



[Painel](#) [Meus cursos](#) [Cursos Superiores](#) [CST Sistemas para Internet](#) [3º Semestre](#) [2022/2 - Redes de Computadores](#) [UNIDADE II - CAMADA DE APLICAÇÃO](#) [Exercícios da UNIDADE II](#)

Iniciado em	segunda, 17 out 2022, 14:57
Estado	Finalizada
Concluída em	segunda, 17 out 2022, 15:01
Tempo empregado	3 minutos 55 segundos
Notas	18,00/70,00
Avaliar	2,57 de um máximo de 10,00(26%)

Questão 1

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre os princípios de aplicações de rede, analise as afirmações.

I - O cerne do desenvolvimento de aplicação de rede é escrever programas que rodem em sistemas finais diferentes e se comuniquem entre si pela rede.

II - Na aplicação Web há dois programas distintos que se comunicam um com o outro: o programa do browser, que roda na máquina do usuário; e o programa do servidor Web, que roda na máquina do servidor Web.

III - Ao desenvolver sua nova aplicação, você precisará escrever um software que rode em vários sistemas finais.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

☐ A. I, II e III.

☐ B. I e II apenas.

☒ C. II e III apenas. ✖

☐ D. III apenas.

A resposta correta é: I, II e III.





Questão **2**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre as arquiteturas de aplicação de rede, analise as afirmações.

- I – A arquitetura da aplicação é projetada pelo desenvolvedor e determina como a aplicação é organizada nos vários sistemas finais.
- II – Ao escolher a arquitetura da aplicação, o desenvolvedor provavelmente aproveitará uma das duas arquiteturas mais utilizadas em aplicações modernas de rede: a arquitetura cliente-servidor ou a arquitetura P2P.
- III – A arquitetura de uma aplicação é logicamente igual à arquitetura de rede.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. II e III apenas.
- ☐ B. I, II e III.
- ☒ C. III apenas. ✖
- ☐ D. I e II apenas.

A resposta correta é: I e II apenas.

Questão **3**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre a arquitetura aplicação cliente-servidor, analise as afirmações.

- (   ) Em uma arquitetura cliente-servidor os clientes devem estar em funcionamento sempre.
- (   ) Na arquitetura cliente-servidor há um hospedeiro sempre em funcionamento, denominado servidor que atende a requisições de muitos outros hospedeiros, denominados clientes.
- (   ) Na arquitetura cliente-servidor, os clientes não se comunicam diretamente uns com os outros.
- (   ) Na arquitetura cliente-servidor, o servidor tem um endereço dinâmico, e por isso ele nem sempre pode estar em funcionamento, de modo que um cliente pode contatá-lo enviando um pacote sem conhecer o endereço do servidor.

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☐ A. V,F,F,V
- ☐ B. F,V,F,F
- ☒ C. V,F,V,V ✖
- ☐ D. F,V,V,F

A resposta correta é: F,V,V,F





Questão 4

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre a arquitetura aplicação P2P, analise as afirmações.

- ( ) Na arquitetura P2P, a aplicação utiliza a comunicação direta entre pares de hospedeiros conectados alternadamente.
- ( ) Na arquitetura P2P, os pares são de propriedade dos provedores de serviço, e não podem ser controlados por usuários finais.
- ( ) Em uma arquitetura P2P, os pares se comunicam sem passar por nenhum servidor dedicado.
- ( ) Em uma arquitetura P2P, há uma confiança máxima nos servidores que sempre estão em funcionamento.

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☐ A. V,F,V,F
- ☐ B. F,V,F,F
- ☐ C. F,F,V,V
- ☒ D. V,V,F,V ✖

A resposta correta é: V,F,V,F

Questão 5

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual a arquitetura de aplicações de redes em que os servidores costumam rastrear o endereço IP dos usuários, mas as mensagens de usuário para usuário são enviadas diretamente entre os hospedeiros do usuário, sem passar por servidores intermediários.

Escolha uma opção:

- ☐ A. Servidor-cliente.
- ☐ B. Híbrida.
- ☐ C. P2P.
- ☒ D. Cliente-servidor. ✖

A resposta correta é: Híbrida.



Questão **6**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre a comunicação entre processos, analise as afirmações.

- I – Quando os processos estão rodando no mesmo sistema final, eles se comunicam entre si usando comunicação interprocessos, cujas regras são determinadas pelo sistema operacional do sistema final.
- II – Um processo destinatário cria e envia mensagens para a rede, e um processo originador recebe-as e possivelmente responde, devolvendo outras.
- III – Processos que rodam em sistemas finais diferentes, com sistemas operacionais potencialmente diferentes, comunicam-se pela troca de mensagens por meio da rede de computadores.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☒ A. I apenas. ✖
- ☐ B. I, II e III.
- ☐ C. I e III apenas.
- ☐ D. II e III apenas.

A resposta correta é: I e III apenas.

Questão **7**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre os processos clientes e processos servidores, analise as afirmações.

- ( ) Uma aplicação de rede consiste em pares de processos que enviam mensagens uns para os outros por meio de uma rede. Por exemplo, na aplicação Web, o processo browser de um cliente troca mensagens com o processo de um servidor Web.
- ( ) Em um sistema de compartilhamento de arquivos P2P, um arquivo é transferido de um processo que está em um par para outro que está em outro par, e para cada par de processos comunicantes normalmente rotulamos um dos dois processos de cliente e o outro, de servidor.
- ( ) Na Web, um browser é um processo servidor e um servidor Web um processo cliente.
- ( ) No compartilhamento de arquivos P2P, o par que está enviando o arquivo é sempre rotulado de servidor e o que está recebendo, de cliente.

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☐ A. V,V,F,F
- ☐ B. F,V,F,F
- ☒ C. F,F,V,V ✖
- ☐ D. V,F,V,V

A resposta correta é: V,V,F,F





Questão 8

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

No contexto de uma sessão de comunicação entre um par de processos, qual o processo que inicia a comunicação, isto é, o primeiro a contatar o outro no início da sessão?

Escolha uma opção:

- ☒ A. Servidor. ✖
- ☐ B. Cliente.
- ☐ C. Computador.
- ☐ D. Par.

A resposta correta é: Cliente.

Questão 9

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

No contexto de uma sessão de comunicação entre um par de processos, qual o processo que espera ser contatado para iniciar a sessão?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Servidor.
- ☐ B. Cliente.
- ☐ C. Computador.
- ☒ D. Par. ✖

A resposta correta é: Servidor.

Questão 10

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Dois processos em estações distintas conversam entre si. Do ponto de vista da comunicação, o processo cliente será aquele processo que...

