X86-64 Programação genérica

Programação em Sistemas Computacionais

• Ponteiro genérico em C

• Ponteiro para função em C

• Ponteiro genérico em C

• Ponteiro para função em C

Ponteiro genérico em C

- Um ponteiro guarda <u>sempre</u> um endereço, independentemente do tipo apontado, portanto, a dimensão de um ponteiro é sempre a mesma
- Um ponteiro genérico em C é representado por void *
- Limitações do tipo void *
 - Não pode ser desreferenciado
 - Não pode ser envolvido em expressões aritméticas (aritmética de ponteiros)
 - Em suma, não pode ser envolvido onde seja necessário conhecer a dimensão do tipo apontado
- Para uma programação genérica é preciso envolver a dimensão do tipo apontado

Exemplo com ponteiros genéricos

```
long sum_array_generic1(void * a, int size, int elem_size) {
    long sum = 0;
    char * p = (char*)a;
    while(size-- > 0) {
        long val = 0;
        for (int cnt = 0; cnt < elem_size; cnt++)</pre>
             val = val + ((*p++) << (cnt * 8));
        sum += val;
                                          sum array generic1(..., char) return 10
    return sum;
                                          sum array generic1(..., long) return 10
void f0_pointer_to_variable() {
   char a1[] = {1, 2, 3, 4};
    long r1 = sum_array_generic1(a1, ARRAY_SIZE(a1), sizeof(char));
    printf("sum_array_generic1(..., char) return %ld\n", r1);
    long a2[] = \{1, 2, 3, 4\};
    long r2 = sum_array_generic1(a2, ARRAY_SIZE(a2), sizeof(long));
    printf("sum array generic1(..., long) return %ld\n", r2);
```

• Ponteiro genérico em C

• Ponteiro para função em C

Ponteiro para função

- Tal como um ponteiro pode guardar o endereço de uma variável, pode, igualmente, guardar o endereço de uma função
 - A afetação do endereço de uma função num ponteiro para função não precisa da utilização do operador &, tal como acontece com uma variável

```
long get_int(void * pv);
long (*pfunc)(void *) = get_int;
```

- A chamada a uma função por via de um ponteiro deixa de ser uma chamada direta para passar a ser uma chamada indireta
 - Para chamar indiretamente a função, utiliza-se o nome do ponteiro seguido de abrir parêntesis, argumentos e fechar parêntesis, tal como na chamada normal a uma função

```
int i = 10;
long v = pfunc(&i); // Traduzido por: call *(<reg>) ou call *(<mem>)
```

Exemplo com ponteiro para função

```
long get_value_char(void * pv)
long sum_array_generic2(
                                   { return *(char*)pv; }
    void * a, int size,
                                   long get value long(void * pv)
    int elem_size,
                                    { return *(long*)pv; }
    long (*get_value)(void *))
                                   void f1_pointer_to_variable_and_function() {
    long sum = 0;
                                       char a1[] = \{1, 2, 3, 4\};
    char * p = (char*)a;
                                       long r1 = sum_array_generic2(
    while(size-- > 0) {
                                            a1, ARRAY_SIZE(a1), sizeof(char),
        sum += get_value(p);
                                             get value char);
                                        printf("sum_2(..., char) = %ld\n", r1);
        p += elem size;
                                       long a2[] = \{1, 2, 3, 4\};
                                       long r2 = sum array generic2(
    return sum;
                                             a2, ARRAY_SIZE(a2), sizeof(long),
                                            get_value_long);
         sum_2(..., char) = 10
                                        printf("sum_2(..., long) = %ld\n", r2);
         sum_2(..., long) = 10
```

• Ponteiro genérico em C

• Ponteiro para função em C

Exemplo com programação genérica

```
void memswap(void * elem1, void * elem2, int elem_size) {
    char tmp[elem size];
    memcpy(tmp, elem1, elem_size);
    memcpy(elem1, elem2, elem_size);
    memcpy(elem2, tmp, elem size);
void selection sort generic(
    void * a, int size, int elem size, int (*cmp)(void *, void*))
    for (int i = 0; i < size-1; i++) {</pre>
        int min idx = i;
        for (in\overline{t} j = i+1; j < size; j++)
            if (cmp(((char*)a + j*elem_size),
                     ((char*)a + min_idx*elem size)) < 0)
                min idx = j;
        if (min idx != i)
            memswap((char*)a + i*elem size,
                     (char*)a + min_idx*elem size,
                     elem size);
```

Exercício

• Traduza para *assembly* x86-64 a função *selection_sort_generic* definida no slide anterior