



黑马程序员™  
[www.itheima.com](http://www.itheima.com)

传智播客旗下  
高端IT教育品牌

# MyBatis入门操作

# 目录 Contents

- ◆ MyBatis的简介
- ◆ MyBatis的快速入门
- ◆ MyBatis的映射文件概述
- ◆ MyBatis的增删改查操作
- ◆ MyBatis的核心配置文件概述
- ◆ MyBatis的相应API



# 1.Mybatis简介

## 1.1 原始jdbc操作（查询数据）

```
//注册驱动
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
//获得连接
Connection connection = DriverManager.getConnection( url: "jdbc:mysql:///test", user: "root", password: "root");
//获得statement
PreparedStatement statement = connection.prepareStatement( sql: "select id,username,password from user");
//执行查询
ResultSet resultSet = statement.executeQuery();
//遍历结果集
while(resultSet.next()){
    //封装实体
    User user = new User();
    user.setId(resultSet.getInt( columnLabel: "id"));
    user.setUsername(resultSet.getString( columnLabel: "username"));
    user.setPassword(resultSet.getString( columnLabel: "password"));
    //user实体封装完毕
    System.out.println(user);
}
//释放资源
resultSet.close();
statement.close();
connection.close();
```



# 1.Mybatis简介

## 1.1 原始jdbc操作（插入数据）

```
//模拟实体对象
User user = new User();
user.setId(2);
user.setUsername("tom");
user.setPassword("lucy");

//注册驱动
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
//获得连接
Connection connection = DriverManager.getConnection( url: "jdbc:mysql:///test", user: "root", password: "root");
//获得statement
PreparedStatement statement = connection.prepareStatement( sql: "insert into user(id,username,password) values(?,?,?)");
//设置占位符参数
statement.setInt( parameterIndex: 1,user.getId());
statement.setString( parameterIndex: 2,user.getUsername());
statement.setString( parameterIndex: 3,user.getPassword());
//执行更新操作
statement.executeUpdate();
//释放资源
statement.close();
connection.close();
```



# 1.Mybatis简介

## 1.2 原始jdbc操作的分析

原始jdbc开发存在的问题如下：

- ① 数据库连接创建、释放频繁造成系统资源浪费从而影响系统性能
- ② sql 语句在代码中硬编码，造成代码不易维护，实际应用 sql 变化的可能较大，sql 变动需要改变java代码。
- ③ 查询操作时，需要手动将结果集中的数据手动封装到实体中。插入操作时，需要手动将实体的数据设置到sql语句的占位符位置

应对上述问题给出的解决方案：

- ① 使用数据库连接池初始化连接资源
- ② 将sql语句抽取到xml配置文件中
- ③ 使用反射、内省等底层技术，自动将实体与表进行属性与字段的自动映射

# ■ 1.Mybatis简介

## 1.3 什么是Mybatis



- mybatis 是一个优秀的基于java的持久层框架，它内部封装了jdbc，使开发者只需要关注sql语句本身，而不需要花费精力去处理加载驱动、创建连接、创建statement等繁杂的过程。
- mybatis通过xml或注解的方式将要执行的各种 statement配置起来，并通过java对象和statement中sql的动态参数进行映射生成最终执行的sql语句。
- 最后mybatis框架执行sql并将结果映射为java对象并返回。采用ORM思想解决了实体和数据库映射的问题，对jdbc 进行了封装，屏蔽了jdbc api 底层访问细节，使我们不用与jdbc api 打交道，就可以完成对数据库的持久化操作。

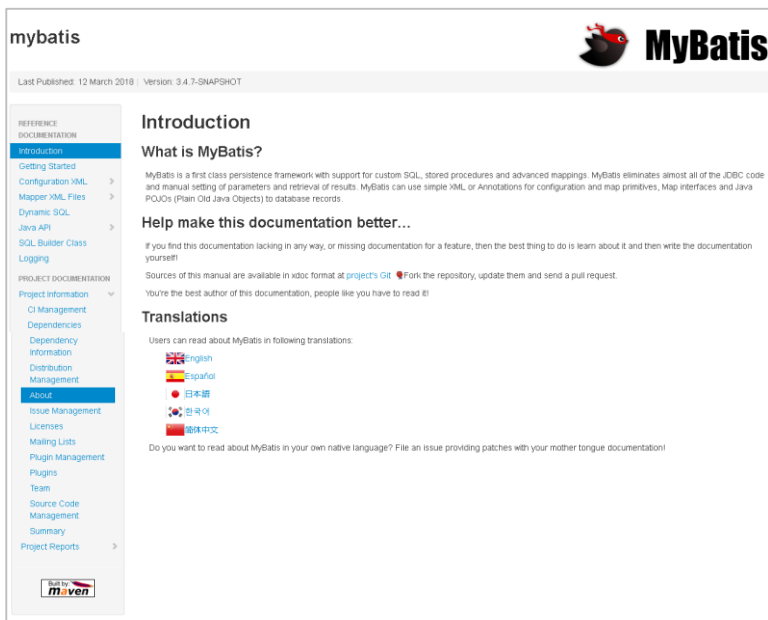
# 目录 Contents

- ◆ MyBatis的简介
- ◆ MyBatis的快速入门
- ◆ MyBatis的映射文件概述
- ◆ MyBatis的增删改查操作
- ◆ MyBatis的核心配置文件概述
- ◆ MyBatis的相应API

# 2. Mybatis的快速入门

## 2.1 MyBatis开发步骤

MyBatis官网地址: <http://www.mybatis.org/mybatis-3/>



MyBatis开发步骤:

- ① 添加MyBatis的坐标
- ② 创建user数据表
- ③ 编写User实体类
- ④ 编写映射文件UserMapper.xml
- ⑤ 编写核心文件SqlMapConfig.xml
- ⑥ 编写测试类



## 2. Mybatis的快速入门

### 2.2 环境搭建

#### 1. 导入MyBatis的坐标和其他相关坐标

```
<!--mybatis坐标-->
<dependency>
    <groupId>org.mybatis</groupId>
    <artifactId>mybatis</artifactId>
    <version>3.4.5</version>
</dependency>
<!--mysql 驱动坐标-->
<dependency>
    <groupId>mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
    <version>5.1.6</version>
    <scope>runtime</scope>
</dependency>
```

## 2. Mybatis的快速入门

### 2.2 环境搭建

#### 1. 导入MyBatis的坐标和其他相关坐标

```
<!--单元测试坐标-->
<dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>4.12</version>
    <scope>test</scope>
</dependency>
<!--日志坐标-->
<dependency>
    <groupId>log4j</groupId>
    <artifactId>log4j</artifactId>
    <version>1.2.12</version>
</dependency>
```

## 2. Mybatis的快速入门

### 2.2 环境搭建

#### 2. 创建user数据表

名	类型	长度	小数点	允许空值 (	
id	int	11	0	<input type="checkbox"/>	 1
username	varchar	50	0	<input checked="" type="checkbox"/>	
password	varchar	50	0	<input checked="" type="checkbox"/>	

#### 3. 编写User实体

```
public class User {  
    private int id;  
    private String username;  
    private String password;  
    //省略get个set方法  
}
```

## 2. Mybatis的快速入门

### 2.2 环境搭建

#### 4. 编写UserMapper映射文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE mapper
    PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
    "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
<mapper namespace="userMapper">
    <select id="findAll" resultType="com.itheima.domain.User">
        select * from User
    </select>
</mapper>
```

## 2. Mybatis的快速入门

### 2.2 环境搭建

#### 5. 编写MyBatis核心文件

```
<!DOCTYPE configuration PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN" "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
<configuration>
  <environments default="development">
    <environment id="development">
      <transactionManager type="JDBC"/>
      <dataSource type="POOLED">
        <property name="driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/><property name="url" value="jdbc:mysql:///test"/>
        <property name="username" value="root"/><property name="password" value="root"/>
      </dataSource>
    </environment>
  </environments>
  <mappers><mapper resource="com/itheima/mapper/UserMapper.xml"/></mappers>
</configuration>
```

## 2. Mybatis的快速入门

### 2.3 编写测试代码

*//加载核心配置文件*

```
InputStream resourceAsStream = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
```

*//获得sqlSession工厂对象*

```
SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);
```

*//获得sqlSession对象*

```
SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
```

*//执行sql语句*

```
List<User> userList = sqlSession.selectList("userMapper.findAll");
```

*//打印结果*

