Prof. Evandro César Freiberger

Tutorial VSCode para Java

Brasil

16 de fevereiro de 2023

Sumário

1	Prepa	ıração Básica do Ambiente	2
	1.1	Download e Instalação	2
	1.2	Instalação de Extensões	2
	1.3	Instalação e Configuração do Maven	4
2	Criando um Projeto Maven Básico		5
	2.1	Criando a Estrutura de Pacotes	10
	2.2	Codificando os Elementos de Código	11

1 Preparação Básica do Ambiente

Nesta seção serão apresentadas as ações para tornar a IDE VSCode apta ao desenvolvimento de software com a linguagem Java. O ambiente será configurado em etapas, conforme as necessidades de cada tipo de projeto Java. Assim, iniciaremos com projetos Java Básico utilizando a ferramenta Maven para a gestão e construção do projeto.

1.1 Download e Instalação

Neste tutorial foi utilizado a versão portável, que não requer instalação. O download pode ser feito por meio da URL: https://code.visualstudio.com/download (.zip ou .tar.gz). Nessa opção basta realizar o download e executar o arquivo Code.exe (no caso de Windows.

1.2 Instalação de Extensões

Nesta seção serão abordadas algumas extensões que são úteis para a IDE VSCode. Algumas são de uso geral e outras específicas para a linguagem Java.

Portuguese (Brazil) Language Pack - Pacote de Idioma Português Brasileiro para VS Code.

Extension Pack for Java - Reune um conjunto de extensões que habilitam o VS Code para a linguagem Java, depuração e Maven.

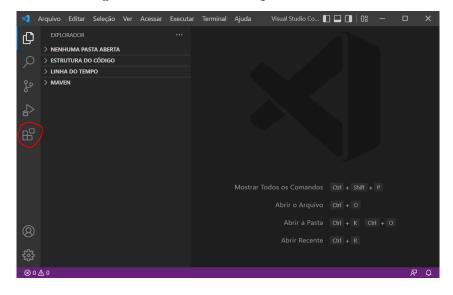


Figura 1 – Botão de Extenções do VS Code

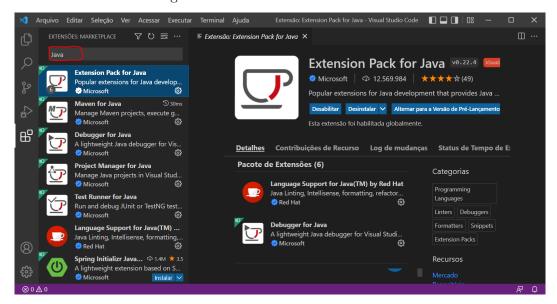
Instalação de uma extensão para habilitar o idioma Português para o VS Code, é opcional.

Instalação de uma extensão Java. Essa extensão é importante pois dá suporte à linguagem, ao depurador de erros e suporte a construção e gerenciamento de projetos com o Maven.

Figura 2 – Instalando a Extensão Idioma Português



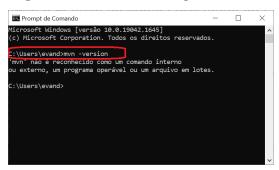
Figura 3 – Instalando a Extensão Java



1.3 Instalação e Configuração do Maven

Para podermos usar o Maven como gestor dos nossos projetos, precisamos ter ele instalado na nossa máquina. Você pode verificar se o Maven está instalado ou não na sua máquina, executando o comando mvn -version no terminal.

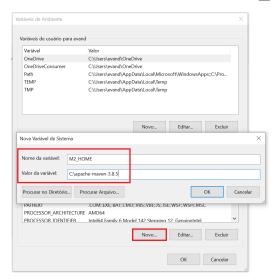
Figura 4 – Teste de Instalação do Maven



Caso não tenha o Maven instalado, faça o download pela URL https://maven.apache.org/download.cgi. Neste tutorial foi feito o download do arquivo apache-maven-3.8.5-bin.zip. Descompacte o arquivo e coloque em um local de sua preferência.

Depois de descompactar e definir o local de armazenamento do Maven na máquina, é necessário configurar a variável de ambiente **M2_HOME** e alterar a variável **Path** do ambiente. Veja nas imagens a seguir.