Escolha uma opção:

- ☐ A. estiver executando em uma estação com alto poder de processamento.
- ☐ B. tiver recebido uma solicitação para início de comunicação pelo outro processo.
- ☐ C. tiver solicitado o início da comunicação com o outro processo.
- ☒ D. estiver executando em uma estação com menos recursos computacionais. ✖

A resposta correta é: tiver solicitado o início da comunicação com o outro processo.





Questão 11

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Um processo envia mensagens para a rede e recebe mensagens dela através de uma interface de software denominada...

Escolha uma opção:

- ☒ A. camada. ✖
- ☐ B. socket.
- ☐ C. cliente.
- ☐ D. servidor.

A resposta correta é: socket.

Questão 12

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre a interface entre o processo e o rede de computadores, analise as afirmações.

- I - Quando um processo quer enviar uma mensagem a um outro processo em outro hospedeiro, ele empurra a mensagem pela porta (*socket*).
- II - Esse processo emissor admite que exista uma infraestrutura de transporte do outro lado de sua porta que transportará a mensagem pela rede até a porta do processo destinatário.
- III - Ao chegar ao hospedeiro destinatário, a mensagem passa através da porta (*socket*) do processo receptor, que então executa alguma ação sobre a mensagem.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

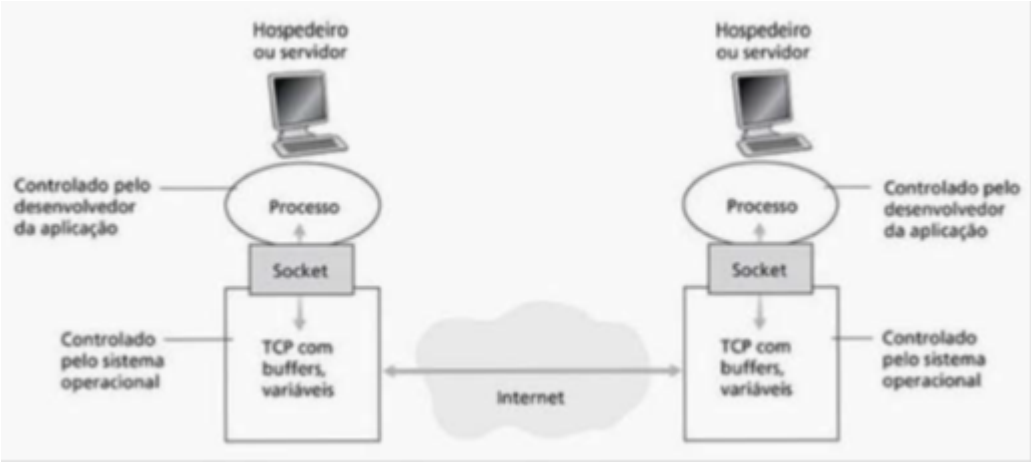
- ☐ A. I e II apenas.
- ☒ B. I e III apenas. ✖
- ☐ C. I, II e III.
- ☐ D. II e III apenas.

A resposta correta é: I, II e III.



Questão 13  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

A figura abaixo ilustra a comunicação por *socket* entre dois processos que se comunicam pela Internet, admita que o protocolo de transporte subjacente usado pelos processos é o TCP, analise as afirmações.



- I - um *socket* é a interface entre a camada de aplicação e a de transporte dentro de uma máquina.
- II - um *socket* também denominado interface de programação da aplicação (*application programming interface* - API) entre a aplicação e a rede, visto que o *socket* é a interface de programação pela qual as aplicações de rede são inseridas na Internet.
- III - O desenvolvedor da aplicação controla tudo o que existe no lado da camada de aplicação do *socket*, mas tem pouco controle do lado da camada de transporte do *socket*.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☒ A. II e III apenas. ✖
- ☐ B. I e II apenas.
- ☐ C. I e III apenas.
- ☐ D. I, II e III.

A resposta correta é: I, II e III.

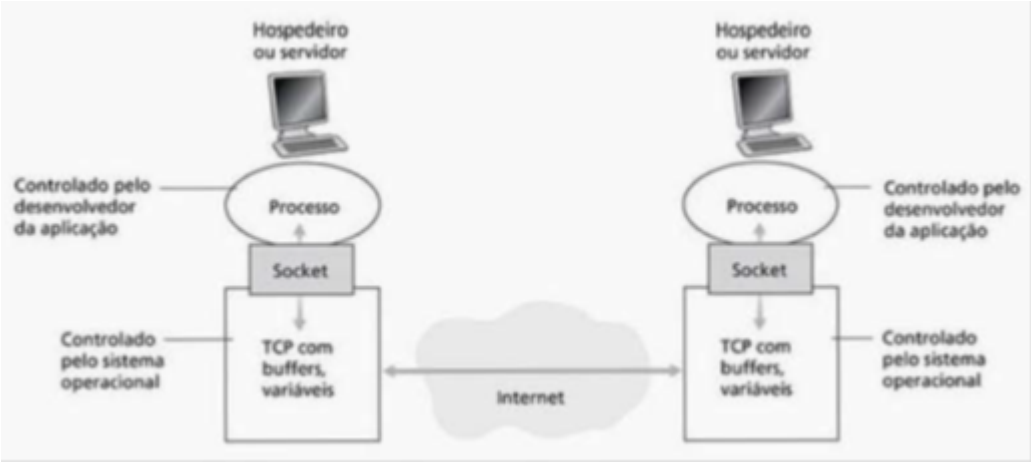


Questão 14

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

A figura abaixo ilustra a comunicação por *socket* entre dois processos que se comunicam pela Internet, admita que o protocolo de transporte subjacente usado pelos processos é o TCP. Quais os controles que o desenvolvedor da aplicação tem do lado da camada de transporte?



- Escolha uma opção:
- ☐ A. Nenhum controle sobre a camada de transporte.
  - ☐ B. A escolha do protocolo de transporte e a capacidade de determinar alguns parâmetros da camada de transporte, tais como tamanho máximo de buffer e de segmentos.
  - ☐ C. A escolha do protocolo de transporte.
  - ☒ D. A capacidade de determinar alguns parâmetros da camada de transporte, tais como tamanho máximo de buffer e de segmentos. ✖

A resposta correta é: A escolha do protocolo de transporte e a capacidade de determinar alguns parâmetros da camada de transporte, tais como tamanho máximo de buffer e de segmentos.

Questão 15

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre os serviços de transporte disponíveis para aplicações, analise as afirmações.

I - Um *socket* é a interface entre o processo de aplicação e o protocolo de camada de transporte.

II - A aplicação do lado remetente envia mensagens através do *socket*, do outro lado do *socket*, o protocolo de camada de transporte tem a responsabilidade de levar as mensagens pela rede até a porta do *socket* destinatário.

III - A Internet oferece somente um protocolo de camada de transporte ao desenvolver uma aplicação.

