



AL HUSSEIN KHOUMA

DÉVELOPPEUR ANGULAR | PHP (SYMFONY) | SPRING BOOT

CONTACTS



(221) 78 453 75 47



Dakar, Rufisque

Email : alhusseinkhouma0@gmail.com

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/al-hussein-khouma-019337217/>

GitHub:

<https://github.com/moustapha96>

Portfolio : <https://mon-portfolio-sand.vercel.app>

COMPÉTENCES

FRONT - END

Angular (TypeScript)

Laravel

React

HTML, CSS, Bootstrap

BACK - END

JavaScript - NodeJs

PHP - Symfony

Java – Spring boot

BASE DE DONNÉES

MySQL

Mongo DB

PROFIL

Passionné par l'innovation web, je suis autonome, curieux et motivé. Mon expérience de plus d'un an couvre chaque aspect du développement d'applications, de la conception à la maintenance, en passant par le développement Front-End et BackEnd. Mon engagement envers le travail d'équipe se manifeste par ma capacité à résoudre les défis avec efficacité tout en encourageant une collaboration harmonieuse.

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR FULL STACK • MASCO • 03/2022 – 08/2023

- Comprendre les exigences fonctionnelles et techniques du projet.
- Collaborer avec les parties prenantes pour définir les spécifications.
- Développer des API RESTful pour gérer les fonctionnalités côté serveur.
- Mettre en place la gestion de l'authentification et de l'autorisation.
- Gérer la persistance des données en utilisant des bases de données relationnelles (MySQL) et non relationnelles (MongoDB).
- Effectuer des tests unitaires et d'intégration pour garantir la fiabilité du backend.
- Optimiser les performances du backend en utilisant des caches et en améliorant les requêtes de base de données.
- Créer une interface utilisateur conviviale en utilisant Angular et Bootstrap.
- Gérer la navigation à l'intérieur de l'application à l'aide du routeur Angular.
- Effectuer des appels API HTTP pour interagir avec le backend php (symfony).
- Assurer une expérience utilisateur optimale en effectuant des tests d'interface utilisateur (UI) et en résolvant les problèmes d'ergonomie.

FIREBASE Realtime Database

MOBILE

Ionic

Flutter

API /Web SERVICE

REST

API-PLATFORM

JSON

XML

ARCHITECTURE

MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)

POO (Programmation Orientée

Objet)

LANGAGES BASIC

Python

C#

- Mettre en place des mécanismes de sécurité tels que l'authentification JWT.
- Utiliser Git pour la gestion de versions et collaborer avec d'autres développeurs.
- Fournir une documentation utilisateur pour l'application si nécessaire.
- Surveiller et résoudre les problèmes de production

Projet 1 :

Application de Gestion de Collecte de remonté de données avec des formulaires générés dynamiquement, récupération et affichage de données ainsi que la génération de statistiques personnalisées

Projet 2 :

Application web de Gestion Bibliothèque : API REST communicant avec une application Angular 13 comme front end

Projet 3 :

Conception et réalisation d'une plateforme web to mobile de collecte et d'analyse des données prélevées aux niveaux des unités laitières pour le compte du ministère de l'élevage

DÉVELOPPEUR WEB • SUNUCODE • 04/2020 – 08/2020

- Concevoir et modéliser la structure de la base de données en utilisant des diagrammes UML ou des outils de modélisation de bases de données.
- Créer, maintenir et optimiser la base de données MySQL.
- Écrire des requêtes SQL pour effectuer des opérations de lecture, d'écriture et de modification des données.
- Assurer la sécurité des données en mettant en œuvre des mécanismes d'authentification et d'autorisation appropriés.
- Maintenir et refonte de projet existant
- Utilisation de Laravel, un framework PHP, pour développer des applications web.
- Créer des routes, des contrôleurs et des vues pour gérer les fonctionnalités de l'application.
- Intégrer des modèles Eloquent pour interagir avec la base de données MySQL.
- Implémenter des fonctionnalités spécifiques de l'application en suivant les spécifications fournies
- Travailler en équipe en utilisant des systèmes de gestion de versions (Git).

Projet 1 : Application web de Gestion Scolaire pour les écoles et université avec génération des emplois de temps et bulletin de notes

Projet 2 : Application web de Gestion de cours en ligne

ATOUTS

Esprit d'équipe

Autonome

Rigoureux

Pragmatique

LANGUES

Français Courant

Anglais Intermédiaire

GESTION DE PROJET

TRELLO

JIRA

SLACK

GIT/GITLAB

CENTRE D'INTERET

Voyage - Sport
Lecture - Jeu Vidéo

LOGICIELS MAITRISÉS

POWER BI
Microsoft WORD
Microsoft PPT
Eclipse
Docker
Pentaho
Visual Code Studio
Sublim TEXT

FORMATION

MASTER 2 • EN-COURS • UNIVERSITE IBA DHER THIAM DE THIES

Sujet de Mémoire : Conception et réalisation d'une plateforme web mobile de collecte et d'analyse des données prélevées aux niveaux des unités laitières pour le compte du ministère de l'élevage

MASTER 1 • 2021 • UNIVERSITÉ IBA DHER THIAM DE THIES

Master 1 en Informatique Option Génie Logiciel

LICENCE INFORMATIQUE • 2020 • UNIERSITÉ DE THIES

Licence Informatique Option génie Logiciel

PFE : Développement d'une application mobile pour la gestion du suivi médical des patient pour le compte de mon projet de fin de cycle

BACCALAURÉAT S2 • 2016 • LYCÉE D'ENSEIGNEMENT GÉNÉRAL DE DIOURBEL

EXPERIENCES PERSONNELLES

Projet – développement d'une application mobile pour la gestion de la bibliothèque de l'université de Thiès

Outils : Ionic, TypeScript, Firebase

Projet – développement d'une application mobile pour la gestion du suivi médical des patient pour le compte de mon projet de fin de cycle

Outils : Ionic, TypeScript, Firebase

Projet – développement d'une plateforme web pour la gestion du suivi médical des patients

Outils : Angular, Spring Boot, Hébergé sur Heroku à l'époque

Projet – développement d'un service web pour la gestion du suivi du covid-19

Outils : Java, Service Web SOAP, MySQL