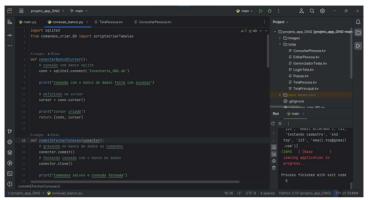
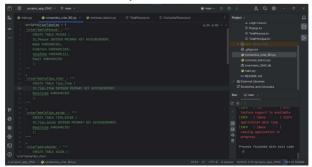
Elizeu Cordeiro do Amaral Vailant : Projeto BD Etapa 4 link Github: https://github.com/movingGreen/projeto_app_ONG

Comandos de conexão com o banco de dados



O projeto é feito no pyCharm usando python com o framework kivy e a conexão do projeto com o banco de dados em sqlite é feita com a biblioteca sqlite3. Pela função conectarBancoECursor é criado uma conexão com o banco "Inventario_ONG.db" (se o banco não existir ele é criado) e criado um cursor que fará as queries, os dois são retornados.

Comandos de criação das tabelas



Através do cursor é executado esses comandos e criado as tabelas

Função de validar login

```
def validarLogin(self):
senhaText = self.senha.text
    [usuarioBD] = selectUsuario(usuarioText)
    if senhaText == usuarioBD[2]:
        self.manager.transition.direction = "left"
        self.manager.current = "principal"
    print("###Erro de BD###")
    toast("Login ou senha inválidos", duration=10)
```

Esse é o método da tela de login que faz a validação do usuario e senha digitado. É usado a função 'selectUsuario' com o 'usuarioText', o usuario digitado, e recebido como objeto o usario e senha salvo no banco de dados com esse nome de usuario. A 'senhaText', a senha digitada, é comparada com 'usuarioBD[2]', a senha no banco de dados, e se forem iguais aparece a tela principal, se não aparece um toast de erro.

função que faz o select na tabela Usuario

Ela faz o select na tabela USARIO usando o cursor da 'conectarBancoECursor', fecha a conexão e retorna a resposta.

Tela de login

О Му	Gerenciar Inven	tário		×
	Login Senha			
	✓ Entrar Esqueci minha sen	ha		