



[Painel](#) ▶ [Meus cursos](#) ▶ [Cursos Superiores](#) ▶ [CST Sistemas para Internet](#) ▶ [3º Semestre](#) ▶
[2022/2 - Redes de Computadores](#) ▶ [UNIDADE III - CAMADA DE TRANSPORTE](#) ▶ [Exercícios da UNIDADE III](#)

Iniciado em	terça, 18 out 2022, 14:38
Estado	Finalizada
Concluída em	quarta, 19 out 2022, 14:33
Tempo empregado	23 horas 54 minutos
Notas	0,00/40,00
Avaliar	0,00 de um máximo de 10,00(0%)

Questão 1

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Sobre a visão geral do camada de transporte no Internet, analise as afirmações.

I - A rede TCP/IP disponibiliza dois protocolos de transporte distintos para a camada de aplicação, O TCP e o IP.

II - O IP é o protocolo de datagrama de usuário que provê à aplicação solicitante um serviço não confiável, não orientado para conexão.

III - O TCP é p protocolo de Controle de transmissão que provê à aplicação solicitante um serviço confiável, orientado para conexão.

Estão corretas,:

Escolha uma opção:

☐

 A. II apenas.

☐

 B. III apenas.

☒

 C. I e II apenas. ✖

☐

 D. I e III apenas.

A resposta correta é: III apenas.





Questão 2

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Sobre a visão geral do camada de transporte no Internet, analise as afirmações.

I – O UDP e o TCP fornecem verificação de integridade ao incluir campos de detecção de erros nos cabeçalhos de seus segmentos.

II – O UDP é um serviço não confiável, ele não garante que os dados enviados por um processo cheguem intactos ao processo destinatário.

III – O TCP oferece vários serviços adicionais às aplicações, ele provê a transferência confiável de dados.

Estão corretas,:

Escolha uma opção:

- ☐ A. I e II apenas.
- ☐ B. I, II e III.
- ☐ C. I e III apenas.
- ☐ D. II e III apenas.

A resposta correta é: I, II e III.

Questão 3

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Durante um curto espaço de tempo, coletou-se os pacotes TCP que saiam de uma estação, obtendo os seguintes valores:

- ORIGEM (local) → DESTINO
- tcp 172.16.40.38:48160 200.147.68.18:80
- tcp 172.16.40.38:50646 200.147.41.200:80
- tcp 172.16.40.38:48148 200.147.68.18:80
- tcp 172.16.40.38:48159 200.147.68.18:80
- tcp 172.16.40.38:53074 200.221.2.45:80
- tcp 172.16.40.38:48158 200.147.68.18:80

Quantos processos locais e remotos existem, formando pares de conversas (conexões TCP)?

Escolha uma opção:

- ☐ A. LOCAIS: 3 processos; REMOTOS: 3 processos em 3 estações.
- ☐ B. LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 6 processos em 6 estações.
- ☐ C. LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 3 processos em 3 estações.
- ☐ D. LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 6 processos em 3 estações.

A resposta correta é: LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 6 processos em 3 estações.



Questão **4**
Não
respondido
Vale 1,00
ponto(s).

Durante um curto espaço de tempo, coletou-se os pacotes UDP que saíam de uma estação, obtendo os seguintes valores:

- ORIGEM (local) → DESTINO
- udp 172.16.40.38:48160 200.147.68.18:53
- udp 172.16.40.38:50646 200.147.41.200:53
- udp 172.16.40.38:48148 200.147.68.18:53
- udp 172.16.40.38:48159 200.147.68.18:53
- udp 172.16.40.38:53074 200.221.2.45:53
- udp 172.16.40.38:48158 200.147.68.18:53

Quantos processos locais e remotos existem trocando tais mensagens UDP?

Escolha uma opção:

- ☐ A. LOCAIS: 3 processos; REMOTOS: 3 processos em 3 estações.
- ☐ B. LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 3 processos em 3 estações.
- ☐ C. LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 6 processos em 3 estações.
- ☐ D. LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 6 processos em 6 estações.

A resposta correta é: LOCAIS: 6 processos; REMOTOS: 3 processos em 3 estações.