Estão corretas,

- Escolha uma opção:
- ☒ A. II e III apenas. ✖
  - ☐ B. I e III apenas.
  - ☐ C. I e II apenas.
  - ☐ D. I, II e III.

A resposta correta é: I e II apenas.





Questão **16**  
Correto  
Atingiu 1,00 de 1,00

O que é necessário para identificar um processo na rede?

Escolha uma opção:

- ☐ A. porta do processo.
- ☐ B. endereço IP da estação.
- ☒ C. endereço IP da estação e porta do processo. ✓
- ☐ D. endereço IP da estação, porta do processo e protocolo da camada de aplicação.

A resposta correta é: endereço IP da estação e porta do processo.

Questão **17**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Quando a camada de transporte recebe um pacote da camada de rede, para identificar qual processo na estação deve receber a mensagem, a camada de transporte...

Escolha uma opção:

- ☐ A. entrega o pacote para o processo que está utilizando a porta de destino indicada no pacote.
- ☐ B. entrega o pacote para o processo que está utilizando o endereço IP e porta indicadas como destino no pacote.
- ☒ C. entrega o pacote para o processo que está utilizando a porta de origem indicada no pacote. ✗
- ☐ D. entrega o pacote para o processo que está utilizando o endereço IP e porta indicadas como origem no pacote.

A resposta correta é: entrega o pacote para o processo que está utilizando a porta de destino indicada no pacote.

Questão **18**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Dois processos P1 e P2 estão se comunicando pela rede. O processo P1 é servidor e o processo P2 é cliente. Então é correto afirmar que...

Escolha uma opção:

- ☐ A. as portas utilizadas por P1 e P2 são escolhidas aleatoriamente e reconhecida pelo outro processo no momento do início da comunicação.
- ☐ B. os processos precisavam conhecer a portas dos processos com o qual se comunicariam antes de iniciar a comunicação.
- ☒ C. o processo P2 precisava saber a porta do processo P1 antes de iniciar a comunicação. ✗
- ☐ D. o processo P1 precisava saber a porta do processo P2 antes de iniciar a comunicação.

A resposta correta é: o processo P1 precisava saber a porta do processo P2 antes de iniciar a comunicação.



Questão **19**  
Correto  
Atingiu 1,00 de 1,00

Dois processos P1 e P2 estão se comunicando pela rede. O processo P1 é servidor e o processo P2 é cliente. Quando a comunicação entre os dois termina...

Escolha uma opção:

- ☐ A. o processo P2 continua utilizando a mesma porta.
- ☐ B. ambos as aplicações continuam utilizando a mesma porta.
- ☒ C. o processo P1 continua utilizando a mesma porta. ✓
- ☐ D. as portas utilizadas pelos dois processos podem passar a ser utilizadas por outros processos.

A resposta correta é: o processo P1 continua utilizando a mesma porta.

Questão **20**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

A camada de transporte acabou de estabelecer uma comunicação entre dois processos P1 e P2. O processo P1 é servidor e o processo P2 é cliente. Considere que o processo P1 é um servidor de e-mail, que utiliza o protocolo de aplicação SMTP e o processo P2 é um navegador web, que utiliza o protocolo HTTP. O que irá ocorrer nesta situação?

Escolha uma opção:

- ☐ A. os dois processos não conseguirão trocar mensagens consistentes e um dos dois protocolos ou ambos irão detectar a incompatibilidade das mensagens trocadas entre eles e solicitar o término da comunicação.
- ☐ B. a camada de transporte irá detectar que os processos usam protocolos distintos e irá finalizar a comunicação.
- ☐ C. o processo P2 (cliente) irá trocar o protocolo utilizado para SMTP.
- ☒ D. o processo P1 (servidor) irá trocar o protocolo utilizado para HTTP. ✗

A resposta correta é: os dois processos não conseguirão trocar mensagens consistentes e um dos dois protocolos ou ambos irão detectar a incompatibilidade das mensagens trocadas entre eles e solicitar o término da comunicação.



Questão 21  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Um processo utiliza a porta 80 para comunicação. Indique a afirmativa correta.

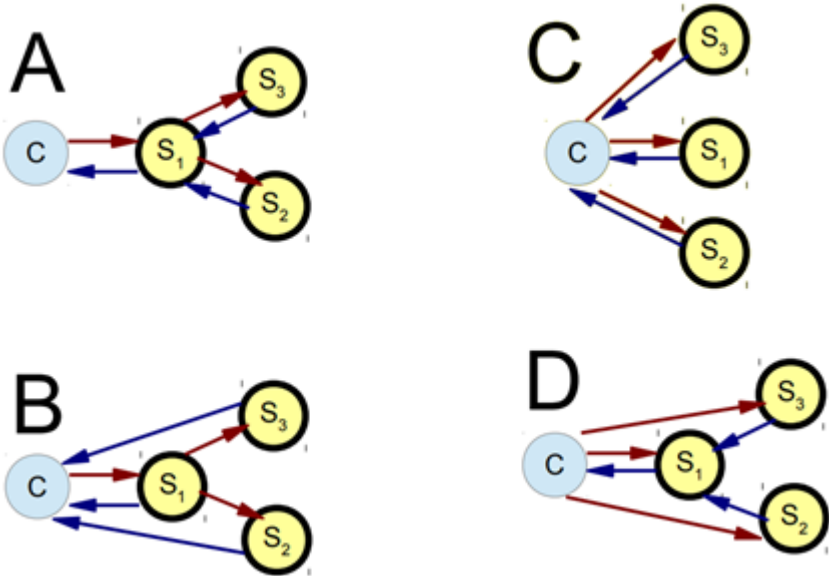
Escolha uma opção:

- ☐ A. Só é possível afirmar que o processo é servidor, pois utiliza uma porta abaixo de 1024.
- ☐ B. Apenas com essa informação, nada é possível afirmar acerca do processo.
- ☒ C. O processo pode ser servidor ou cliente, e necessariamente utiliza o protocolo HTTP. ✖
- ☐ D. O processo é servidor, pois utiliza uma porta abaixo de 1024, mas pode utilizar qualquer protocolo da camada de aplicação.

A resposta correta é: Apenas com essa informação, nada é possível afirmar acerca do processo.

Questão 22  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Um conteúdo em servidor web utiliza conteúdo em dois endereços diferentes: um com as imagens e outro em servidor de gerenciamento de propagandas. Qual figura representa a interação de um cliente com o servidor para obter o conteúdo mencionado?



Escolha uma opção:

- ☐ A. Figura D.
- ☐ B. Figura B.
- ☐ C. Figura A.
- ☒ D. Figura C. ✖

A resposta correta é: Figura A.

Questão 23

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre transferência confiável de dados, analise as afirmações.