```
System.out.println(userList);
```

*//释放资源*

```
sqlSession.close();
```

## 2. Mybatis的快速入门

### 2.4 知识小结

#### MyBatis开发步骤:

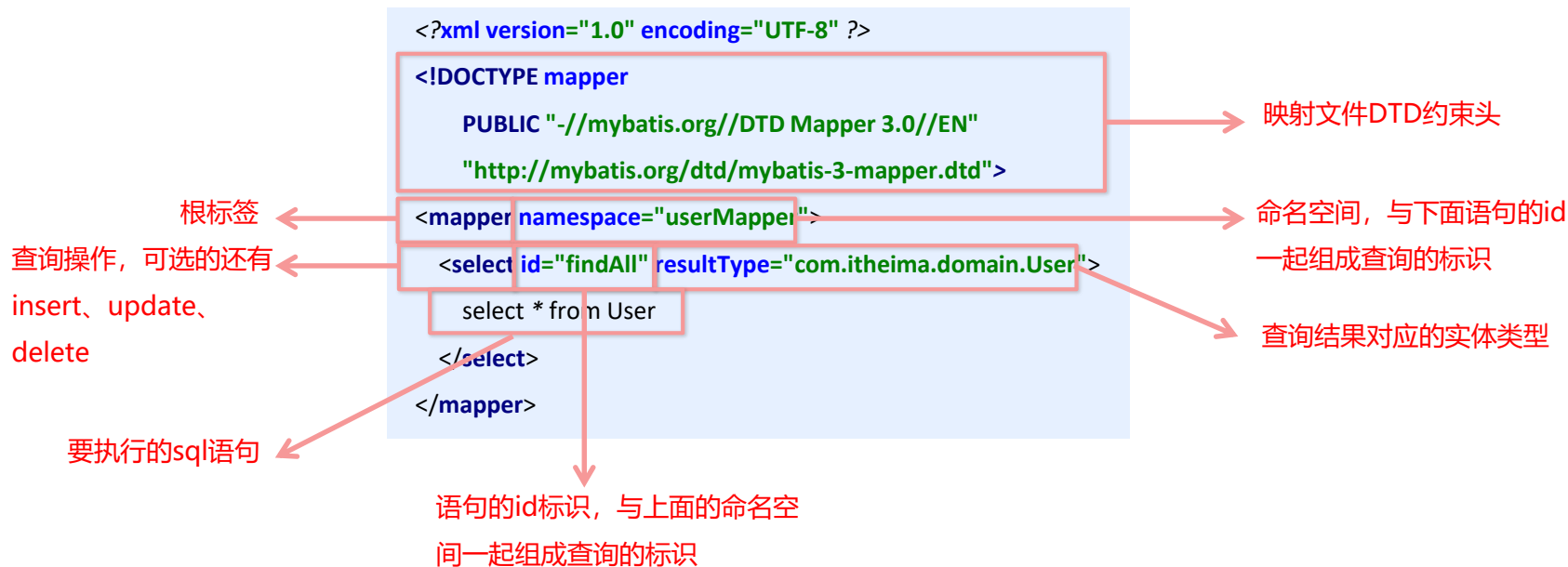
- ① 添加MyBatis的坐标
- ② 创建user数据表
- ③ 编写User实体类
- ④ 编写映射文件UserMapper.xml
- ⑤ 编写核心文件SqlMapConfig.xml
- ⑥ 编写测试类

# 目录 Contents

- ◆ MyBatis的简介
- ◆ MyBatis的快速入门
- ◆ MyBatis的映射文件概述
- ◆ MyBatis的增删改查操作
- ◆ MyBatis的核心配置文件概述
- ◆ MyBatis的相应API



### 3. MyBatis的映射文件概述



# 目录 Contents

- ◆ MyBatis的简介
- ◆ MyBatis的快速入门
- ◆ MyBatis的映射文件概述
- ◆ MyBatis的增删改查操作
- ◆ MyBatis的核心配置文件概述
- ◆ MyBatis的相应API



## 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.1 MyBatis的插入数据操作

#### 1. 编写UserMapper映射文件

```
<mapper namespace="userMapper">
  <insert id="add" parameterType="com.itheima.domain.User">
    insert into user values(#{id},#{username},#{password})
  </insert>
</mapper>
```



## 4. MyBatis的增删改查操作



黑马程序员  
www.itheima.com

传智播客旗下高端IT教育品牌

### 4.1 MyBatis的插入数据操作

#### 2. 编写插入实体User的代码

