Exercícios

Gerência do Processador
Gerência de Memória
Gerência de Memória Virtual
Sistemas de Arquivos
Gerência de Dispositivos

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I A Política de Escalonamento é a base da gerência do processador e da multiprogramação em um SO.
- II Cada SO possui sua política de escalonamento adequada ao seu propósito e às suas características.
- III A política de escalonamento de um SO possui diversas funções básicas, como, por exemplo, manter o processador ocupado a maior parte do tempo.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I A Política de Escalonamento é a base da gerência do processador e da multiprogramação em um SO.
- II Cada SO possui sua política de escalonamento adequada ao seu propósito e às suas características.
- III A política de escalonamento de um SO possui diversas funções básicas, como, por exemplo, manter o processador ocupado a maior parte do tempo.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Qual dos critérios abaixo não deve ser considerado em uma política de escalonamento?

- a) Utilização do Processador
- b) Throughput
- c) Tempo de dispatcher
- d) Tempo de Espera
- e) Tempo de Turnaround

Qual dos critérios abaixo não deve ser considerado em uma política de escalonamento?

- a) Utilização do Processador
- b) Throughput
- c) Tempo de dispatcher
- d) Tempo de Espera
- e) Tempo de Turnaround

Assinale a alternativa CORRETA. Representa o número de processos executados em um determinado intervalo de tempo.

- a) Troughput
- b) Tempo de Processador (UCP)
- c) Tempo de Espera
- d) Tempo de Turnaround
- e) Tempo de Resposta

Assinale a alternativa CORRETA. Representa o número de processos executados em um determinado intervalo de tempo.

- a) Troughput
- b) Tempo de Processador (UCP)
- c) Tempo de Espera
- d) Tempo de Turnaround
- e) Tempo de Resposta