- I – Os pacotes podem se perder dentro de uma rede de computador. Um pacote pode, por exemplo, exceder um *buffer* em um roteador, ou ser descartado por um hospedeiro ou um roteador após alguns de seus bits terem sido corrompidos.
- II – Para muitas aplicações, como por exemplo, correio eletrônico, transferência de arquivo, acesso remoto, transferências de documentos da Web e aplicações financeiras a perda de dados pode ter consequências devastadoras.
- III – Para suportar essas aplicações, nada precisa ser feito, pois será realizada automaticamente, e os dados enviados por uma extremidade serão recebidos pela outra extremidade da aplicação.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. I, II e III.
- ☐ B. I e II apenas.
- ☒ C. II e III apenas. ✖
- ☐ D. I e III apenas.

A resposta correta é: I e II apenas.

Questão 24

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

No contexto de sessão de comunicação entre dois processos ao longo de um caminho de rede, é a taxa à qual o processo remetente pode enviar bits ao processo destinatário é a...

Escolha uma opção:

- ☐ A. Transferência não confiável.
- ☐ B. Transferência confiável.
- ☐ C. Vazão.
- ☒ D. Temporização. ✖

A resposta correta é: Vazão.



### Questão 25

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O protocolo da camada de aplicação do *Whatsapp* (das primeiras versões disponibilizadas) funciona da seguinte maneira: O *WhatsApp* segue um mecanismo de "*store and forward*" para trocar mensagens entre dois usuários. Quando um usuário (U1) envia uma mensagem, ela inicialmente é enviada para o servidor *Whatsapp* (Wp), onde é armazenada. Então, o servidor repetidamente tenta enviar a mensagem para o destinatário (U2) e receber a confirmação de recebimento. Assim que a mensagem é confirmada, o servidor elimina a mensagem e ela não fica mais disponível no banco de dados do servidor. O servidor *Whatsapp* mantém uma mensagem por apenas 30 dias no seu banco de dados enquanto ela não é entregue".

Qual é o número mínimo de comunicações (conexões) estabelecidas e quais são clientes e quais são servidores?

Escolha uma opção:

- ☐ A. 1 conversa: (cliente U1  $\rightarrow$  servidor U2).
- ☐ B. 2 conversas: (cliente U1  $\rightarrow$  servidor Wp) e (cliente Wp  $\rightarrow$  servidor U2)
- ☒ C. 2 conversas: (cliente U1  $\rightarrow$  servidor Wp) e (cliente U2  $\rightarrow$  servidor Wp). ✓
- ☐ D. 1 conversa: (cliente U1  $\rightarrow$  cliente U2).

A resposta correta é: 2 conversas: (cliente U1 → servidor Wp) e (cliente U2 → servidor Wp).

### Questão 26

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Como o protocolo de transporte identifica para qual processo ele tem que entregar as informações na camada de aplicação?

Escolha uma opção:

- ☒ A. Através das portas. ✓
- ☐ B. Através do roteamento.
- ☐ C. Através dos enlaces.
- ☐ D. Através dos endereços de rede.

A resposta correta é: Através das portas.

Questão **27**  
Correto  
Atingiu 1,00 de 1,00

Um protocolo de camada de aplicação define..., analise as afirmações.

- ( ) os tipos de mensagens trocadas, como de requisição e resposta.
- ( ) a sintaxe dos vários tipos de mensagens, tais como campos da mensagem e como os campos são delineados.
- ( ) a semântica dos campos.
- ( ) as regras para identificar como e quando um processo envia mensagens e responde a mensagens.

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☒ A. V,V,V,V ✓
- ☐ B. F,V,F,F
- ☐ C. V,F,V,F
- ☐ D. F,F,F,V

A resposta correta é: V,V,V,V

Questão **28**  
Correto  
Atingiu 1,00 de 1,00

Embora aplicações sensíveis à largura de banda possuam necessidades específicas de vazão, algumas aplicações podem fazer uso de qualquer quantidade mínima ou máxima que por acaso esteja disponível, como por exemplo, correio eletrônico, transferência de arquivos e transferências Web. Essas são aplicações...

Escolha uma opção:

- ☐ A. Dinâmicas.
- ☐ B. Temporizadas
- ☐ C. Estáticas.
- ☒ D. Elásticas. ✓

A resposta correta é: Elásticas.

Questão **29**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

O que é temporização?

Escolha uma opção:

- ☒ A. Está relacionada com o tempo de montagem da mensagem, quanto tempo uma mensagem demora para ser criptografada. ✗
- ☐ B. Está relacionada com o atraso das mensagens, quanto tempo uma mensagem demora para sair do processo transmissor até chegar ao processo do receptor.
- ☐ C. Está relacionada com a largura de banda e possuam necessidades específicas de vazão.
- ☐ D. Está relacionada com a largura de banda e possuam necessidades específicas segurança e criptografia.

A resposta correta é: Está relacionada com o atraso das mensagens, quanto tempo uma mensagem demora para sair do processo transmissor até chegar ao processo do receptor.



Questão 30

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre a segurança na camada de aplicação, analise a afirmações:

- I – Um protocolo de transporte pode oferecer uma aplicação com um ou mais serviços de segurança.
- II – No hospedeiro remetente, um protocolo de transporte pode codificar todos os dados transmitidos pelo processo remetente e, no hospedeiro destinatário, o protocolo da camada de transporte pode codificar os dados antes de enviá-los ao processo destinatário.
- III – Um protocolo de transporte pode, além do sigilo, fornecer outros serviços de segurança para camada de aplicação, incluindo integridade dos dados e autenticação do ponto terminal.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. II e III apenas.
- ☒ B. I e II apenas. ✖
- ☐ C. I e III apenas.
- ☐ D. I, II e III.

A resposta correta é: I, II e III.

Questão 31

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Quais são os requisitos do serviço para a aplicação de transferência de arquivos?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Tolerante a perda de dados, exige largura de banda mínima, é sensível ao atraso.
- ☐ B. Tolerante a perda de dados, largura de banda é elástica, é sensível ao atraso.
- ☐ C. Sem perda de dados, largura de banda é elástica, não sensível ao atraso.
- ☒ D. Sem perda de dados, exige largura de banda mínima, não sensível ao atraso. ✖

A resposta correta é: Sem perda de dados, largura de banda é elástica, não sensível ao atraso.







Questão 32

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Quais são os requisitos do serviço para a aplicação de áudio e vídeo em tempo real?

Escolha uma opção:

- ☒ A. Tolerante a perda de dados, largura de banda é elástica, é sensível ao atraso. ✖
- ☐ B. Sem perda de dados, largura de banda é elástica, não sensível ao atraso.
- ☐ C. Sem perda de dados, exige largura de banda mínima, não sensível ao atraso.
- ☐ D. Tolerante a perda de dados, exige largura de banda, é sensível ao atraso.