```
InputStream resourceAsStream = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");  
SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);  
SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();  
int insert = sqlSession.insert("userMapper.add", user);  
System.out.println(insert);  
//提交事务  
sqlSession.commit();  
sqlSession.close();
```



## 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.1 MyBatis的插入数据操作

#### 3. 插入操作注意事项

- 插入语句使用insert标签
- 在映射文件中使用parameterType属性指定要插入的数据类型
- Sql语句中使用#{实体属性名}方式引用实体中的属性值
- 插入操作使用的API是sqlSession.insert(“命名空间.id”,实体对象);
- 插入操作涉及数据库数据变化，所以要使用sqlSession对象显示的提交事务，即sqlSession.commit()



## 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.2 MyBatis的修改数据操作

#### 1. 编写UserMapper映射文件

```
<mapper namespace="userMapper">
  <update id="update" parameterType="com.itheima.domain.User">
    update user set username=#{username},password=#{password} where id=#{id}
  </update>
</mapper>
```



## 4. MyBatis的增删改查操作



黑马程序员  
www.itheima.com

传智播客旗下高端IT教育品牌

### 4.2 MyBatis的修改数据操作

#### 2. 编写修改实体User的代码

```
InputStream resourceAsStream = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");  
SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);  
SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();  
int update = sqlSession.update("userMapper.update", user);  
System.out.println(update);  
sqlSession.commit();  
sqlSession.close();
```

## ■ 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.2 MyBatis的修改数据操作

#### 3. 修改操作注意事项

- 修改语句使用update标签
- 修改操作使用的API是sqlSession.update(“命名空间.id”,实体对象);





## 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.3 MyBatis的删除数据操作

#### 1. 编写UserMapper映射文件

```
<mapper namespace="userMapper">
  <delete id="delete" parameterType="java.lang.Integer">
    delete from user where id=#{id}
  </delete>
</mapper>
```



## 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.3 MyBatis的删除数据操作

#### 2. 编写删除数据的代码

```
InputStream resourceAsStream = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");  
SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);  
SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();  
int delete = sqlSession.delete("userMapper.delete",3);  
System.out.println(delete);  
sqlSession.commit();  
sqlSession.close();
```



## 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.3 MyBatis的删除数据操作

#### 3. 删除操作注意事项

- 删除语句使用delete标签
- Sql语句中使用#{任意字符串}方式引用传递的单个参数
- 删除操作使用的API是sqlSession.delete(“命名空间.id”,Object);



## 4. MyBatis的增删改查操作

### 4.4 知识小结

#### 增删改查映射配置与API:

查询数据: `List<User> userList = sqlSession.selectList("userMapper.findAll");`

```
<select id="findAll" resultType="com.itheima.domain.User">
    select * from User
</select>
```

添加数据: `sqlSession.insert("userMapper.add", user);`

```
<insert id="add" parameterType="com.itheima.domain.User">
    insert into user values(#{id},#{username},#{password})
</insert>
```

修改数据: `sqlSession.update("userMapper.update", user);`

```
<update id="update" parameterType="com.itheima.domain.User">
    update user set username=#{username},password=#{password} where id=#{id}
</update>
```

删除数据: `sqlSession.delete("userMapper.delete", 3);`

```
<delete id="delete" parameterType="java.lang.Integer">
    delete from user where id=#{id}
</delete>
```

# 目录 Contents

- ◆ MyBatis的简介
- ◆ MyBatis的快速入门
- ◆ MyBatis的映射文件概述
- ◆ MyBatis的增删改查操作
- ◆ MyBatis的核心配置文件概述
- ◆ MyBatis的相应API

## 5. MyBatis核心配置文件概述

### 5.1 MyBatis核心配置文件层级关系

- configuration 配置
  - properties 属性
  - settings 设置
  - typeAliases 类型别名
  - typeHandlers 类型处理器
  - objectFactory 对象工厂
  - plugins 插件
  - environments 环境
    - environment 环境变量
      - transactionManager 事务管理器
      - dataSource 数据源
  - databaseIdProvider 数据库厂商标识
  - mappers 映射器

# 5. MyBatis核心配置文件概述

## 5.2 MyBatis常用配置解析

### 1. environments标签

数据库环境的配置，支持多环境配置

