	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED
UNREG Model::Main											
							UNREGISTE <u>RED</u>	UNREGISTERED			
				UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTE	Constantes sSable: List <string></string>			
				+nombre: String	rsonaje	JNREGISTERED	UNREGISTE +MaxFu				
				+especie: String +afiliacion: String		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED			
				+fuerza: double +arma: Arma		JNREGISTERED					
				+Personaje(nombre: String, es +atacar(): void	specie: String, afiliacion: String)	JNRE GISTE RED	UNREGISTERED				
				+defender(): void		JNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNF	NaveEspacial	GISTERED
				UNKEGISTERED	UNTEGISTERED	UNREGISTERED		UNREGISTERED	+nombre: String +tipo: String		GISTERED
			UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED			+velocidadMax: double +piloto: Personaje		GISTERED
			UNREGISTERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED			+NaveEspacial(nombre +despegar(): void	String, tipo: String, velocidadMa	x: double) GISTERED
			UNRECASTERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED		+aterrizar(): void	Λ	GISTERED
UNREGISTERED_	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UKREGISTERED	UNREGISTERED	UNREG STERED	UNREGISTERED	DIREGISTERED			UNITEGISTERED	
UNREGISTER +nivel	Oscuridad: int	Sith		+nivelMidChlorianos:	Jedi	P	UN Dro	ide RED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED
UNREGISTER +sable	TER +sableLuz: SableLuz +nivelMidChlorianos: int			+sableLuz: SableLuz			+modelo: String +funciones: List <string></string>		EstrellaDeLaMuerte FRED +potenciaLaser: double		
	+Sith(nombre: String, especie: String, afiliacion: String, nivelOscuridad: int, nivelMidChlorianos: int) +atacar(): void		int, nivelMidChlorianos: int)	+Sith(nombre: String, especie: String, affiliacion: String, nivelMidChlorianos: int) +atacar(): void			+Droide(nombre: String modelo: String)		+EstrellaDeLaMuerte(nombre: String, velocidadMax: double, potenciaLaser: double)		
UNREGISTER +defe	nder(): void Fuerza(): void			+defender(): void +usarFuerza(): void		D	+defender(): void +reparar(): void	RED	+destruirPlaneta(): void		ERED
	LadoOscuro(): void			UNREGISTERED	UNREGISTERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED			
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED							
			INREGISTERED	UNREGISTERED							
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	NREGISTERED							
		UNREGISTERE	SableLuz color: String	REGISTERED							
		UNREGISTERE +IC	ongitud: double SableLuz(color: String, longitud: dou	REGISTERED							
			isar(): void	REGISTERED							
			UNREGISTERED								
			UNREGISTERED								
			UNREGIVERED								
			Arma								
			UNR +usar(): void RED								
						UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED			