[제출]

패키지명과 소스명 등은 제시된 클래스 상세 명세을 반영하여 구현한다.

압축소스 파일명 : 소스13.zip

메일 제목: 자바OOP실습4-XXX

다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Human 이라는 부모 클래스를 상속 받은 Student 클래스를 이용하여 프로그래밍 한다. 3개의 Student 객체를 생성 하여 배열에 셋팅 한 후 각 객체의 모든 정보를 출력 한다.

1. 사용 데이터

아래와 같이 3개의 Student Object를 생성 하여 프로그램을 동작 시킨다.

		,			
name	나이	신장	몸무게	학번	전공
홍길동	20	171	81	201101	영문
고길동	21	183	72	201102	건축
박길동	22	175	65	201103	컴공

2. 구현 클래스 다이어그램

Human - name:String - age:int - height:int - weight:int +Human() +Human(name:String,age:int,height:int,weight:int) +printInformation():String

Student - String number - String major +Student() +Student(name:String,age:int,height:int, weight:int,String number,String major) +printInformation():String

StudentTest

+main(args:String[]):void

3. 구현 클래스

Package명	Class명	method	설명		
exercise	Human	+ Human()	기본 생성자		
		+ Human(name:String,age:int,	4개 인스턴스 변수의 값을 초기화		
		height:int,weight:int)	하는 생성자		
		+ printInformation():String	Human 정보를 리턴 한다.		
	Student	+ Student()	기본 생성자		
		+ Student(name:String,age:int, height:int,weight:int,String number, String major)	5개 인스턴스 변수의 값을 초기화하는 생성자		
		+ printInformation():String	Student 정보를 리턴 한다.		
	StudentTest	+main(String args[]): void	main 함수 안에서 Student 타입의		
			배열을 선언하여 동작 시킨다.		

- * 클래스 명과 method 명은 변경 하지 않는다.
- * 위에 선언한 멤버변수와 메서드만을 이용한다.

4. StudentTest 클래스 구조

Student 객체를 담을 수 있는 배열을 선언 하여 3개의 Student 객체를 생성 하여 담는다.

```
public class StudentTest {
  public static void main(String args[]) {

    Student arrays [] = new Student[3];

  // Student 객체를 3개 생성하여 배열에 넣는다.

  // 배열에 있는 객체 정보를 printInformation()을 호출하여 모두 출력 한다.
}
}
```

5. 실행 결과

홍길동	20	171	81	201101	영문
고길동	21	183	72	201102	건축
박길동	22	175	65	201103	컴공