

# 尚硅谷大数据技术之 HBase

(作者：尚硅谷大数据研发部)

版本：V1.3

## 第 1 章 HBase 简介

### 1.1 HBase 定义

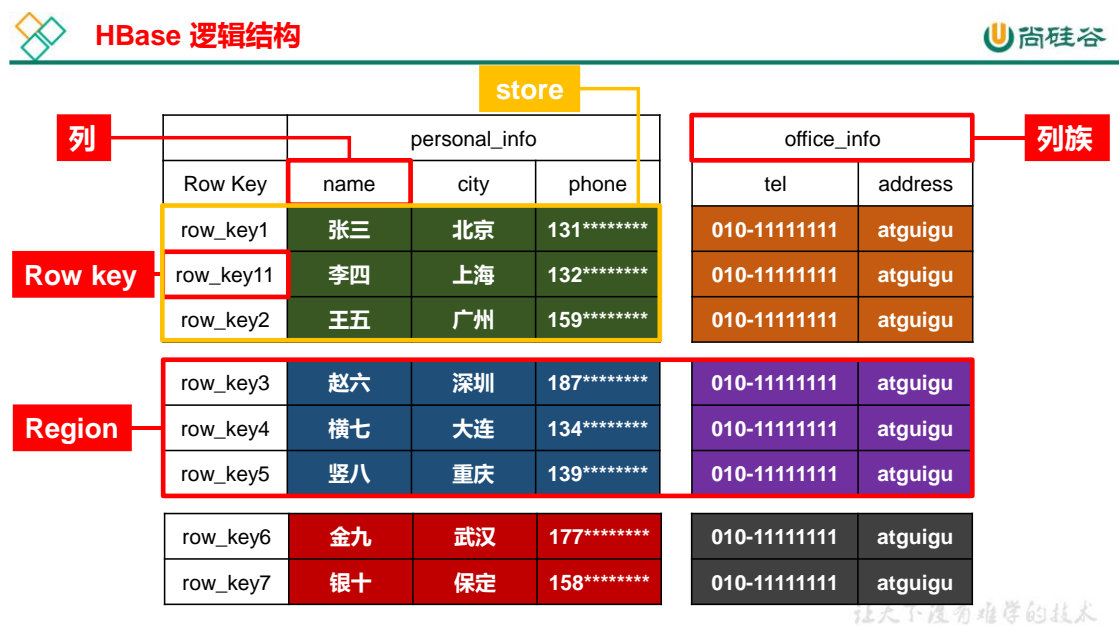
HBase 是一种分布式、可扩展、支持海量数据存储的 NoSQL 数据库。

### 1.2 HBase 数据模型

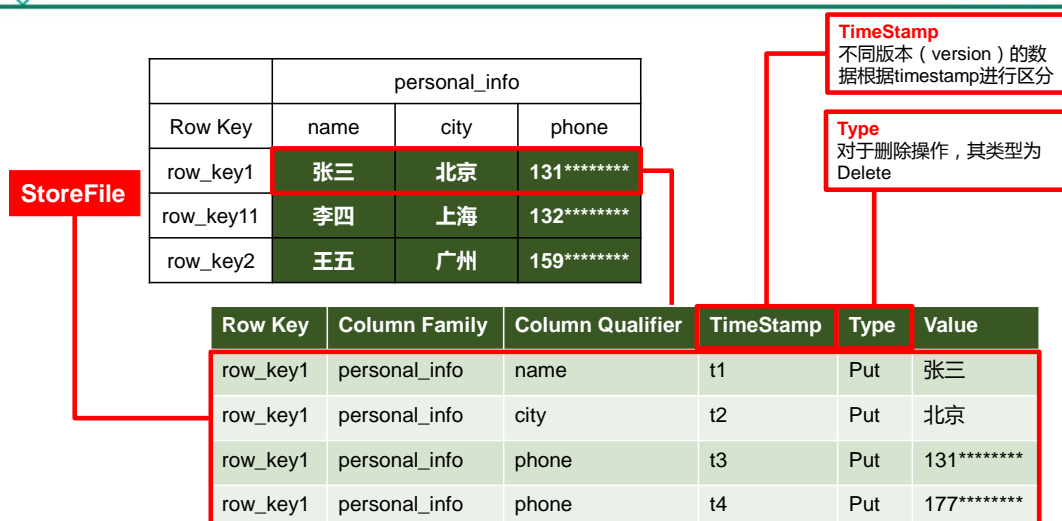
逻辑上，HBase 的数据模型同关系型数据库很类似，数据存储在一张表中，有行有列。

但从 HBase 的底层物理存储结构（K-V）来看，HBase 更像是一个 **multi-dimensional map**。

#### 1.2.1 HBase 逻辑结构



#### 1.2.2 HBase 物理存储结构



让天下没有难学的技术

## 1.2.3 数据模型

### 1) Name Space

命名空间，类似于关系型数据库的 DataBase 概念，每个命名空间下有多个表。HBase 有两个自带的命名空间，分别是 **hbase** 和 **default**，**hbase** 中存放的是 HBase 内置的表，**default** 表是用户默认使用的命名空间。

### 2) Region

类似于关系型数据库的表概念。不同的是，HBase 定义表时只需要声明**列族**即可，不需要声明具体的列。这意味着，往 HBase 写入数据时，字段可以**动态、按需**指定。因此，和关系型数据库相比，HBase 能够轻松应对字段变更的场景。

### 3) Row

HBase 表中的每行数据都由一个 **RowKey** 和多个 **Column**（列）组成，数据是按照 RowKey 的**字典顺序存储**的，并且查询数据时只能根据 RowKey 进行检索，所以 RowKey 的设计十分重要。

### 4) Column

HBase 中的每个列都由 **Column Family**(列族) 和 **Column Qualifier**（列限定符）进行限定，例如 info: name, info: age。建表时，只需指明列族，而列限定符无需预先定义。

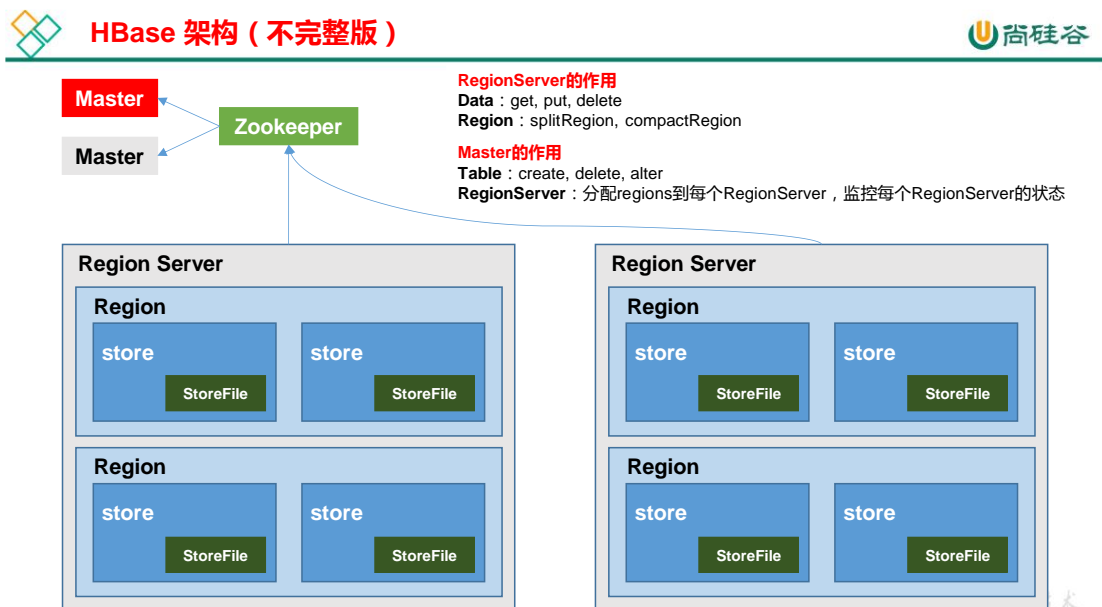
### 5) Time Stamp

用于标识数据的不同版本（version），每条数据写入时，如果不指定时间戳，系统会自动为其加上该字段，其值为写入 HBase 的时间。

## 6) Cell

由 {rowkey, column Family: column Qualifier, time Stamp} 唯一确定的单元。cell 中的数据是没有类型的，全部是字节码形式存贮。

## 1.3 HBase 基本架构



架构角色：

### 1) Region Server

Region Server 为 Region 的管理者，其实现类为 **HRegionServer**，主要作用如下：

对于数据的操作：get, put, delete；

对于 Region 的操作：splitRegion、compactRegion。

### 2) Master

Master 是所有 Region Server 的管理者，其实现类为 **HMaster**，主要作用如下：

对于表的操作：create, delete, alter

对于 RegionServer 的操作：分配 regions 到每个 RegionServer, 监控每个 RegionServer 的状态，负载均衡和故障转移。

### 3) Zookeeper

HBase 通过 Zookeeper 来做 Master 的高可用、RegionServer 的监控、元数据的入口以及集群配置的维护等工作。

### 4) HDFS

HDFS 为 HBase 提供最终的底层数据存储服务，同时为 HBase 提供高可用的支持。

## 第 2 章 HBase 快速入门

### 2.1 HBase 安装部署

#### 2.1.1 Zookeeper 正常部署

首先保证 Zookeeper 集群的正常部署，并启动之：

```
[atguigu@hadoop102 zookeeper-3.4.10]$ bin/zkServer.sh start
[atguigu@hadoop103 zookeeper-3.4.10]$ bin/zkServer.sh start
[atguigu@hadoop104 zookeeper-3.4.10]$ bin/zkServer.sh start
```

#### 2.1.2 Hadoop 正常部署

Hadoop 集群的正常部署并启动：

```
[atguigu@hadoop102 hadoop-2.7.2]$ sbin/start-dfs.sh
[atguigu@hadoop103 hadoop-2.7.2]$ sbin/start-yarn.sh
```

#### 2.1.3 HBase 的解压

解压 Hbase 到指定目录：

```
[atguigu@hadoop102 software]$ tar -zxvf hbase-1.3.1-bin.tar.gz -C
/opt/module
```