A resposta correta é: Tolerante a perda de dados, exige largura de banda, é sensível ao atraso.

Questão 33

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

A coluna da esquerda apresenta as exemplos de aplicações e as da direita os seus protocolos da camada de aplicação.

- |                               |                      |
|-------------------------------|----------------------|
| (1) Correio eletrônico        | ( ) Telnet (RFC 854) |
| (2) Acesso o terminal remoto  | ( ) SMTP (RFC 5321)  |
| (3) Web                       | ( ) HTTP (RFC 2616)  |
| (4) Transferência de arquivos | ( ) FTP (RFC 959).   |

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☒ A. 2,1,4,3 ✖
- ☐ B. 1,2,3,4
- ☐ C. 1,2,4,3
- ☐ D. 2,1,3,4

A resposta correta é: 2,1,3,4

Questão 34

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Um protocolo de camada de aplicação define como processos de uma aplicação, que funcionam em sistemas finais diferentes, passam mensagens entre si. Qual das definições abaixo NÃO é da camada de aplicação?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Os tipos de mensagens trocadas, por exemplo, de requisição e de resposta.
- ☐ B. A sintaxe dos vários tipos de mensagens, tais como os campos da mensagem e como os campos são delineados.
- ☒ C. A regra para delimitação dos quadros e como um processo envia e responde as mensagens. ✔
- ☐ D. A semântica dos campos, isto é, o significado da informações nos campos.

A resposta correta é: A regra para delimitação dos quadros e como um processo envia e responde as mensagens.





### Questão 35

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre a historia da Web, analise as afirmações.

I – Até a década de 1990, a Internet era usada primordialmente por pesquisadores, acadêmicos e estudantes universitários para se interligar com hospedeiros remotos, transferir arquivos de hospedeiros locais para hospedeiros remotos e vice-versa, enviar e receber notícias, e enviar e receber correio eletrônico.

II – Embora essas aplicações fossem (e deixaram de ser) extremamente úteis, a Internet era em 1990 muito conhecida fora das comunidades acadêmicas e centros de pesquisa.

III - No início da década de 1990, entrou em cena uma nova aplicação importantíssima, a *World Wide Web*.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. II e III apenas.
- ☐ B. I e II apenas.
- ☒ C. I e III apenas. ✓
- ☐ D. I, II e III.

A resposta correta é: I e III apenas.

### Questão 36

Incorreto

Atingiu 0,00  
de 1,00

Sobre a descrição geral do HTTP, analise as afirmações.

I – O HTTP – Protocolo de Transferência de Hipertexto (*HyperText Transfer Protocol*) – protocolo de camada de aplicação da Web, esta no coração da Web e é definido no RFC 1945 e no RFC 2616.

II - O HTTP é implementado em dois programas: um programa cliente e outro servidor. Os dois programas, executados em sistemas finais diferentes, conversam um com o outro por meio da troca de mensagens HTTP.

III - O HTTP define a estrutura dessas mensagens e o modo como o cliente e o servidor as trocam.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. I e III apenas.
- ☐ B. I, II e III.
- ☒ C. I e II apenas. ❌
- ☐ D. II e III apenas.

A resposta correta é: I, II e III.

## Questão 37

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Por que o HTTP é denominado um protocolo sem estado?

Escolha uma opção:

- ☐ A. O cliente HTTP mantém todas as informações sobre servidores.
- ☐ B. O cliente HTTP não conecta diretamente com o servidor HTTP.
- ☐ C. O servidor HTTP mantém todas as informações sobre clientes.
- ☒ D. O servidor HTTP não mantém nenhuma informação sobre clientes. ✓

A resposta correta é: O servidor HTTP não mantém nenhuma informação sobre clientes.

## Questão 38

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre as conexões persistentes e não persistentes do HTTP, analise as afirmações.

I – Nas conexões HTTP não persistentes, cada par de requisição/resposta deve ser enviado por uma conexão TCP distinta.

II – Nas conexões HTTP persistentes, todas as requisições e suas respostas devem ser enviadas por uma mesma conexão TCP.

III – Em ambas das conexões HTTP persistentes e não persistentes, todas as requisições e suas respostas devem ser enviadas por uma mesma conexão TCP.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. I e II apenas.
- ☐ B. III apenas.
- ☒ C. I, II e III. ✗
- ☐ D. I e III apenas.

A resposta correta é: I e II apenas.





Questão 39

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre o tempo de viagem de ida e volta (*round-trip time* - RTT), analise as afirmações.

I - É o tempo de propagação de pacotes e não inclui os atrasos.

II - É o tempo que leva para um pequeno pacote viajar do cliente ao servidor e de volta ao cliente.

III - O RTT incluiu atrasos de propagação de pacotes, de fila de pacotes em roteadores e comutadores intermediários, e de processamento de pacotes.

Estão corretas,:

Escolha uma opção:

- ☒ A. I e II apenas. ✖
- ☐ B. I, II e III.
- ☐ C. I e III apenas.
- ☐ D. II e III apenas.

A resposta correta é: II e III apenas.

Questão 40

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A figura abaixo apresenta uma mensagem de requisição HTTP típica.

```
GET /somedir/page.html HTTP/1.1
Host: www.someschool.edu
Connection: close
User-agent: Mozilla/4.0
Accept-language: fr
```

A primeira linha de uma mensagem de requisição HTTP é denominada de...

Escolha uma opção:

- ☐ A. Linha de protocolo.
- ☐ B. Linhas de cabeçalho.
- ☐ C. Linha de conexão.
- ☒ D. Linha de requisição. ✔

A resposta correta é: Linha de requisição.



Questão **41**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

A figura abaixo apresenta uma mensagem de requisição HTTP típica.

```
GET /somedir/page.html HTTP/1.1
Host: www.someschool.edu
Connection: close
User-agent: Mozilla/4.0
Accept-language: fr
```

A linha de requisição HTTP possui os seguintes campos...

Escolha uma opção:

- ☒ A. A linguagem da preferencia do objeto no servidor. ✖
- ☐ B. O host do servidor, o endereço e o domínio.
- ☐ C. O método, a URL e a versão do HTTP.
- ☐ D. O agente de usuário e a versão do browser.

A resposta correta é: O método, a URL e a versão do HTTP.

Questão **42**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

A figura abaixo apresenta uma mensagem de requisição HTTP típica.

```
GET /somedir/page.html HTTP/1.1
Host: www.someschool.edu
Connection: close
User-agent: Mozilla/4.0
Accept-language: fr
```

A linha o cabeçalho *Accept-language: fr*, significa que...