Figura 5 – Criando a variável de ambiente M2 HOME



O caminho para a variável M2_HOME é a pasta que descompactou o Maven.

O caminho para o novo item da variável Path é a subpasta bin, da pasta que descompada do Maven.

Depois de configurar as variáveis de ambiente, abra um novo terminal e teste novamente na linha de comando o Maven. Agora deve aparecer os dados como na figura a seguir.

Obs: neste tutorial foram configuradas varíaveis para o Sistema, ou seja, vale para todos os usuários da máquina, porém é necessário ter a senha de administrador. Essa variáveis podem ser configuradas para um usuário específico, não exigindo a senha do administrador.

Figura 6 – Editando a variável de ambiente Path

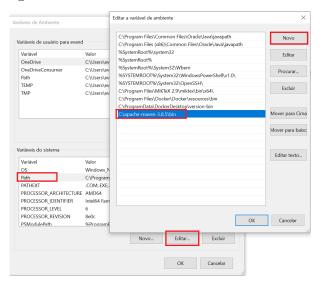


Figura 7 – Teste de Instalação do Maven



2 Criando um Projeto Maven Básico

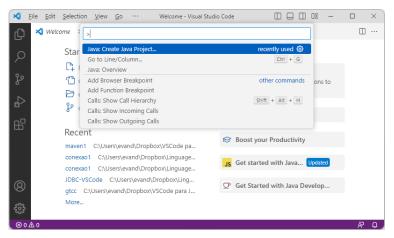
O Maven é uma ferramenta usada para gerenciar e construir as distribuições de um projeto Java. Além disso o Maven controla as dependências do projeto, quer seja com outros projetos, bibliotecas ou frameworks. Existe um repositório central onde são armazenadas as principais bibliotecas e frameworks Java disponíveis, além dos modelos de projetos Maven disponíveis. Os modelos de projetos são como Templates que são usados para criar a estrutura inical de projetos Java (Aplicação Java, Aplicação Web, etc).

Passos a serem executados:

- 1. Escolha a opção: Create a Maven Project
- 2. Escolha a arquitetura/template: maven-archetype-quickstart
- 3. Escolha a versão mais recente: neste tutorial 1.4
- 4. Forneça o nome do group ID: ifmt.cba.<identificação do projeto>
- 5. Forneça o nome do artifact ID: <identificação do projeto>
- 6. Selecione a pasta onde o projeto será criado

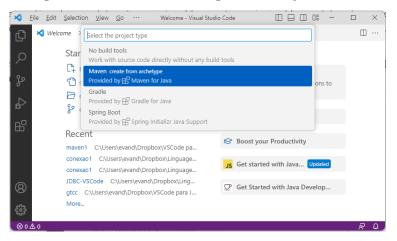
Essas informações serão preechidas conforme as ilustrações a seguir. Para criar um projeto Java Maven, acesse a opção com a combinação de Ctrl+Shift+P e em seguida a opção: Java: Create Java Project. A Figura 8 ilustra essa ação.

Figura 8 – Criando um Projeto Java



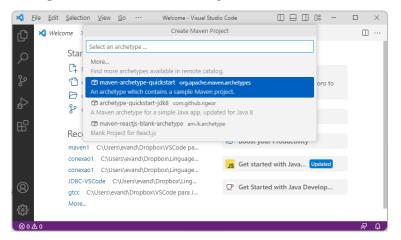
Após escolher a opção para criar um Projeto Java, temos que escolher a opção **Maven create** from archetype, ilustrado na Figura 9.

Figura 9 – Escolhendo a categoria de Projetos Maven



Em seguida temos que selecionar qual o template do Maven que será usado, neste exemplo será usado o template **maven-archetype-quickstart**, ilustrado nas Figuras 10 e 11.

Figura 10 – Definindo o Template Maven a ser usado



Próxima definição é usada para configurar o id do grupo de artefatos. Normalmente isso define uma hierarquia de pacotes e subpacotes, para agrupar conjuntos de artefatos. Nesse exemplo usaremos o grupo id: ifmt.cba, ilustrado na Figura 12.

