

# Tehtävämäärittely

Aihe: Ristinolla

Neliö lauta kokoa säädettävissä 3-100 ja voittorivin pituus säädettävissä myös 3-laudankoko.

Käyttäjät: Kaksi pelaajaa

Pelaajat voivat asettaa vuorotellen pelilaudan ruudukkoon ristin (X) tai nollan (O). Peli loppu kun toinen voittaa.

Pelaaja voi myös tallentaa pelin myöhemmäksi.

Tallennetun pelin voi ladata ja jatkaa siihen mihin jäätiin.

Viimeksi tehty siirto voidaan myös kumota.

Luokat:

Ristinolla: Kysyy asetukset ja käynnistää käyttöliittymän

Gui: Graafinen käyttöliittymä (ei valmis)

Tekstikäyttöliittymä: Tekstikäyttöliittymä jossa toiminnot pelaa/x/o/tallenna/lataa/undo

enum Ruutu: Ruutujen tilat

Siirto: Tätä käytetään osana kumoamista

Pelilauta: Tekee kaiken muun logiikan paitsi voitontestauksen

Voitontestaaja: Testaa pelilaudalta onko siellä voittorivi

Käyttöliittymä: Rajapintaa käyttöliittymille