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I As políticas de escalonamento podem ser classificadas segundo a possibilidade de o SO interromper um processo em execução e substituí-lo por um outro, atividade esta conhecida como "preempção".
- II SO que implementam escalonamento com preempção são mais complexos, porém possibilitam políticas de escalonamento mais flexíveis.
- III O escalonamento não-preemptivo foi o primeiro tipo de escalonamento implementado nos sistemas multiprogramáveis, onde predominava tipicamente o processamento batch.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I As políticas de escalonamento podem ser classificadas segundo a possibilidade de o SO interromper um processo em execução e substituí-lo por um outro, atividade esta conhecida como "preempção".
- II SO que implementam escalonamento com preempção são mais complexos, porém possibilitam políticas de escalonamento mais flexíveis.
- III O escalonamento não-preemptivo foi o primeiro tipo de escalonamento implementado nos sistemas multiprogramáveis, onde predominava tipicamente o processamento batch.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Atualmente, a maioria dos SO possui políticas de Escalonamento Não-Preemptivas que, apesar de tornarem os sistemas mais complexos, possibilitam a implementação dos diversos critérios de escalonamento apresentados.
- II No escalonamento FIFO, também conhecido como first-come-first-served (FCFS), o processo que chegar primeiro ao estado de pronto é o selecionado para execução.
- III Apesar de simples, o escalonamento FIFO apresenta algumas deficiências. O principal problema é a impossibilidade de se prever quando um processo terá sua execução iniciada, já que isso varia em função do tempo de execução dos demais processos posicionados à sua frente na fila de pronto.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Atualmente, a maioria dos SO possui políticas de Escalonamento Não-Preemptivas que, apesar de tornarem os sistemas mais complexos, possibilitam a implementação dos diversos critérios de escalonamento apresentados.
- I Atualmente, a maioria dos SO possui políticas de escalonamento preemptivas que, apesar de tornarem os sistemas mais complexos, possibilitam a implementação dos diversos critérios de escalonamento apresentados.
- II No escalonamento FIFO, também conhecido como first-come-first-served (FCFS), o processo que chegar primeiro ao estado de pronto é o selecionado para execução.
- III Apesar de simples, o escalonamento FIFO apresenta algumas deficiências. O principal problema é a impossibilidade de se prever quando um processo terá sua execução iniciada, já que isso varia em função do tempo de execução dos demais processos posicionados à sua frente na fila de pronto.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Um dos problemas no escalonamento FIFO é que processos CPU-bound levam vantagem no uso do processador sobre processos I/O-bound.
- II O escalonamento FIFO é do tipo não-preemptivo e foi inicialmente implementado em sistemas monoprogramáveis com processamento batch, sendo ineficiente se aplicado na forma original em sistemas interativos de tempo compartilhado.
- III Atualmente sistemas de tempo compartilhado utilizam o escalonamento FIFO com variações, permitindo, assim, parcialmente sua implementação.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Um dos problemas no escalonamento FIFO é que processos CPU-bound levam vantagem no uso do processador sobre processos I/O-bound.
- II O escalonamento FIFO é do tipo não-preemptivo e foi inicialmente implementado em sistemas monoprogramáveis com processamento batch, sendo ineficiente se aplicado na forma original em sistemas interativos de tempo compartilhado.
- III Atualmente sistemas de tempo compartilhado utilizam o escalonamento FIFO com variações, permitindo, assim, parcialmente sua implementação.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I No escalonamento Shortest-Job-First (SJF), o algoritmo de escalonamento seleciona o processo que tiver o menor tempo de processador ainda por executar.
- II Na sua concepção inicial, o escalonamento SJF é não-preemptivo. Sua vantagem sobre o escalonamento FIFO está na redução do tempo médio de turnaround (tempo que um processo leva desde a sua criação até ao seu término) dos processos.
- III No SJF é possível haver starvation (um processo que fique indefinidamente esperando pela utilização do processador). para processos com tempo de processador muito longo ou do tipo CPU-bound.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I No escalonamento Shortest-Job-First (SJF), o algoritmo de escalonamento seleciona o processo que tiver o menor tempo de processador ainda por executar.
- II Na sua concepção inicial, o escalonamento SJF é não-preemptivo. Sua vantagem sobre o escalonamento FIFO está na redução do tempo médio de turnaround (tempo que um processo leva desde a sua criação até ao seu término) dos processos.
