Nom de l’unité :Cliquez ici pour taper du texte. Dates du camp :Cliquez ici pour taper du texte.

Nom du responsable :Cliquez ici pour taper du texte. Lieu du camp :Cliquez ici pour taper du texte.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Oui | Non | N/A | **Remarques** |
| **A – Cadre administratif** |  |  |  |  |
| Formulaire de demande de permis de camper |  |  |  |  |
| Liste des participants et âges |  |  |  |  |
| Numéros d’urgence et trajet pour hôpital |  |  |  |  |
| Le ratio jeunes/adulte est respecté |  |  |  |  |
| **B – Informations aux parents** |  |  |  |  |
| Exemplaire de fiche d’autorisation de camper |  |  |  |  |
| Exemplaire de fiche médicale |  |  |  |  |
| Trajet et coordonnées du lieu de camp |  |  |  |  |
| **C – Déroulement du camp** |  |  |  |  |
| Grille horaire détaillée |  |  |  |  |
| Les activités sont décrites, le matériel est identifié |  |  |  |  |
| Un responsable identifié pour chaque activité |  |  |  |  |
| Les activités sont sécuritaires |  |  |  |  |
| Le nombre d’heures de sommeil respecté |  |  |  |  |
| **D – Méthode** |  |  |  |  |
| Éléments propres à la branche |  |  |  |  |
| Système d’émulation |  |  |  |  |
| Thématique |  |  |  |  |
| Le camp touche aux 5 buts du scoutisme |  |  |  |  |
| Les activités sont adaptées au groupe d’âge |  |  |  |  |
| **E - Logistique** |  |  |  |  |
| Liste de matériel de l’unité |  |  |  |  |
| Liste de matériel du participant |  |  |  |  |
| Menu équilibré |  |  |  |  |
| (Normes de coucher sous tente respectées) |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Commentaires généraux sur le programme de camp**

**Pour le futur (du point de vue méthodologique)**

**Évaluation produite par : (nom et fonction)**

**Précisions et rappels**

1. **Cadre administratif**
   1. **Formulaire de demande de permis de camper**

Assurez-vous d’utiliser la version la plus récente du formulaire. Pour l’obtenir, rendez-vous sur aabp.ca

* 1. **Liste des participants**

La liste de participants à remplir se trouve au verso du formulaire de demande de permis de camper. Pour les membres adultes, âgés de plus de 25 ans, l’âge exact n’est pas requis. Exemple, si un assistant a 32 ans, vous pouvez inscrire 30 ans.

Si vous manquez de place dans le formulaire prévu à cet effet, vous pouvez utiliser votre propre liste. Assurez-vous cependant de l’envoyer dans un fichier distinct de votre document de camp. Cela évite au secrétariat d’avoir à feuilleter votre programme de camp au complet pour trouver la liste des participants.

Pour l’âge des assistants, aides de camp, et critères de mixité, consultez la page web de l’AABP.

* 1. **Numéro d’urgence et trajet pour hôpital**

Le programme de camp doit minimalement contenir les numéros d’urgence suivants : (a) police (b) pompiers (c) ambulance (d) centre anti-poison et (e) hôpital. Pour l’hôpital, on doit retrouver un trajet pour s’y rendre à partir du camp. L’adresse de l’hôpital doit également être indiquée.

* 1. **Ratio**

Le ratio minimal adulte/jeunes est de 1/7 à la branche bleue, 1/8 à la branche jaune, et 1/9 à la branche verte.

1. **Information aux parents**
   1. **Fiche d’autorisation de camper**

Vous devez toujours obtenir l’autorisation écrite des parents pour tout participant qui a moins de 18 ans au premier coucher d’un camp. Une lettre-type doit être fournie aux parents. Un exemple de lettre-type est disponible sur le site de l’AABP.

* 1. **Fiche médicale**

Vous devez toujours posséder une fiche médicale à jour pour tout participant qui a moins de 18 ans au premier coucher d’un camp. Une fiche-type doit être fournie aux parents en début d’année, ou avant le premier camp. Elle doit être remplie et remise aux chefs au plus tard avant le départ du camp. Le fiche médicale peut être utilisée pour les camps d’automne, d’hiver, et de printemps. Il est recommandé de faire une mise à jour des renseignements avant le camp d’été. Un exemple de lettre-type est disponible sur le site de l’AABP.

* 1. **Trajet et coordonnées**

L’adresse du camp, ainsi que le trajet pour s’y rendre doivent être fournis aux parents. Préférablement, on donne aussi un numéro de téléphone.

