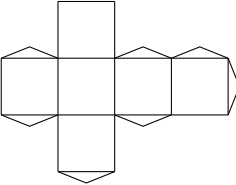
Exercice 14.21 — entraînement.

On lance deux dés et on note la somme des faces. On suppose que les dés sont équilibrés.

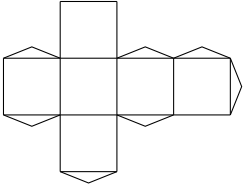
Pour chaque paire recue :

- Compléter les patrons correspondants à la bonne paire.
- Compléter le diagramme d'univers de l'expérience aléatoire.
- Déduire la loi de probabilité de la somme en complétant le tableau.
- Représenter dans le graphique la loi de probabilité de la somme. À vous de préciser l'échelle verticale.

1. dé cubique bleu d6 de patron

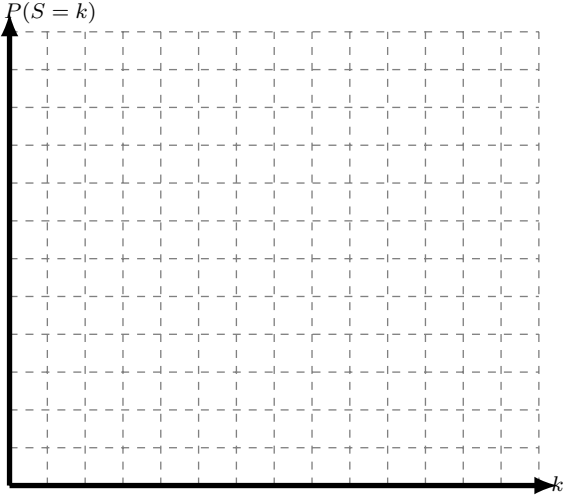


et un rouge d6



Dé n° 1

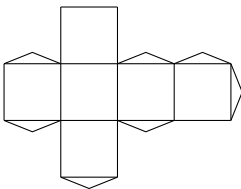
Dé n° 2



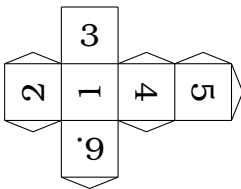
$k$		Total
$P(S = k)$		



2. dé cubique rouge d6 de patron

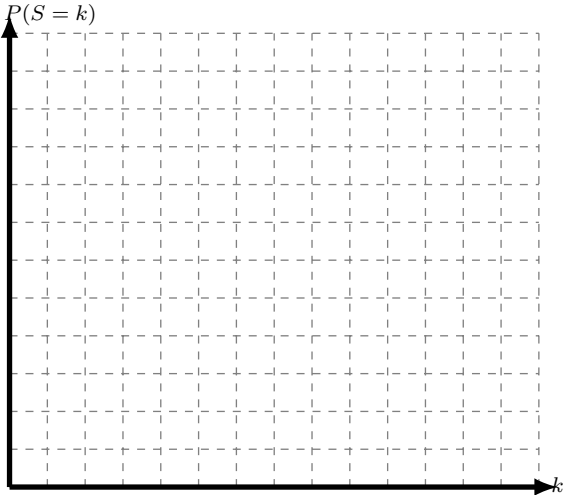


et un noir d6 standard



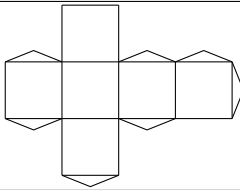
Dé n° 1

Dé n° 2

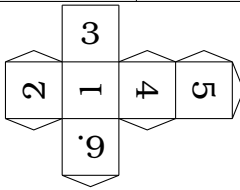


$k$		Total
$P(S = k)$		

3. dé cubique bleu d6 de patron

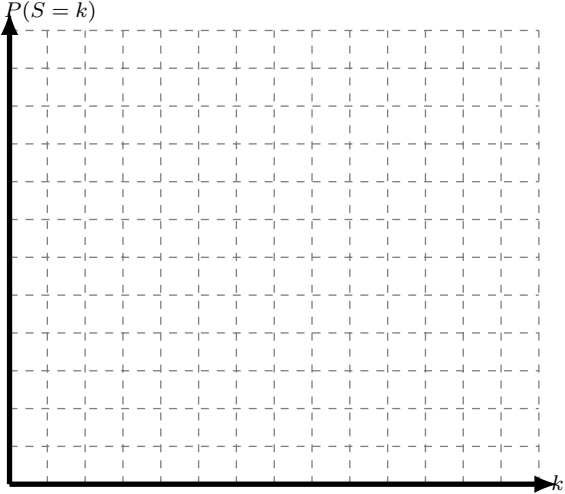


et un noir d6 standard

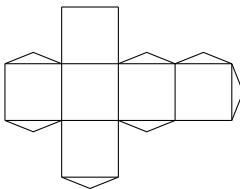