- III No SJF é possível haver starvation (um processo que fique indefinidamente esperando pela utilização do processador). para processos com tempo de processador muito longo ou do tipo CPU-bound.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Escalonamento Circular é um escalonamento do tipo preemptivo, projetado especialmente para sistemas de tempo compartilhado. Existe um tempo limite para o uso contínuo do processador denominado "fatia de tempo (time-slice)"
- II A principal vantagem do Escalonamento Circular é não permitir que um processo monopolize a UCP, sendo o tempo máximo alocado continuamente igual à fatia de tempo definido no sistema.
- III Um problema presente no Escalonamento Circular é que os processos CPU-bound são beneficiados no uso do processador em relação ao processos I/O-bound.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Escalonamento Circular é um escalonamento do tipo preemptivo, projetado especialmente para sistemas de tempo compartilhado. Existe um tempo limite para o uso contínuo do processador denominado "fatia de tempo (time-slice)"
- II A principal vantagem do Escalonamento Circular é não permitir que um processo monopolize a UCP, sendo o tempo máximo alocado continuamente igual à fatia de tempo definido no sistema.
- III Um problema presente no Escalonamento Circular é que os processos CPU-bound são beneficiados no uso do processador em relação ao processos I/O-bound.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I A gerência de memória deve tentar manter na memória principal o maior número de processos residentes, permitindo maximizar o compartilhamento do processador e demais recursos computacionais.
- II Mesmo na ausência de espaço livre, o sistema deve permitir que novos processos sejam aceitos e executados.
- III Nos sistemas monoprogramáveis a gerência de memória é tão complexa quanto nos sistemas multiprogramáveis.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I A gerência de memória deve tentar manter na memória principal o maior número de processos residentes, permitindo maximizar o compartilhamento do processador e demais recursos computacionais.
- II Mesmo na ausência de espaço livre, o sistema deve permitir que novos processos sejam aceitos e executados.
- III Nos sistemas monoprogramáveis a gerência de memória é tão complexa quanto nos sistemas multiprogramáveis.
- III Nos sistemas monoprogramáveis a gerência de memória não é muito complexa.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Em um ambiente de multiprogramação, o SO deve proteger as áreas de memória ocupadas por cada processo, além da área onde reside o próprio sistema.
- II Apesar de a gerência de memória garantir a proteção de áreas da memória, mecanismos de compartilhamento devem ser oferecidos para que diferentes processos possam trocar dados de forma protegida.
- III Mesmo na ausência de espaço livre na memória, o sistema deve permitir que novos processos sejam aceitos e executados.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Em um ambiente de multiprogramação, o SO deve proteger as áreas de memória ocupadas por cada processo, além da área onde reside o próprio sistema.
- II Apesar de a gerência de memória garantir a proteção de áreas da memória, mecanismos de compartilhamento devem ser oferecidos para que diferentes processos possam trocar dados de forma protegida.
- III Mesmo na ausência de espaço livre na memória, o sistema deve permitir que novos processos sejam aceitos e executados.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Alocação Contígua Simples: Nesse tipo de organização, a memória principal é subdividida em duas áreas: uma para o SO e outra para o programa do usuário.
- II Alocação Contígua Simples: Foi implementada nos primeiros SO, porém ainda está presente em alguns sistemas monoprogramáveis.
- III Apesar da fácil implementação e do código reduzido, a alocação contígua simples não permite a utilização eficiente dos recursos computacionais, pois apenas um usuário pode dispor desses recursos.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Alocação Contígua Simples: Nesse tipo de organização, a memória principal é subdividida em duas áreas: uma para o SO e outra para o programa do usuário.
- II Alocação Contígua Simples: Foi implementada nos primeiros SO, porém ainda está presente em alguns sistemas monoprogramáveis.
- III Apesar da fácil implementação e do código reduzido, a alocação contígua simples não permite a utilização eficiente dos recursos computacionais, pois apenas um usuário pode dispor desses recursos.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Alocação Particionada Estática: O tamanho das partições, estabelecidos na fase de inicialização do sistema, era definido em função do tamanho dos programas que executariam no ambiente.
- II Alocação Particionada Dinâmica: cada programa utiliza a partição de memória necessária.
- III Na Alocação Particionada Estática ocorre a fragmentação externa e na Alocação Particionada Dinâmica ocorre a fragmantação interna.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Alocação Particionada Estática: O tamanho das partições, estabelecidos na fase de inicialização do sistema, era definido em função do tamanho dos programas que executariam no ambiente.
