# 接口说明概览

本文档以c#语言做示例解释，可同时提供c#语言和php语言示例源代码。

阅读该文档需要一定的C#语言以及.Net平台WebService开发知识，请参考给出的示例代码阅读文档。

# 接口安全

客户端与接口通信时，数据会被加密和签名，完全不用担心数据泄露和被伪造抵赖。

# 接口功能列表

|  |  |
| --- | --- |
| 功能名称 | 备注 |
| 查询当前账号是否存在 |  |
| **开户** |  |
| 查询账号额度 |  |
| 游戏登陆 |  |
| 查询账号额度 |  |
| 上分 |  |
| 下分 |  |
| 查询投注记录 | 可查询会员，代理商，股东，公司等各种账号的投注记录 |

# 接口调用说明

## **接口参数说明**

为了方便客户更容易理解接口的构成，我们使用案例进行解释，下面是案例变量说明：

DESEncrypt（）： 对字符串进行DES加密

MD5()： 对字符串进行MD5加密。

username：客户账号名称 （以下案例，username均为 test01）

password：客户密码 （以下案例，password均为 123456）

agent：开户账号上级代理 （以下案例，agent均为 test8888）

credits：分数额度 （以下案例，credits均为 100）

ordernum：交易编号 （以下案例，ordernum均为 aa123456789）

ComKey：公司码, 测试公司码：5F1F3C537DEFFE58

DesKey：公司密钥, 测试密钥：GTV2e6St

ws:本地接口服务代理对象, 创建对象：ws.Service ws = new ws.Service();

ws指向的web service地址在配置文件中指定，具体参看示例代码。

# 游戏登陆|

地址：<http://vip.99gew.com:8081/login.do?RetailLogin>=

time的格式化最后结果示例为这样：2014/04/03 16:19:03

//进入菲律宾厅

Response.Redirect("http://website:port/login.do?RetailLogin=" + ComKey + des.DESEnCode("username=" + username + "&password=1111aaaa&time=" + DateTime.Now.ToString(), DesKey));

//进入卡卡湾厅

Response.Redirect("http://website:port/login.do?RetailLogin=" + ComKey + des.DESEnCode("username=" + username + "&password=1111aaaa&time=" + DateTime.Now.ToString(), DesKey));

//进入克拉克厅

Response.Redirect("http://website:port/login.do?RetailLogin=" + ComKey + des.DESEnCode("username=" + username + "&password=1111aaaa&time=" + DateTime.Now.ToString(), DesKey));

# 后台管理

地址：http://46.51.219.181:84/service.asmx

## 查询当前账号是否存在

//查看账号是否存在

DESEncrypt des = new DESEncrypt();

string md5str = Fun.Md5Encrpyt(0, username);

string DESString = ComKey + des.DESEnCode("type=0&username=" + username + "&md5key=" + md5str, DesKey);

string reRS = ws.doRetail(DESString);

返回值reRS ：

-1：key值不对

0：账号可以使用

1：账号已经存在

## 开户

DESEncrypt des = new DESEncrypt();

string md5str = Fun.Md5Encrpyt(2, username);

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=2&username=" + username + "&password=" + password + "&agent=" + agent + "&level=1&md5key=" + md5str, DesKey));

level说明：

0为试玩，注册送1000分。

1为正式账号

返回值reRS ：

-1：key值不对

0：注册成功

1：账号已经存在

2：代理账号不存在

3：其他问题，联系我们

## 查询账号额度

DESEncrypt des = new DESEncrypt();

string md5str = Fun.Md5Encrpyt(1, username);

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=1&username=" + username + "&md5key=" + md5str, DesKey));

返回值 reRS：

-1：key值不对

-2：账号不存在

>=0：该账号的额度

## 上分

注意上分时，分数不支持小数位，即是应该传100而不是100.00

DESEncrypt des = new DESEncrypt();

Random rd = new Random();

string ordernum = "I" + DateTime.Now.ToString("yyyyMMddHHmmss") + rd.Next(1000, 9999);

string md5str = Fun.Md5Encrpyt(8, username);

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=8&username=" + username + "&credit=1000&ordernum=" + ordernum + "&md5key=" + md5str, DesKey));

返回值reRS：

-1：key值不对

0：成功

1，-4：重复充值，即是传入的订单号已上个分

2：其他问题，联系我们处理

-2：交易编号已经存在

-3：额度有问题

-10:方法key不对或是会员不在代理其下

## 下分

DESEncrypt des = new DESEncrypt();

Random rd = new Random();

string ordernum = "O" + DateTime.Now.ToString("yyyyMMddHHmmss") + rd.Next(1000, 9999);

string md5str = Fun.Md5Encrpyt(6, username);

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=6&username=" + username + "&credit=1000000&ordernum=" + ordernum + "&md5key=" + md5str, DesKey));

返回值 reRS：

-1：key值不对

0：成功

-2：交易编号已经存在

-3：额度有问题

2：分数不够下

# 数据查询

地址：http://46.51.219.181:83/service.asmx

## 查询记录

DESEncrypt des = new DESEncrypt();

string date1 = "2013-01-01"; //开始日期

string date2 = "2013-12-31"; //结束日期

//返回的是一个XML

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=0&account=account &date1=" + date1 + "&date2=" + date2, DesKey));