Figura 11 – Definindo a versão do Template Maven a ser usado

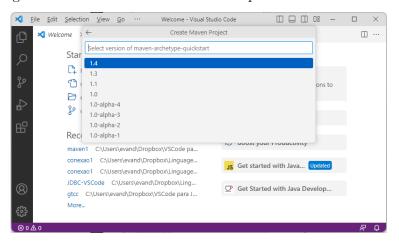
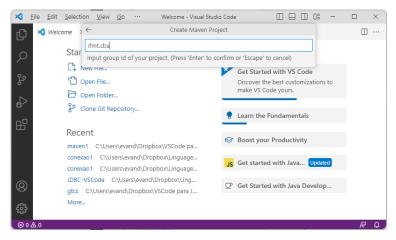
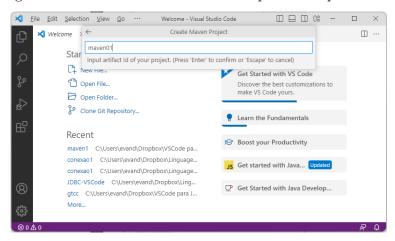


Figura 12 – Definindo o identificador de grupo do artefato



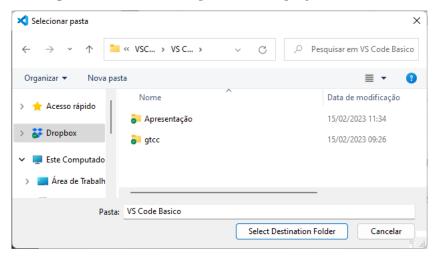
Em seguida precisamos fornecer o nome do artefato que estamos criando, no caso o nome que identifica o projeto em si. Isso foi ilustado na Figura 13.

Figura 13 – Definindo o ID do artefato que será implementado



Próxima ação é informar a pasta que servirá de base para o Maven criar a pasta do projeto, isso está ilustrado na Figura 14.

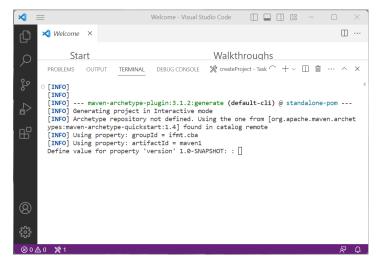
Figura 14 – Definindo a pasta onde o projeto será criado



O VS Code irá gerar o projeto a partir desse passo. Isso pode levar alguns minutos caso nunca tenha usado o Maven na máquina em questão, visto que o Maven irá baixar arquivos para um repositório local.

O processo de criação é pausado, sendo necessário a confirmação ou alteração no nome da versão do artefato/projeto que está sendo gerado. Caso queira manter a sugestão do Maven (1.0-SNAPSHOT), basta pressionar a tecla ENTER, caso queira, pode fornecer um novo nome para a versão do projeto. Isso está ilustrado na Figura 15.

Figura 15 – Criando um Projeto Maven



Por último o Maven irá pedir a confimação das informações para que o processo de criação do projeto seja concluído. Caso tudo esteja correto, forneça o valor Y (Yes) para finalizar o processo, caso contrário forneção o valor N (No) para retomar as duas últimas ações. Isso éstá ilustrado na Figura 16.

A Figura 17 apresenta o resultado do processo de criação do projeto Maven.

A Figura 18 apresenta a visualização do projeto no ambiente VS Code. Nessa configuração estão sendo exibidas três visualizações: de Pasta, Java Projects e Maven. Nessa figura foi assinalado o local onde temos uma reticência (...), que é um botão que pode ser usado para trocar o tipo de visualização.