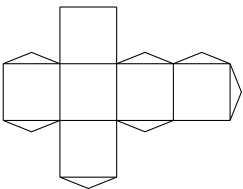


Dé n° 1

Dé n° 2



$k$		Total
$P(S = k)$		

4. dés (blancs) de Sicherman d6 de patron  et un d6 

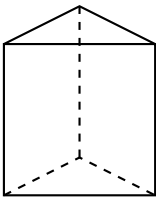
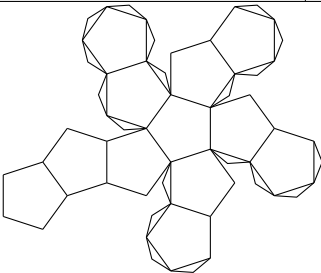
Dé n° 1

Dé n° 2

$P(S = k)$

$k$

$k$		Total
$P(S = k)$		

5. dé cylindrique noir d3 de patron  et un noir d12 

Dé n° 1

Dé n° 2

$P(S = k)$

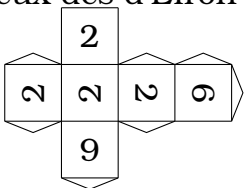
$k$

$k$		Total
$P(S = k)$		

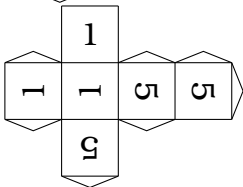
Exercice 14.22

On lance deux dés d'Efron :

— un bleu



— et un vert



puis on note celui qui donne le plus grand nombre.

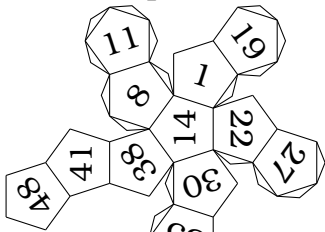
Compléter le diagramme d'univers et déterminer la probabilité que le dé Bleu l'emporte.

Dé n° 2	
Dé n° 1	

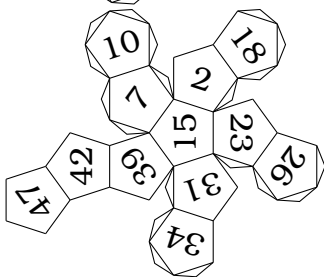
Exercice 14.23

On lance deux dés équilibrés à 12 faces :

— un noir



— et un rouge



puis on note celui qui donne le plus grand nombre.

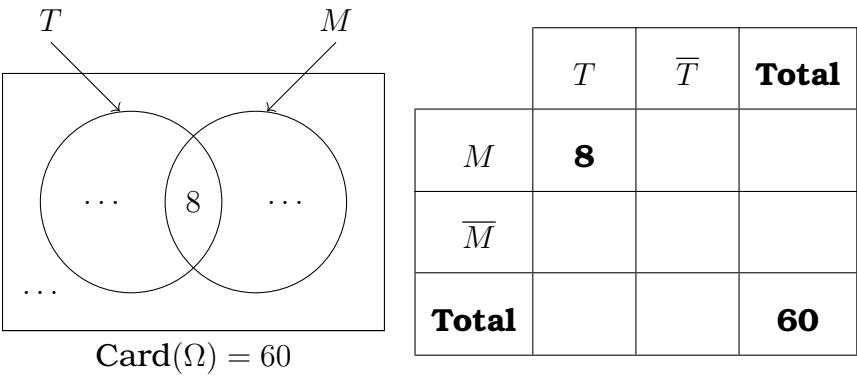
Compléter le diagramme d'univers et déduire que la probabilité que le dé Noir l'emporte est  $\frac{1}{2}$ .

Dé n° 2	
Dé n° 1	

Exercice 14.24 — modéliser avec des diagrammes de Venn ou un tableau croisé des effectifs.

Sur 60 élèves d'un lycée : 8 font le club Théâtre et le club Musique, 6 font club Théâtre mais pas Musique et 19 font le club Musique.

1. Compléter le tableau croisé des effectifs et le diagramme de Venn
2. On choisit un élève au hasard parmi ceux du lycée. Décrire l'événement  $\overline{M} \cap \overline{T}$  et déterminer sa probabilité.

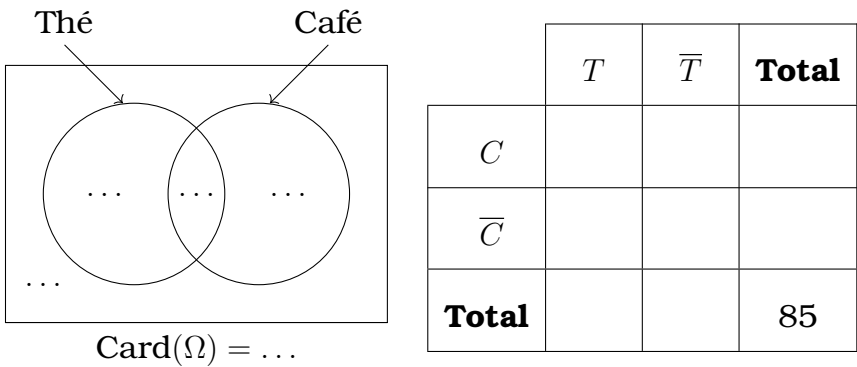


Exercice 14.25

Sur 85 personnes interrogées sur leur préférences entre café et thé : 18 n'aiment aucune des boissons, 29 aiment le thé mais pas le café et 22 aiment le café, mais pas le thé.

Soit les événements :  $C$  =« l'individu aime le café »et  $T$  = « l'individu aime le thé ».

1. Compléter le tableau effectifs croisés et le diagramme de Venn
2. On choisit un individu au hasard. Donner la probabilité qu'il aime le café et le thé.

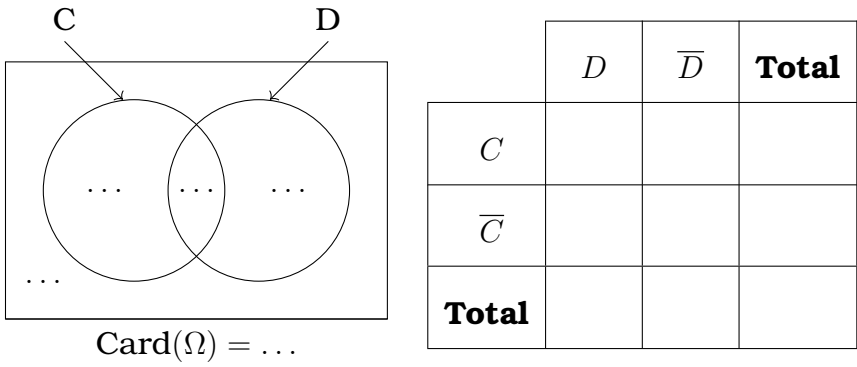


Exercice 14.26

Sur 100 personnes interrogées : 23 affirment posséder un chat, 31 affirment posséder un chien et 56 affirment posséder ni chat ni chien.

Soit les événements  $C$  =« l'individu a un chat »et  $D$  = « l'individu a un chien ».

- 1) Compléter le diagramme de Venn et le tableau croisé des effectifs.
- 2) On choisit un individu au hasard. Donner la probabilité qu'il a un chien et un chat ? (ÉCRIRE) $P(\dots\dots) = \dots\dots$



Exercice 14.27

Afin de mieux connaître sa clientèle, une station de sports d’hiver a effectué une enquête auprès de 250 skieurs. Voici la synthèse des réponses au sondage:

- deux tiers des personnes qui viennent tous les week-ends possèdent leur matériel;
- la moitié des personnes venant deux semaines par an possèdent également leur matériel;
- 44% des personnes interrogées louent sur place.

On considère les événements suivants :

- $M$ : « la personne possède son matériel »;
- $L$  : « la personne loue ses skis sur place »;
- $A$  : « la personne loue ses skis ailleurs »;
- $S$  : « la personne vient une semaine par an »;
- $W$  : « la personne vient tous les week-ends »;
- $Q$  : « la personne vient deux semaines par an ».

	M	L	A	Total
S	25			
W			5	30
Q		30		100
Total				250

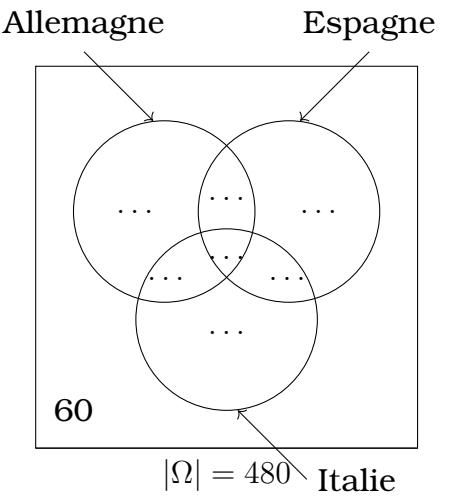
1. Compléter le tableau ci-contre présentant la synthèse des réponses.
2. On choisit au hasard un client parmi les 250 personnes. Déterminer les probabilités :

a)  $P(Q) = \dots\dots\dots P(L) = \dots\dots\dots P(\overline{M}) = \dots\dots\dots$   
b)  $P(Q \cap L) = \dots\dots\dots P(Q \cup L) = \dots\dots\dots P(\overline{Q} \cap L) = \dots\dots\dots$

Exercice 14.28

Dans un établissement scolaire, on a interrogé 480 élèves de Seconde sur leur séjour en Espagne, en Italie et en Allemagne :

- 220 élèves ont séjourné en Allemagne ;
- 218 élèves en Italie et 217 en Espagne ;
- 105 ont séjourné en Italie et en Espagne ;
- 100 ont séjourné en Italie et en Allemagne
- 93 ont séjourné en Espagne et en Allemagne ;
- 60 élèves n’ont séjourné dans aucun des 3 pays.



1. Compléter le diagramme de Venn.
2. On interroge au hasard un élève. Quelle est la probabilité qu’il a séjourné dans les 3 pays?

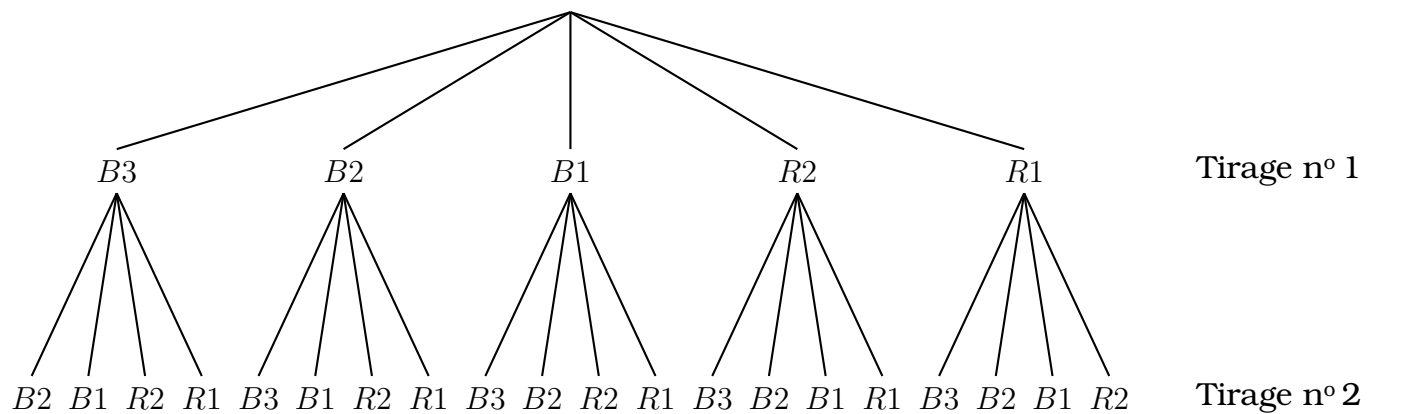
■ Exemple 14.9 — Modéliser à l'aide d'un arbre de dénombrement.

