

Sistema de espacios de nombres (Namespaces)

El esquema de nombre que utilizaremos será jerárquico, es decir definir un sistema de nombres comenzando del mayor nivel de abstracción hasta llegar a niveles más específicos.

A continuación se visualiza la regla general para nombrar *Namespaces*:

<Compañía>.<[Tecnología][Sistema]>.<Extremo>.<Módulo>.<Componente>

A continuación citamos algunos ejemplos:

ActionLine.Tools
ActionLine.Common
ActionLine.Common.FrontEnd.Win32.UserControls
ActionLine.Common.FrontEnd.Web.UserControls
ActionLine.Meucci
ActionLine.Meucci.FrontEnd.GestionClientesInternos
ActionLine.Meucci.Common
ActionLine.Meucci.Common.Clientes.ISVC
ActionLine.Meucci.Backend.Cliente.BC
ActionLine.Meucci.Backend.Clientes.DAC
ActionLine.Meucci.Backend.Clientes.SVC
ActionLine.Meucci.Common.Clientes.BE

Excepción a la regla.

En los namespaces base o por defecto en un proyecto se decide utilizar un sufijo que indique el modulo donde se encuentra el componente y el nombre del assembly que se generara será idéntico a este namespace. Esto es debido a que de esta manera resultará más fácil poder ordenar y ubicar los archivos por solución y realizar deploys sin cometer error alguno.

Supongamos e que estamos trabajando con el modulo de localidades pero nuestra solución tiene un pos build que copia el ultimo release en un repositorio común junto con los demás módulos del sistemas. Con esta nomenclatura seria mas sencillo poder ordenar y obtener un assembly secuencial de otro.

```
ActionLine.Meucci.Backend.Clientes.BC
ActionLine.Meucci.Backend.Clientes.DAC
ActionLine.Meucci.Backend.Clientes.SVC
ActionLine.Meucci.Backend.Localidades.BC
ActionLine.Meucci.Backend.Localidades.DAC
ActionLine.Meucci.Backend.Localidades.SVC
```

De lo contrario tendríamos el siguiente orden, donde es más complicado la selección y/o ubicación rápida de los archivos, más aún si tenemos varios dominios de desarrollo:

```
ActionLine.Meucci.Backend.BC.Clientes
ActionLine.Meucci.Backend.BC.Localidades
ActionLine.Meucci.Backend.DAC.Clientes
ActionLine.Meucci.Backend.DAC.Localidades
ActionLine.Meucci.Backend.SVC.Clientes
ActionLine.Meucci.Backend.SVC.Localidades
```

Proyectos y soluciones Vs Namespaces

Una solución de Visual Studio.NET está conformada por uno o más proyectos, uno o más sitios web y carpetas de solución, cuyos nombres tienen que mantener cierta coherencia.

Podemos diferenciar dos grandes grupos de tipos de soluciones que se desarrollan en una fábrica de software:

- **Componentes utilitarios de uso general:**

<[Tecnología o Compañía]>.Tools.NombreUtilitario

Tipo de componente	Default Namespace	Nombre de proyecto
ErrorViewer	ActionLine.Tools.ErrorViewer	ActionLine.Tools.ErrorViewer
CodeGenerator	Fwk.Tools.CodeGenerator	Fwk.Tools.CodeGenerator
ConfigurationMannager	Fwk.Tools.ConfigurationMannager	Fwk.Tools.ConfigurationMannager

- **Componentes específicos de la aplicación:**

- Back-End: **<Sistema>.Backend.Production.<Componente>**

Tipo de componente	Sufijo	Default Namespace	Nombre de proyecto
BusinessServices	SVC	Meucci.Backend.Production	Meucci.Backend.Production.SVC
BusinessComponents	BC	Meucci.Backend.Production	Meucci.Backend.Production.BC
DataAccessComponents	DAC	Meucci.Backend.Production	Meucci.Backend.Production.DAC
BusinessEntities	BE	Meucci.Backend.Production	Meucci.Backend.Production.BE
InterfaseServices	ISVC	Meucci.Backend.Production	Meucci.Common.Production.ISVC

- Front-End **<Sistema>.FrontEnd.Production.<Componente>**

Tipo de componente	Default Namespace	Nombre de proyecto
View	Meucci.FrontEnd.GestionarStock	Meucci.FrontEnd.GestionarStock
Library	Meucci.FrontEnd.GestionarStock.Library	Meucci.FrontEnd.GestionarStock.Library

Common	Meucci.FrontEnd.Common	Meucci.FrontEnd.Common
Common User controls	Meucci.FrontEnd.Common.UserControls	Meucci.FrontEnd.Common

- Common (Comparte de acceso tanto de Frontend como desde Backend)

<Sistema>.Common.<Componente>

Tipo de componente	Sufijo	Default Namespace	Nombre de proyecto
Common	Common	Meucci.Common	Meucci.Common
Enumeraciones	Enums	Meucci.Common.Enums	Meucci.Common
Constantes	Const	Meucci.Common.Const	Meucci.Common