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=1&date1=" + date1 + "&date2=" + date2, DesKey));

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=1&date1=" + date1 + "&date2=" + date2+”&agent=agent”, DesKey));

string reRS = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=2&date1=" + date1 + "&date2=" + date2+”&agent=agent”, DesKey));

注意各参数位置不能更改：type,date1,date2,agent,account

type参数：

0：查询会员输赢报表

1：查询代理商或股东或公司旗下所有会员输赢报表

2：查询代理商或股东或公司旗下所有会员投注记录

返回值 reRS 为xml字符串

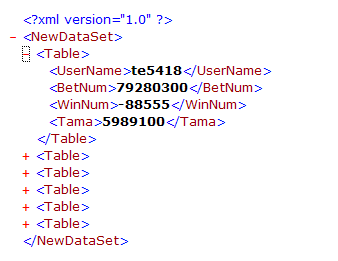
如果没有记录则为如下结果：

<?xml version="1.0"?><NewDataSet />

Type=0时：

//返回的是一个XML

ds = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=0&account= account &date1=" + date1 + "&date2=" + date2, DesKey));



UserName为会员用户名，

BetNum投注总额

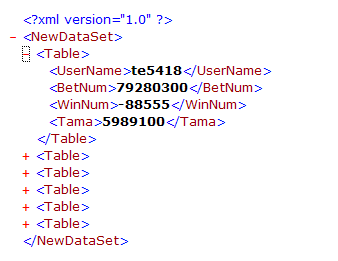
WinNum总输赢

Tama总洗码

Type=1时：

//string ds = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=1" + "&date1=" + date1 + "&date2=" + date2 + "&agent=agent", DesKey));

string ds = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=1" + "&date1=" + date1 + "&date2=" + date2 + "&account= account", DesKey));



UserName为会员用户名，

BetNum投注总额

WinNum总输赢

Tama总洗码

Type=2时

//返回的是一个XML

//ds = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=2" + "&date1=" + date1 + "&date2=" + date2 + "&agent= agent ", DesKey));

ds = ws.doRetail(ComKey + des.DESEnCode("type=2" + "&date1=" + date1 + "&date2=" + date2 + "&account= account ", DesKey));

//输出

Response.Write(ds);

<?xml version="1.0"?>

<NewDataSet>

<Table>

<id>16698716</id> 单号，

<dt>2014-06-25 12:05:55</dt>投注时间

<nm>xxxx</nm>账号

[<gm>1</gm>游戏编号](#_游戏大厅（hl）)

<bt>36</bt>靴次

<rn>16</rn>局次

[<hl>1</hl>厅号](#_游戏编号（gm）)

<tbl>L2</tbl>桌号

[<pt>2</pt>投注点](#_投注点)

<bet>40</bet>下注金额

<win>80</win>输赢金额

<tm>40</tm>洗码量

[<wer>120</wer>](#_游戏结果（wer）)大概是庄赢，闲赢，庄对，闲对的表示方法

<rec>12540858</rec>投注编号

[<crd>13;36;48;28;0;0</crd>牌面，百家乐6张牌牌面](#_牌面)

</Table>

</NewDataSet>

## 数据字典

### 游戏大厅（hl）

|  |  |
| --- | --- |
| 值 | 说明 |
| 1 | 菲律宾厅 |
| 2 | 卡卡湾厅 |
| 3 | 克拉克厅 |
| 4 | 柬埔寨厅 |

### 游戏编号（gm）

|  |  |
| --- | --- |
| 值 | 说明 |
| 1 | 百家乐 |
| 2 | 龙虎 |
| 3 | 轮盘 |
| 4 | 骰宝 |
| 5 | 番摊 |

### 游戏结果（wer）

#### 百家乐（gm=1）

|  |  |
| --- | --- |
| 说明 | Wer值 |
| 閑 | 120，220, |
| 閑,閑對 | 122,222 |
| 閑,莊對 | 121,221 |
| 閑,閑對,莊對 | 123,223, |
| 和 | 130,230 |
| 和,閑對 | 132,232 |
| 和,莊對 | 131,231 |
| 和,閑對,莊對 | 133,233 |
| 莊 | 110,310,210,410 |
| 莊,閑對 | 112,312,212,412 |
| 莊,莊對 | 111,311,211,411 |
| 莊,閑對,莊對 | 113,313,213,413 |

#### 龙虎（gm=2）

|  |  |
| --- | --- |
| 说明 | Wer值 |
| 龍 | 120 |
| 和 | 130 |
| 虎 | 110 |

#### 轮盘（gm=3）骰宝

轮盘最终结果= wer值的前两位，比如110取前两位后最终结果是11，表示轮盘的点数是11；010表示轮盘点数是1.根据轮盘的业务逻辑，不同点数又可以归类为红或黑。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num00.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num01.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num02.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num03.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num04.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num05.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num06.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num07.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num08.gif |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num09.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num10.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num11.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num12.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num13.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num14.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num15.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num16.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num17.gif |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num18.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num19.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num20.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num21.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num22.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num23.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num24.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num25.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num26.gif |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num27.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num28.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num29.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num30.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num31.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num32.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num33.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num34.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num35.gif |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\num36.gif |  |  |  |  |  |  |  |  |