- II Alocação Particionada Dinâmica: cada programa utiliza a partição de memória necessária.
- III Na Alocação Particionada Estática ocorre a fragmentação externa e na Alocação Particionada Dinâmica ocorre a fragmantação interna.
- III Na Alocação Particionada Estática ocorre a fragmentação interna e na Alocação Particionada Dinâmica ocorre a fragmentação externa.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I No momento da execução de uma instrução, o endereço virtual referenciado é traduzido para um endereço físico, pois o processador manipula apenas posições da memória principal.
- II O mecanismo de tradução do endereço virtual para endereço físico é denominado mapeamento.
- III Como o espaço de endereçamento virtual não tem nenhuma relação direta com os endereços no espaço real, um programa pode fazer referência a endereços virtuais que estejam fora dos limites da memória principal, ou seja, os programas e suas estruturas de dados não estão mais limitados ao tamanho da memória física disponível.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I No momento da execução de uma instrução, o endereço virtual referenciado é traduzido para um endereço físico, pois o processador manipula apenas posições da memória principal.
- II O mecanismo de tradução do endereço virtual para endereço físico é denominado mapeamento.
- III Como o espaço de endereçamento virtual não tem nenhuma relação direta com os endereços no espaço real, um programa pode fazer referência a endereços virtuais que estejam fora dos limites da memória principal, ou seja, os programas e suas estruturas de dados não estão mais limitados ao tamanho da memória física disponível.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I No desenvolvimento de aplicações, a existência dos endereços virtuais é ignorada pelo programador.
- II O mecanismo, conhecido como "mapeamento", permite traduzir um endereço localizado no espaço virtual para um associado no espaço real.
- III Cada processo tem o seu próprio espaço de endereçamento virtual como se possuísse sua própria memória.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I No desenvolvimento de aplicações, a existência dos endereços virtuais é ignorada pelo programador.
- II O mecanismo, conhecido como "mapeamento", permite traduzir um endereço localizado no espaço virtual para um associado no espaço real.
- III Cada processo tem o seu próprio espaço de endereçamento virtual como se possuísse sua própria memória.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Memória Virtual por Paginação: É a técnica de gerência de memória onde o espaço de endereçamento virtual e o espaço de endereçamento real são divididos em blocos de mesmo tamanho chamado "páginas".
- II As páginas no espaço virtual são denominadas "páginas virtuais", enquanto as páginas no espaço real são chamadas de "páginas reais" ou "frames".
- III Todo o mapeamento de endereço virtual em real é realizado através de "tabelas de páginas".
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Memória Virtual por Paginação: É a técnica de gerência de memória onde o espaço de endereçamento virtual e o espaço de endereçamento real são divididos em blocos de mesmo tamanho chamado "páginas".
- II As páginas no espaço virtual são denominadas "páginas virtuais", enquanto as páginas no espaço real são chamadas de "páginas reais" ou "frames".
- III Todo o mapeamento de endereço virtual em real é realizado através de "tabelas de páginas".
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Memória Virtual por Segmentação: É a técnica de gerência de memória onde o espaço de endereçamento virtual é dividido em blocos de tamanhos diferentes chamados "segmentos".
- II Na técnica de segmentação, um programa é dividido logicamente em sub-rotinas e estruturas de dados que são alocadas em segmentos na memória principal.
- III Na Memória Virtual por Segmentação o mecanismo de mapeamento é muito semelhante ao de paginação. Os segmentos são mapeados através de "tabelas de mapeamento de segmentos", e os endereços são compostos pelo "número do segmento virtual" e por um "deslocamento".
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Memória Virtual por Segmentação: É a técnica de gerência de memória onde o espaço de endereçamento virtual é dividido em blocos de tamanhos diferentes chamados "segmentos".
- II Na técnica de segmentação, um programa é dividido logicamente em sub-rotinas e estruturas de dados que são alocadas em segmentos na memória principal.
- III Na Memória Virtual por Segmentação o mecanismo de mapeamento é muito semelhante ao de paginação. Os segmentos são mapeados através de "tabelas de mapeamento de segmentos", e os endereços são compostos pelo "número do segmento virtual" e por um "deslocamento".
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Sistemas de Arquivos