Questão **5**
Não
respondido
Vale 1,00
ponto(s).

Se o UDP não adiciona nenhuma confiabilidade à comunicação, então por que ele existe (ou é necessário)?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Para se adequar ao modelo de camada de protocolos, com o qual a camada de aplicação só pode conversar com a de transporte e nunca diretamente com a de rede.
- ☐ B. Para permitir que processos conversem entre si.
- ☐ C. Para permitir a verificação de checksum de mensagens.
- ☐ D. Para "quebrar" as mensagens da aplicação em pacotes.

A resposta correta é: Para permitir que processos conversem entre si.



Questão 6

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Considere um meio confiável e não congestionado em todo caminho da origem até o destino, de maneira que pacotes raramente são perdidos ou corrompidos.

Considere que a camada de transporte transmite 1 (um) único pacote por vez até o recebimento do ACK e ela está usando um *timeout* de T. Nesta situação, a camada de transporte transmite V pacotes/s.

O que ocorrerá com a velocidade de transmissão efetiva (pacotes efetivamente entregues) se o *timeout* for para $2 \cdot T$?

Escolha uma opção:

- ☐ A. A velocidade passará para $V/2$.
- ☐ B. A velocidade passará para $2 \cdot V$.
- ☐ C. A velocidade passará para V/T .
- ☐ D. A velocidade permanecerá a mesma.

A resposta correta é: A velocidade permanecerá a mesma.

Questão 7

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Considere um meio não-confiável ao longo do caminho da origem até o destino, de maneira que pacotes frequentemente são perdidos ou corrompidos a uma taxa de 50% (desconsidere qualquer aleatoriedade na perda dos pacotes).

Considere que a camada de transporte transmite 1 (um) único pacote por vez até o recebimento do ACK e ela está usando um *timeout* de T.

Nesta situação, a camada de transporte transmite V pacotes/s.

O que ocorrerá com a velocidade de transmissão se o *timeout* for para $2 \cdot T$?

Escolha uma opção:

- ☐ A. A velocidade passará para $V/3$.
- ☐ B. A velocidade permanecerá a mesma.
- ☐ C. A velocidade passará para $2 \cdot V$.
- ☐ D. A velocidade passará para $V/2$.

A resposta correta é: A velocidade passará para $V/2$.





Questão 8

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Uma aplicação precisa transmitir 1Gbyte para outra aplicação na rede. Para que a transmissão ocorra, os bytes a serem transmitidos precisam ser divididos em pacotes...

Escolha uma opção:

- ☐ A. na camada de transporte, pelo TCP ou UDP.
- ☐ B. pela própria aplicação, causando ou não reparticionamento dos pacotes pela camada de transporte.
- ☐ C. na camada de transporte, quando a transmissão utilizar TCP.
- ☐ D. na camada de rede, de acordo com o número do pacote especificado pelo TCP.

A resposta correta é: na camada de transporte, pelo TCP ou UDP.

Questão 9

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

O controle de erros é um mecanismo na camada de transporte que permite garantir...

Escolha uma opção:

- ☐ A. que todas as mensagens chegarão ao processo destino exatamente como transmitidos pelo processo origem.
- ☐ B. que erros nos enlaces de comunicação serão corrigidos tão logo possível.
- ☐ C. que todas as mensagens chegarão à estação destino exatamente como transmitidos pela estação origem.
- ☐ D. que todas as mensagens chegarão em ordem ao destino.

A resposta correta é: que todas as mensagens chegarão ao processo destino exatamente como transmitidos pelo processo origem.

Questão 10

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

A numeração dos pacotes (sequenciação)...

Escolha uma opção:

- ☐ A. utilizada na camada de transporte é determinada na camada de rede, quando ela precisa enviá-los pela rede.
- ☐ B. é determinada pela camada de aplicação, ao solicitar a transmissão pela camada de transporte.
- ☐ C. permite ao TCP e UDP implementar a segmentação dos pacotes.
- ☐ D. é exclusividade do TCP que precisa entregar os pacotes em ordem ao processo destino.

