**Содержание**

[1. Общие сведения 2](#_Toc198978680)

[2. Назначение проекта 2](#_Toc198978681)

[3. Описание проекта 3](#_Toc198978682)

[Функциональные возможности: 3](#_Toc198978683)

[4. Основные этапы разработки 3](#_Toc198978684)

[5. Требования к программной реализации 3](#_Toc198978685)

[6. Ожидаемый результат 4](#_Toc198978686)

[7. Приложения 4](#_Toc198978687)

**Наименование проекта:** Визуальная новелла «Допрос»

**Разработчик:** Студент специальности «Прикладная информатика», дипломная работа

**Цель проекта:** Создание законченного программного продукта — визуальной новеллы с интерактивным сюжетом, выполненного с использованием игрового движка Ren’Py. Игра ориентирована на демонстрацию навыков проектирования, сценарного планирования, работы с графикой, анимацией и программированием интерактивных систем.

**1. Общие сведения**

- Название проекта: «Допрос»

- Тип: Визуальная новелла с нелинейным сюжетом

- Инструменты разработки: Ren’Py, Python, графические и звуковые редакторы

- Целевая платформа: Windows, macOS, Android

- Формат: отдельное приложение, не требующее подключения к интернету

**2. Назначение проекта**

Визуальная новелла «Допрос» предназначена для развлекательного и учебного использования, демонстрирует развитие сюжета в зависимости от пользовательских решений. В проекте используются звуковое оформление, визуальные эффекты и система сохранений, реализованная средствами Ren’Py.

**3. Описание проекта**

Игровой сюжет разворачивается вокруг главного героя, оказавшегося в центре загадочного допроса. Игрок принимает участие в диалогах, делает выборы, влияющие на развитие событий и концовку. Проект содержит несколько альтернативных финалов.

**Функциональные возможности:**

- Система выборов и ветвлений сюжета

- Возможность сохранения и загрузки прогресса

- Фоновая музыка, озвучка и звуковые эффекты

- Анимации и переходы между сценами

- Удобный интерфейс пользователя

**4. Основные этапы разработки**

1. Разработка концепции и сценария новеллы
2. Создание визуальных и звуковых ресурсов
3. Написание скриптов в Ren’Py
4. Тестирование сюжетных веток и исправление ошибок
5. Сборка финальной версии для целевых платформ
6. Подготовка документации и пояснительной записки к диплому

**5. Требования к программной реализации**

- Код проекта должен быть организован, снабжён комментариями

- Все ресурсы (графика, звук) должны быть лицензированы или разработаны самостоятельно

- Интерфейс должен поддерживать управление как с мыши, так и с сенсорного экрана

- Минимальные системные требования: 2 ГБ ОЗУ, процессор от 1 ГГц, экран 1280×720

**6. Ожидаемый результат**

Готовая визуальная новелла с проработанным сценарием, стабильной работой на целевых платформах, демонстрирующая технические и творческие навыки автора. Проект будет представлен в виде исполняемых файлов и исходного кода с документацией.

**7. Приложения**

- Сценарий новеллы (с указанием ветвлений)

- Структура проекта и каталогов

- Скриншоты интерфейса

- Таблица тестов и выявленных ошибок (при наличии)