

Versão	1
Data	11/10/2018

Nome do candidato:	
Data de realização:	

- 1. O que é DDD (Domain Drive Design)?
- a) É a Separação do Software em Camadas
- b) É um Framework com recursos para ajudar no desenvolvimento de software.
- c) É uma modelagem de software focada em resolver problemas na complexidade do negócio.
- d) É uma forma de abstrair e facilitar o acesso a dados.
- 2. Assinale as alternativas corretas sobre TDD (Test Driven Development)?
- a) O teste é realizado antes de criar o código real a ser testado.
- b) Escrever testes após o desenvolvimento é TDD.
- c) TDD é para quem testa o software depois de pronto.
- d) TDD é útil para design de software.
- 3. É certo afirmar que a ideia do BDD (Behavior Driven Development) é descrever o comportamento esperado de uma funcionalidade e não tentar dizer como ela deve ser implementada ?
- () Correto
- () Errado
- 4. Qual palavra chave deve ser utilizada para remover resultados duplicados de uma consulta SQL?
- a) DELETE
- b) DISTINCT
- c) NOT EXIST
- d) UNIQUE
- 5. Uma chave primária deve ser sempre auto-increment:
- a) Verdadeiro
- b) Falso



Versão	1
Data	11/10/2018

6. "Tendo 2 tabelas: produto e fotoProduto, qual c	_l uery SELECT irá trazer todos os produtos e
suas fotos, mesmo que não tenham foto registrad	a?

- a) select * from produto where fotoProduto <> null
- b) select * from produto as p inner join fotoProduto as fp on p.id = fp.produtoId
- c) select * from produto as p left join fotoProduto as fp on p.primaryKey = fp.produtoId
- d) select p.nomeProduto from fotoProduto as p inner join produto as fp"
- 7. O que caracteriza um banco de dados NoSQL? Dê exemplos de tipos de bancos de dados NoSQL e como eles funcionam.
- 8. Porque, e porque não, um desenvolvedor optaria por usar MongoDB ao invés de SQL Server?
- 9. Uma variável declarada dentro de um método é denominada variável _____.
- a) Serial
- b) Local
- c) Privada
- d) Estática
- 10. Quando um break é encontrado dentro de um laço for, a execução do código é interrompida.
- a) verdadeiro
- b) falso
- 11. O que será impresso no código abaixo (dica: não há erro de sintax no código abaixo).
- a) Nada
- b) "A string tem ABC"
- c) "A string tem BC"
- d) "String fora do padrão"
- e) nenhuma das anteriores



Versão	1
Data	11/10/2018

12. Em C#, o que será impresso no código abaixo:

- a) "Hello"
- b) "A"
- c) "B"
- d) "C"
- e) "Hello A"
- f) "Hello B"
- g) "Hello C"
- h) Nenhuma das anteriores

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        try
        {
            Console.WriteLine("Hello");
        }
        catch (ArgumentNullException)
        {
            Console.WriteLine("A");
        }
        catch (Exception)
        {
            Console.WriteLine("B");
        }
        finally
        {
            Console.WriteLine("C");
        }
        Console.ReadKey();
    }
}
```



Versão	1
Data	11/10/2018

13	Dois métodos o	rom o mesmo	nome mas	com narâme	tros diferentes	trata-se de:
TJ.	DOIS HIELUUUS (Home, mas	COIII paraille	tios diferentes,	. Li ata-se ue.

- a) Sobrecarga
- b) Carga
- c) Multiplexing
- d) Duplexing
- 14. Escreva um algoritmo que armazene o valor (inteiro) em uma variável A e outro valor inteiro em uma variável B.

A seguir (utilizando apenas atribuições entre estas duas variáveis, sem declarar uma terceira) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está em A passe para B e vice-versa.

Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.

- 15. Explique a diferença entre .NET Framework e .NET Core
- 16. Utilizando uma expressão Lambda, realize uma consulta na lista "paises" filtrando o país "Brasil": var paises = new List<string> { "USA", "Africa", "Mexico", "Brasil" };
- 17. Assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F) sobre Struct e Class?
- () Struct são tipo por referência
- () Class são tipo por referência
- () Struct podem ser herdadas
- () Struct só suportam construtor com parâmetros
- () Class e Struct podem implementar interfaces
- 18. Qual a diferença entre multithreading e singlethreading?
- 19. O que é TypeScript?
- 20. O que é o Express e qual o seu propósito?
- 21. Para que serve os interceptors em Nodejs?
- a) para Gerencia as rotas criadas no Nodejs
- b) para interceptar todos os headers de uma api
- c) para interceptar os request
- d) para interceptar os response



Versão	1
Data	11/10/2018

22. O Node é:

- a) Single Thread
- b) Multi Thread
- c) Sigla e Multi Thread
- d) Nenhuma das anteriores
- 23. O Nodejs foi escrito sobre qual Engine?
- a) V8
- b) WebPack
- c) NPM
- d) Node Engine
- e) Python
- 24. O Nodejs é um interpretador de:
- a) C++
- b) C
- c) C#
- d) Java
- e) JavaScript
- 25. Qual alternativa está correta para Nodejs?
- a) Node é focado em migrar JavaScript do backend para o frontend
- b) Node é focado em migrar JavaScript do frontend para o backend
- c) Node foi projetado para ser RunTime de javascript para Linux
- 26. Angular é Framework ou uma Lib? Explique.
- 27. O que são Components no Angular 2?
- 28. Para que serve a classe "cols-sm-" do bootstrap?
- a) para dar cor de disable em uma célula
- b) para mesclar células de uma tabela
- c) para dividir em colunas uma linha
- d) para dividir em linhas uma coluna



Versão	1
Data	11/10/2018

29. O que é o Less e Sass?

- a) São novos pacotes incluidos no Bootstrap 2.0
- b) São Pré-processadores de JavaScript para CSS
- c) São pacotes Javascript para navegação de rotas
- d) São Pré-processadores de CSS
- e) Nenhuma das anteriores

30. Qual finalidade da propriedade z-index no CSS?

- a) Ordenar um item na tabela
- b) Ordenar uma DIV para a esquerda ou direta
- c) Especifica a ordem da pilha de um elemento
- d) Especifica o índice de um item da tabela

31. O que é o JQuery?

- a) É Framework concorrente do Angular
- b) É uma lib para monipular o CSS da página
- c) É uma versão antiga do JavaScript
- d) É uma lib para manipular o DOM da página
- e) Nenhuma das Anteriores

32. É correto afirmar:

- a) Caso o HTML de um site tenha um erro de Sintaxe ele não sera exibido no Browser
- b) Caso o HTML de um site tenha um erro de Sintaxe ele sera exibido no Browser
- c) Nenhuma das anteriores

33. Porque Minificamos o HTML, JavaScript e CSS?

- a) Para o servidor conseguir expor a pagina nos Browsers
- b) Para o Browser carregar mais rapido uma pagina
- c) Para o Browser não quebrar o site enquanto baixa os recursos da Pagina
- d) Para o Browser conseguir melhorarar as cores de um site