A resposta correta é: é exclusividade do TCP que precisa entregar os pacotes em ordem ao processo destino.





Questão 11

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

São diferenças entre TCP e UDP, exceto...

Escolha uma opção:

- ☐ A. a transmissão de mensagens entre processos.
- ☐ B. o controle de fluxo entre os processos comunicantes, apenas disponível no TCP.
- ☐ C. a transmissão de mensagens fim-a-fim.
- ☐ D. a "quebra" das mensagens de aplicação em pacotes, que ocorre em TCP mas não ocorre em UDP.

A resposta correta é: a "quebra" das mensagens de aplicação em pacotes, que ocorre em TCP mas não ocorre em UDP.

Questão 12

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

O mecanismo de verificação e correção de erros dos dados de aplicação transmitidos, ocorre na etapa TCP de...

Escolha uma opção:

- ☐ A. controle de fluxo.
- ☐ B. estabelecimento de conexão.
- ☐ C. transferência de dados.
- ☐ D. encerramento de conexão.

A resposta correta é: transferência de dados.

Questão 13

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

No TCP, a determinação do número inicial de transmissão dos pacotes ocorre na etapa de...

Escolha uma opção:

- ☐ A. encerramento de conexão.
- ☐ B. estabelecimento de conexão.
- ☐ C. transferência de dados.
- ☐ D. controle de fluxo.

A resposta correta é: estabelecimento de conexão.

Questão 14

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Na camada de transporte, a multiplexação é o mecanismo que define...

Escolha uma opção:

- ☐ A. como as portas serão definidas pela cada processo comunicante.
- ☐ B. como duas ou mais conversas simultâneas entre duas estações serão identificadas e distinguidas.
- ☐ C. como duas ou mais conversas simultâneas entre processos serão identificadas e distinguidas.
- ☐ D. como o protocolo de transporte identifica a aplicação destino ou origem de cada pacote recebido/enviado.

A resposta correta é: como duas ou mais conversas simultâneas entre processos serão identificadas e distinguidas.





Questão 15

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Quanto à multiplexação no UDP, duas mensagens UDP devem ser entregues ao mesmo processo/thread comunicando se...

Escolha uma opção:

- ☐ A. a porta de origem e de destino forem as mesmas.
- ☐ B. a porta de destino do pacote for a mesma.
- ☐ C. o IP de origem e de destino forem os mesmas.
- ☐ D. a porta de origem do pacote for a mesma.

A resposta correta é: a porta de destino do pacote for a mesma.

Questão 16

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Quanto à multiplexação no TCP, dois segmentos TCP devem ser entregues ao mesmo processo/thread comunicando se...

Escolha uma opção:

- ☐ A. a porta de destino do pacote for a mesma.
- ☐ B. o IP de origem e de destino forem os mesmas.
- ☐ C. a porta de origem do pacote for a mesma.
- ☐ D. a quátrupla portas de origem e destino e IPs de origem e destino, forem os mesmos.

A resposta correta é: a quátrupla portas de origem e destino e IPs de origem e destino, forem os mesmos.

Questão 17

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Sobre o UDP, assinale a alternativa INCORRETA

Escolha uma opção:

- ☐ A. os pacotes não são numerados (sequenciados).
- ☐ B. erros são sempre detectados, mas nem sempre corrigidos.
- ☐ C. não há correção de erros.
- ☐ D. o cabeçalho do pacote é menor do que no protocolo TCP.

A resposta correta é: erros são sempre detectados, mas nem sempre corrigidos.

Questão 18

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Qual o campo que não existe no pacote UDP

Escolha uma opção:

- ☐ A. IP de origem e destino.
- ☐ B. tamanho do pacote.
- ☐ C. checksum.
- ☐ D. porta de origem e destino.

A resposta correta é: IP de origem e destino.



Questão 19

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

O uso de reconhecimentos (ACKs) como técnica de detecção de erros, permite à camada de transporte identificar se...

Escolha uma opção:

- ☐ A. pacotes transmitidos chegaram sem erros no processo destinatário.
- ☐ B. pacotes recebidos foram, de fato, transmitidos pelo processo origem.
- ☐ C. pacotes transmitidos foram recebidos pelo processo destinatário.
- ☐ D. não houve congestionamento do caminho percorrido pelo pacote.

A resposta correta é: pacotes transmitidos foram recebidos pelo processo destinatário.

Questão 20

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

O que é *timeout*?

Escolha uma opção:

- ☐ A. tempo limite de envio de um ACK após o recebimento de um pacote.
- ☐ B. tempo máximo de espera para recebimento de ACKs por pacote a partir do qual um segmento é considerado perdido.
- ☐ C. tempo mínimo de espera para recebimento de ACKs por pacote a partir do qual um segmento é considerado perdido.
- ☐ D. tempo máximo de espera para recebimento de ACKs de todos os pacotes a partir do qual todos os segmentos são considerados perdidos.

A resposta correta é: tempo máximo de espera para recebimento de ACKs por pacote a partir do qual um segmento é considerado perdido.

Questão 21

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Um *timeout* adequado deve ser...

Escolha uma opção:

- ☐ A. próximo (ligeiramente superior) ao tempo de ida e volta dos pacotes ao destinatário.
- ☐ B. menor tempo possível para não atrasar o reenvio dos pacotes.
- ☐ C. maior tempo possível, para que seja o suficiente para o recebimento dos ACKs.
- ☐ D. próximo (ligeiramente inferior) ao tempo de ida dos pacotes ao destinatário.

A resposta correta é: próximo (ligeiramente superior) ao tempo de ida e volta dos pacotes ao destinatário.





Questão **22**

Não
respondido

Vale 1,00
ponto(s).

Um *timeout* muito pequeno causará...

Escolha uma opção:

- ☐ A. aumento na velocidade de transmissão.
- ☐ B. aumento da perda dos pacotes.
- ☐ C. demora nas retransmissões de pacotes perdidos.
- ☐ D. retransmissões de pacotes desnecessárias.

A resposta correta é: retransmissões de pacotes desnecessárias.

Questão **23**

Não
respondido

Vale 1,00
ponto(s).

Um *timeout* muito grande causará...

Escolha uma opção:

- ☐ A. aumento na velocidade de transmissão.
- ☐ B. demora nas retransmissões de pacotes perdidos.
- ☐ C. retransmissões de pacotes desnecessárias.
- ☐ D. aumento da perda dos pacotes.

A resposta correta é: demora nas retransmissões de pacotes perdidos.

Questão **24**

Não
respondido

Vale 1,00
ponto(s).

Checksums de pacotes TCP permitem...

Escolha uma opção:

- ☐ A. detectar pacotes perdidos e pacotes corrompidos na origem.
- ☐ B. unicamente detectar pacotes que chegaram corrompidos no destino.
- ☐ C. detectar pacotes perdidos e pacotes que chegaram corrompidos no destino.
- ☐ D. unicamente detectar pacotes corrompidos na origem (transmissor do pacote).

A resposta correta é: unicamente detectar pacotes que chegaram corrompidos no destino.



Questão 25

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Se um *checksum* de um pacote está errado, então o problema...

Escolha uma opção:

- ☐ A. será corrigido na retransmissão do pacote, quando ocorrer o timeout.
- ☐ B. será corrigido na retransmissão do pacote, quando o TCP informar o checksum inconsistente.
- ☐ C. não será corrigido pela camada de transporte, cabendo à camada de aplicação descartar a informação recebida.
- ☐ D. será corrigido pelo TCP localmente, pela verificação e correção (alteração) dos bytes inconsistentes.

A resposta correta é: será corrigido na retransmissão do pacote, quando ocorrer o timeout.

Questão 26

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Um aluno implementou um protocolo TCP utilizando como tempo de timeout a média de todos os RTTs computados até então. O valor escolhido é atualizado a cada chegada de ACK. Se ocorre um pico de valores de RTT durante um tempo, o que ocorrerá com a conexão?

Escolha uma opção:

- ☐ A. A janela de transmissão irá aumentar.
- ☐ B. A duplicação de pacotes irá aumentar.
- ☐ C. O desempenho do protocolo, em (bytes da aplicação)/s, irá aumentar.
- ☐ D. A perda de pacotes irá aumentar.

A resposta correta é: A janela de transmissão irá aumentar.

Questão 27

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Qual é o objetivo do controle de fluxo na camada de transporte?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Escolher uma janela de transmissão que ocupe todo o caminho entre origem e destino, melhorando desempenho da comunicação.
- ☐ B. Permitir que diversos pacotes possam ser enviados em sequência (janela de transmissão), sem a necessidade de recebimento de ACKs.
- ☐ C. Aumentar a velocidade do processo receptor de acordo com a velocidade do processo transmissor.
- ☐ D. Sincronizar a velocidade do TCP transmissor com o TCP receptor dos pacotes.

A resposta correta é: Sincronizar a velocidade do TCP transmissor com o TCP receptor dos pacotes.



Questão 28

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Qual efeito do controle de fluxo na janela deslizante do Go-Back-N?

Escolha uma opção:

- ☐ A. O controle de fluxo aumenta ou diminui a janela, de acordo com a disponibilidade do processo receptor em receber bytes (espaço do buffer de recepção).
- ☐ B. O controle de fluxo usa o tamanho da janela deslizante para definir a velocidade dos processos transmissores e receptores.
- ☐ C. O controle de fluxo usa o tamanho da janela deslizante para definir a velocidade dos processos receptores.
- ☐ D. O controle de fluxo não influencia o tamanho da janela deslizante.

A resposta correta é: O controle de fluxo aumenta ou diminui a janela, de acordo com a disponibilidade do processo receptor em receber bytes (espaço do buffer de recepção).

Questão 29

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Uma janela de transmissão está com o tamanho 0, devido ao controle de fluxo. Em que situação a janela irá aumentar?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Quando os ACKs dos pacotes forem recebidos (ao menos de um pacote).
- ☐ B. Quando o Go-Back-N solicitar o aumento da janela.
- ☐ C. Quando um processo destinatário consumir bytes que estiverem no buffer de recepção.
- ☐ D. Quando um processo transmissor solicitar o envio de bytes pelo TCP.

A resposta correta é: Quando um processo transmissor solicitar o envio de bytes pelo TCP.

Questão 30

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Um *firewall* é um dispositivo (*hardware* ou *software*) que analisa pacotes transmitidos ou recebidos e executa ações a partir dos conteúdos dos pacotes. As ações que devem ser tomadas pelo *firewall* são chamadas regras. Uma regra muito comum implementada em *firewalls* é bloquear qualquer conexão externa com os serviços (servidores) em uma estação.

Escolha uma opção:

- ☐ A. Bloquear todos os pacotes TCP chegando na estação com bits SYN=1 e ACK=0.
- ☐ B. Bloquear todos os pacotes TCP saindo da estação com bits SYN=1 e ACK=0.
- ☐ C. Bloquear todos os pacotes TCP chegando na estação com bit ACK=1.
- ☐ D. Bloquear todos os pacotes TCP chegando na estação com Segment Number = 0.

A resposta correta é: Bloquear todos os pacotes TCP saindo da estação com bits SYN=1 e ACK=0.





Questão 31

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Se uma aplicação decide utilizar TCP para transmitir as mensagens, quanto tempo demora para os primeiros bytes chegarem na aplicação (processo) destino, aproximadamente, desconsiderando qualquer falha?

Escolha uma opção:

- ☐ A. $RTT/2$
- ☐ B. $3 \cdot RTT/2$
- ☐ C. RTT
- ☐ D. $2 \cdot RTT$

A resposta correta é: RTT

Questão 32

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Em uma conversa HTTP, um cliente fez uma requisição por um conteúdo a um servidor (via requisição GET) e sabe que não irá enviar nenhuma nova requisição aquele servidor. Em que momento o cliente pode solicitar o encerramento da conexão.

Escolha uma opção:

- ☐ A. Em qualquer momento, mesmo antes de enviar a requisição.
- ☐ B. Assim que enviar os últimos bytes da requisição.
- ☐ C. Assim que receber os primeiros bytes da resposta.
- ☐ D. Assim que receber os últimos bytes da resposta.