Escolha uma opção:

- ☐ A. O usuário prefere receber uma versão em francês do objeto se esse objeto existir no servidor, e se não existir, o servidor deve enviar a versão default.
- ☐ B. O servidor é de origem francesa.
- ☒ C. O usuário prefere receber uma versão em francês do objeto se esse objeto existir no servidor, e se não existir, o servidor envia um código de erro. ✖
- ☐ D. A conexão sempre será estabelecida na linguagem francesa.

A resposta correta é: O usuário prefere receber uma versão em francês do objeto se esse objeto existir no servidor, e se não existir, o servidor deve enviar a versão default.





Questão 43

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

A coluna da esquerda apresenta os métodos de uma conexão HTTP e a da direita as suas características.

- (1) GET

( ) O browser requisita um objeto e este é identificado
- (2) POST

( ) Envia arquivo no corpo da entidade ao caminho
- (3) HEAD

( ) Pede ao servidor para deixar objeto requisitado
- (4) PUT

( ) A página Web inclui uma entrada através de um

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☐ A. 2,1,4,3
- ☐ B. 3,2,1,4
- ☐ C. 1,4,3,2
- ☒ D. 4,3,2,1 ✖

A resposta correta é: 1,4,3,2

Questão 44

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual o significado do código de estado da resposta HTTP 301 *Moved Permanently*?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Documento requisitado não localizado neste servidor.
- ☐ B. Objeto requisitado movido, novo local especificado mais adiante na mensagem.
- ☒ C. A versão do protocolo HTTP requisitada não é suportada pelo servidor. ✖
- ☐ D. Mensagem de requisição não entendida pelo servidor.

A resposta correta é: Objeto requisitado movido, novo local especificado mais adiante na mensagem.

Questão 45

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual o significado do código de estado da resposta HTTP 400 *Bad Request*?

Escolha uma opção:

- ☐ A. A versão do protocolo HTTP requisitada não é suportada pelo servidor.
- ☐ B. Mensagem de requisição não entendida pelo servidor.
- ☐ C. Objeto requisitado movido, novo local especificado mais adiante na mensagem.
- ☒ D. Documento requisitado não localizado neste servidor. ✖

A resposta correta é: Mensagem de requisição não entendida pelo servidor.





Questão **46**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual o significado do código de estado da resposta HTTP 404 *Not Found*?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Mensagem de requisição não entendida pelo servidor.
- ☒ B. Objeto requisitado movido, novo local especificado mais adiante na mensagem. ✖
- ☐ C. A versão do protocolo HTTP requisitada não é suportada pelo servidor.
- ☐ D. Documento requisitado não localizado neste servidor.

A resposta correta é: Documento requisitado não localizado neste servidor.

Questão **47**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual o significado do código de estado da resposta HTTP 505 *Version Not Supported*?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Objeto requisitado movido, novo local especificado mais adiante na mensagem.
- ☐ B. Mensagem de requisição não entendida pelo servidor.
- ☒ C. A versão do protocolo HTTP requisitada não é suportada pelo servidor. ✔
- ☐ D. Documento requisitado não localizado neste servidor.

A resposta correta é: A versão do protocolo HTTP requisitada não é suportada pelo servidor.

Questão **48**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Os *cookies* são definidos no RFC 2965 e permitem que sites monitorem seus usuários. O que os *cookies* podem ter... Assinale a alternativa **INCORRETA**.

Escolha uma opção:

- ☐ A. Controle de fluxo na delimitação dos quadros.
- ☐ B. Estado da sessão do usuário (e-mail da Web).
- ☒ C. Autorização. ✖
- ☐ D. Carrinhos de compras.

A resposta correta é: Controle de fluxo na delimitação dos quadros.



## Questão 49

Incorreto

Atingiu 0,00  
de 1,00

O que é um *cache* Web (servidor *proxy*)?

Escolha uma opção:

- ☐ A. É uma entidade da rede que atende requisições FTP em nome de um servidor de arquivos de origem, tem seu próprio disco de armazenamento, mas não mantém cópias de objetos recentemente requisitados.
- ☒ B. É servidor de banco de dados, que tem seu próprio disco de armazenamento, mas não mantém cópias de objetos recentemente requisitados. ✖
- ☐ C. É uma entidade da rede que atende requisições SMTP em nome de um servidor de arquivos de e-mail, não possui disco de armazenamento local e mantém cópias de e-mails recentemente enviados.
- ☐ D. É uma entidade da rede que atende requisições HTTP em nome de um servidor Web de origem, tem seu próprio disco de armazenamento e mantém cópias de objetos recentemente requisitados.

A resposta correta é: É uma entidade da rede que atende requisições HTTP em nome de um servidor Web de origem, tem seu próprio disco de armazenamento e mantém cópias de objetos recentemente requisitados.

## Questão 50

Incorreto

Atingiu 0,00  
de 1,00

Qual é o mecanismo do HTTP que permite que um *cache* verifique se seus objetos estão atualizados?

Escolha uma opção:

- ☒ A. HEAD condicional (conditional HEAD). ✖
- ☐ B. PUT condicional (conditional PUT).
- ☐ C. POST condicional (conditional POST).
- ☐ D. GET condicional (conditional GET).

A resposta correta é: GET condicional (conditional GET).

## Questão 51

Incorreto

Atingiu 0,00  
de 1,00

Uma mensagem de requisição HTTP é denominada de mensagem GET condicional se usar o método GET e possuir uma linha de cabeçalho?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Last-Modified-Get.
- ☐ B. If-Modified-Since.
- ☐ C. Last-Modified-Since.
- ☒ D. If-Modified-Get. ✖

A resposta correta é: If-Modified-Since.



Questão 52

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre o protocolo FTP, analise as afirmações.

- I – O FTP usa duas conexões TCP paralelas para transferir um arquivo: uma conexão de controle e uma conexão de dados.
- II – Quando um usuário inicia uma sessão FTP com um hospedeiro remoto, o lado cliente do FTP (usuário) inicia primeiramente uma conexão TCP de controle com o lado servidor (hospedeiro remoto) na porta número 21 do servidor e envia por essa conexão de controle a identificação e a senha do usuário, além de comandos para mudar o diretório remoto.
- III – Quando o lado servidor recebe, pela conexão de controle, um comando para uma transferência de arquivo abre uma conexão TCP de dados para o lado cliente. O FTP envia exatamente um arquivo pela conexão de dados e em seguida fecha-a.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. I e II apenas.
- ☒ B. I e III apenas. ✖
- ☐ C. II e III apenas.
- ☐ D. I, II e III.

A resposta correta é: I, II e III.

Questão 53

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A coluna da esquerda apresenta Comandos do protocolo FTP e a da direita as suas funcionalidades.