#### 2.1.4 HBase 的配置文件

修改 HBase 对应的配置文件。

1) hbase-env.sh 修改内容：

```
export JAVA_HOME=/opt/module/jdk1.6.0_144
export HBASE_MANAGES_ZK=false
```

2) hbase-site.xml 修改内容：

```
<configuration>
  <property>
    <name>hbase.rootdir</name>
    <value>hdfs://hadoop102:9000/HBase</value>
  </property>

  <property>
    <name>hbase.cluster.distributed</name>
    <value>true</value>
  </property>

  <!-- 0.98 后的新变动，之前版本没有.port，默认端口为 60000 -->
  <property>
    <name>hbase.master.port</name>
    <value>16000</value>
  </property>

  <property>
    <name>hbase.zookeeper.quorum</name>
    <value>hadoop102,hadoop103,hadoop104</value>
```

```
</property>

<property>
  <name>hbase.zookeeper.property.dataDir</name>
  <value>/opt/module/zookeeper-3.4.10/zkData</value>
</property>
</configuration>
```

### 3) regionservers:

```
hadoop102
hadoop103
hadoop104
```

### 4) 软连接 **hadoop** 配置文件到 **HBase**:

```
[atguigu@hadoop102 module]$ ln -s /opt/module/hadoop-2.7.2/etc/hadoop/core-site.xml /opt/module/hbase/conf/core-site.xml
[atguigu@hadoop102 module]$ ln -s /opt/module/hadoop-2.7.2/etc/hadoop/hdfs-site.xml /opt/module/hbase/conf/hdfs-site.xml
```

## 2.1.5 HBase 远程发送到其他集群

```
[atguigu@hadoop102 module]$ xsync hbase/
```

## 2.1.6 HBase 服务的启动

### 1. 启动方式

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ bin/hbase-daemon.sh start master
[atguigu@hadoop102 hbase]$ bin/hbase-daemon.sh start regionserver
```

**提示：**如果集群之间的节点时间不同步，会导致 **regionserver** 无法启动，抛出 **ClockOutOfSyncException** 异常。

#### 修复提示：

#### a、同步时间服务

请参看帮助文档：《尚硅谷大数据技术之 **Hadoop** 入门》

#### b、属性：hbase.master.maxclockskew 设置更大的值

```
<property>
  <name>hbase.master.maxclockskew</name>
  <value>180000</value>
  <description>Time difference of regionserver from master</description>
</property>
```

### 2. 启动方式 2

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ bin/start-hbase.sh
```

对应的停止服务：

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ bin/stop-hbase.sh
```

## 2.1.7 查看 HBase 页面

启动成功后，可以通过“host:port”的方式来访问 HBase 管理页面，例如：

<http://hadoop102:16010>

## 2.2 HBase Shell 操作

### 2.2.1 基本操作

#### 1. 进入 HBase 客户端命令行

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ bin/hbase shell
```

#### 2. 查看帮助命令

```
hbase(main):001:0> help
```

#### 3. 查看当前数据库中有哪些表

```
hbase(main):002:0> list
```

### 2.2.2 表的操作

#### 1. 创建表

```
hbase(main):002:0> create 'student','info'
```

#### 2. 插入数据到表

```
hbase(main):003:0> put 'student','1001','info:sex','male'
hbase(main):004:0> put 'student','1001','info:age','18'
hbase(main):005:0> put 'student','1002','info:name','Janna'
hbase(main):006:0> put 'student','1002','info:sex','female'
hbase(main):007:0> put 'student','1002','info:age','20'
```

#### 3. 扫描查看表数据

```
hbase(main):008:0> scan 'student'
hbase(main):009:0> scan 'student',{STARTROW => '1001', STOPROW => '1001'}
hbase(main):010:0> scan 'student',{STARTROW => '1001'}
```

#### 4. 查看表结构

```
hbase(main):011:0> describe 'student'
```

#### 5. 更新指定字段的数据

```
hbase(main):012:0> put 'student','1001','info:name','Nick'
hbase(main):013:0> put 'student','1001','info:age','100'
```

#### 6. 查看“指定行”或“指定列族:列”的数据

```
hbase(main):014:0> get 'student','1001'
hbase(main):015:0> get 'student','1001','info:name'
```

#### 7. 统计表数据行数

```
hbase(main):021:0> count 'student'
```

#### 8. 删除数据

删除某 rowkey 的全部数据：

```
hbase(main):016:0> deleteall 'student','1001'
```

删除某 rowkey 的某一行数据：

```
hbase(main):017:0> delete 'student','1002','info:sex'
```

## 9. 清空表数据

```
hbase(main):018:0> truncate 'student'
```

**提示：**清空表的操作顺序为先 disable，然后再 truncate。

## 10. 删除表

首先需要先让该表为 disable 状态：

```
hbase(main):019:0> disable 'student'
```

然后才能 drop 这个表：

```
hbase(main):020:0> drop 'student'
```

**提示：**如果直接 drop 表，会报错：ERROR: Table student is enabled. Disable it first.

## 11. 变更表信息

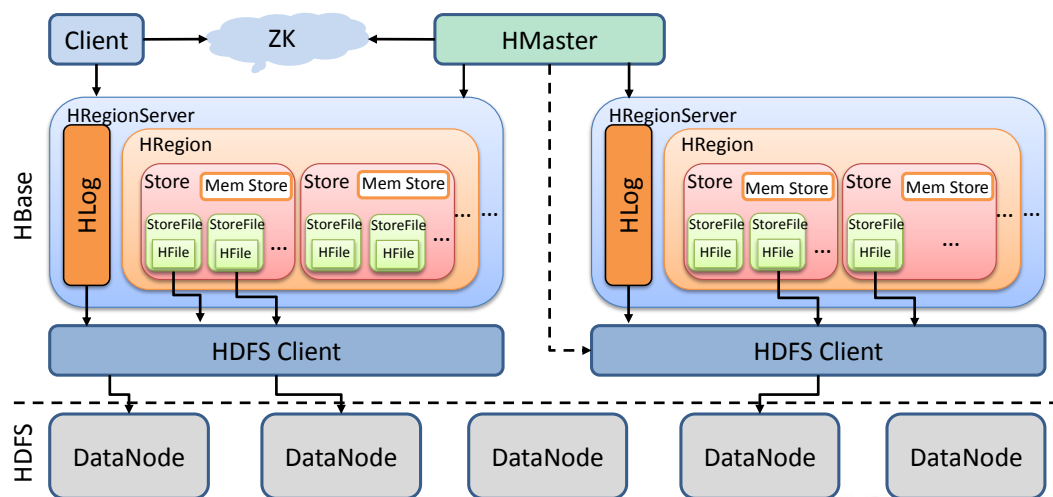
将 info 列族中的数据存放 3 个版本：

```
hbase(main):022:0> alter 'student',{NAME=>'info',VERSIONS=>3}
hbase(main):022:0> get 'student','1001',{COLUMN=>'info:name',VERSIONS=>3}
```

# 第 3 章 HBase 进阶

## 3.1 架构原理

HBase详细架构图



### 1) StoreFile

保存实际数据的物理文件，StoreFile 以 HFile 的形式存储在 HDFS 上。每个 Store 会有一个或多个 StoreFile（HFile），数据在每个 StoreFile 中都是有序的。

### 2) MemStore

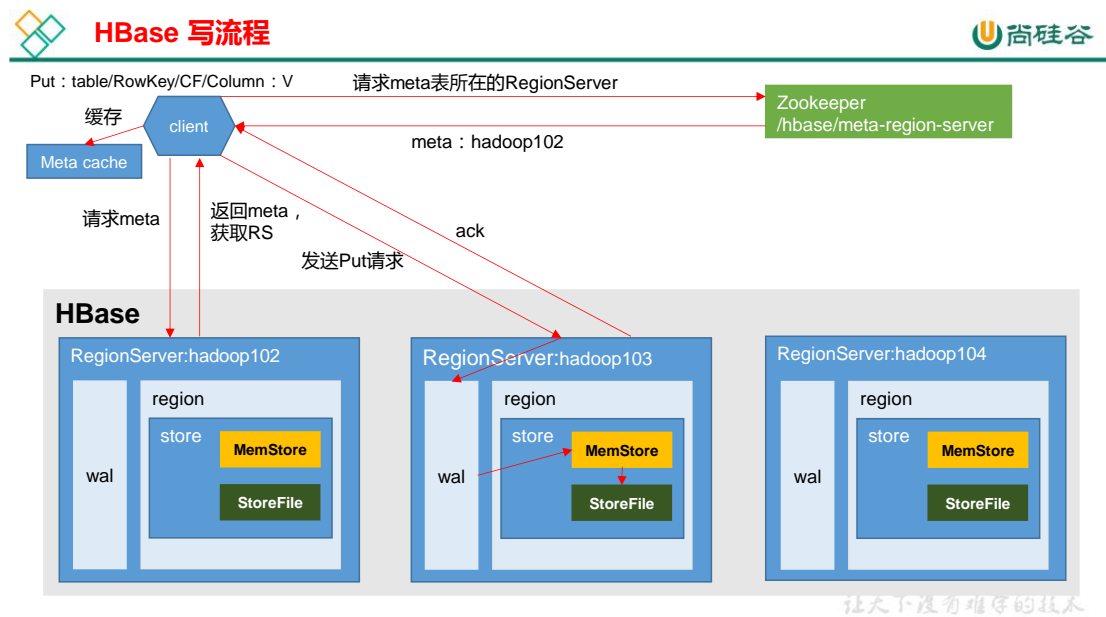
写缓存，由于 HFile 中的数据要求是有序的，所以数据是先存储在 MemStore 中，排好

序后，等到达刷写时机才会刷写到 HFile，每次刷写都会形成一个新的 HFile。

### 3) WAL

由于数据要经 MemStore 排序后才能刷写到 HFile，但把数据保存在内存中会有很高的概率导致数据丢失，为了解决这个问题，数据会先写在一个叫做 Write-Ahead logfile 的文件中，然后再写入 MemStore 中。所以在系统出现故障的时候，数据可以通过这个日志文件重建。

