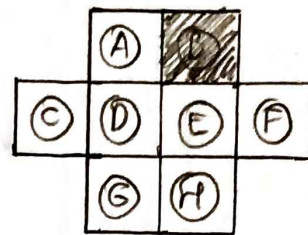


1) Para encontrar $|G|$ desde el nodo B, hay que encontrar tanto GB como G_B .

- Orbitas: $GB = \{B, A, G, H\} \Rightarrow |GB| = 4$

- Estabilizadores: $G_B = \{id\} \Rightarrow |G_B| = 1$

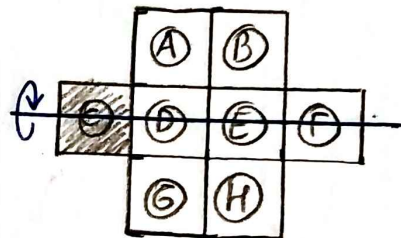


* Según el teorema: $|G| = |GB| \cdot |G_B| = 4 \cdot 1 = 4$
El tamaño de $|G| = 4$

Ahora, el mismo análisis para el nodo C:

- Orbitas: $GC = \{C, F\} \Rightarrow |GC| = 2$

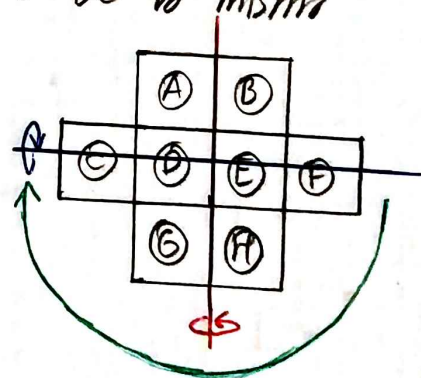
- Estabilizadores: $G_C = \{id, refH\} \Rightarrow |G_C| = 2$



* Según el teorema: $|G| = |GC| \cdot |G_C| = 2 \cdot 2 = 4$

El tamaño de $|G| = 4$

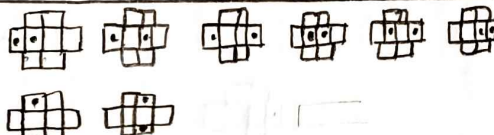

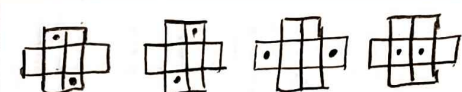
\therefore Hay 4 permutaciones que dejan la cartilla de la misma forma: $id, refH, refV, rot180^\circ$



b) Solo se pinta un color (rojo) y se sabe que existen 4 permutaciones que dejan la cartilla de la misma forma, los cuales son:

- Identidad $\rightarrow id$ - Reflexión horizontal $\rightarrow refH$
- Reflexión vertical $\rightarrow refV$ - Rotar $180^\circ \rightarrow rot180$

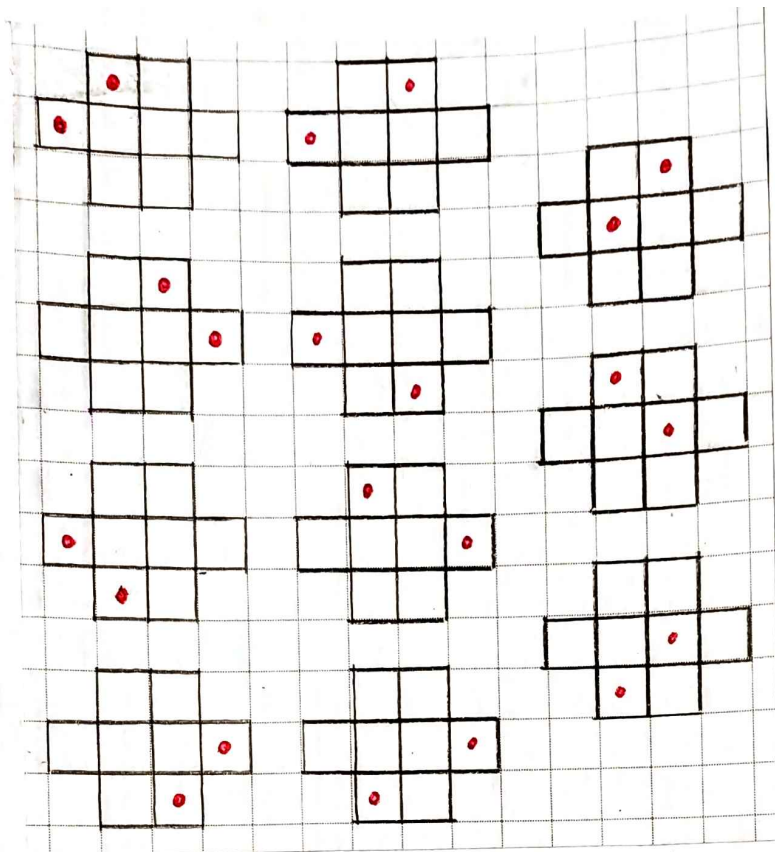
Para encontrar configuraciones diferenciables, hay que usar el teorema de Burnside, para eso, para cada permutación, hay que encontrar los símbolos que quedan como punto fijo.

Permutación		$ F(x) $
id	$\binom{8}{2} = \frac{8!}{6! \cdot 2!} = 28$	28
refH		8
refV		4
rot180		4

suma: 44

Por teorema de Burnside: $\frac{1}{|G|} \cdot \sum_{x \in G} |F(x)| = \frac{44}{4} = 11$

\therefore Existen 11 formas diferenciables de pintar los casilleros.



c) ... ☹

2) Para ver si es posible si con las reglas dadas, se puede llegar desde el estado inicial hasta el final, podemos comenzar viendo la paridad de la permutación realizada.

$\alpha:$

9	5	2	8	1	4	7	5	6
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Ahora podemos escribir la permutación en notación de ciclos.

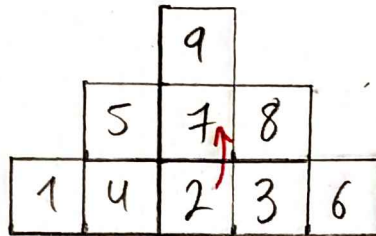
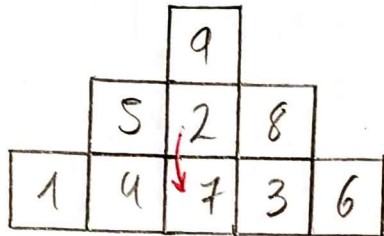
$$\alpha = (9\ 1\ 5\ 2\ 3\ 8\ 4\ 6)(\cancel{7})$$

Trasponemos:

$$\alpha = (96)(94)(98)(93)(92)(95)(91) \text{ Es una permutación impar.}$$

Pero notese el 7, es punto fijo.

Para poder permutar el 7 y dejarlo en la misma posición, es necesario una permutación par.



Pero nos dimos cuenta que la permutación realizada en este caso es impar. Y por el teorema que dice que la paridad de una permutación siempre se mantiene, es imposible que con las reglas dadas, se pueda llegar a la configuración final.