

## 클래스 정의와 객체 생성(인스턴스) 실습 1

실습 문제는 4개입니다. 모두 구현하여 소스만 압축한 다음 강사메일로 제출하세요...

압축소스명 : 실습10.zip

강사메일주소 : unicodaum@hanmail.net

메일제목 : **자바OOP실습1-XXX**

Member 객체 (인스턴스)를 3개 생성하고

각각의 멤버 변수에 정보를 저장한 후에

각각 정보를 추출하여 다음 형식으로 출력하는 MemberTest 클래스를 구현한다.

회원1 : 이름(계정,패스워드,생년)

회원2 : 이름(계정,패스워드,생년)

회원3 : 이름(계정,패스워드,생년)

### 회원객체

회원 이름

회원 계정

회원 암호

회원 생년

### Member

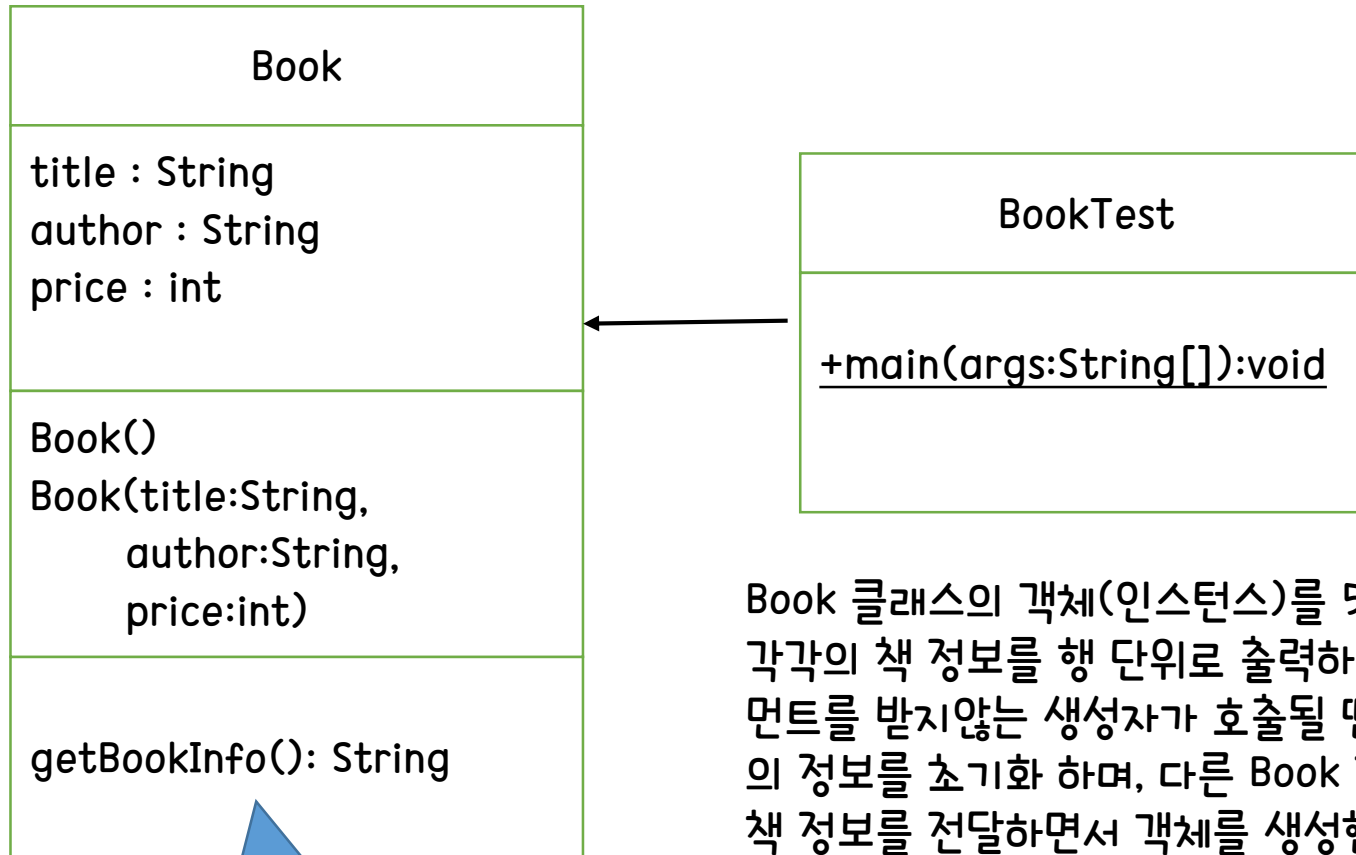
name : String

account : String

passwd : String

birthyear : int

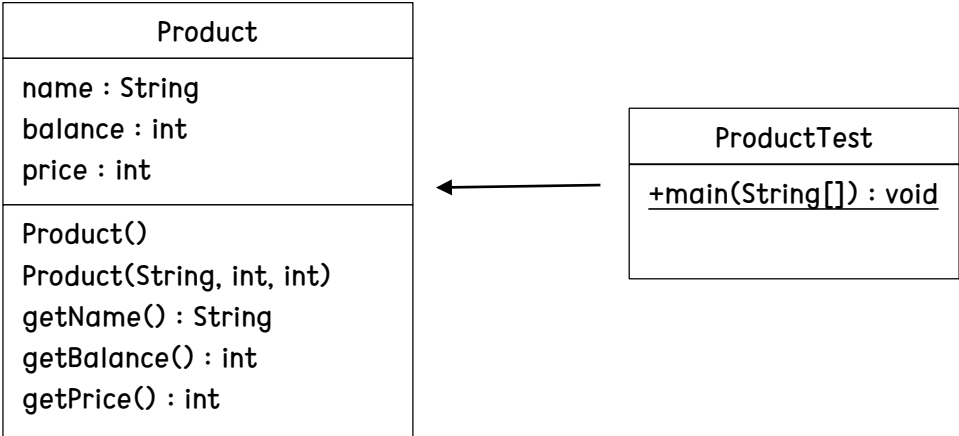
## 클래스 정의와 객체(인스턴스) 생성 실습 2



Book 클래스의 객체(인스턴스)를 5개 생성하고 각각 변수에 저장한 후 각각의 책 정보를 행 단위로 출력하는 BookTest 클래스를 만든다. (아규먼트를 받지않는 생성자가 호출될 땐 “이것이 자바다” 정보로 Book 객체의 정보를 초기화 하며, 다른 Book 객체들은 호출되는 생성자를 통해서 책 정보를 전달하면서 객체를 생성한다. 책 정보는 임의로 정한다.)

“책이름 저자 가격”순으로  
적당한 간격으로 리턴한다.

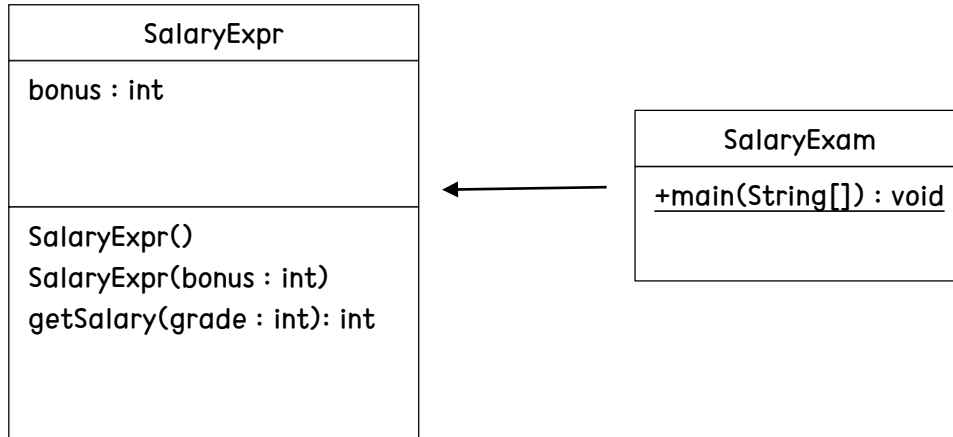
클래스 정의와 객체 생성 실습 3



Product(String, int, int)	파라미터로 전달된 값들로 각각의 멤버변수를 초기화한다.
Product()	상품이름에 “듀크인형”, 재고량에 5, 금액에 10000원을 초기화 한다.
getName() : String	상품명을 리턴한다.
getBalance() : int	재고량을 리턴한다.
getPrice() : int	가격을 리턴한다.

main()	5개의 원소를 갖는 Product 타입의 배열을 생성한 후에 Product 객체를 5개 생성하여 각각의 원소로 대입하고 Product 객체들의 각 정보들을 행 단위로 출력한다.(상품명 재고량 가격) – 가격은 천단위로 , 를 붙이고 금액 끝에 ‘원’도 붙여서 출력한다.
--------	--

## 클래스 정의와 객체 생성 실습 4



SalaryExpr()	멤버변수 bonus 에 0 을 할당한다.
SalaryExpr(int bonus)	멤버변수에 매개변수 bonus 값을 할당한다.
getSalary(int grade) : int	grade 의 값이 1 이면 멤버 변수 bonus 에 100 더한 후 이 값을 리턴. grade 의 값이 2 이면 멤버 변수 bonus 에 90 더한 후 이 값을 리턴. grade 의 값이 3 이면 멤버 변수 bonus 에 80 더한 후 이 값을 리턴. grade 의 값이 4 이면 멤버 변수 bonus 에 70 더한 후 이 값을 리턴.

main()	1~12의 난수, 1~4의 난수를 추출하여 각각 month 변수와 grade 변수에 저장한다. month : 월 정보 (작수달 : 보너스 달, 홀수달 : 보너스달이 아님) grade : 등급(1-4) 보너스 달이면 <b>SalaryExpr(100)</b> 를 가지고 SalaryExpr의 인스턴스를 생성하여 grade 값을 전달하면서 getSalary() 를 호출한 결과 값을 화면에 표준 출력한다. (등급 관계없이 보너스 금액은 100 으로 설정한다.) 보너스 달이 아니면 <b>SalaryExpr()</b> 를 가지고 SalaryExpr의 인스턴스를 생성하여 grade 값을 전달하면서 getSalary() 를 호출한 결과를 화면에 표준 출력한다. - 출력 형식 : “..... 월 ..... 등급의 월급은 ..... 입니다.”
--------	--