	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED
UNREG Model::Main											
							UNREGISTE <u>RED</u>	<u>UNREGISTERED</u>			
				UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTE	Constantes  RES SABLE: List <string></string>			
				-nombre: String	sonaje	UNREGISTERED		UERZA: int			
				-especie: String -afiliacion: String		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED			
				-fuerza: double -arma: Arma		JNREGISTERED					
				+Personaje(nombre: String, es +atacar(): void	specie: String, afiliacion: String)	UNREGISTERED	UNREGISTERED				
				+defender(): void		JNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNF	NaveEspacial	GISTERED
				UNKEGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED		UNREGISTERED	-nombre: String -tipo: String		GISTERED
			UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED			-velocidadMax: double -piloto: Personaje		GISTERED
			UNREGISTERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED			+NaveEspacial(nombre +despegar(): void	: String, tipo: String, velocidadMa	x: double)
			UNRECISTERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED		+aterrizar(): void		GISTERED
UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UKREGISTERED	UNREGISTERED	UNREG STERED	UNREGISTERED	DUREGISTERED			UNITEGISTERED	
UNREGISTER	Oscuridad: int	Sith		-nivelMidChlorianos:	Jedi	P	UN Dro	de RED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED
UNREGISTER -sable	PLuz: SableLuz MidChlorianos: int			-sableLuz: SableLuz		D	-modelo: String -funciones: List <string></string>	RED	-potenciaLaser: double	EstrellaDeLaMuerte	<u></u> ERED
UNREGISTER +Sith(	(nombre: String, especie: String, a	filiacion: String, nivelOscuridad: i	int, nivelMidChlorianos: int)	+atacar(): void	especie: String, afiliacion: String	, nivelMidChlorianos: int)	+Droide(nombre: String, r +atacar(): void	nodelo: String)	+EstrellaDeLaMuerte(nombre: S	tring, velocidadMax: double, pote	enciaLaser: double)
UNREGISTER +defer	ar(): void nder(): void Fuerza(): void			+defender(): void +usarFuerza(): void		D	+defender(): void +reparar(): void	RED	+destruirPlaneta(): void		ERED
	LadoOscuro(): void			UNREGISTERED			UNREGISTERED	UNREGISTERED			
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED							
			UNREGISTERED	UNREGISTERED							
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	NREGISTERED							
		UNREGISTERE	SableLuz olor: String	REGISTERED							
		UNREGISTERE -10	ongitud: double	REGISTERED							
			SableLuz(color: String, longitud: dou usar(): void	REGISTERED							
			UNREGISTERED								
			UNREGISTERED								
			UNREGIVERED								
			Arma								
			+usar(): void								