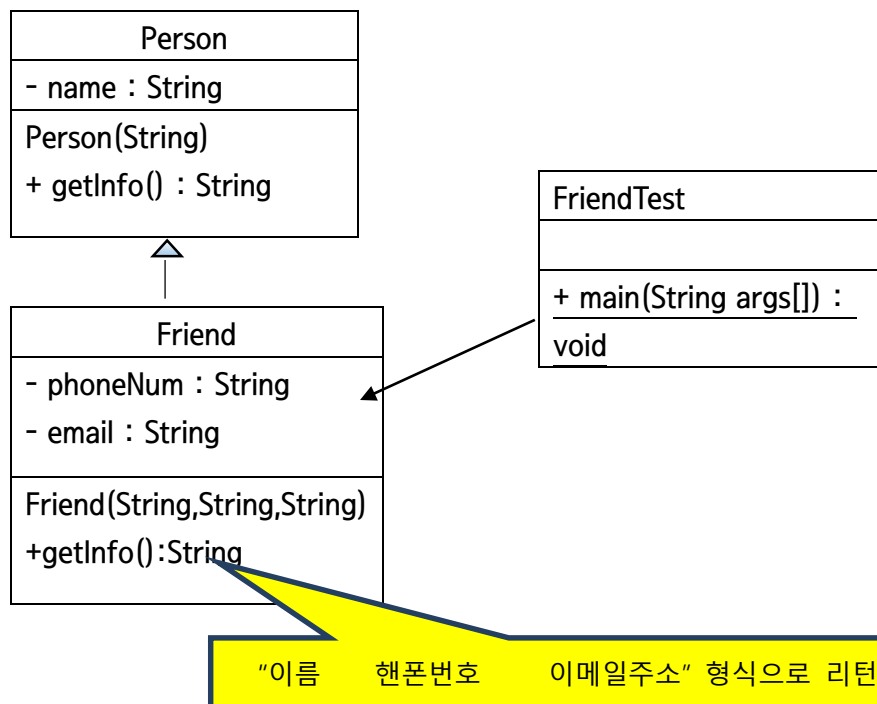


[상속실습 1]

```
class Person {
    private String name;
    Person(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String getInfo() {
        return name;
    }
}
```

실습 문제는 2개입니다. 문제에서 제시한 요구 사항을 꼼꼼히 읽고 적용하여 구현하고 소스만 압축한 다음 강사메일로 제출하세요... 제시된 Person.java 와 Multiplication.java 코드는 수정하지 마세요.
 압축소스명 : 실습12.zip
 강사메일주소 : unicodaum@hanmail.net
 메일제목 : 자바OOP실습3-XXX

Person 클래스를 상속하여 Friend 라는 클래스를 다음과 같은 사양으로 구현한다.



```
public class FriendTest {
    public static void main(String args[]) {
        // Friend 클래스 타입의 배열을 생성한다. (원소 5 개) → Friend 타입의 객체들을 저장
        // 5개의 Friend 객체를 생성한다. (객체 생성시 입력되는 정보는 임의로 정한다.)
        // 각 Friend 객체의 정보를 getInfo() 라는 메서드를 호출하여 실행 결과 예와 같이 출력 한다.
    }
}
```

- 실행 결과 예

이름	전화번호	메일주소	} 5 개 행

XXX	XXXXXXXX	XXX@XXXXXX	

[상속 실습 2]

다음과 같은 내용으로 Multiplication 클래스가 있다.

```
class Multiplication {
    private int dan;
    private int number;
    Multiplication() {}
    Multiplication(int dan) {
        this.dan = dan;
    }
    Multiplication(int dan, int number) {
        this.dan = dan;
        this.number = number;
    }
    void printPart() {
        if (number == 0) {
            for(int n=1; n <= 9; n++)
                System.out.print("\t"+dan + "*" + n+ "="+dan*n);
            System.out.println();
        } else {
            System.out.println(dan * number);
        }
    }
}
```

1. 상속 구문을 적용하여 GuGuDanExpr 클래스를 구현한다.

- Multiplication 클래스를 상속한다.
- GuGuDanExpr 클래스의 생성자 사양

GuGuDanExpr()

GuGuDanExpr(int dan)

GuGuDanExpr(int dan, int number)

- GuGuDanExpr 클래스의 메서드 사양

public static void printAll()

다음에 제시된 출력 방식으로 1단부터 9단까지 모두 출력

```
1*1=1   1*2=2   .....
2*1=2   2*2=4   .....
          :
9*1=1   9*2=2   .....
```

2. 다음에 제시된 내용을 수행하는 메인 클래스 GuGuDanApp 을 구현한다.

1부터 20사이의 난수를 2개를 추출하여 각각 dan 변수와 number 변수에 담는다.

(1) dan 과 number 이 모두 1~9 사이이면 dan*number 의 구구단을 출력한다.

GuGuDanExpr 객체를 생성(생성자를 통해서 dan과 number에 대한 데이터를 전달하여 초기화한다.)하고 **printPart()** 를 호출한다. 단이 3, number가 4로 추출된다면 **3 * 4 = 12** 를 출력한다.

(2) dan 은 1~9 사이이고 number 가 10 이상이면 GuGuDanExpr 객체를 생성

(생성자를 통해서 dan에 대한 정보를 전달하여 초기화한다.)하고 **printPart()** 를 호출한다.

추출된 dan의 숫자가 2 인 경우

2단 : 2 * 1 = 1 2 * 2 = 2 2 * 3 = 6

(3) dan 의 값이 10 이상이면 GuGuDanExpr 의 static 메서드 printAll() 을 호출하여 1단부터 9단까지의 값들을 행 단위로 출력한다.

1 * 1 = 1 1 * 2 = 2 1 * 3 = 3
2 * 1 = 1 2 * 2 = 2 2 * 3 = 6
.....
9 * 1 = 9 9 * 2 = 18 9 * 3 = 27.....