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Os arquivos são gerenciados pelo SO de maneira a facilitar o acesso dos usuários ao seu conteúdo.
- II Um arquivos é constituído por informações logicamente relacionadas.
- III Um arquivo é um conjunto de registros definidos pelo sistema de arquivos, tornando seu conceito abstrato e generalista.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Sistemas de Arquivos

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Os arquivos são gerenciados pelo SO de maneira a facilitar o acesso dos usuários ao seu conteúdo.
- II Um arquivos é constituído por informações logicamente relacionadas.
- III Um arquivo é um conjunto de registros definidos pelo sistema de arquivos, tornando seu conceito abstrato e generalista.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Sistemas de Arquivos

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Os arquivos são executados pelo SO em diferentes dispositivos físicos, como fitas magnéticas, discos magnéticos e discos ópticos.
- II Um arquivo é identificado por um nome, composto por uma sequência de caracteres.
- III Em alguns SO, a identificação de um arquivo é composta por duas partes separadas com um ponto.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Os arquivos são executados pelo SO em diferentes dispositivos físicos, como fitas magnéticas, discos magnéticos e discos ópticos.
- I Os arquivos são armazenados pelo SO em diferentes dispositivos físicos, como fitas magnéticas, discos magnéticos e discos ópticos.
- II Um arquivo é identificado por um nome, composto por uma sequência de caracteres.
- III Em alguns SO, a identificação de um arquivo é composta por duas partes separadas com um ponto.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I A "organização de arquivos" consiste em como os seus dados estão internamente armazenados. A estrutura dos dados pode variar em função do tipo de informação contida no arquivo.
- II O Método de Acesso chamado de "acesso sequencial" era próprio da fita magnética, que, como meio de armazenamento, possuía esta limitação.
- III No Método de Acesso Aleatório não existe restrição à ordem em que os registros são lidos ou gravados, sendo sempre necessária a especificação o número do registro.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I A "organização de arquivos" consiste em como os seus dados estão internamente armazenados. A estrutura dos dados pode variar em função do tipo de informação contida no arquivo.
- II O Método de Acesso chamado de "acesso sequencial" era próprio da fita magnética, que, como meio de armazenamento, possuía esta limitação.
- III No Método de Acesso Aleatório não existe restrição à ordem em que os registros são lidos ou gravados, sendo sempre necessária a especificação o número do registro.
- III No Métido de Acesso Direto não existe restrição à ordem em que os registros são lidos ou gravados, sendo sempre necessária a especificação o número do registro.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I O Método de Acesso mais sofisticado que tem como base o acesso direto, é o chamado "acesso indexado" ou "acesso por chave".
- II As Operações de E/S têm como função disponibilizar uma interface simples e uniforme entre a aplicação e os diversos dispositivos.
- III A estrutura de "diretórios" é como o sistema organiza logicamente os diversos arquivos contidos em um disco.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I O Método de Acesso mais sofisticado que tem como base o acesso direto, é o chamado "acesso indexado" ou "acesso por chave".
- II As Operações de E/S têm como função disponibilizar uma interface simples e uniforme entre a aplicação e os diversos dispositivos.
- III A estrutura de "diretórios" é como o sistema organiza logicamente os diversos arquivos contidos em um disco.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

I - Alocação Contígua: Consiste em armazenar um arquivo em blocos sequencialmente dispostos no disco. Neste tipo de alocação, o sistema localiza um arquivo através do endereço do primeiro bloco e da sua extensão em blocos.

II - Alocação Encadeada: Um arquivo pode ser organizado como um conjunto de blocos ligados logicamente no disco, independentemente da sua localização física. Cada bloco deve possuir um ponteiro para o bloco seguinte do arquivo e assim sucessivamente.

III - Alocação Indexada: O princípio desta técnica é manter os ponteiros de todos os blocos do arquivo em uma única estrutura denominada bloco de índice.

- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

I - Alocação Contígua: Consiste em armazenar um arquivo em blocos sequencialmente dispostos no disco. Neste tipo de alocação, o sistema localiza um arquivo através do endereço do primeiro bloco e da sua extensão em blocos.

II - Alocação Encadeada: Um arquivo pode ser organizado como um conjunto de blocos ligados logicamente no disco, independentemente da sua localização física. Cada bloco deve possuir um ponteiro para o bloco seguinte do arquivo e assim sucessivamente.

III - Alocação Indexada: O princípio desta técnica é manter os ponteiros de todos os blocos do arquivo em uma única estrutura denominada bloco de índice.

- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Subsistema de Entrada/Saída é responsável por realizar as funções comuns a todos as tipos de dispositivos, ficando os aspectos específicos de cada periférico como responsabilidade dos device drivers.
- II Todos os dispositivos de E/S são controlados, com o objetivo de obter o maior compartilhamento possível entre os diversos usuários de forma segura e confiável. Alguns dispositivos, como os discos, podem ser compartilhados, simultaneamente, entre diversos usuários, sendo o SO responsável pela integridade dos dados acessados.
- III O subsistema de E/S é responsável também por implementar todo um mecanismo de proteção de acesso aos dispositivos.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Subsistema de Entrada/Saída é responsável por realizar as funções comuns a todos as tipos de dispositivos, ficando os aspectos específicos de cada periférico como responsabilidade dos device drivers.
- II Todos os dispositivos de E/S são controlados, com o objetivo de obter o maior compartilhamento possível entre os diversos usuários de forma segura e confiável. Alguns dispositivos, como os discos, podem ser compartilhados, simultaneamente, entre diversos usuários, sendo o SO responsável pela integridade dos dados acessados.
- III O subsistema de E/S é responsável também por implementar todo um mecanismo de proteção de acesso aos dispositivos.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Device Driver é responsável por criar uma unidade lógica de transferência independente do dispositivo e repassá-la para os níveis superiores, sem o conhecimento do conteúdo da informação.
- II A bufferização é outra tarefa realizada pelo subsistema de E/S. Essa técnica permite reduzir o número de operações de E/S, utilizando uma área de memória intermediaria chamada buffer.
- III O subsistema de E/S deve oferecer uma interface padronizada que permita a inclusão de novos drivers sem a necessidade de alteração da camada de subsistema de E/S
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Device Driver é responsável por criar uma unidade lógica de transferência independente do dispositivo e repassá-la para os níveis superiores, sem o conhecimento do conteúdo da informação.
- I O subsistema de E/S é responsável por criar uma unidade lógica de transferência independente do dispositivo e repassá-la para os níveis superiores, sem o conhecimento do conteúdo da informação.
- II A bufferização é outra tarefa realizada pelo subsistema de E/S. Essa técnica permite reduzir o número de operações de E/S, utilizando uma área de memória intermediaria chamada buffer.
- III O subsistema de E/S deve oferecer uma interface padronizada que permita a inclusão de novos drivers sem a necessidade de alteração da camada de subsistema de E/S
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I O Subsistema de Entrada/Saída tem como função implementar a comunicação do subsistema de E/S com os dispositivos, através de controladores.
- II Cada device driver manipula somente um tipo de dispositivo ou grupo de dispositivos semelhantes.
- III Os device drivers fazem parte do núcleo do SO, sendo escritos geralmente em assembly. Como os drivers são códigos reentrantes que executam em modo kernel, qualquer erro de programação pode comprometer por completo o funcionamento do sistema.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

I - O Subsistema de Entrada/Saída tem como função implementar a comunicação do subsistema de E/S com os dispositivos, através de controladores.

I - O Device Driver tem como função implementar a comunicação do subsistema de E/S com os dispositivos, através de controladores.

II - Cada device driver manipula somente um tipo de dispositivo ou grupo de dispositivos semelhantes.

III - Os device drivers fazem parte do núcleo do SO, sendo escritos geralmente em assembly. Como os drivers são códigos reentrantes que executam em modo kernel, qualquer erro de programação pode comprometer por completo o funcionamento do sistema.

- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

- I Os periféricos são componentes de hardware responsáveis por manipular diretamente os dispositivos de E/S.
- II O controlador possui memória e registradores próprios utilizados na execução de instruções enviadas pelo device driver.
- III O uso da técnica de DMA evita que o processador fique ocupado com a transferência do bloco para a memória.
- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS

Analise as afirmações abaixo e assinale a alternativa CORRETA:

I - Os periféricos são componentes de hardware responsáveis por manipular diretamente os dispositivos de E/S.

I - Os controladores são componentes de hardware responsáveis por manipular diretamente os dispositivos de E/S.

II - O controlador possui memória e registradores próprios utilizados na execução de instruções enviadas pelo device driver.

 III - O uso da técnica de DMA evita que o processador fique ocupado com a transferência do bloco para a memória.

- a) Somente a alternativa I está CORRETA
- b) Somente a alternativa II está CORRETA
- c) As alternativas I e II estão CORRETAS
- d) As alternativas II e III estão CORRETAS
- e) Todas as alternativas estão CORRETAS