

## Código da criação e conexão com o banco de dados

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
conexao_banco.py - Python - Visual Studio Code

main.py conexao_banco.py x
projeto_app_ONG > conexao_banco.py > ...

1 import sqlite3
2 from comandos_criar_BD import scriptsCriarTabelas
3
4 def conectarBancoECursor():
5     # conexão com banco sqlite
6     conn = sqlite3.connect('Inventario_ONG.db')
7
8     print("Conexão com o banco de dados feita com sucesso")
9
10    # definindo um cursor
11    cursor = conn.cursor()
12
13    print("cursor criado")
14    return [conn, cursor]
15
16    # criando as tabelas (schema)
17    def criarTabelas(cursor):
18        for comando, script in scriptsCriarTabelas.items():
19            cursor.execute(script)
20            print("Tabela " + comando + " criada com sucesso")
21
22        print("Tabelas criadas com sucesso")
23
24    # criando um usuario admin
25    def insertUsuario(cursor, login, senha):
26        cursor.execute("""
27            INSERT INTO USUARIO ( Login, Senha)
28            VALUES (?, ?)""", (login, senha))
29
30        print("Comandos feitos com sucesso")
31
32    def selectUsuario(cursor, login):
33        cursor.execute(""" SELECT * FROM USUARIO WHERE login = ?""", (login,))
34        resposta = cursor.fetchall()
35
36        return resposta

Ln 24, Col 28 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.10.11 64-bit Go Live Prettier
```


## Código funcionalidades do app

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
main.py - Python - Visual Studio Code

main.py conexao_banco.py
projeto_app_ONG > main.py > ...

1 from kivy.app import App
2 from kivy.lang import Builder
3 from kivy.uix.screenmanager import ScreenManager, Screen
4 from kivy.properties import ObjectProperty
5 from conexao_banco import conectarBancoECursor, commitEFecharConexao, selectUsuario
6
7 # declarando a tela de login
8 class LoginTela(Screen):
9     usuario = ObjectProperty(None)
10    senha = ObjectProperty(None)
11    labelMensagem = ObjectProperty(None)
12
13    def validarLogin(self):
14        # recebendo os dados de login
15        usuarioText = self.usuario.text
16        senhaText = self.senha.text
17
18        # conectando com o banco de dados
19        conector, cursor = conectarBancoECursor()
20        try:
21            # pesquisando no BD o usuario
22            [usuarioBD] = selectUsuario(cursor, usuarioText)
23
24            if (senhaText == usuarioBD[2]):
25                print("---Acesso permitido---")
26                self.labelMensagem.text = ""
27                self.manager.current = "principal"
28            else:
29                print("---Acesso negado---")
30                self.labelMensagem.text = "Senha Incorreta"
31        except:
32            print("##Erro de BD##")
33            self.labelMensagem.text = "Senha Incorreta"
34        finally:
35            commitEFecharConexao(conector)
36
```

Tela de login



A screenshot of a web application's login screen. The background is black. At the top, the word "Usuario" is centered in white. Below it is a white rectangular input field. Further down, the word "Senha" is centered in white, followed by another white rectangular input field. At the bottom, there are two buttons: "Esqueci a senha" on the left and "Login" on the right, both with white text on a dark background.

Testando com usuario não salvo no Banco de Dados



A screenshot of the login screen. The "Usuario" field contains the text "elizeu" and the "Senha" field contains "123". Below the password field, the text "Senha Incorreta" is displayed in white. The "Esqueci a senha" and "Login" buttons are at the bottom.

Testando com dados salvos

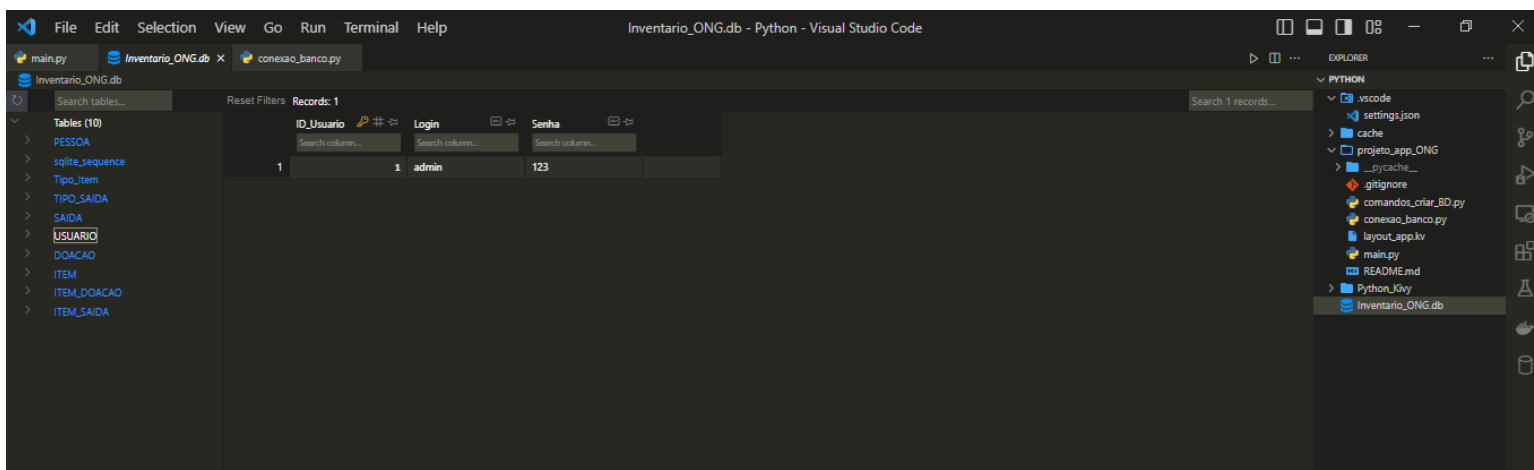


A screenshot of the login screen. The "Usuario" field contains the text "admin" and the "Senha" field contains "123". The "Esqueci a senha" and "Login" buttons are at the bottom.

local da tela principal



Banco de dados



## Código tela principal

```
from kivy.app import App
from kivy.lang import Builder
from kivy.uix.screenmanager import ScreenManager, Screen
from kivy.properties import ObjectProperty
from conexao_banco import conectarBancoECursor, commitEFecharConexao, selectUsuario
# declarando a tela de login
class LoginTela(Screen):
    usuario = ObjectProperty(None)
    senha = ObjectProperty(None)
    labelMensagem = ObjectProperty(None)

    def validarLogin(self):
        # recebendo os dados de login
        usuarioText = self.usuario.text
        senhaText = self.senha.text

        # conectando com o banco de dados
        conector, cursor = conectarBancoECursor()
        try:
            # pesquisando no BD o usuario
            [usuarioBD] = selectUsuario(cursor, usuarioText)

            if (senhaText == usuarioBD[2]):
                print("---Acesso permitido---")
                self.labelMensagem.text = ""
                self.manager.current = "principal"
            else:
                print("---Acesso negado---")
                self.labelMensagem.text = "Senha Incorreta"
        except:
            print("###Erro de BD###")
            self.labelMensagem.text = "Senha Incorreta"
        finally:
            commitEFecharConexao(conector)
class TelaPrincipal(Screen):
    pass
class GerenciadorTelas(ScreenManager):
    pass
class MyApp(App):
    def build(self):
        return Builder.load_file("layout_app.kv")

if __name__ == "__main__":
    MyApp().run()
```