- |          |   |
|----------|---|
| (1) USER | ( ) Enviar a senha do usuário ao servidor.      |
| (2) PASS | ( ) Enviar a identificação do usuários ao servi |
| (3) LIST | ( ) Armazenar um arquivo no diretório atual     |
| (4) STOR | ( ) Pedir ao servidor que envie uma lista com   |

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☒ A. 2,1,4,3 ✔
- ☐ B. 1,2,4,3
- ☐ C. 1,2,3,4
- ☐ D. 2,1,3,4

A resposta correta é: 2,1,4,3







Questão **54**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre protocolo de correio eletrônico no Internet – SMTP, analise as afirmações.

- I – O SMTP é o principal protocolo de camada de aplicação do correio eletrônico da Internet. Usa o serviço confiável de transferência de dados do TCP para transferir mensagens do servidor de correio do remetente para o do destinatário.
- II – O SMTP tem dois lados: um lado cliente que funciona no servidor de correio do remetente, e um lado servidor, que funciona no servidor de correio do destinatário.
- III – Ambos, o lado cliente e o lado servidor do SMTP, funcionam em todos os servidores de correio. Quando um servidor de correio envia correspondência para outros, ele age como um cliente SMTP, e quando o servidor de correio recebe correspondência de outros, ele age como um servidor SMTP.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☐ A. I e III apenas.
- ☐ B. II e III apenas.
- ☐ C. I e II apenas.
- ☒ D. I, II e III. ✓

A resposta correta é: I, II e III.

Questão **55**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

O professor (reginaldo.santos@ifmt.edu.br) envia um e-mail para todos os alunos de uma de suas disciplinas. Os alunos estão assim divididos: 1 com e-mail @ifmt.edu.br, 2 com e-mail @gmail.com e 4 com e-mail @hotmail.com. Quantas conexões TCP são estabelecidas para que o professor envie os e-mails e TODOS os alunos os leiam.

Escolha uma opção:

- ☐ A. 9
- ☒ B. 14 ✗
- ☐ C. 10
- ☐ D. 11

A resposta correta é: 10





Questão 56

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

O professor (reginaldo.santos@ifmt.edu.br) envia um e-mail para todos os alunos de uma de suas disciplinas. Os alunos estão assim divididos: 1 com e-mail @ifmt.edu.br, 2 com e-mail @gmail.com e 4 com e-mail @hotmail.com. Quantas conexões estabelecidas usam o protocolo SMTP para que o professor envie os e-mails e TODOS os alunos os leiam.

Escolha uma opção:

- ☐ A. 7
- ☐ B. 4
- ☐ C. 3
- ☒ D. 10 ✖

A resposta correta é: 3

Questão 57

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre *Domain Name System* – DNS, analise as afirmações.

- I – É um banco de dados distribuído implementado em uma hierarquia de servidores de nome (servidores DNS).
- II – Um protocolo de camada de aplicação que permite que hospedeiros consultem um banco de dados distribuído.
- III – Os servidores de nome são máquinas Windows que executam o software BIND e utiliza protocolo TCP na porta 80.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☒ A. I e II apenas. ✔
- ☐ B. I, II e III.
- ☐ C. I e III apenas.
- ☐ D. II e III apenas.

A resposta correta é: I e II apenas.

Questão 58

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

O *Domain Name System* – DNS utiliza qual protocolo da camada de transporte e porta?

Escolha uma opção:

- ☐ A. UDP na porta 53.
- ☐ B. TCP na porta 53.
- ☐ C. UDP na porta 80.
- ☒ D. TCP na porta 80. ✖

A resposta correta é: UDP na porta 53.





Questão **59**  
Correto  
Atingiu 1,00 de 1,00

Sobre o *Domain Name System* – DNS, na Internet existe 13 servidores de nomes (denominados de A a M) e a maior parte deles está localizada na América do Norte.

Escolha uma opção:

- ☐ A. Servidores de nomes sem autoridade.
- ☒ B. Servidores de nomes raiz. ✓
- ☐ C. Servidores de nomes de Domínio de Alto Nível (TLD).
- ☐ D. Servidores de nomes com autoridade.

A resposta correta é: Servidores de nomes raiz.

Questão **60**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre o *Domain Name System* – DNS, esses servidores são responsáveis por domínios de alto nível como .com, .org, .net, .edu e .gov, e por todos os domínios de alto nível de países, tais como .uk, .fr, .br, .ca, .jp, etc...

Escolha uma opção:

- ☒ A. Servidores de nomes raiz. ✗
- ☐ B. Servidores de nomes sem autoridade.
- ☐ C. Servidores de nomes com autoridade.
- ☐ D. Servidores de nomes de Domínio de Alto Nível (TLD).

A resposta correta é: Servidores de nomes de Domínio de Alto Nível (TLD).

Questão **61**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre o *Domain Name System* – DNS, toda organização que tiver hospedeiros que possam ser acessados publicamente na Internet (como servidores Web e servidores de correio) deve fornecer registros DNS também acessíveis publicamente que mapeiem os nomes desses hospedeiros para endereços IP. Quais servidores abrigam esses registros?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Servidores de nomes de Domínio de Alto Nível (TLD).
- ☐ B. Servidores de nomes com autoridade.
- ☒ C. Servidores de nomes raiz. ✗
- ☐ D. Servidores de nomes sem autoridade.

A resposta correta é: Servidores de nomes com autoridade.



Questão 62

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

O objetivo fundamental do protocolo e serviço DNS é...

Escolha uma opção:

- ☒ A. resolver o endereço IP e um protocolo que está associado a um nome DNS. ✖
- ☐ B. resolver o endereço IP que está associado a um nome DNS, por exemplo, www.ifmt.edu.br.
- ☐ C. resolver o endereço IP, a porta e um protocolo que está associado a um nome DNS.
- ☐ D. resolver o endereço IP e a porta que está associado a um nome DNS.

A resposta correta é: resolver o endereço IP que está associado a um nome DNS, por exemplo, www.ifmt.edu.br.

Questão 63

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Se o serviço de DNS utilizado por uma estação para de funcionar (processos da estação não podem mais acessar o serviço), então...

Escolha uma opção:

- ☐ A. Nenhum processo naquela estação poderá se comunicar pela rede.
- ☐ B. Nenhum processo cliente naquela estação poderá se comunicar pela rede.
- ☐ C. Os processos da estação só poderão se comunicar com outros processos deste que saibam a porta onde está o processo destino.
- ☒ D. Os processos da estação só poderão se comunicar com outros processos deste que saibam o endereço IP (numérico) da estação onde está o processo destino, ou seja, processos servidores. ✔

A resposta correta é: Os processos da estação só poderão se comunicar com outros processos deste que saibam o endereço IP (numérico) da estação onde está o processo destino, ou seja, processos servidores.