A resposta correta é: Assim que receber os primeiros bytes da resposta.

Questão 33

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Qual o propósito da região exponencial do aumento da janela de congestionamento?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Aumentar o número de segmentos enviados na mesma proporção em que um congestionamento na rede causa perda de pacotes (no caso, também exponencial).
- ☐ B. Permitir que o controle de congestionamento reaja rapidamente à detecção de um congestionamento na rede.
- ☐ C. Aumentar rapidamente o tamanho da janela de congestionamento de maneira a chegar mais rápido à janela adequada ao tráfego na rede e ao desempenho do TCP.
- ☐ D. Aumentar lentamente o tamanho da janela de congestionamento de maneira a não extrapolar o tamanho da janela que causa congestionamentos.

A resposta correta é: Aumentar rapidamente o tamanho da janela de congestionamento de maneira a chegar mais rápido à janela adequada ao tráfego na rede e ao desempenho do TCP.



Questão 34

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

O que ocorre se desligarmos o controle de congestionamento no TCP da nossa estação (escolhendo uma janela de transmissão fixa)?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Se a janela de transmissão escolhida for pequena para a vazão que o meio comporta, o TCP irá subutilizar o meio de transmissão (transmitindo em velocidade menor).
- ☐ B. Os timeouts de pacotes começarão a ocorrer com frequência e a consequente retransmissão dos pacotes.
- ☐ C. As conexões do TCP irão congestionar a rede cada vez mais, gerando um efeito maléfico de bola de neve, podendo até parar a rede.
- ☐ D. Os timeouts escolhidos serão ou muito grandes ou muito pequenos.

A resposta correta é: Os timeouts de pacotes começarão a ocorrer com frequência e a consequente retransmissão dos pacotes.

Questão 35

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Qual o efeito de aumentar o tamanho da janela de congestionamento do TCP (se o aumento não causar congestionamento)?

Escolha uma opção:

- ☐ A. Aumenta o limiar (limite) em que um congestionamento é detectado.
- ☐ B. Aumenta o tamanho (em bytes) dos pacotes transmitidos.
- ☐ C. Aumenta a velocidade de transmissão dos pacotes.
- ☐ D. Aumenta a quantidade de timeouts na conexão.

A resposta correta é: Aumenta a quantidade de timeouts na conexão.

Questão 36

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

De que maneira cada um dos mecanismos de controle de congestionamento pode atrapalhar a transmissão de fluxo multimídia em tempo real (exemplo: *Skype* e *Hangout*)?

Escolha uma opção:

- ☐ A. em nada.
- ☐ B. diminuindo a velocidade de transmissão dos segmentos E atrasando a entrega dos pacotes durante slow start.
- ☐ C. apenas diminuindo a velocidade de transmissão dos segmentos.
- ☐ D. unicamente atrasando a entrega dos pacotes pelo slow start.

A resposta correta é: unicamente atrasando a entrega dos pacotes pelo slow start.



Questão 37

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Quais das razões a seguir é FALSA para um protocolo de aplicação preferir usar UDP ao invés de TCP?

Escolha uma opção:

- ☐ A. O protocolo de aplicação tem exigências mínimas de tempo de entrega das mensagens, que poderão ser violadas mais frequentemente com o uso de TCP.
- ☐ B. A rede é extremamente confiável (exemplo: fibra ótica) e pacotes são raramente perdidos.
- ☐ C. O mecanismo de detecção e controle de erros do TCP não é adequado para o protocolo de aplicação.
- ☐ D. O funcionamento do protocolo se resume a poucas mensagens e bytes trocados e por isso usar o UDP diminui o tempo de resposta do protocolo.

A resposta correta é: A rede é extremamente confiável (exemplo: fibra ótica) e pacotes são raramente perdidos.

Questão 38

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

De que maneira o TCP pode atrapalhar o funcionamento de uma aplicação de multimídia?