No lado do editor, está sendo exibido o arquivo pom.xml, onde pode observar os valores que foram fornecidos durante o processo de criação do projeto, como o groupId, artifactId e version. Observe

Figura 16 – Criando um Projeto Maven

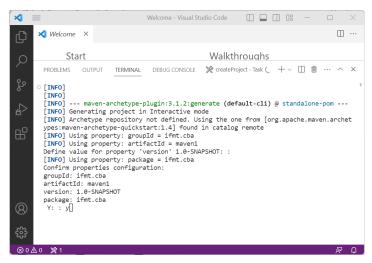
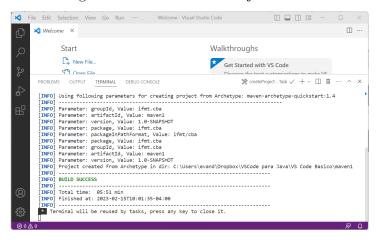


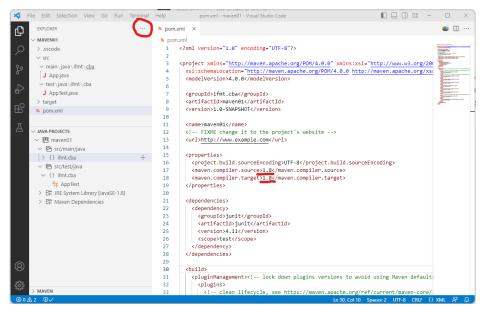
Figura 17 – Criando um Projeto Maven



que o valor das propriedades source e target foram alteradas para a 1.8, pois é a versão mais apropriada para a compilação e geração de bytes code para o tipo de projeto básico que iremos trabalhar.

Nesse template usuado, o Maven gera também uma configuração de dependência com JUnit, que é um framework de implementação e execução de testes automatizado do Java.

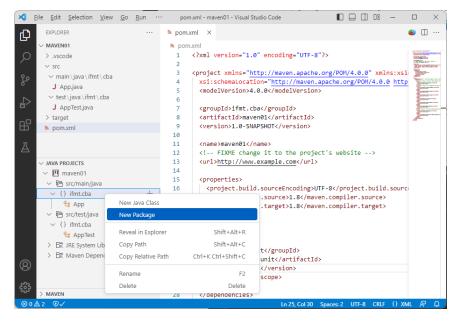
Figura 18 – Estrutura do Projeto Criado



2.1 Criando a Estrutura de Pacotes

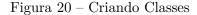
Após criar o projeto, deve-se criar a estrutura de pacotes para abrigar os códigos fontes a serem implementados. Para isso, use a aba de Java Projects do VSCode, e no pacote raiz de código fonte src/main/java/ifmt/cba, crie os seguintes subpacotes: negocio e execucao. Veja Figura 19 ilustra esse procedimento.

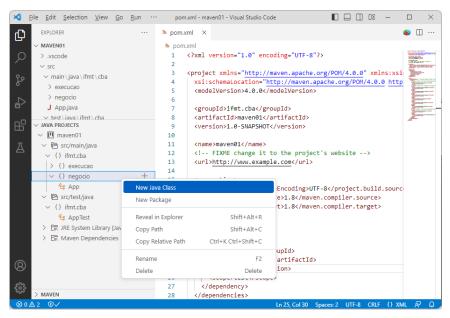
Figura 19 – Criando Pacotes



2.2 Codificando os Elementos de Código

Na sequência, vamos criar uma classe denominada Calculadora, no pacote negocio. Veja a Figura 20.





Veja o código implementado na classe Calculadora.

```
package ifmt.cba.negocio;

public class Calculadora {

public double somar(double valor1, double valor2) {
 return valor1 + valor2;
}

public double subtrair(double valor1, double valor2) {
 return valor1 - valor2;
}

public double multiplicar(double valor1, double valor2) {
 return valor1 * valor2;
}

public double dividir(double valor1, double valor2) {
 return valor1 * valor2;
}

public double dividir(double valor1, double valor2) throws ArithmeticException {
 if (valor2 != 0) {
 return valor1 / valor2;
}
 else {
 throw new ArithmeticException("Divisao por zero");
}

}

}

}
```

Código 1 – Classe Calculadora

Veja o código implementado na classe AppCalculadora.

