

Solution

```
#include <stdio.h>

typedef struct Ville {
    char Nom[20];
    int N_habitants;
    char Pays[20];
} Ville;

char* CompareVilles (Ville v1, Ville v2) {
    char* r;
    if (v1.N_habitants < v2.N_habitants )
        r = v2.Nom;
    else
        if (v2.N_habitants < v1.N_habitants )
            r = v1.Nom;
        else r = "Egalite";
    return r;
}
```

Solution

```
void main() {
    Ville v1, v2;
    puts("saisir Nom, nb d'habitants en milliers et pays de la
        premiere ville :\n");
    scanf("%s %d %s",v1.Nom, &v1.N_habitants, v1.Pays);
    puts("saisir Nom, nb d'habitants en milliers et pays de la
        deuxieme ville :\n");
    scanf("%s %d %s",v2.Nom, &v2.N_habitants, v2.Pays);
    printf("\nResultat: %s", CompareVilles(v1, v2));
}
```