## 3.2 写流程



写流程：

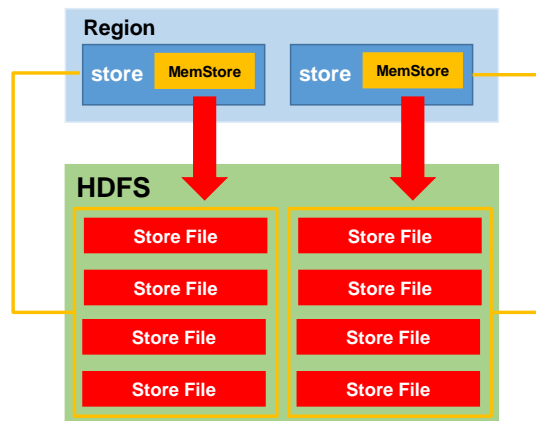
- 1) Client 先访问 zookeeper，获取 hbase:meta 表位于哪个 Region Server。
- 2) 访问对应的 Region Server，获取 hbase:meta 表，根据读请求的 namespace:table/rowkey，查询出目标数据位于哪个 Region Server 中的哪个 Region 中。并将该 table 的 region 信息以及 meta 表的位置信息缓存在客户端的 meta cache，方便下次访问。
- 3) 与目标 Region Server 进行通讯；
- 4) 将数据顺序写入（追加）到 WAL；
- 5) 将数据写入对应的 MemStore，数据会在 MemStore 进行排序；
- 6) 向客户端发送 ack；
- 7) 等达到 MemStore 的刷写时机后，将数据刷写到 HFile。



### 3.3 MemStore Flush



#### MemStore Flush



让天下没有难学的技术

#### MemStore 刷写时机:

1. 当某个 memstore 的大小达到了 **hbase.hregion.memstore.flush.size** (默认值 128M), 其所在 region 的所有 memstore 都会刷写。

当 memstore 的大小达到了

**hbase.hregion.memstore.flush.size** (默认值 128M)

**\* hbase.hregion.memstore.block.multiplier** (默认值 4)

时, 会阻止继续往该 memstore 写数据。

2. 当 region server 中 memstore 的总大小达到

**java\_heapsize**

**\*hbase.regionserver.global.memstore.size** (默认值 0.4)

**\*hbase.regionserver.global.memstore.size.lower.limit** (默认值 0.95),

region 会按照其所有 memstore 的大小顺序(由大到小)依次进行刷写。直到 region server 中所有 memstore 的总大小减小到上述值以下。

当 region server 中 memstore 的总大小达到

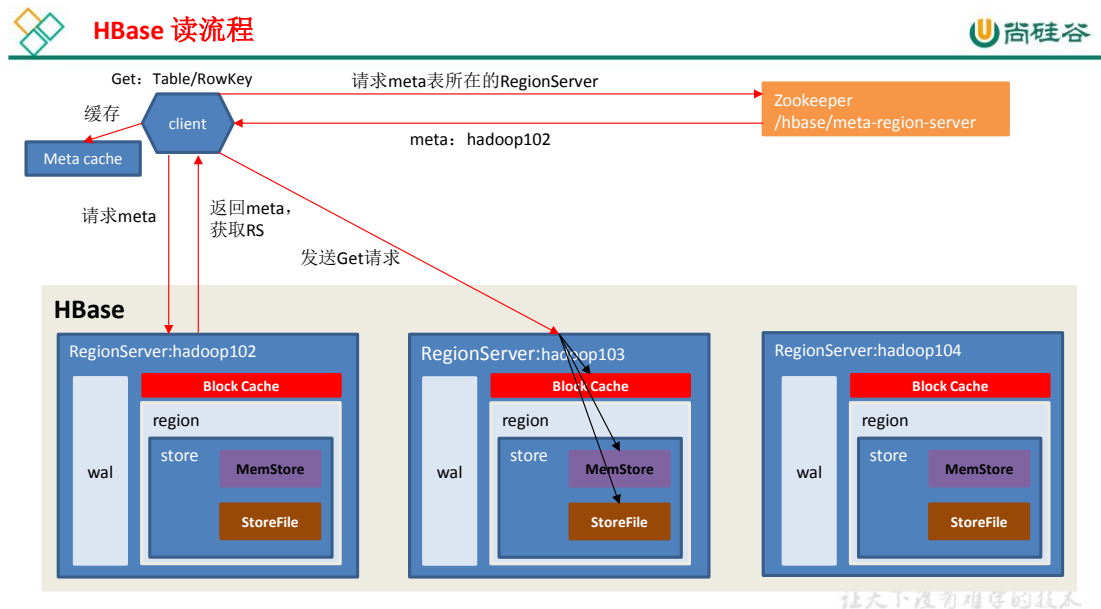
**java\_heapsize\*hbase.regionserver.global.memstore.size** (默认值 0.4)

时, 会阻止继续往所有的 memstore 写数据。

3. 到达自动刷写的时间, 也会触发 memstore flush。自动刷新的时间间隔由该属性进行配置 **hbase.regionserver.optionalcacheflushinterval** (默认 1 小时)。

4.当 WAL 文件的数量超过 `hbase.regionserver.max.logs`, region 会按照时间顺序依次进行刷写,直到 WAL 文件数量减小到 `hbase.regionserver.max.log` 以下(该属性名已经废弃,现无需手动设置,最大值为 32)。

### 3.4 读流程



#### 读流程

- 1) Client 先访问 zookeeper, 获取 hbase:meta 表位于哪个 Region Server。
- 2) 访问对应的 Region Server, 获取 hbase:meta 表, 根据读请求的 namespace:table/rowkey, 查询出目标数据位于哪个 Region Server 中的哪个 Region 中。并将该 table 的 region 信息以及 meta 表的位置信息缓存在客户端的 meta cache, 方便下次访问。
- 3) 与目标 Region Server 进行通讯;
- 4) 分别在 Block Cache (读缓存), MemStore 和 Store File (HFile) 中查询目标数据, 并将查到的所有数据进行合并。此处所有数据是指同一条数据的不同版本 (time stamp) 或者不同的类型 (Put/Delete)。
- 5) 将从文件中查询到的数据块 (Block, HFile 数据存储单元, 默认大小为 64KB) 缓存到 Block Cache。
- 6) 将合并后的最终结果返回给客户端。

### 3.5 StoreFile Compaction

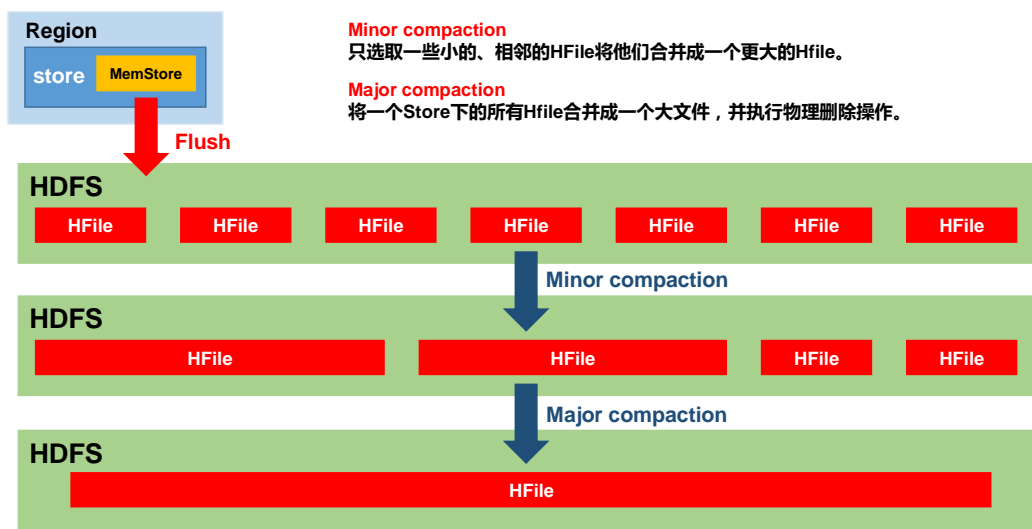
由于 memstore 每次刷写都会生成一个新的 HFile, 且同一个字段的不同版本 (timestamp) 和不同类型 (Put/Delete) 有可能会分布在不同的 HFile 中, 因此查询时需要遍历所有的 HFile。

为了减少 HFile 的个数，以及清理掉过期和删除的数据，会进行 StoreFile Compaction。

Compaction 分为两种，分别是 **Minor Compaction** 和 **Major Compaction**。Minor Compaction 会将临近的若干个较小的 HFile 合并成一个较大的 HFile，但**不会清理过期和删除的数据**。Major Compaction 会将一个 Store 下的所有的 HFile 合并成一个大 HFile，并且**会清理掉过期和删除的数据**。



### StoreFile Compaction

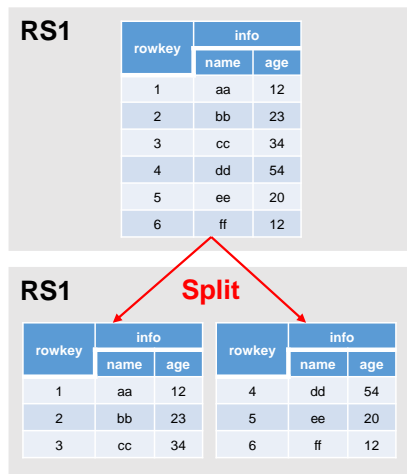


## 3.6 Region Split

默认情况下，每个 Table 起初只有一个 Region，随着数据的不断写入，Region 会自动进行拆分。刚拆分时，两个子 Region 都位于当前的 Region Server，但处于负载均衡的考虑，HMaster 有可能会将某个 Region 转移给其他的 Region Server。

Region Split 时机：

1. 当 1 个 region 中的某个 Store 下所有 StoreFile 的总大小超过 `hbase.hregion.max.filesize`，该 Region 就会进行拆分（0.94 版本之前）。
2. 当 1 个 region 中的某个 Store 下所有 StoreFile 的总大小超过  $\text{Min}(R^2 * \text{"hbase.hregion.memstore.flush.size"}, \text{hbase.hregion.max.filesize})$ ，该 Region 就会进行拆分，其中 R 为当前 Region Server 中属于该 Table 的个数（0.94 版本之后）。



1.当1个region中的某个Store下所有StoreFile的总大小超过" `hbase.hregion.max.filesize` " , 该region就会进行拆分 ( 0.94版之前 )

2.当1个region中的某个Store下所有StoreFile的总大小超过 $\text{Min}(R^2 * \text{"hbase.hregion.memstore.flush.size"}, \text{"hbase.hregion.max.filesize"})$  就会拆分, 其中R为当前RegionServer中属于该table的region个数 ( 0.94版之后 )

让天下没有难学的技术

## 第 4 章 HBase API

### 4.1 环境准备

新建项目后在 pom.xml 中添加依赖:

```
<dependency>
  <groupId>org.apache.hbase</groupId>
  <artifactId>hbase-server</artifactId>
  <version>1.3.1</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.apache.hbase</groupId>
  <artifactId>hbase-client</artifactId>
  <version>1.3.1</version>
</dependency>
```

### 4.2 HBaseAPI

#### 4.2.1 获取 Configuration 对象

```
public static Configuration conf;
static{
    //使用 HBaseConfiguration 的单例方法实例化
    conf = HBaseConfiguration.create();
    conf.set("hbase.zookeeper.quorum", "192.166.9.102");
    conf.set("hbase.zookeeper.property.clientPort", "2181");
}
```

#### 4.2.2 判断表是否存在

```
public static boolean isTableExist(String tableName) throws
MasterNotRunningException,
ZooKeeperConnectionException, IOException{
    //在 HBase 中管理、访问表需要先创建 HBaseAdmin 对象
```

```
//Connection connection =
ConnectionFactory.createConnection(conf);
//HBaseAdmin admin = (HBaseAdmin) connection.getAdmin();
HBaseAdmin admin = new HBaseAdmin(conf);
return admin.tableExists(tableName);
}
```

### 4.2.3 创建表

```
public static void createTable(String tableName, String...
columnFamily) throws
MasterNotRunningException, ZooKeeperConnectionException,
IOException{
    HBaseAdmin admin = new HBaseAdmin(conf);
    //判断表是否存在
    if(isTableExist(tableName)){
        System.out.println("表" + tableName + "已存在");
        //System.exit(0);
    }else{
        //创建表属性对象,表名需要转字节
        HTableDescriptor descriptor = new
HTableDescriptor(tableName.valueOf(tableName));
        //创建多个列族
        for(String cf : columnFamily){
            descriptor.addFamily(new HColumnDescriptor(cf));
        }
        //根据表的配置,创建表
        admin.createTable(descriptor);
        System.out.println("表" + tableName + "创建成功!");
    }
}
```

### 4.2.4 删除表

```
public static void dropTable(String tableName) throws
MasterNotRunningException,
ZooKeeperConnectionException, IOException{
    HBaseAdmin admin = new HBaseAdmin(conf);
    if(isTableExist(tableName)){
        admin.disableTable(tableName);
        admin.deleteTable(tableName);
        System.out.println("表" + tableName + "删除成功!");
    }else{
        System.out.println("表" + tableName + "不存在!");
    }
}
```

### 4.2.5 向表中插入数据

```
public static void addRowData(String tableName, String rowKey,
String columnFamily, String
column, String value) throws IOException{
    //创建 HTable 对象
    HTable hTable = new HTable(conf, tableName);
    //向表中插入数据
    Put put = new Put(Bytes.toBytes(rowKey));
    //向 Put 对象中组装数据
```

```
put.add(Bytes.toBytes(columnFamily), Bytes.toBytes(column),
Bytes.toBytes(value));
hTable.put(put);
hTable.close();
System.out.println("插入数据成功");
}
```

## 4.2.6 删除多行数据

```
public static void deleteMultiRow(String tableName, String... rows)
throws IOException{
    HTable hTable = new HTable(conf, tableName);
    List<Delete> deleteList = new ArrayList<Delete>();
    for(String row : rows){
        Delete delete = new Delete(Bytes.toBytes(row));
        deleteList.add(delete);
    }
    hTable.delete(deleteList);
    hTable.close();
}
```

## 4.2.7 获取所有数据

```
public static void getAllRows(String tableName) throws IOException{
    HTable hTable = new HTable(conf, tableName);
    //得到用于扫描 region 的对象
    Scan scan = new Scan();
    //使用 HTable 得到 resultcanner 实现类的对象
    ResultScanner resultScanner = hTable.getScanner(scan);
    for(Result result : resultScanner){
        Cell[] cells = result.rawCells();
        for(Cell cell : cells){
            //得到 rowkey
            System.out.println("        行        键        : "        +
Bytes.toString(CellUtil.cloneRow(cell)));
            //得到列族
            System.out.println("        列        族        "        +
Bytes.toString(CellUtil.cloneFamily(cell)));
            System.out.println("        列        : "        +
Bytes.toString(CellUtil.cloneQualifier(cell)));
            System.out.println("        值        : "        +
Bytes.toString(CellUtil.cloneValue(cell)));
        }
    }
}
```

## 4.2.8 获取某一行数据

```
public static void getRow(String tableName, String rowKey) throws
IOException{
    HTable table = new HTable(conf, tableName);
    Get get = new Get(Bytes.toBytes(rowKey));
    //get.setMaxVersions();显示所有版本
    //get.setTimestamp();显示指定时间戳的版本
    Result result = table.get(get);
    for(Cell cell : result.rawCells()){
        System.out.println("        行        键        : "        +
```

```
Bytes.toString(result.getRow()));
    System.out.println("    列        族        " +
Bytes.toString(CellUtil.cloneFamily(cell)));
    System.out.println("        列        : " +
Bytes.toString(CellUtil.cloneQualifier(cell)));
    System.out.println("        值        : " +
Bytes.toString(CellUtil.cloneValue(cell)));
    System.out.println("时间戳:" + cell.getTimestamp());
}
}
```

## 4.2.9 获取某一行指定“列族:列”的数据

```
public static void getRowQualifier(String tableName, String rowKey,
String family, String
qualifier) throws IOException{
    HTable table = new HTable(conf, tableName);
    Get get = new Get(Bytes.toBytes(rowKey));
    get.addColumn(Bytes.toBytes(family),
Bytes.toBytes(qualifier));
    Result result = table.get(get);
    for(Cell cell : result.rawCells()){
        System.out.println("    行        键        : " +
Bytes.toString(result.getRow()));
        System.out.println("        列        族        " +
Bytes.toString(CellUtil.cloneFamily(cell)));
        System.out.println("        列        : " +
Bytes.toString(CellUtil.cloneQualifier(cell)));
        System.out.println("        值        : " +
Bytes.toString(CellUtil.cloneValue(cell)));
    }
}
```

## 4.3 MapReduce

通过 HBase 的相关 JavaAPI，我们可以实现伴随 HBase 操作的 MapReduce 过程，比如使用 MapReduce 将数据从本地文件系统导入到 HBase 的表中，比如我们从 HBase 中读取一些原始数据后使用 MapReduce 做数据分析。

### 4.3.1 官方 HBase-MapReduce

#### 1. 查看 HBase 的 MapReduce 任务的执行

```
$ bin/hbase mapredcp
```

#### 2. 环境变量的导入

(1) 执行环境变量的导入（临时生效，在命令行执行下述操作）

```
$ export HBASE_HOME=/opt/module/hbase
$ export HADOOP_HOME=/opt/module/hadoop-2.7.2
$ export HADOOP_CLASSPATH=`${HBASE_HOME}/bin/hbase mapredcp`
```

(2) 永久生效：在/etc/profile 配置

```
export HBASE_HOME=/opt/module/hbase
export HADOOP_HOME=/opt/module/hadoop-2.7.2
```

并在 `hadoop-env.sh` 中配置：（注意：在 `for` 循环之后配）

```
export HADOOP_CLASSPATH=$HADOOP_CLASSPATH:/opt/module/hbase/lib/*
```

### 3. 运行官方的 MapReduce 任务

-- 案例一：统计 Student 表中有多少行数据

```
$ /opt/module/hadoop-2.7.2/bin/yarn jar lib/hbase-server-1.3.1.jar rowcounter student
```

-- 案例二：使用 MapReduce 将本地数据导入到 HBase

1) 在本地创建一个 `tsv` 格式的文件：fruit.tsv

```
1001  Apple  Red
1002  Pear   Yellow
1003  Pineapple Yellow
```

2) 创建 Hbase 表

```
Hbase(main):001:0> create 'fruit','info'
```

3) 在 HDFS 中创建 `input_fruit` 文件夹并上传 `fruit.tsv` 文件

```
$ /opt/module/hadoop-2.7.2/bin/hdfs dfs -mkdir /input_fruit/
$ /opt/module/hadoop-2.7.2/bin/hdfs dfs -put fruit.tsv /input_fruit/
```

4) 执行 MapReduce 到 HBase 的 fruit 表中

```
$ /opt/module/hadoop-2.7.2/bin/yarn jar lib/hbase-server-1.3.1.jar importtsv \
-Dimporttsv.columns=HBASE_ROW_KEY,info:name,info:color fruit \
hdfs://hadoop102:9000/input_fruit
```

5) 使用 `scan` 命令查看导入后的结果

```
Hbase(main):001:0> scan 'fruit'
```

## 4.3.2 自定义 HBase-MapReduce1

目标：将 `fruit` 表中的一部分数据，通过 MR 迁入到 `fruit_mr` 表中。

分步实现：

1. 构建 `ReadFruitMapper` 类，用于读取 `fruit` 表中的数据

```
package com.atguigu;

import java.io.IOException;
import org.apache.hadoop.hbase.Cell;
import org.apache.hadoop.hbase.CellUtil;
import org.apache.hadoop.hbase.client.Put;
import org.apache.hadoop.hbase.client.Result;
import org.apache.hadoop.hbase.io.ImmutableBytesWritable;
import org.apache.hadoop.hbase.mapreduce.TableMapper;
import org.apache.hadoop.hbase.util.Bytes;

public class ReadFruitMapper extends TableMapper<ImmutableBytesWritable, Put> {

    @Override
```



```
protected void map(ImmutableBytesWritable key, Result value,
Context context)
throws IOException, InterruptedException {
    //将 fruit 的 name 和 color 提取出来，相当于将每一行数据读取出来放入到 Put
    对象中。
    Put put = new Put(key.get());
    //遍历添加 column 行
    for(Cell cell: value.rawCells()){
        //添加/克隆列族:info

        if("info".equals(Bytes.toString(CellUtil.cloneFamily(cell)))){
            //添加/克隆列: name

            if("name".equals(Bytes.toString(CellUtil.cloneQualifier(cell)
))) {
                //将该列 cell 加入到 put 对象中
                put.add(cell);
                //添加/克隆列:color
            }else
            if("color".equals(Bytes.toString(CellUtil.cloneQualifier(cell))))
            {
                //向该列 cell 加入到 put 对象中
                put.add(cell);
            }
        }
    }
    //将从 fruit 读取到的每行数据写入到 context 中作为 map 的输出
    context.write(key, put);
}
```

