

## Exercice 3

Définir une structure **Point**, formée des coordonnées (abscisse et ordonnée) et une structure **Segment** formée des deux points extrémités du segment (structure de structure).

Ecrire une fonction **Milieu** qui retourne le point milieu d'un segment.

Ecrire une fonction **Longueur** qui retourne la longueur d'un segment.

A noter que la fonction *double sqrt(double x)* retourne la racine carrée de  $x$ . C'est une fonction de la librairie `math.h`

