

Sistemas para Internet: Fundamentos de Engenharia de Software

Introdução Disciplina

Professor: Rafael Martins Alves

Cuiabá-MT/2021-2

Agenda

- Apresentação
- Curso
 - Ementa
 - Avaliações
- Observações Gerais
 - Links
 - Contato
 - Avaliação Diagnóstica

Apresentação

- Nome?
- De onde é? Onde mora?
- Quais são as experiências de informática? Linguagens, tecnologias e *frameworks*?
- Trabalha? Trabalha na área de informática?
- O que pretende fazer após o curso?
- Quer fazer estágio durante o curso?

Curso

Disciplina de **Fundamentos de Engenharia de Software**,
2021/2 nas sextas(das 18H50 até às 22h25):

Semestre	Código	Nome	CH	Pré-Req.	Tipo
1º	FPR	Fundamentos de Programação	68		T
	PWF	Programação Web Front-End	68		T
	FES	Fundamentos de Engenharia de Software	68		T
	FCO	Fundamentos de Computação	68		T
	MCO	Matemática Computacional	68		B

Curso

Objetivo: Despertar o interesse e adquirir visão abrangente acerca da Engenharia de Software proporcionando aos estudantes conhecimentos abrangentes em Engenharia de Software que o leve a compreender o processo de desenvolvimento de software. Incluem-se nestes conhecimentos introdutórios e abrangentes uma visão geral sobre as técnicas de requisitos, análise de viabilidade, análise e projeto de software, gerência de projetos e teste de software.



Ementa do Curso

- Engenharia de software: histórico e conceitos
- Visão geral de processo de desenvolvimento de softwares: tradicionais, iterativos e ágeis
- Visão geral Engenharia de requisitos: definições, conceitos e técnicas
- Visão geral medição de software: definição, conceitos e técnicas

Ementa do Curso

- Princípios e conceitos de análise de software orientada a objetivos: atividades e tarefas
- Teste de software: introdução, métodos de teste e estratégia para testar
- Gestão de configuração e mudança: objetivo, conceitos atividades e tarefas
- Gestão de projetos: objetivo, conceitos, atividades e tarefas

Alguns Tópicos que não estão na Ementa

- Sistemas de Controle de Versão: github, gitlab e bitbucket
- Tecnologias exigidas nas vagas de emprego relacionado a teste (ver no LinkedIn)
- Meeting do desenvolvimento ágil (scrum)

Alguém sabe de outras tecnologias importantes no mercado de TI?

Avaliações

Três avaliações:

1. Diagnóstica

- a. **Objetivo:** entender os conhecimentos da turma;
- b. **Não** é atribuída nota.

2. Formativas

- a. **Objetivo:** ajudar no entendimento dos conteúdos;
- b. Irá ser atribuída nota **extra** na nota final.

3. Somativas

- a. **Objetivo:** verificar o aprendizado da turma;
- b. Irá compor a **nota final** da disciplina.

Avaliações

Quando será aplicada?

1. Diagnóstica

- Será aplicada hoje.

2. Formativas

- Todos os dias que tiverem novos conteúdos;
- Apresentação de conteúdos por grupos, após a segunda avaliação somativa.

3. Somativas

- **Primeira avaliação:** 01/10/2021
- **Segunda avaliação** (projeto), apresentação: 26/11/2021

Avaliações

$$NF = (NAS1 + NAS2)/2 + PE$$

$$PE = (NAF + NAT)/2$$

Onde:

NF: Nota Final da Disciplina, $0 \leq NF \leq 10$. Se $NF > 10$, então $NF = 10$.

NAS1: Nota Avaliação Somativa 1, $0 \leq NAS1 \leq 10$.

NAS2: Nota Avaliação Somativa 2 (apresentação do projeto), $0 \leq NAS2 \leq 10$.

PE: Pontos Extras, $0 \leq PE \leq 10$.

NAF: Nota Avaliações Formativas, $0 \leq NAF \leq 10$.

NAT: Nota Apresentação Trabalho, $0 \leq NAT \leq 10$.

Avaliações

Aprovado, se **NF** ≥ 6 e frequência $\geq 75\%$.

Se **NF** < 6 e frequência $\geq 75\%$, tem direito a Prova Final. O aluno passa se,
 $MF = (NF + PF) / 2 \geq 5$.

Onde

MF: Média final do semestre, $0 \leq MF \leq 10$.

PF: Prova final, $0 \leq PF \leq 10$.

Se o aluno não precisar fazer prova final, a nota **MF** será igual a nota **NF**.

Avaliações

A segunda avaliação somativa será no formato de projeto. Ideias de projeto, parte de engenharia de software:

- Projeto/programa da disciplina de **Fundamentos de Programação e Programação Web Front-End**;
- Sugestões de softwares, transversalidade do PPC do curso: educação ambiental, educação das relações étnico-raciais, direitos humanos e gênero;
- Outras ideias?

Observações Gerais

- Materiais disponível em:
 - Github:
<https://github.com/rafaelalvesmartins/IFMT2021/tree/main/Sistemas%20para%20Internet/Disciplinas/Fundamentos%20de%20Engenharia%20de%20Software>
 - Apresentações:
<https://drive.google.com/drive/folders/1f96llyaGq9su1X962o-4uXALYshcbwnA?usp=sharing>

Observações Gerais

- Contato
 - Email: rafael.alves@ifmt.edu.br
 - Telefone (whatsapp): (35) 99861-3684
 - Grupo no WhatsApp:
<https://chat.whatsapp.com/KSziXdWjp0CGS32vI5XGZV> (adicionar todos os alunos)

Observações Gerais

- As aulas síncronas deste semestre serão todos pelo link do meet: <https://meet.google.com/fst-kpgs-asq>
- Horário de aula remota
 - Sextas, às 18h50
- Representante de sala (**Nayla**)

Observações Gerais

- Bibliografia
 - HIRAMA, Kechi. Engenharia de software: Qualidade e Produtividade com Tecnologia. Rio de Janeiro-RJ: Elsevier, 2012
 - PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7^a ed. Porto Alegre-RS: Mc Graw Hill, 2011.
 - SOMMERVILLE, Lan. Engenharia de software. 9^a ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.

Observações Gerais

- Gravação das aulas serão compartilhadas
- Dúvidas ??
- Avaliação diagnóstica:
<https://forms.gle/WbQjFQzzUXxCgH9n9>