Une boîte opaque contient 2 rubans rouges et 3 rubans bleus. On tire au hasard 1 premier ruban de la boîte sans regarder (et sans le remettre), puis un second, et on note les couleurs de chaque.

On compte 4 issues possibles :

- $BB$  = « tirer deux rubans bleus »
  - $RR$  = « tirer deux rubans rouges »
- $BR$  = « tirer un ruban bleu puis un rouge »
  - $RB$  = « tirer un ruban rouge puis un bleu »

Ces issues ne sont pas équiprobables ! Il y a plus de rubans bleus que de rouges !)



Notez que :

- L'expérience aléatoire compte 2 expériences aléatoires élémentaires (1<sup>er</sup> et 2<sup>es</sup> tirages).
- Chaque niveau correspond à une expérience aléatoire élémentaire.
- Les bifurcations à chaque niveau correspondent aux issues possibles d'une l'expérience élémentaire.
- Chaque chemin le long de l'arbre correspond à une issue. Le chemin  $R1B3$  correspond à l'issue «  $R1$  au tirage n° 1 PUIS  $B3$  au tirage n° 2 ».
- Les chemins différents sont des issues *incompatibles*.
- Les issues sont *équiprobables* si le nombre de bifurcations à chaque niveau est le même pour tous les noeuds. Ici  $\frac{1}{20}$ .

$$P(RR) = P(R1R2) + P(R2R1) = \frac{2}{20},$$
$$P(BR) = P(\{R1B1, R2B1, R1B2, R2B2, R1B3, R2B3\}) = \frac{6}{20}.$$
$$P(RB) = \dots\dots\dots$$
$$P(BB) = \dots\dots\dots$$
$$P(\text{un ruban rouge est tiré au premier tirage}) = \dots\dots\dots$$
$$P(\text{un ruban rouge est tiré au second tirage}) = \dots\dots\dots$$



C'est à vous de décider si l'expérience aléatoire est modélisable par un tableau croisé des effectifs ou diagramme de Venn, ou un arbre de dénombrement...

### Exercice 14.32

Un nouveau test antidopage est testé sur 36 athlètes. On sait que 9 athlètes sont dopés et que 6 ont été testés positifs. De plus, 13 athlètes sont soit dopés soit testés positifs.

On considère les événements  $D$  = « l'athlète est dopé » et  $T^+$  = « l'athlète est testé positif ». Définir par une phrase les événements  $D \cap \overline{T^+}$  (Faux négatif) et  $\overline{D} \cap T^+$  (Faux positif) et déterminer leur probabilités.

### Exercice 14.33 — Des groupes de spécialité.

Dans une classe de 2<sup>nde</sup>, il y a 35 élèves :

- 19 ont pris l'enseignement d'exploration « Méthodes et pratiques scientifiques », les autres ont pris l'enseignement d'exploration « Littérature et société » ;
- il y a 15 garçons ;
- 12 filles ont pris l'enseignement d'exploration « Méthodes et pratiques scientifiques ».

On choisit un élève au hasard dans la classe, chaque élève ayant la même probabilité d'être choisi, et on définit les événements suivants :

- $M$  : l'élève choisi a pris l'enseignement d'exploration « Méthodes et pratiques scientifiques » ;
- $G$  : l'élève choisi est un garçon.

1. Déterminer les probabilités des événements  $M$  et  $G$ .
2. Définir par une phrase les événements  $M \cap G$ ,  $M \cup G$  et  $\overline{M} \cap G$  et déterminer leurs probabilités.

### Exercice 14.34

On lance un jeton équilibré 4 fois d'affilée.

1. Construire l'arbre des probabilités correspondant à quatre lancers.
2. Quelle est la probabilité de l'événement « obtenir au moins 3 fois Pile ».

### Exercice 14.35 — pause thé.

Un singe, un penguin et un mathématicien vont un salon de thé pour déguster leur cake favori. Chacun laisse son chapeau à l'entrée. En repartant, ils mettent les chapeaux aléatoirement.

1. Construire l'arbre des probabilités correspondant à trois choix successifs d'un chapeau.
2. Quelle est la probabilité qu'aucun des trois, ne soit reparti avec son chapeau de départ ?