

# MANUAL TÉCNICO DE LA PROYECTO UNO “AFD Y GRAMATICAS”

<b><u>INDICE</u></b> .....	
• <b>INTRODUCCIÓN</b> .....	
• <b>CLASES UTILIZADAS</b> .....	
<b>1.CLASE ADF</b> .....	
<b>2.CLASE GRAMATICA</b> .....	
<b>3.CLASE TRANSICION</b> .....	
<b>4.CLASE PRODUCCION</b> .....	
• <b>LIBRERIAS UTILIZADAS</b> .....	
• <b>MODELO</b> .....	

# **INTRODUCCIÓN:**

El programa consiste en generar una gramática a partir de los datos de un ADF tomados y un AFD a partir de los datos de una gramática tomados.

Se utilizaron diversas clases que serán mencionadas posteriormente las cuales poseen atributos necesarios para la creación de los AFD y gramaticas

Se importan diferentes librerías que fueron utilizada para la creación de las diversas funciones en la clase principal para el desarrollo del programa.

Se utilizaron diferentes funciones que luego fueron llamadas y otras que se generan sin ser llamadas.

De esta manera se pudieron cumplir y utilizar diferentes paradigmas de programación entre estos la programación orientada a objetos, programación estructural y programación funcional.

## **CLASES UTILIZADAS:**

- **CLASE ADF**
- **CLASE GRAMATICA**
- **CLASE TRANSICION**
- **CLASE PRODUCCION**

## **LIBRERIAS UTILIZADAS:**

- Librería SYS
- Librería PATH
- Librería OS
- Librería TIME
- Librería GRAPHVIZ
- Librería PDFKIT
- Librería JINJA2

# MODELO:

Inicio: Caratula  
↓ al presionar enter

Submenús

- Menú AFD
  - Lectura datos
  - Crea Objeto ADF
    - Si no hay error
    - Guarda en una lista

- Reportes
  - seleccion ADF
  - Guarda datos en diccionario
  - Genera Graphiz
  - Genera Pdf

ADF

- name: string
- estados: [ ]
- estadosAcept: [ ]
- inicial: string
- transicion: [ ]

Transition

- estadoUno: string
- estadoDos: string
- lexema: String

