НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

Звіт

із лабораторної роботи №1

із дисципліни «Автоматизоване тестування програмного забезпечення» на тему

Тестування веб-застосунків (web-application) за допомогою Selenium IDE.

 Виконав:
 Керівник:

 студент групи КМ-82
 асистент

 Бубела Д. В.
 Громова В. В.

3MICT

Мета роботи	3
1 Постановка задачі	4
2 Основна частина	5
3 Розробка тест-кейсів	7
Висновки	8
Перелік посилань	9
Додаток А Текст програм, які тестуються	10
Додаток Б Текст модулів, що реалізують автоматичне тестування	11
Додаток В Скріншоти результатів виконання автотестів	13

МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з «Selenium IDE». Навчитися використовувати це ПЗ для автоматизованого тестування сайтів, автоматизовувати роботу з веб застосунками в браузері.

Завдання 1

Створити скрипт (в термінології Selenium IDE – Test1), що виконує наступні дії:

- 1.1. Зайти на сайт НТУУ КПІ ім. Ігоря Сікорського https://kpi.ua
- 1.2. У відповідності до варіанту перейти на сторінку «Інститути» або «Факультети», користуючись існуючими посиланнями блоку СТРУКТУРА внизу головної сторінки https://kpi.ua
- 1.3. Користуючись існуючими посиланнями з поточної сторінки, у відповідності до варіанту перейти на сторінку заданого факультету / інституту.
- 1.4. Вивести в консоль назву факультету / інституту, одержану зі сторінки даного факультету / інституту.
- 1.5. Вивести в консоль посилання на офіційний сайт, розташоване одразу під назвою факультету / інституту.
- 1.6. Вивести в консоль повний url зображення, розташованого одразу під назвою факультету / інституту. Якщо зображення відсутнє або не завантажилось, вивести в консоль повідомлення «по ітаде».
- 1.7. Вивести в консоль повний список кафедр заданого факультету / інституту.
 - 1.8. Закрити браузер.

Завлання 2

Завдання 1

Програма повинна приймати ввід користувача для 2х точок по дві координати кожна. Потрібно створити функцію, що реалізовуватиме алгоритм який визначає, яка з точок знаходиться ближче до початку координат та повертає результат.

Завдання 2

Програма повинна реалізовувати функцію, що визначає мінімальний та максимальний елемент в масиві представленому списком та рахує суму між ними (включно).

Модульні тести повинні бути в окремому файлі та тестувати програму, що знаходиться в іншому файлі. Тести не повинні залежати один від одного.

2 ОСНОВНА ЧАСТИНА

Програми будуть створені таким чином, що дозволяло б їх тестування фреймворком «unittest», тобто основна логічна частина має бути оформлена в функцію, що повертає значення, за яким можна перевірити коректність роботи програми або алгоритму.

Завдання 1

Згідно умові завдання введення даних повинне бути користувачем, тобто з 'stdin'. Для забезпечення передачі корректних даних функції, що буде їх опрацьовувати програма 1, має бути створена додаткова функція fl_input, що не пропускає далі некоректного вводу від користувача. Також повинна бути реалізація інформування користувача про необхідні дії для забезпечення роботи програми. Основну логічну задачі програми буде виконувати функція closer(A, B). Вона приймає дві точки, на яких власне і буде застосовуватись мета програми. Коли відстань від одної з них до початку координат буде більшою за відстань іншої точки до початку координат — вона буде додаватись до спеціального списку с[] з точками з найменшою відстанню до початку координат. Якщо найменшої точки не буде існувати — список с[] буде пустим. Функція повертає список найменших точок.

Для роботи з тестами буде створено клас Prog_1Test що буде дочірнім від класу unittest.TestCase. Всередині класу будуть використовуватись методи assertEqual та assertRaises. Тестування запускається за допомогою unittest.main() коли програма тестування виконується як основна програма виконання.

Завдання 2

Буде створена функція sum min max(lst), яка буде визначати мінімальний

елемент з масиву, максимальний, зберігатиме їх індекси та рахуватиме суму слайсу списку з першим і останнім елементом, мінімуму та максимуму початкового списку відповідно. В завданні чітко не вказані дії при існуванні кількох максимумів та/або мінімумів, тому програма перевірятиметься на знаходження суми в будь-яких варіантах, тобто мінімум може вибиратися з мінімумів довільно, так само і з максимумами. Конкретна реалізація буде шукати перше входження відповідних елементів. Пошук індексів елементів здійснюватиметься функціями тіп та тах з порядкових номерів елементів з додатковим аргументом функції що порівнює елементи потрібного списку.

Для роботи з тестами буде створено клас Prog_2Test що буде дочірнім від класу unittest.TestCase. Всередині класу будуть використовуватись методи assertEqual, assertIn та assertRaises. Тестування запускається за допомогою unittest.main() коли програма тестування виконується як основна програма виконання.

3 РОЗРОБКА ТЕСТ-КЕЙСІВ

- а) перший елемент нумерованого списку;
- б) другий елемент нумерованого списку;
- в) тощо.

ВИСНОВКИ

Цей шаблон потрібно використовувати під час підготовки документації на кафедрі ПМА. У ньому враховано вимоги кафедри ПМА, які уточнюють положення ДСТУ 3008-95 «Документація. Звіти у сфері науки і техніки. Структура і правила оформлення».

Текст висновків.

Текст висновків.

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

- 1. Selenium IDE Documentation [Електронний ресурс]. 2019.
- Режим доступу до pecypcy: https://www.selenium.dev/selenium-ide/docs/en/introduction/getting-started.

Додаток А

Текст програм, які тестуються

Лістинг файлу prog_1.py

```
def closer(A, B):
    c = []
    if A[0]**2 + A[1]**2 < B[0]**2 + B[1]**2:
        c.append(A)
    if A[0]**2 + A[1]**2 > B[0]**2 + B[1]**2:
        c.append(B)
    return c

def fl_input(message):
    isCorrect = False
    while not isCorrect:
        try:
            fl = float(input(message))
        except ValueError:
            print("Heвірний формат вводу")
        else:
            isCorrect = True
    return fl

if __name__ == '__main__':
    print("Визначення точки з ")
    print("Введіть дані точки A (x1, y1)")
    x1 = fl_input("x1 = ")
    y1 = fl_input("y1 = ")
    print("Введіть дані точки B (x2, y2)")
    x2 = fl_input("x2 = ")
    y2 = fl_input("x2 = ")
    y2 = fl_input("y2 = ")
    c = closer((x1, y1), (x2, y2))
    if len(c) == 0:
        print("Точки знаходяться на однаковій відстані")
    else:
        print("Точки знаходяться на однаковій відстані")
    else:
        print(f"Tочки з координатами {c[0]} знадиться ближче до початку координат")
```

Лістинг файлу prog_2.py

Додаток Б

Текст модулів, що реалізують автоматичне тестування

Лістинг файлу test_prog_1.py

Лістинг файлу test_prog_2.py

Додаток В

Скріншоти результатів виконання автотестів

Рисунок В.1 – Тестування програми 1

```
~/K/A/L/M/source $ python -m unittest -v test_prog_2.py
test_bad_type_cmp (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_bad_type_sum (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_empty (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_float_compatibility (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_multiple_minmax (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_negative_test (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_nested_lst (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_one (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_reverse_sum (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_straight_sum (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
test_two (test_prog_2.Prog_2Test) ... ok
```

Рисунок В.2 – Тестування програми 2