## 2. 构建 WriteFruitMRReducer 类，用于将读取到的 fruit 表中的数据写入到 fruit\_mr 表中

```
package com.atguigu.Hbase_mr;

import java.io.IOException;
import org.apache.hadoop.Hbase.client.Put;
import org.apache.hadoop.Hbase.io.ImmutableBytesWritable;
import org.apache.hadoop.Hbase.mapreduce.TableReducer;
import org.apache.hadoop.io.NullWritable;

public class WriteFruitMRReducer extends
TableReducer<ImmutableBytesWritable, Put, NullWritable> {
    @Override
    protected void reduce(ImmutableBytesWritable key, Iterable<Put>
values, Context context)
throws IOException, InterruptedException {
        //读出来的每一行数据写入到 fruit_mr 表中
        for(Put put: values){
            context.write(NullWritable.get(), put);
        }
    }
}
```

## 3. 构建 Fruit2FruitMRRunner extends Configured implements Tool 用于组装运行 Job

## 任务

```
//组装 Job
public int run(String[] args) throws Exception {
    //得到 Configuration
    Configuration conf = this.getConf();
    //创建 Job 任务
    Job job = Job.getInstance(conf,
this.getClass().getSimpleName());
    job.setJarByClass(Fruit2FruitMRRunner.class);

    //配置 Job
    Scan scan = new Scan();
    scan.setCacheBlocks(false);
    scan.setCaching(500);

    //设置 Mapper, 注意导入的是 mapreduce 包下的, 不是 mapred 包下的, 后者是老版本
    TableMapReduceUtil.initTableMapperJob(
        "fruit", //数据源的表名
        scan, //scan 扫描控制器
        ReadFruitMapper.class, //设置 Mapper 类
        ImmutableBytesWritable.class, //设置 Mapper 输出 key 类型
        Put.class, //设置 Mapper 输出 value 值类型
        job //设置给哪个 JOB
    );
    //设置 Reducer
    TableMapReduceUtil.initTableReducerJob("fruit_mr",
WriteFruitMRReducer.class, job);
    //设置 Reduce 数量, 最少 1 个
    job.setNumReduceTasks(1);

    boolean isSuccess = job.waitForCompletion(true);
    if(!isSuccess){
        throw new IOException("Job running with error");
    }
    return isSuccess ? 0 : 1;
}
```

## 4. 主函数中调用运行该 Job 任务

```
public static void main( String[] args ) throws Exception{
    Configuration conf = HbaseConfiguration.create();
    int status = ToolRunner.run(conf, new Fruit2FruitMRRunner(), args);
    System.exit(status);
}
```

## 5. 打包运行任务

```
$ /opt/module/hadoop-2.7.2/bin/yarn jar ~/softwares/jars/Hbase-0.0.1-SNAPSHOT.jar
com.z.hbase.mr1.Fruit2FruitMRRunner
```

**提示：**运行任务前，如果待数据导入的表不存在，则需要提前创建。

**提示：**maven 打包命令：-P local clean package 或 -P dev clean package install（将第三方 jar 包一同打包，需要插件：maven-shade-plugin）

## 4.3.3 自定义 Hbase-MapReduce2

目标：实现将 HDFS 中的数据写入到 Hbase 表中。

分步实现：

### 1. 构建 ReadFruitFromHDFSMapper 于读取 HDFS 中的文件数据

```
package com.atguigu;

import java.io.IOException;

import org.apache.hadoop.hbase.client.Put;
import org.apache.hadoop.hbase.io.ImmutableBytesWritable;
import org.apache.hadoop.hbase.util.Bytes;
import org.apache.hadoop.io.LongWritable;
import org.apache.hadoop.io.Text;
import org.apache.hadoop.mapreduce.Mapper;

public class ReadFruitFromHDFSMapper extends Mapper<LongWritable,
Text, ImmutableBytesWritable, Put> {
    @Override
    protected void map(LongWritable key, Text value, Context
context) throws IOException, InterruptedException {
        //从 HDFS 中读取的数据
        String lineValue = value.toString();
        //读取出来的每行数据使用\t进行分割，存于String数组
        String[] values = lineValue.split("\t");

        //根据数据中值的含义取值
        String rowKey = values[0];
        String name = values[1];
        String color = values[2];

        //初始化 rowKey
        ImmutableBytesWritable rowKeyWritable = new
ImmutableBytesWritable(Bytes.toBytes(rowKey));

        //初始化 put 对象
        Put put = new Put(Bytes.toBytes(rowKey));

        //参数分别:列族、列、值
        put.add(Bytes.toBytes("info"), Bytes.toBytes("name"),
Bytes.toBytes(name));
        put.add(Bytes.toBytes("info"), Bytes.toBytes("color"),
Bytes.toBytes(color));

        context.write(rowKeyWritable, put);
    }
}
```

### 2. 构建 WriteFruitMRFFromTxtReducer 类

```
package com.z.Hbase.mr2;

import java.io.IOException;
import org.apache.hadoop.hbase.client.Put;
import org.apache.hadoop.hbase.io.ImmutableBytesWritable;
import org.apache.hadoop.hbase.mapreduce.TableReducer;
import org.apache.hadoop.io.NullWritable;
```

```
public class WriteFruitMRFromTxtReducer extends
TableReducer<ImmutableBytesWritable, Put, NullWritable> {
    @Override
    protected void reduce(ImmutableBytesWritable key, Iterable<Put>
values, Context context) throws IOException, InterruptedException
{
        //读出来的每一行数据写入到 fruit_hdfs 表中
        for(Put put: values){
            context.write(NullWritable.get(), put);
        }
    }
}
```

### 3. 创建 Txt2FruitRunner 组装 Job

```
public int run(String[] args) throws Exception {
    //得到 Configuration
    Configuration conf = this.getConf();

    //创建 Job 任务
    Job job = Job.getInstance(conf, this.getClass().getSimpleName());
    job.setJarByClass(Txt2FruitRunner.class);
    Path inPath = new
    Path("hdfs://hadoop102:9000/input_fruit/fruit.tsv");
    FileInputFormat.addInputPath(job, inPath);

    //设置 Mapper
    job.setMapperClass(ReadFruitFromHDFSMapper.class);
    job.setMapOutputKeyClass(ImmutableBytesWritable.class);
    job.setMapOutputValueClass(Put.class);

    //设置 Reducer
    TableMapReduceUtil.initTableReducerJob("fruit_mr",
    WriteFruitMRFromTxtReducer.class, job);

    //设置 Reduce 数量, 最少 1 个
    job.setNumReduceTasks(1);

    boolean isSuccess = job.waitForCompletion(true);
    if(!isSuccess){
        throw new IOException("Job running with error");
    }

    return isSuccess ? 0 : 1;
}
```

### 4. 调用执行 Job

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
    Configuration conf = HBaseConfiguration.create();
    int status = ToolRunner.run(conf, new Txt2FruitRunner(),
args);
    System.exit(status);
}
```

### 5. 打包运行

```
$ /opt/module/hadoop-2.7.2/bin/yarn jar hbase-0.0.1-SNAPSHOT.jar
com.atguigu.hbase.mr2.Txt2FruitRunner
```

**提示：**运行任务前，如果待数据导入的表不存在，则需要提前创建之。

**提示：**maven 打包命令：-P local clean package 或 -P dev clean package install（将第三方 jar 包一同打包，需要插件：maven-shade-plugin）

## 4.4 与 Hive 的集成

### 4.4.1 HBase 与 Hive 的对比

#### 1. Hive

##### (1) 数据仓库

Hive 的本质其实就相当于将 HDFS 中已经存储的文件在 Mysql 中做了一个双射关系，以方便使用 HQL 去管理查询。

##### (2) 用于数据分析、清洗

Hive 适用于离线的数据分析和清洗，延迟较高。

##### (3) 基于 HDFS、MapReduce

Hive 存储的数据依旧在 DataNode 上，编写的 HQL 语句终将是转换为 MapReduce 代码执行。

#### 2. HBase

##### (1) 数据库

是一种**面向列族存储**的非关系型数据库。

##### (2) 用于存储结构化和非结构化的数据

适用于单表非关系型数据的存储，不适合做关联查询，类似 JOIN 等操作。

##### (3) 基于 HDFS

数据持久化存储的体现形式是 HFile，存放于 DataNode 中，被 ResionServer 以 region 的形式进行管理。

##### (4) 延迟较低，接入在线业务使用

面对大量的企业数据，HBase 可以直线单表大量数据的存储，同时提供了高效的数据访问速度。

### 4.4.2 HBase 与 Hive 集成使用

**尖叫提示：**HBase 与 Hive 的集成在最新的两个版本中无法兼容。所以，我们只能含着泪勇敢的重新编译：hive-hbase-handler-1.2.2.jar！！好气！！

#### 环境准备

因为我们后续可能会在操作 Hive 的同时对 HBase 也会产生影响，所以 Hive 需要持有操作 HBase 的 Jar，那么接下来拷贝 Hive 所依赖的 Jar 包（或者使用软连接的形式）。

```
export HBASE_HOME=/opt/module/hbase
export HIVE_HOME=/opt/module/hive

ln -s $HBASE_HOME/lib/hbase-common-1.3.1.jar $HIVE_HOME/lib/hbase-common-1.3.1.jar
ln -s $HBASE_HOME/lib/hbase-server-1.3.1.jar $HIVE_HOME/lib/hbase-server-1.3.1.jar
ln -s $HBASE_HOME/lib/hbase-client-1.3.1.jar $HIVE_HOME/lib/hbase-
```