Escolha uma opção:

- ☐ A. O TCP aumenta o atraso de entrega dos pacotes para a aplicação, podendo fazer com que o tempo de entrega não seja mais suficiente para a reprodução da respectiva mídia.
- ☐ B. O TCP corrige todos os bytes transmitidos na conexão, fazendo com que a aplicação gaste mais tempo processando bytes recebidos sem necessidade e, por isso, tornando a aplicação mais lenta (o que eventualmente, pode inviabilizá-la).
- ☐ C. O TCP aumenta o atraso total de entrega dos pacotes (RTT/2) para o destino, podendo fazer com que o tempo de entrega não seja mais suficiente para a reprodução da respectiva mídia.
- ☐ D. O controle de fluxo do TCP faz com que a velocidade de transmissão dos pacotes diminua, podendo atrasar o recebimento dos pacotes do receptor e inviabilizar a reprodução das mídias no tempo necessário.

A resposta correta é: O TCP aumenta o atraso total de entrega dos pacotes (RTT/2) para o destino, podendo fazer com que o tempo de entrega não seja mais suficiente para a reprodução da respectiva mídia.



Questão 39

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

A coluna da esquerda apresenta mecanismos proveem transferência confiável de dados a da direita as suas utilizações.

- | | |
|-------------------------|--|
| (1) Soma de verificação | () Usada para detectar erros |
| (2) Temporizador | () Usado pelo destinatário pacote foi recebido corretamente |
| (3) Número de Sequência | () Usado para identificação do pacote ao destino. |
| (4) Reconhecimento | () Pode ocorrer o esgotamento do pacote está atrasado. |

Marque a sequência correta.

Escolha uma opção:

- ☐ A. 4,3,2,1
- ☐ B. 3,2,1,4
- ☐ C. 2,1,4,3
- ☐ D. 1,4,3,2

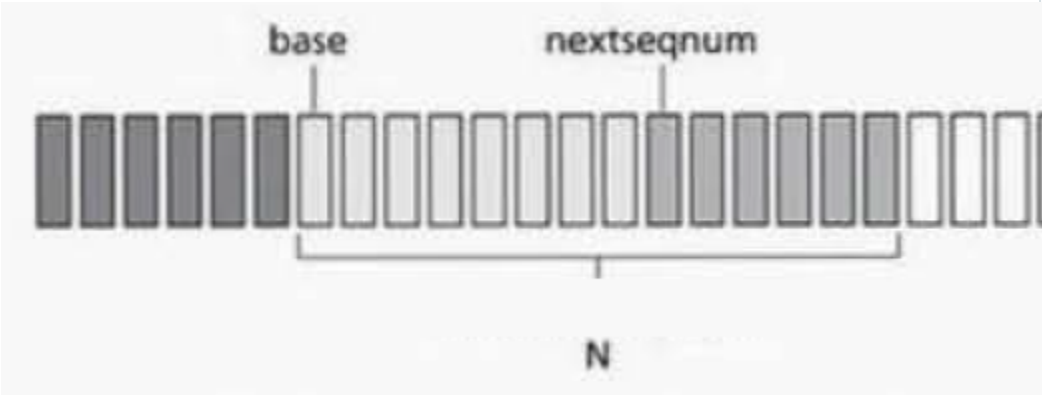
A resposta correta é: 1,4,3,2

Questão 40

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

A Figura apresenta a faixa de números de sequência permitidos para pacotes transmitidos mas ainda não reconhecidos pode ser vista como uma “janela” de tamanho N sobre a faixa de números de sequência. À medida que o protocolo opera, essa janela se desloca para a frente sobre o espaço de números de sequência. Por essa razão o N é denominado de...



Escolha uma opção:

- ☐ A. Endereço de porta.
- ☐ B. Tamanho de janela.
- ☐ C. Endereço de janela.
- ☐ D. Tamanho de porta.

A resposta correta é: Tamanho de janela.

◀ LIVRO KUROSE -
Capítulo 3 - Camada
de Transporte

Seguir para...

VÍDEOS - Camada de
Transporte ▶



Manter contato

Prezado Estudante. Em caso de dúvida ou alguma dificuldade de acesso à plataforma, procure o Professor da sua disciplina ou a Coordenação do seu Curso.