```
<environments default="development">
  <environment id="development">
    <transactionManager type="JDBC"/>
    <dataSource type="POOLED">
      <property name="driver" value="${jdbc.driver}"/>
      <property name="url" value="${jdbc.url}"/>
      <property name="username" value="${jdbc.username}"/>
      <property name="password" value="${jdbc.password}"/>
    </dataSource>
  </environment>
</environments>
```

指定默认的环境名称

指定当前环境的名称

指定事务管理类型是JDBC

指定当前数据源类型是连接池

数据源配置的基本参数

# 5. MyBatis核心配置文件概述

## 5.2 MyBatis常用配置解析

### 1. environments标签

其中，事务管理器（transactionManager）类型有两种：

- JDBC：这个配置就是直接使用了JDBC 的提交和回滚设置，它依赖于从数据源得到的连接来管理事务作用域。
- MANAGED：这个配置几乎没做什么。它从来不提交或回滚一个连接，而是让容器来管理事务的整个生命周期（比如 JEE 应用服务器的上下文）。默认情况下它会关闭连接，然而一些容器并不希望这样，因此需要将 closeConnection 属性设置为 false 来阻止它默认的关闭行为。

其中，数据源（dataSource）类型有三种：

- UNPOOLED：这个数据源的实现只是每次被请求时打开和关闭连接。
- POOLED：这种数据源的实现利用“池”的概念将 JDBC 连接对象组织起来。
- JNDI：这个数据源的实现是为了能在如 EJB 或应用服务器这类容器中使用，容器可以集中或在外部配置数据源，然后放置一个 JNDI 上下文的引用。



# 5. MyBatis核心配置文件概述

## 5.2 MyBatis常用配置解析

### 2. mapper标签

该标签的作用是加载映射的，加载方式有如下几种：

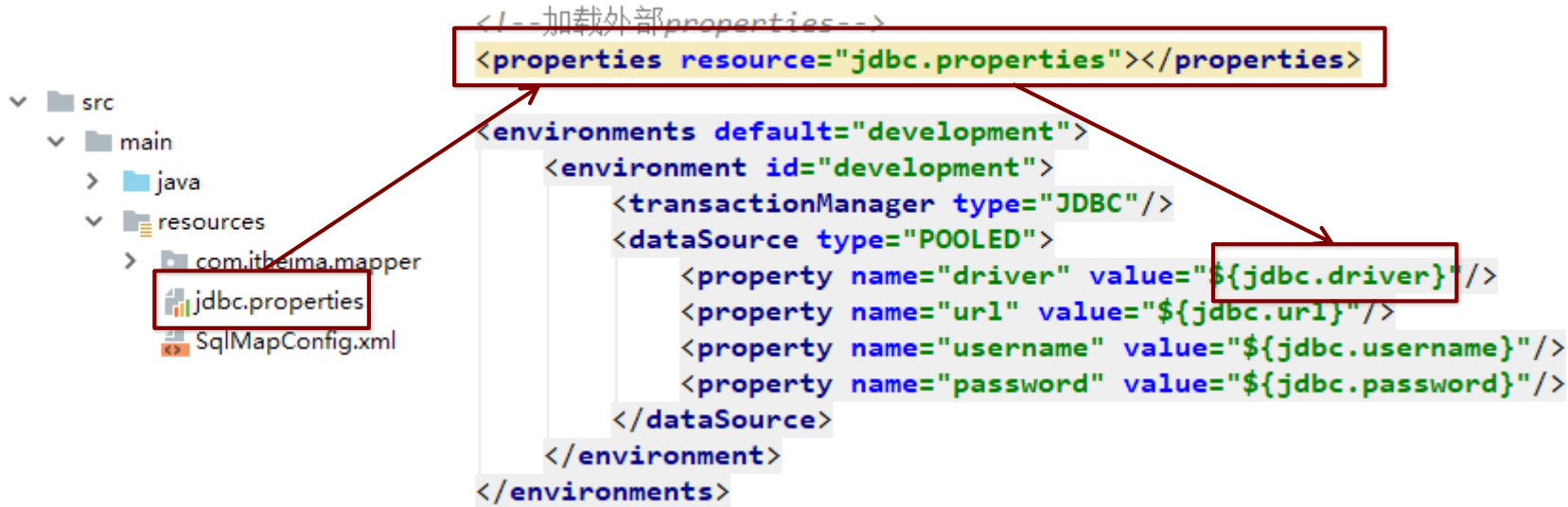
- 使用相对于类路径的资源引用，例如：<mapper resource="org/mybatis/builder/AuthorMapper.xml"/>
- 使用完全限定资源定位符（URL），例如：<mapper url="file:///var/mappers/AuthorMapper.xml"/>
- 使用映射器接口实现类的完全限定类名，例如：<mapper class="org.mybatis.builder.AuthorMapper"/>
- 将包内的映射器接口实现全部注册为映射器，例如：<package name="org.mybatis.builder"/>

# 5. MyBatis核心配置文件概述

## 5.2 MyBatis常用配置解析

### 3. Properties标签

实际开发中，习惯将数据源的配置信息单独抽取成一个properties文件，该标签可以加载额外配置的properties文件



## 5. MyBatis核心配置文件概述

### 5.2 MyBatis常用配置解析

#### 4. typeAliases标签

类型别名是为Java 类型设置一个短的名字。原来的类型名称配置如下

```
<select id="findAll" resultType="com.itheima.domain.User">
    select * from User
</select>
```

User全限定名称

配置typeAliases，为com.itheima.domain.User定义别名为user

```
<typeAliases>
    <typeAlias type="com.itheima.domain.User" alias="user"></typeAlias>
</typeAliases>
```

```
<select id="findAll" resultType="user">
    select * from User
</select>
```

user为别名

## 5. MyBatis核心配置文件概述

### 5.2 MyBatis常用配置解析

#### 4. typeAliases标签

上面我们是自定义的别名，mybatis框架已经为我们设置好的一些常用的类型的别名

别名	数据类型
string	String
long	Long
int	Integer
double	Double
boolean	Boolean
... ..	... ..

## 5. MyBatis核心配置文件概述

### 5.3 知识小结

#### 核心配置文件常用配置：

- 1、properties标签：该标签可以加载外部的properties文件

```
<properties resource="jdbc.properties"></properties>
```

- 2、typeAliases标签：设置类型别名

```
<typeAlias type="com.itheima.domain.User" alias="user"></typeAlias>
```

- 3、mappers标签：加载映射配置

```
<mapper resource="com/itheima/mapper/UserMapper.xml"></mapper>
```

## 5. MyBatis核心配置文件概述

### 5.3 知识小结

#### 核心配置文件常用配置:

4、environments标签：数据源环境配置标签

```
<environments default="development">
  <environment id="development">
    <transactionManager type="JDBC"/>
    <dataSource type="POOLED">
      <property name="driver" value="${jdbc.driver}"/>
      <property name="url" value="${jdbc.url}"/>
      <property name="username" value="${jdbc.username}"/>
      <property name="password" value="${jdbc.password}"/>
    </dataSource>
  </environment>
</environments>
```

# 目录 Contents

- ◆ MyBatis的简介
- ◆ MyBatis的快速入门
- ◆ MyBatis的映射文件概述
- ◆ MyBatis的增删改查操作
- ◆ MyBatis的核心配置文件概述
- ◆ MyBatis的相应API

## 6. MyBatis相应API

### 6.1 SqlSessionFactory构建器SqlSessionFactoryBuilder

常用API: SqlSessionFactory build(InputStream inputStream)

通过加载mybatis的核心文件的输入流的形式构建一个SqlSessionFactory对象

```
String resource = "org/mybatis/builder/mybatis-config.xml";  
InputStream inputStream = Resources.getResourceAsStream(resource);  
SqlSessionFactoryBuilder builder = new SqlSessionFactoryBuilder();  
SqlSessionFactory factory = builder.build(inputStream);
```

其中, Resources 工具类, 这个类在 org.apache.ibatis.io 包中。Resources 类帮助你从类路径下、文件系统或一个 web URL 中加载资源文件。



## 6. MyBatis相应API

### 6.2 SqlSessionFactory对象SqlSessionFactory

SqlSessionFactory 有多个方法创建 SqlSession 实例。常用的有如下两个：

方法	解释
openSession()	会默认开启一个事务，但事务不会自动提交，也就意味着需要手动提交该事务，更新操作数据才会持久化到数据库中
openSession(boolean autoCommit)	参数为是否自动提交，如果设置为true，那么不需要手动提交事务

## 6. MyBatis相应API

### 6.3 SqlSession会话对象

SqlSession 实例在 MyBatis 中是非常强大的一个类。在这里你会看到所有执行语句、提交或回滚事务和获取映射器实例的方法。

执行语句的方法主要有：

```
<T> T selectOne(String statement, Object parameter)
<E> List<E> selectList(String statement, Object parameter)
int insert(String statement, Object parameter)
int update(String statement, Object parameter)
int delete(String statement, Object parameter)
```

操作事务的方法主要有：

```
void commit()
void rollback()
```



传智播客旗下高端IT教育品牌