```
client-1.3.1.jar
ln -s $HBASE_HOME/lib/hbase-protocol-1.3.1.jar
$HIVE_HOME/lib/hbase-protocol-1.3.1.jar
ln -s $HBASE_HOME/lib/hbase-it-1.3.1.jar $HIVE_HOME/lib/hbase-it-1.3.1.jar
ln -s $HBASE_HOME/lib/htrace-core-3.1.0-incubating.jar
$HIVE_HOME/lib/htrace-core-3.1.0-incubating.jar
ln -s $HBASE_HOME/lib/hbase-hadoop2-compat-1.3.1.jar
$HIVE_HOME/lib/hbase-hadoop2-compat-1.3.1.jar
ln -s $HBASE_HOME/lib/hbase-hadoop-compat-1.3.1.jar
$HIVE_HOME/lib/hbase-hadoop-compat-1.3.1.jar
```

同时在 [hive-site.xml](#) 中修改 zookeeper 的属性，如下：

```
<property>
  <name>hive.zookeeper.quorum</name>
  <value>hadoop102,hadoop103,hadoop104</value>
  <description>The list of ZooKeeper servers to talk to. This is
only needed for read/write locks.</description>
</property>
<property>
  <name>hive.zookeeper.client.port</name>
  <value>2181</value>
  <description>The port of ZooKeeper servers to talk to. This is
only needed for read/write locks.</description>
</property>
```

## 1. 案例一

**目标：**建立 Hive 表，关联 HBase 表，插入数据到 Hive 表的同时能够影响 HBase 表。

**分步实现：**

(1) 在 Hive 中创建表同时关联 HBase

```
CREATE TABLE hive_hbase_emp_table(
empno int,
ename string,
job string,
mgr int,
hiredate string,
sal double,
comm double,
deptno int)
STORED BY 'org.apache.hadoop.hive.hbase.HBaseStorageHandler'
WITH SERDEPROPERTIES ("hbase.columns.mapping" =
":key,info:ename,info:job,info:mgr,info:hiredate,info:sal,info:comm,info:deptno")
TBLPROPERTIES ("hbase.table.name" = "hbase_emp_table");
```

**提示：**完成之后，可以分别进入 Hive 和 HBase 查看，都生成了对应的表

(2) 在 Hive 中创建临时中间表，用于 load 文件中的数据

**提示：**不能将数据直接 load 进 Hive 所关联 HBase 的那张表中

```
CREATE TABLE emp(
empno int,
ename string,
job string,
mgr int,
```

```
hiredate string,  
sal double,  
comm double,  
deptno int)  
row format delimited fields terminated by '\t';
```

(3) 向 Hive 中间表中 load 数据

```
hive> load data local inpath '/home/admin/software/data/emp.txt'  
into table emp;
```

(4) 通过 insert 命令将中间表中的数据导入到 Hive 关联 Hbase 的那张表中

```
hive> insert into table hive_hbase_emp_table select * from emp;
```

(5) 查看 Hive 以及关联的 HBase 表中是否已经成功的同步插入了数据

Hive:

```
hive> select * from hive_hbase_emp_table;
```

HBase:

```
Hbase> scan 'hbase_emp_table'
```

## 2. 案例二

**目标:** 在 HBase 中已经存储了某一张表 hbase\_emp\_table, 然后在 Hive 中创建一个外部表来关联 HBase 中的 hbase\_emp\_table 这张表, 使之可以借助 Hive 来分析 HBase 这张表中的数据。

**注:** 该案例 2 紧跟案例 1 的脚步, 所以完成此案例前, 请先完成案例 1。

**分步实现:**

(1) 在 Hive 中创建外部表

```
CREATE EXTERNAL TABLE relevance_hbase_emp(  
empno int,  
ename string,  
job string,  
mgr int,  
hiredate string,  
sal double,  
comm double,  
deptno int)  
STORED BY  
'org.apache.hadoop.hive.hbase.HBaseStorageHandler'  
WITH SERDEPROPERTIES ("hbase.columns.mapping" =  
":key,info:ename,info:job,info:mgr,info:hiredate,info:sal,info:comm,info:deptno")  
TBLPROPERTIES ("hbase.table.name" = "hbase_emp_table");
```

(2) 关联后就可以使用 Hive 函数进行一些分析操作了

```
hive (default)> select * from relevance_hbase_emp;
```

## 第 5 章 HBase 优化

### 5.1 高可用

在 HBase 中 HMaster 负责监控 HRegionServer 的生命周期, 均衡 RegionServer 的负载, 如果 HMaster 挂掉了, 那么整个 HBase 集群将陷入不健康的状态, 并且此时的工作状态并不会维持太久。所以 HBase 支持对 HMaster 的高可用配置。

1. 关闭 HBase 集群 (如果没有开启则跳过此步)

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ bin/stop-hbase.sh
```

## 2. 在 conf 目录下创建 backup-masters 文件

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ touch conf/backup-masters
```

## 3. 在 backup-masters 文件中配置高可用 HMaster 节点

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ echo hadoop103 > conf/backup-masters
```

## 4. 将整个 conf 目录 scp 到其他节点

```
[atguigu@hadoop102 hbase]$ scp -r conf/ hadoop103:/opt/module/hbase/
[atguigu@hadoop102 hbase]$ scp -r conf/ hadoop104:/opt/module/hbase/
```

## 5. 打开页面测试查看

<http://hadoop102:16010>

## 5.2 预分区

每一个 region 维护着 StartRow 与 EndRow，如果加入的数据符合某个 Region 维护的 RowKey 范围，则该数据交给这个 Region 维护。那么依照这个原则，我们可以将数据所要投放的分区提前大致的规划好，以提高 HBase 性能。

### 1. 手动设定预分区

```
Hbase> create 'staff1','info','partition1',SPLITS =>
['1000','2000','3000','4000']
```

### 2. 生成 16 进制序列预分区

```
create 'staff2','info','partition2',{NUMREGIONS => 15, SPLITALGO =>
'HexStringSplit'}
```

### 3. 按照文件中设置的规则预分区

创建 splits.txt 文件内容如下：

```
aaaa
bbbb
cccc
dddd
```

然后执行：

```
create 'staff3','partition3',SPLITS_FILE => 'splits.txt'
```

### 4. 使用 JavaAPI 创建预分区

```
//自定义算法，产生一系列 hash 散列值存储在二维数组中
byte[][] splitKeys = 某个散列值函数
//创建 HbaseAdmin 实例
HBaseAdmin hAdmin = new HBaseAdmin(HbaseConfiguration.create());
//创建 HTableDescriptor 实例
HTableDescriptor tableDesc = new HTableDescriptor(tableName);
//通过 HTableDescriptor 实例和散列值二维数组创建带有预分区的 Hbase 表
hAdmin.createTable(tableDesc, splitKeys);
```

## 5.3 RowKey 设计

一条数据的唯一标识就是 RowKey，那么这条数据存储于哪个分区，取决于 RowKey 处于哪个一个预分区的区间内，设计 RowKey 的主要目的，就是让数据均匀的分布于所有的 region 中，在一定程度上防止数据倾斜。接下来我们就谈一谈 RowKey 常用的设计方案。

更多 Java - 大数据 - 前端 - python 人工智能资料下载，可百度访问：尚硅谷官网



## 1. 生成随机数、hash、散列值

比如：

原本 rowKey 为 1001 的，SHA1 后 变成：  
dd01903921ea24941c26a48f2cec24e0bb0e8cc7

原本 rowKey 为 3001 的，SHA1 后 变成：  
49042c54de64a1e9bf0b33e00245660ef92dc7bd

原本 rowKey 为 5001 的，SHA1 后 变成：  
7b61dec07e02c188790670af43e717f0f46e8913

在做此操作之前，一般我们会选择从数据集中抽取样本，来决定什么样的 rowKey 来 Hash 后作为每个分区的临界值。

## 2. 字符串反转

20170524000001 转成 10000042507102

20170524000002 转成 20000042507102

这样也可以在一定程度上散列逐步 put 进来的数据。

## 3. 字符串拼接

20170524000001\_a12e

20170524000001\_93i7

## 5.4 内存优化

HBase 操作过程中需要大量的内存开销，毕竟 Table 是可以缓存在内存中的，一般会分配整个可用内存的 70% 给 HBase 的 Java 堆。但是**不建议分配非常大的堆内存**，因为 GC 过程持续太久会导致 RegionServer 处于长期不可用状态，一般 16~48G 内存就可以了，如果因为框架占用内存过高导致系统内存不足，框架一样会被系统服务拖死。

## 5.5 基础优化

### 1. 允许在 HDFS 的文件中追加内容

hdfs-site.xml、hbase-site.xml

属性：dfs.support.append

解释：开启 HDFS 追加同步，可以优秀的配合 HBase 的数据同步和持久化。默认值为 true。

### 2. 优化 DataNode 允许的最大文件打开数

hdfs-site.xml

属性：dfs.datanode.max.transfer.threads

解释：HBase 一般都会同一时间操作大量的文件，根据集群的数量和规模以及数据动作，设置为 4096 或者更高。默认值：4096

### 3. 优化延迟高的数据操作的等待时间

hdfs-site.xml

属性：dfs.image.transfer.timeout

解释：如果对于某一次数据操作来讲，延迟非常高，socket 需要等待更长的时间，建议把该值设置为更大的值（默认 60000 毫秒），以确保 socket 不会被 timeout 掉。

### 4. 优化数据的写入效率

mapred-site.xml

属性：

```
mapreduce.map.output.compress
```

```
mapreduce.map.output.compress.codec
```

解释：开启这两个数据可以大大提高文件的写入效率，减少写入时间。第一个属性值修改为 true，第二个属性值修改为：org.apache.hadoop.io.compress.GzipCodec 或者其他压缩方式。

## 5. 设置 RPC 监听数量

hbase-site.xml

属性：Hbase.regionserver.handler.count

解释：默认值为 30，用于指定 RPC 监听的数目，可以根据客户端的请求数进行调整，读写请求较多时，增加此值。

## 6. 优化 HStore 文件大小

hbase-site.xml

属性：hbase.hregion.max.filesize

解释：默认值 10737418240（10GB），如果需要运行 HBase 的 MR 任务，可以减小此值，因为一个 region 对应一个 map 任务，如果单个 region 过大，会导致 map 任务执行时间过长。该值的意思就是，如果 HFile 的大小达到这个数值，则这个 region 会被切分为两个 Hfile。

