

Atividade Fundamentos de Engenharia de Software

1 – Engenheiro de software é quem usa do seu conhecimento profundo sobre as linguagens e técnicas de programação para criar programas e aplicações que executam ações específicas.

2 – Posições disponíveis no LinkedIn:

A) Engenheiro de Software Java Jr.

- 1) Java - Unix e Linux - REST e JSON - protocolos de comunicação TCP e UDP - bancos NoSQL
- 2) São Paulo e Região Remota
- 3) -----
- 4) Experiência com desenvolvimento de arquitetura distribuída - Spring Boot - TDD e BDD - refactoring de código - Node.js - testes unitários - Scrum, Lean ou Kanban - New relic

B) Engenheiro(a) de Software (C#) - IT Electronic Trading

- 1) aplicações (client-server) em C# e/ou Java - Protocolo FIX
- 2) São Paulo
- 3) -----
- 4) bancos de dados NoSQL - integrações API Rest – Git - sistemas assíncronos - Conhecimento de mercado financeiro

C) Engenheiro de Software PHP, Laravel e Vue

- 1) PHP – Laravel – Vue – React – Angular
- 2) Curitiba
- 3) -----
- 4) Formação em curso superior da área de computação ou equivalente - Docker e Kubernetes - metodologias ágeis de desenvolvimento - cloud providers, preferencialmente Azure - desenvolvimento de produtos internacionais