1. **Déroulement du camp**
   1. **Grille horaire**

La grille horaire doit minimalement comporter les heures de lever et de coucher, de repas, et l’heure de début de chaque activité importante (jeu, veillée, technique, service, etc.)

* 1. **Description des activités**

Comme les activités sont le cœur d’un camp, elles doivent être décrites avec un certain nombre de détails. Cela facilite l’évaluation du contenu du camp, laisse des traces écrites pour la relève, et permet de minimiser les impacts de l’absence imprévue d’un chef qui aurait tous les détails du jeu « dans sa tête » seulement.

* 1. **Système de responsabilité**

La coordination du camp est simplifiée si on prévoit à l’avance les responsabilités de chacun dans la préparation et l’encadrement des activités, et dans les tâches quotidiennes.

* 1. **Sécurité**

Si le risque est inhérent à la pratique de toute activité, certaines peuvent toutefois entraîner des conséquences plus fâcheuses que des simples éraflures. Dans tel cas, le programme de camp doit énumérer les mesures de sécurité qui seront prises et/ou les consignes de sécurité particulières qui seront données. Les activités considérées plus à risque peuvent être, sans se limiter à : activité nautique, baignade, camping d’hiver, constructions, jeux avec des feux.

Rappelons que la formation est un outil de prévention très efficace.

Les assurances de l’AABP ne couvrent pas les activités nautique, ou apparentée à de l’escalade. Un avenant spécial est alors requis : contactez le secrétariat.

Aucune couverture n’est possible pour le paintball, le parachute, le bungee et autres sports extrêmes.

* 1. **Heures de sommeil**

La norme pour les heures de sommeil pour les jeunes est de 9h à la branche bleue, 9h à la branche jaune, de 8h à la branche verte, et de 7h pour les adultes, toutes branches confondues. Ces heures de sommeil doivent être consécutives. À la branche bleue, un repos ou sieste à chaque jour complet est requis. À la branche verte, les heures de sommeil peuvent être interrompues d’une garde de nuit d’une durée raisonnable à une fréquence raisonnable.

Exceptionnellement, si des heures de sommeil sont perdues pendant la nuit, elles peuvent être compensées par une sieste.

1. **Méthode**
   1. **Éléments propre à la branche**

Branche bleue : heure magique, sieste ou repos chaque jour, activité de barrage, grand jeu, pastorale, leçon de Plouk, mise en pratique des connaissances.

Branche jaune : CDM, famille heureuse, système de sizaines, tâches de sizaines.

Branche verte : CDH, CDM, CDC, CDP, HP, postes d’action et système de patrouille.

Branche rouge : marche, palabre, service, heure-route

* 1. **Système d’émulation**

Le système d’émulation doit avoir un aspect personnel en encourageant la réflexion (branche jaune, verte et rouge) ou l’autodiscipline (branche bleue) ainsi que le dépassement. Pour la branche jaune et verte, le système d’émulation doit avoir un aspect d’équipe, en encourageant respectivement l’esprit de sizaine et de patrouille. À la branche bleue et rouge, il ne doit pas créer de compétition.

Le système d’émulation d’un camp de moins de trois coucher peut évidemment être plus léger que celui d’un camp d’été.

* 1. **Thématique**

Dans un camp de trois couchers ou moins, la thématique est idéalement présente, bien qu’elle puisse être plus difficile à soutenir dans le cas d’un camp d’hiver ou d’automne sous la tente. Elle devrait être exploitée durant les activités, et permettre de faire des liens entre elles.

* 1. **Buts du scoutisme**

Santé, Service, Sens de Dieu, Débrouillardise, Formation du caractère

1. **Logistique**
   1. Matériel de l’unité

Comprend le matériel de jeux, le matériel thématique, et le matériel de campisme.

* 1. **Matériel du participant**

On doit y spécifier les éléments obligatoires, ainsi que ceux qui sont interdits, pour éviter des ennuis. À la branche verte, elle comprendra le matériel de patrouille.

* 1. **Menus**

Les menus doivent être équilibrés, c’est-à-dire suivre les recommandations du Guide Alimentaire Canadien et incorporer suffisamment de fruits et légumes. Des exceptions raisonnables sont possibles en camps d’automne et d’hiver lorsque les repas se prennent à l’extérieur.

À la branche bleue, jaune et verte, l’alcool est interdit en tout temps.

* 1. **Normes de coucher sous tente**

Si le camp a lieu sous la tente, référez-vous aux normes de coucher sous tente, disponibles sur le site de l’AABP.