## 7. 优化 HBase 客户端缓存

hbase-site.xml

属性：hbase.client.write.buffer

解释：用于指定 Hbase 客户端缓存，增大该值可以减少 RPC 调用次数，但是会消耗更多内存，反之则反之。一般我们需要设定一定的缓存大小，以达到减少 RPC 次数的目的。

## 8. 指定 scan.next 扫描 HBase 所获取的行数

hbase-site.xml

属性：hbase.client.scanner.caching

解释：用于指定 scan.next 方法获取的默认行数，值越大，消耗内存越大。

## 9. flush、compact、split 机制

当 MemStore 达到阈值，将 Memstore 中的数据 Flush 进 Storefile；compact 机制则是把 flush 出来的小文件合并成大的 Storefile 文件。split 则是当 Region 达到阈值，会把过大的 Region 一分为二。

**涉及属性：**

即：128M 就是 Memstore 的默认阈值

```
hbase.hregion.memstore.flush.size: 134217728
```

即：这个参数的作用是当单个 HRegion 内所有的 Memstore 大小总和超过指定值时，flush 该 HRegion 的所有 memstore。RegionServer 的 flush 是通过将请求添加一个队列，模拟生产消费模型来异步处理的。那这里就有一个问题，当队列来不及消费，产生大量积压请求时，可能会导致内存陡增，最坏的情况是触发 OOM。

```
hbase.regionserver.global.memstore.upperLimit: 0.4
```

```
hbase.regionserver.global.memstore.lowerLimit: 0.38
```

即：当 MemStore 使用内存总量达到 hbase.regionserver.global.memstore.upperLimit 指定值时，

更多 [Java](#) - [大数据](#) - [前端](#) - [python](#) 人工智能资料下载，可百度访问：[尚硅谷官网](#)

将会有多个 MemStores flush 到文件中，MemStore flush 顺序是按照大小降序执行的，直到刷新到 MemStore 使用内存略小于 lowerLimit

## 第 6 章 HBase 实战之谷粒微博

### 6.1 需求分析

- 1) 微博内容的浏览，数据库表设计
- 2) 用户社交体现：关注用户，取关用户
- 3) 拉取关注的人的微博内容

### 6.2 代码实现

#### 6.2.1 代码设计总览：

- 1) 创建命名空间以及表名的定义
- 2) 创建微博内容表
- 3) 创建用户关系表
- 4) 创建用户微博内容接收邮件表
- 5) 发布微博内容
- 6) 添加关注用户
- 7) 移除（取关）用户
- 8) 获取关注的人的微博内容
- 9) 测试

#### 6.2.2 创建命名空间以及表名的定义

```
//获取配置 conf
private Configuration conf = HbaseConfiguration.create();

//微博内容表的表名
private static final byte[] TABLE_CONTENT =
Bytes.toBytes("weibo:content");
//用户关系表的表名
private static final byte[] TABLE_RELATIONS =
Bytes.toBytes("weibo:relations");
//微博收件箱表的表名
private static final byte[] TABLE_RECEIVE_CONTENT_EMAIL =
Bytes.toBytes("weibo:receive_content_email");
public void initNamespace(){
    HbaseAdmin admin = null;
    try {
        admin = new HbaseAdmin(conf);
        //命名空间类似于关系型数据库中的 schema，可以想象成文件夹
        NamespaceDescriptor weibo = NamespaceDescriptor
            .create("weibo")
            .addConfiguration("creator", "Jinji")
            .addConfiguration("create_time",
                System.currentTimeMillis() + "")
            .build();
```

```
        admin.createNamespace(weibo);
    } catch (MasterNotRunningException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ZooKeeperConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        if (null != admin) {
            try {
                admin.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

### 6.2.3 创建微博内容表

表结构:

方法名	creatTableContent
Table Name	weibo:content
RowKey	用户 ID_时间戳
ColumnFamily	info
ColumnLabel	标题,内容,图片
Version	1 个版本

代码:

```
/**
 * 创建微博内容表
 * Table Name:weibo:content
 * RowKey:用户 ID_时间戳
 * ColumnFamily:info
 * ColumnLabel:标题 内容 图片 URL
 * Version:1 个版本
 */
public void createTableContent() {
    HbaseAdmin admin = null;
    try {
        admin = new HbaseAdmin(conf);
        //创建表表述
        HTableDescriptor content = new
        HTableDescriptor(TableName.valueOf(TABLE_CONTENT));
        //创建列族描述
        HColumnDescriptor info = new
        HColumnDescriptor(Bytes.toBytes("info"));
        //设置块缓存
        info.setBlockCacheEnabled(true);
        //设置块缓存大小
        info.setBlocksize(2097152);
        //设置压缩方式
        // info.setCompressionType(Algorithm.SNAPPY);
        //设置版本确界
        info.setMaxVersions(1);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        if (admin != null) {
            admin.close();
        }
    }
}
```

```
        info.setMinVersions(1);

        content.addFamily(info);
        admin.createTable(content);

    } catch (MasterNotRunningException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ZooKeeperConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        if (null != admin) {
            try {
                admin.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

## 6.2.4 创建用户关系表

表结构:

方法名	createTableRelations
Table Name	weibo:relations
RowKey	用户 ID
ColumnFamily	attends、fans
ColumnLabel	关注用户 ID, 粉丝用户 ID
ColumnValue	用户 ID
Version	1 个版本

代码:

```
/**
 * 用户关系表
 * Table Name:weibo:relations0
 * RowKey:用户 ID
 * ColumnFamily:attends,fans
 * ColumnLabel:关注用户 ID, 粉丝用户 ID
 * ColumnValue:用户 ID
 * Version: 1 个版本
 */
public void createTableRelations(){
    HbaseAdmin admin = null;
    try {
        admin = new HbaseAdmin(conf);
        HTableDescriptor relations = new
        HTableDescriptor(TableName.valueOf(TABLE_RELATIONS));

        //关注的人的列族
        HColumnDescriptor attends = new
        HColumnDescriptor(Bytes.toBytes("attends"));
        //设置块缓存
        attends.setBlockCacheEnabled(true);
```

```
//设置块缓存大小
attends.setBlocksize(2097152);
//设置压缩方式
//      info.setCompressionType(Algorithm.SNAPPY);
//设置版本确界
attends.setMaxVersions(1);
attends.setMinVersions(1);

//粉丝列族
HColumnDescriptor fans = new
HColumnDescriptor(Bytes.toBytes("fans"));
fans.setBlockCacheEnabled(true);
fans.setBlocksize(2097152);
fans.setMaxVersions(1);
fans.setMinVersions(1);

relations.addFamily(attends);
relations.addFamily(fans);
admin.createTable(relations);

} catch (MasterNotRunningException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ZooKeeperConnectionException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}finally{
    if(null != admin){
        try {
            admin.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
}
```

## 6.2.5 创建微博收件箱表

表结构:

方法名	createTableReceiveContentEmails
Table Name	weibo:receive_content_email
RowKey	用户 ID
ColumnFamily	info
ColumnLabel	用户 ID
ColumnValue	取微博内容的 RowKey
Version	1000

代码:

```
/**
 * 创建微博收件箱表
 * Table Name: weibo:receive_content_email
 * RowKey:用户 ID
 * ColumnFamily:info
```

```
* ColumnLabel:用户 ID-发布微博的人的用户 ID
* ColumnValue:关注的人的微博的 RowKey
* Version:1000
*/
public void createTableReceiveContentEmail(){
    HbaseAdmin admin = null;
    try {
        admin = new HbaseAdmin(conf);
        HTableDescriptor receive_content_email = new
        HTableDescriptor(TableName.valueOf(TABLE_RECEIVE_CONTENT_EMAIL));
        HColumnDescriptor info = new
        HColumnDescriptor(Bytes.toBytes("info"));

        info.setBlockCacheEnabled(true);
        info.setBlocksize(2097152);
        info.setMaxVersions(1000);
        info.setMinVersions(1000);

        receive_content_email.addFamily(info);
        admin.createTable(receive_content_email);
    } catch (MasterNotRunningException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ZooKeeperConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally{
        if(null != admin){
            try {
                admin.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

## 6.2.6 发布微博内容

- a、微博内容表中添加 1 条数据
- b、微博收件箱表对所有粉丝用户添加数据

代码: Message.java

```
package com.atguigu.weibo;

public class Message {
    private String uid;
    private String timestamp;
    private String content;

    public String getUid() {
        return uid;
    }
    public void setUid(String uid) {
        this.uid = uid;
    }
    public String getTimestamp() {
        return timestamp;
    }
}
```

```
    }
    public void setTimestamp(String timestamp) {
        this.timestamp = timestamp;
    }
    public String getContent() {
        return content;
    }
    public void setContent(String content) {
        this.content = content;
    }
    @Override
    public String toString() {
        return "Message [uid=" + uid + ", timestamp=" + timestamp +
            ", content=" + content + "]\n";
    }
}
```

代码: **public void publishContent(String uid, String content)**

```
/**
 * 发布微博
 * a、微博内容表中数据+1
 * b、向微博收件箱表中加入微博的 Rowkey
 */
public void publishContent(String uid, String content){
    HConnection connection = null;
    try {
        connection = HConnectionManager.createConnection(conf);
        //a、微博内容表中添加 1 条数据，首先获取微博内容表描述
        HTableInterface contentTBL = connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_CONTENT));
        //组装 Rowkey
        long timestamp = System.currentTimeMillis();
        String rowKey = uid + "_" + timestamp;

        Put put = new Put(Bytes.toBytes(rowKey));
        put.add(Bytes.toBytes("info"), Bytes.toBytes("content"),
            timestamp, Bytes.toBytes(content));

        contentTBL.put(put);

        //b、向微博收件箱表中加入发布的 Rowkey
        //b.1、查询用户关系表，得到当前用户有哪些粉丝
        HTableInterface relationsTBL = connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_RELATIONS));
        //b.2、取出目标数据
        Get get = new Get(Bytes.toBytes(uid));
        get.addFamily(Bytes.toBytes("fans"));

        Result result = relationsTBL.get(get);
        List<byte[]> fans = new ArrayList<byte[]>();

        //遍历取出当前发布微博的用户的所有粉丝数据
        for(Cell cell : result.rawCells()){
            fans.add(CellUtil.cloneQualifier(cell));
        }
        //如果该用户没有粉丝，则直接 return
        if(fans.size() <= 0) return;
    }
}
```