Código 2 – Classe AppCalculadora

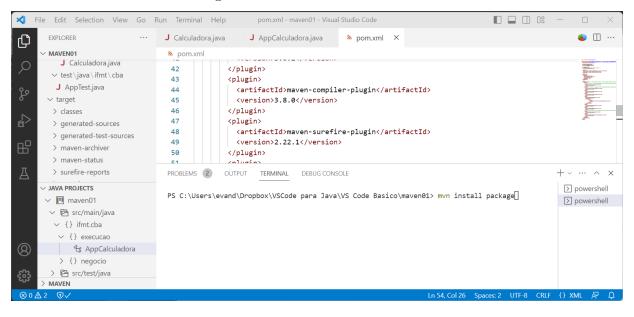
O código a seguir apresenta o arquivo de configurações do Maven (pom.xml) resultante.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
    xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0 ~ http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd" = (a.0.1) ~ http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd = (a.0.1) ~ http://maven-apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd = (a.0.1) ~ http://maven-apache.org/xsd/maven-4.0.xsd = (a.0.1) ~ http://ma
        <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
        <groupId>ifmt.cba</groupId>
<artifactId>maven01</artifactId>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
10
11
        <name>maven01</name>
12
        <!-- FIXME change it to the project's website -->
13
        <url>http://www.example.com</url>
14
15
16
        cproperties>
            17
            <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
18
             <maven.compiler.target>1.8/maven.compiler.target>
19
         20
21
22
        <dependencies>
            <dependency>
23
                <groupId>junit </groupId>
24
                <artifactId>junit</artifactId>
25
                <version >4.11</version>
26
27
                <scope>test</scope>
            </dependency>
28
        </dependencies>
29
30
            <pluginManagement><!-- lock down plugins versions to avoid using Maven defaults (may be moved to</pre>
31
                      parent pom) ->
32
                <plugins>
33
                    <!-- clean lifecycle, see https://maven.apache.org/ref/current/maven-core/lifecycles.html#
                           clean Lifecycle -
34
                    <plugin>
35
                        <\!\operatorname{artifactId}\!>\!\operatorname{maven-clean-plugin}\!<\!/\operatorname{artifactId}\!>
36
                        <version > 3.1.0 / version >
37
                     </plugin>
                    <!-- default lifecycle, jar packaging: see https://maven.apache.org/ref/current/maven-core/default-bindings.html#Plugin_bindings_for_jar_packaging -->
38
39
                     <plugin>
40
                        <artifactId >maven-resources-plugin </artifactId >
41
                        <version > 3.0.2 < / version >
42
43
44
                     </plugin>
                    <plugin>
                        <artifactId >maven-compiler-plugin </artifactId >
45
                        <version > 3.8.0 < / version >
46
                     </plugin>
47
                    <plugin>
                        <artifactId >maven-surefire-plugin </artifactId >
48
49
50
51
                        <version > 2.22.1</version >
                    </plugin>
                    <plugin>
52
                        <artifactId>maven-jar-plugin</artifactId>
53
54
55
56
57
58
                        <version > 3.0.2 / version >
                        <configuration>
                                    <archive>
                                            <manifest>
                                                    <mainClass>ifmt.cba.execucao.AppCalculadora</mainClass>
                                            </manifest>
59
                                    </archive>
60
                            </configuration>
61
62
                     </plugin>
                    <plugin>
63
                       <artifactId >maven-install-plugin </artifactId >
64
                        \langle version \rangle 2.5.2 \langle version \rangle
65
                     </plugin>
66
                    <plugin>
67
68
                        <\!\operatorname{artifactId}\!>\!\!\operatorname{maven-deploy-plugin}\!<\!/\operatorname{artifactId}\!>
                        <version > 2.8.2</version >
69
                     </plugin>
70
                    <!-- site lifecycle, see https://maven.apache.org/ref/current/maven-core/lifecycles.html#
                             site_Lifecycle ->
71
72
73
74
75
76
77
78
79
                     <plugin>
                        <artifactId >maven-site-plugin </artifactId >
                        <version > 3.7.1</version >
                     </plugin>
                    <plugin>
                       <artifactId >maven-project-info-reports-plugin </artifactId >
                        <version >3.0.0</version >
                     </plugin>
                </plugins>
80
            81
         </build>
82
```

Código 3 – Arquivo pom.xml

Gerando o Jar executável do projeto a partir de uma tarefa do Maven (mvn install package)

Figura 21 – Gerando Jar Executável



Executando o Jar do projeto (java -jar <nome-jar>)

Figura 22 – Executando o Jar do projeto

