挂机小程序Websocket消息

##### 1、java新增接口：等级配置level – 对应的生产金币速度goldspeed

后面的所有C++消息，不用推金币速度等字段

##### 2、cmd=1000，登录，且初始化格子数据

去掉现有的goldSpeed

------------{|kuns: {

----------------|gold: 10(number)

----------------|time: 0(number)

----------------|type: 1(number)

----------------|work: 0(number) }

------------|no: 1(number) }

pool的对象，去掉gold，这个从java返回的配置读就行了

优化数据结构：直接把kuns里面的字段，放到no平级

最终尽可能简单：{time:0,type:0,work:0,no:0}

##### 3、cmd=1002，对象合并

send：

from：格子号no

to：格子号no

return：

no：合并后的格子号to的no

type：新等级

err：0，成功或失败

##### 4、cmd=1003，新建对象

send：

no：格子号

return：

no：格子号

type：等级

err：操作结果

##### 5、cmd=1004，删除对象

send：

no：格子号

return：

no：格子号

err：操作结果

##### 6、cmd=1005，放入池子，产金币

send：

no：格子

return：

no：格子

time：放入池子的时间戳

err操作结果

##### 7、cmd=1006，从池子收回到格子

send：

no：格子

return：

no：格子

time：回收时间戳

err操作结果

##### 8、cmd=1007,换位置

send：

from：对象格子

to：新格子，

服务器要检测，

1、to格子是否有跟from格子不同等级的对象，有就互换，

2、to格子是否无对象，无对象，就互换（移动）

return：

err：0，操作结果

##### 9 、cmd=998,停服