```
//开始操作收件箱表
HTableInterface rectTBL =
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_RECEIVE_CONTENT_EMAIL
));
List<Put> puts = new ArrayList<Put>();
for(byte[] fan : fans){
    Put fanPut = new Put(fan);
    fanPut.add(Bytes.toBytes("info"), Bytes.toBytes(uid),
timestamp, Bytes.toBytes(rowKey));
    puts.add(fanPut);
}
rectTBL.put(puts);
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}finally{
    if(null != connection){
        try {
            connection.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
}
```

### 6.2.7 添加关注用户

- a、在微博用户关系表中，对当前主动操作的用户添加新关注的好友
- b、在微博用户关系表中，对被关注的用户添加新的粉丝
- c、微博收件箱表中添加所关注的用户发布的微博

代码实现：public void addAttends(String uid, String... attends)

```
/**
 * 关注用户逻辑
 * a、在微博用户关系表中，对当前主动操作的用户添加新的关注的好友
 * b、在微博用户关系表中，对被关注的用户添加粉丝（当前操作的用户）
 * c、当前操作用户的微博收件箱添加所关注的用户发布的微博 rowkey
 */
public void addAttends(String uid, String... attends){
    //参数过滤
    if(attends == null || attends.length <= 0 || uid == null ||
uid.length() <= 0){
        return;
    }
    HConnection connection = null;
    try {
        connection = HConnectionManager.createConnection(conf);
        //用户关系表操作对象（连接到用户关系表）
        HTableInterface relationsTBL =
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_RELATIONS));
        List<Put> puts = new ArrayList<Put>();
        //a、在微博用户关系表中，添加新关注的好友
        Put attendPut = new Put(Bytes.toBytes(uid));
        for(String attend : attends){
            //为当前用户添加关注的人
            attendPut.add(Bytes.toBytes("attends"),
```

```
Bytes.toBytes(attend), Bytes.toBytes(attend));
    //b、为被关注的人，添加粉丝
    Put fansPut = new Put(Bytes.toBytes(attend));
    fansPut.add(Bytes.toBytes("fans"), Bytes.toBytes(uid),
Bytes.toBytes(uid));
    //将所有关注的人一个一个的添加到 puts (List) 集合中
    puts.add(fansPut);
}
puts.add(attendPut);
relationsTBL.put(puts);

//c.1、微博收件箱添加关注的用户发布的微博内容 (content) 的 rowkey
HTableInterface contentTBL =
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_CONTENT));
Scan scan = new Scan();
//用于存放取出来的关注的人所发布的微博的 rowkey
List<byte[]> rowkeys = new ArrayList<byte[]>();

for(String attend : attends){
    //过滤扫描 rowkey，即：前置位匹配被关注的人的 uid_
    RowFilter filter = new
RowFilter(CompareFilter.CompareOp.EQUAL,
SubstringComparator(attend + "_"));
    //为扫描对象指定过滤规则
    scan.setFilter(filter);
    //通过扫描对象得到 scanner
    ResultScanner result = contentTBL.getScanner(scan);
    //迭代器遍历扫描出来的结果集
    Iterator<Result> iterator = result.iterator();
    while(iterator.hasNext()){
        //取出每一个符合扫描结果的那一行数据
        Result r = iterator.next();
        for(Cell cell : r.rawCells()){
            //将得到的 rowkey 放置于集合容器中
            rowkeys.add(CellUtil.cloneRow(cell));
        }
    }
}
```

//c.2、将取出的微博 rowkey 放置于当前操作用户的收件箱中

```
if(rowkeys.size() <= 0) return;
//得到微博收件箱表的操作对象
HTableInterface recTBL =
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_RECEIVE_CONTENT_EMAIL
));
//用于存放多个关注的用户的发布的多条微博 rowkey 信息
List<Put> recPuts = new ArrayList<Put>();
for(byte[] rk : rowkeys){
    Put put = new Put(Bytes.toBytes(uid));
    //uid_timestamp
    String rowKey = Bytes.toString(rk);
    //借取 uid
    String attendUID = rowKey.substring(0,
rowKey.indexOf("_"));
```

```
        long timestamp =
Long.parseLong(rowKey.substring(rowKey.indexOf("_") + 1));
        //将微博 rowkey 添加到指定单元格中
        put.add(Bytes.toBytes("info"), Bytes.toBytes(attendUID),
timestamp, rk);
        recPuts.add(put);
    }

    recTBL.put(recPuts);

} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}finally{
    if(null != connection){
        try {
            connection.close();
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
}
```

### 6.2.8 移除（取关）用户

- a、在微博用户关系表中，对当前主动操作的用户移除取关的好友(attend)
- b、在微博用户关系表中，对被取关的用户移除粉丝
- c、微博收件箱中删除取关的用户发布的微博

代码： **public void removeAttends(String uid, String... attends)**

```
/**
 * 取消关注 (remove)
 * a、在微博用户关系表中，对当前主动操作的用户删除对应取关的好友
 * b、在微博用户关系表中，对被取消关注的人删除粉丝（当前操作人）
 * c、从收件箱中，删除取关的人的微博的 rowkey
 */
public void removeAttends(String uid, String... attends){
    //过滤数据
    if(uid == null || uid.length() <= 0 || attends == null ||
attends.length <= 0) return;
    HConnection connection = null;

    try {
        connection = HConnectionManager.createConnection(conf);
        //a、在微博用户关系表中，删除已关注的好友
        HTableInterface relationsTBL =
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_RELATIONS));

        //待删除的用户关系表中的所有数据
        List<Delete> deletes = new ArrayList<Delete>();
        //当前取关操作者的 uid 对应的 Delete 对象
        Delete attendDelete = new Delete(Bytes.toBytes(uid));
        //遍历取关，同时每次取关都要将被取关的人的粉丝-1
        for(String attend : attends){
            attendDelete.deleteColumn(Bytes.toBytes("attends"),
```

```
Bytes.toBytes(attend));
    //b
    Delete fansDelete = new Delete(Bytes.toBytes(attend));
    fansDelete.deleteColumn(Bytes.toBytes("fans"),
Bytes.toBytes(uid));
    deletes.add(fansDelete);
}

deletes.add(attendDelete);
relationsTBL.delete(deletes);

//c、删除取关的人的微博 rowkey 从 收件箱表中
HTableInterface recTBL =
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_RECEIVE_CONTENT_EMAIL
));

Delete recDelete = new Delete(Bytes.toBytes(uid));
for(String attend : attends){
    recDelete.deleteColumn(Bytes.toBytes("info"),
Bytes.toBytes(attend));
}
recTBL.delete(recDelete);
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
}
```

## 6.2.9 获取关注的人的微博内容

a、从微博收件箱中获取所关注的用户的微博 RowKey

b、根据获取的 RowKey，得到微博内容

代码实现：**public List<Message> getAttendsContent(String uid)**

```
/**
 * 获取微博实际内容
 * a、从微博收件箱中获取所有关注的人的发布的微博的 rowkey
 * b、根据得到的 rowkey 去微博内容表中得到数据
 * c、将得到的数据封装到 Message 对象中
 */
public List<Message> getAttendsContent(String uid){
    HConnection connection = null;
    try {
        connection = HConnectionManager.createConnection(conf);
        HTableInterface recTBL =
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_RECEIVE_CONTENT_EMAIL
));

        //a、从收件箱中取得微博 rowKey
        Get get = new Get(Bytes.toBytes(uid));
        //设置最大版本号
        get.setMaxVersions(5);
        List<byte[]> rowkeys = new ArrayList<byte[]>();
        Result result = recTBL.get(get);
        for(Cell cell : result.rawCells()){
            rowkeys.add(CellUtil.cloneValue(cell));
        }
        //b、根据取出的所有 rowkey 去微博内容表中检索数据
        HTableInterface contentTBL =
```

```
connection.getTable(TableName.valueOf(TABLE_CONTENT));
List<Get> gets = new ArrayList<Get>();
//根据 rowkey 取出对应微博的具体内容
for(byte[] rk : rowkeys){
    Get g = new Get(rk);
    gets.add(g);
}
//得到所有的微博内容的 result 对象
Result[] results = contentTBL.get(gets);

List<Message> messages = new ArrayList<Message>();
for(Result res : results){
    for(Cell cell : res.rawCells()){
        Message message = new Message();

        String rowKey =
Bytes.toString(CellUtil.cloneRow(cell));
        String userid = rowKey.substring(0,
rowKey.indexOf("_"));
        String timestamp =
rowKey.substring(rowKey.indexOf("_") + 1);
        String content =
Bytes.toString(CellUtil.cloneValue(cell));

        message.setContent(content);
        message.setTimestamp(timestamp);
        message.setUid(userid);

        messages.add(message);
    }
}
return messages;
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}finally{
    try {
        connection.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
return null;
}
```

## 6.2.10 测试

-- 测试发布微博内容

```
public void testPublishContent(WeiBo wb)
```

-- 测试添加关注

```
public void testAddAttend(WeiBo wb)
```

-- 测试取消关注

```
public void testRemoveAttend(WeiBo wb)
```

-- 测试展示内容

```
public void testShowMessage(WeiBo wb)
```

代码:

```
/**
 * 发布微博内容
 * 添加关注
 * 取消关注
 * 展示内容
 */
public void testPublishContent(WeiBo wb){
    wb.publishContent("0001", "今天买了一包空气, 送了点薯片, 非常开心!!");
    wb.publishContent("0001", "今天天气不错。");
}

public void testAddAttend(WeiBo wb){
    wb.publishContent("0008", "准备下课!");
    wb.publishContent("0009", "准备关机!");
    wb.addAttends("0001", "0008", "0009");
}

public void testRemoveAttend(WeiBo wb){
    wb.removeAttends("0001", "0008");
}

public void testShowMessage(WeiBo wb){
    List<Message> messages = wb.getAttendsContent("0001");
    for(Message message : messages){
        System.out.println(message);
    }
}

public static void main(String[] args) {
    WeiBo weibo = new WeiBo();
    weibo.initTable();

    weibo.testPublishContent(weibo);
    weibo.testAddAttend(weibo);
    weibo.testShowMessage(weibo);
    weibo.testRemoveAttend(weibo);
    weibo.testShowMessage(weibo);
}
```