#### 骰宝（gm=4）

骰宝最终结果= wer值的第一位，比如110取前一位后最终结果是1，表示骰宝的点数是1.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\s1.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\s2.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\s3.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\s4.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\s5.gif | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\s6.gif |

#### 番摊（gm=5）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Wer值 | 值 | 图片 |
| 01,110 | 1 | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\f01.gif |
| 02,120 | 2 | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\f02.gif |
| 03,130 | 3 | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\f03.gif |
| 04,140 | 4 | D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\f140.gif |

### 投注点



fPos fName

0 庄 @1.00

1 庄 @0.95

2 闲 @1

3 和 @8

4 庄对 @11

5 闲对 @11

6 大 @0.5

7 小 @1.5

0 0

1 虎

2 龙

3 和

0 0

0 0

1 1

2 2

3 3

4 4

5 5

6 6

7 7

8 8

9 9

10 10

11 11

12 12

13 13

14 14

15 15

16 16

17 17

18 18

19 19

20 20

21 21

22 22

23 23

24 24

25 25

26 26

27 27

28 28

29 29

30 30

31 31

32 32

33 33

34 34

35 35

36 36

37 双

38 单

39 "1,2"

40 "2,3"

41 "4,5"

42 "5,6"

43 "7,8"

44 "8,9"

45 "10,11"

46 "11,12"

47 "13,14"

48 "14,15"

49 "16,17"

50 "17,18"

51 "19,20"

52 "20,21"

53 "22,23"

54 "23,24"

55 "25,26"

56 "26,27"

57 "28,29"

58 "29,30"

59 "31,32"

60 "32,33"

61 "34,35"

62 "00,01"

63 "00,02"

64 "00,03"

65 "01,04"

66 "02,05"

67 "03,06"

68 "04,07"

69 "05,08"

70 "06,09"

71 "07,10"

72 "08,11"

73 "09,12"

74 "10,13"

75 "11,14"

76 "12,15"

77 "13,16"

78 "14,17"

79 "15,18"

80 "16,19"

81 "17,20"

82 "18,21"

83 "19,22"

84 "20,23"

85 "21,24"

86 "22,25"

87 "23,26"

88 "24,27"

89 "25,28"

90 "26,29"

91 "27,30"

92 "28,31"

93 "29,32"

94 "30,33"

95 "31,34"

96 "32,35"

97 "33,36"

98 "35,36"

99 栏三

100 栏二

101 栏一

102 红

103 黑

104 打一

105 打二

106 打三

107 小

108 大

109 "0,1,2"

110 "0,2,3"

111 "1,2,4,5"

112 "2,3,5,6"

113 "4,5,7,8"

114 "5,6,8,9"

115 "7,8,10,11"

116 "8,9,11,12"

117 "10,11,13,14"

118 "11,12,14,15"

119 "13,14,16,17"

120 "14,15,17,18"

121 "16,17,19,20"

122 "17,18,20,21"

123 "19,20,22,23"

124 "20,21,23,24"

125 "22,23,25,26"

126 "23,24,26,27"

127 "25,26,28,29"

128 "26,27,29,30"

129 "28,29,31,32"

130 "29,30,32,33"

131 "31,32,34,35"

132 "32,33,35,36"

133 " 0,1,2,3"

134 "1,2,3"

135 "4,5,6"

136 "7,8,9"

137 "10,11,12"

138 "13,14,15"

139 "16,17,18"

140 "19,20,21"

141 "22,23,24"

142 "25,26,27"

143 "28,29,30"

144 "31,32,33"

145 "34,35,36"

146 六号(1-6)

147 六号(4-9)

148 六号(7-12)

149 六号(10-15)

150 六号(13-18)

151 六号(16-21)

152 六号(19-24)

153 六号(22-27)

154 六号(25-30)

155 六号(28-33)

156 六号(31-36)

### 牌面

1. 没有发第三张牌，

1-13黑桃A-黑桃K

14-26红桃A-红桃K

27-39梅花A-梅花K

40-52方片A-方片K

|  |
| --- |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\12.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\11.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\10.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\9.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\8.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\7.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\6.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\5.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\4.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\3.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\2.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\1.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\13.gif |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\25.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\24.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\23.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\22.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\21.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\20.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\19.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\18.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\17.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\16.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\15.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\14.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\26.gif |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\38.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\37.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\36.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\35.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\34.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\33.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\32.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\31.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\30.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\29.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\28.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\27.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\39.gif |
| D:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\51.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\50.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\49.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\48.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\47.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\46.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\45.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\44.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\43.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\42.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\41.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\40.gifD:\works\backup\web\web231projects\99gewnet\Backstage\Reports\recordimages\52.gif |