Questão 64

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Uma estação faz parte da rede da ifmt e está configurada para solicitar resoluções de DNS ao servidor dns.ifmt.edu.br. Quando a estação solicita a resolução do nome www.receita.fazenda.gov.br, a estação...

Escolha uma opção:

- ☐ A. recebe a resposta da própria estação www.receita.fazenda.gov.br, após a requisição ser previamente encaminhada pelo servidor dns.ifmt.edu.br.
- ☐ B. recebe a resposta do servidor dns.ifmt.edu.br que, para entregá-la, precisou em algum momento solicitar a resolução do nome ao servidor de DNS do domínio fazenda.gov.br ou receita.fazenda.gov.br.
- ☒ C. recebe a resposta do servidor de DNS do domínio fazenda.gov.br ou receita.fazenda.gov.br. ✖
- ☐ D. recebe a resposta do servidor de DNS raiz da Internet (exemplo, a.root-server.net) que, para entregá-la, precisou em algum momento solicitar a resolução do nome ao servidor de DNS do domínio fazenda.gov.br ou receita.fazenda.gov.br.

A resposta correta é: recebe a resposta do servidor dns.ifmt.edu.br que, para entregá-la, precisou em algum momento solicitar a resolução do nome ao servidor de DNS do domínio fazenda.gov.br ou receita.fazenda.gov.br.

Questão 65

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Em abril de 2009 o serviço de banda larga Speedy (Vivo) ficou fora do ar no estado de São Paulo, por 4 dias, deixando serviços públicos indisponíveis, além dos usuários finais. Segundo a Vivo, o problema foi causado por um ataque ao servidor de DNS da Vivo, que o deixou indisponível. Qual é a explicação da rede ficar indisponível em um ataque desse tipo e há como contornar o problema?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Clientes só conseguem acessar a rede e enviar pacotes pelo serviço de DNS. Ele precisam utilizar como servidor de DNS outro servidor na rede.
- ☐ B. Clientes conseguem acessar a rede normalmente, só não conseguem resolver os nomes das estações que pretendem acessar. Não há como contornar.
- ☐ C. Clientes conseguem acessar a rede normalmente, só não conseguem resolver os nomes das estações que pretendem acessar. Eles precisam utilizar como servidor de DNS outro servidor na rede.
- ☒ D. Clientes só conseguem acessar a rede e enviar pacotes pelo serviço de DNS. Não há como contornar. ✖

A resposta correta é: Clientes conseguem acessar a rede normalmente, só não conseguem resolver os nomes das estações que pretendem acessar. Eles precisam utilizar como servidor de DNS outro servidor na rede.



Questão 66

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Um ataque muito conhecido em servidores de DNS é chamado de envenenamento de cache. Em um ataque desse tipo, quem são os afetados (estações).

Escolha uma opção:

- ☒ A. O ataque só tem efeito no momento em que a requisição é realizada e a resposta é entregue. ✖
- ☐ B. Apenas o cliente que fez a requisição é atingido pelo ataque realizado.
- ☐ C. Todos os clientes do provedor de acesso são potencialmente vitimados pelo ataque.
- ☐ D. Todos os clientes e servidores de DNS que entregam resoluções são atingidos pelo ataque.

A resposta correta é: Todos os clientes do provedor de acesso são potencialmente vitimados pelo ataque.

Questão 67

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Um provedor de acesso recebeu uma notificação judicial para bloquear os acessos ao servidor do *Whatsapp*. Qual da medida abaixo terá efeito?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Bloquear todos acessos (mensagens) destinadas às portas 5222, 5223 e 5228, usadas pelo whatsapp.
- ☐ B. Bloquear todos acessos (mensagens) dos endereços IPs dos clientes dos servidores do whatsapp.
- ☐ C. Bloquear todos acessos aos endereços IP dos servidores do whatsapp.
- ☒ D. Bloquear todos acessos aos nomes c\*.whatsapp.net e equivalentes, que representam os servidores do whatsapp (aos IPs associados aos nomes). ✔

A resposta correta é: Bloquear todos acessos aos nomes c\*.whatsapp.net e equivalentes, que representam os servidores do whatsapp (aos IPs associados aos nomes).



Questão 68

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Um servidor HTTP foi reiniciado e ao longo de um dia recebeu requisições de N clientes. Quais e quantas chamadas de sistema para gerenciamento de *sockets* foram realizadas pelo servidor?

Chamada	A	B	C	D
socket(...)	1	1	N	1
bind(...)	1	1	N	1
connect(...)	0	1	0	0
listen(...)	1	N	N	1
accept()	N	N	N	N
send(...) recv(...)	0	>= N	>= N	>=N
sendto(...) / recvfrom(...)	>= N	0	0	0
close()	N	N	N	N

Escolha uma opção:

- ☐ A. Coluna B.
- ☒ B. Coluna A. ✖
- ☐ C. Coluna D.
- ☐ D. Coluna C.

A resposta correta é: Coluna D.

Questão 69

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Os servidores de nomes que juntos implementam o banco de dados distribuído do DNS armazenam registros de recursos (RR) que fornecem mapeamentos de nomes de hospedeiros para endereços IP. Cada mensagem de resposta DNS carrega um ou mais registros de recursos. Um registro de recurso é uma tupla que contém os seguintes campos...

Escolha uma opção:

- ☐ A. IP, Value, Type e TTL.
- ☐ B. IP, Value, Output e TTL.
- ☐ C. Name, Input, Output e IP.
- ☒ D. Name, Value, Type e TTL. ✔

A resposta correta é: Name, Value, Type e TTL.

Questão **70**  
Incorreto  
Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre *Cache* DNS, analise as afirmações.

- I – O DNS explora extensivamente o *cache* para melhorar o desempenho quanto ao atraso e reduzir o número de mensagens DNS que ricocheteia pela Internet.
- II – No *cache* DNS, em uma cadeia de consultas, quando um servidor de nomes recebe uma resposta DNS (contendo, por exemplo, o mapeamento de um nome de hospedeiro para um endereço IP), ele pode fazer *cache* das informações da resposta em sua memória local.
- III – Toda vez que o servidor de nomes local recebe uma resposta de algum servidor DNS, pode fazer *cache* de qualquer informação contida na resposta.

Estão corretas,

Escolha uma opção:

- ☒ A. I e II apenas. ✖
- ☐ B. I, II e III.
- ☐ C. I e III apenas.
- ☐ D. II e III apenas.

A resposta correta é: I, II e III.

◀ LIVRO KUROSE –  
Capítulo 2 – Camada  
de Aplicação

Seguir para...

VÍDEOS – Camada de  
Aplicação ▶

## Manter contato

Prezado Estudante. Em caso de dúvida ou alguma dificuldade de acesso à plataforma, procure o Professor da sua disciplina ou a Coordenação do seu Curso.

