НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

Звіт

із лабораторної роботи №2

із дисципліни «Автоматизоване тестування програмного забезпечення» на тему

Приймальне тестування (acceptance testing) програм на мові Python

 Виконав:
 Керівник:

 студент групи КМ-82
 асистент

 Бубела Д. В.
 Громова В. В.

3MICT

Мета роботи	3
1 Постановка задачі	4
2 Основна частина	5
3 Розробка тест-кейсів	6
Висновки	7
Перелік посилань	8
Додаток А Тексти програм, які тестуються	9
Додаток Б Тексти модулів, що реалізують автоматичне тестування	0
Додаток В Скріншоти результатів виконання автотестів	2
Додаток Г Відповіді на контрольні запитання	3

МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з бібліотекою subprocess зі стандартної бібліотеки Python. Провести автоматизоване приймальне тестування (acceptance testing) програм на мові Python складеними за індивідуальним завданням вказаними в «Загальних інструкціях до лабораторних робіт» відповідно до номеру.

Завдання 1

2) Замінити закінчення (останні два символи) на 'xz' у словах, довжина яких дорівнює 5.

Завдання 2

2) Дано одновимірний масив числових значень, що нараховує п елементів. Виконати переміщення елементів масиву по колу вправо, тобто a[1] \to a[2]; a [2] \to a[3]; ... a[n] \to a[1].

Програми з двох завдань повинні бути протестовані на корректність виводу на попередньо підготовлений ввід. На відміну від модульного тестування, в приймальному — програма яка тестується запускається як окрема одиниця і процес тестування проходить за тими ж потоками вводу/виводу, що й з користувачем (стандартними).

Завдання 1

Програма повинна зчитувати набір символів до початку нового рядка. Також їй необхідно рахувати довжину слова, якщо вона дорівнює 5ти — потрібно замість 2х останніх букв поставити "хz". Зауваження: замінюватись мають саме букви, вони й підраховуються в слові. Тобто апостроф в слові не рахується, якщо він буде стояти між 2ма останніми буквами — замінити треба саме букви. Слово в лапках рахується як слово, без лапок, всі заміни робляться в слові. В стандартний потік виводу має направитись рядок зі зміненими символами.

Завдання 2

Програма повинна зчитувати набір символів до початку нового рядка. В зчитаному рядку мають знаходитись елементи масиву розділені пробілами. Пусті елементи (два пробіла підряд) не рахуються окремими елементами масиву. Усі елементи в масиві циклічно зсовуються вперед на одну одиницю. В стандартний потік виводу має вивестись введений масив з розділенням елементів через пробіл.

2 ОСНОВНА ЧАСТИНА

Програми будуть тестуватися в приймальному режимі. Програма, що тестується, обмінюватиметься даними зі стандартнимим потоками вводу, виводу, помилок, якими керує програма, що тестує.

Завдання 1

Для вибору слів використовується регулярний вираз. Всі слова, що відповідають цьому виразу замінюються результатом роботи лямбди, яка приймає й видає окреме слово. В цій функції, коли кількість букв у слові дорівнює 5 здійснюється заміна 2х останніх букв теж регулярним виразом. Саме заміну здійснює функція sub з бібліотеки re.

Завдання 2

Зчитаний рядок розділюється на окремі елементи функцією split по пробілам. Для циклічного зсуву на 1 елемент конкатенуються 2 слайси списку, які ϵ елементами з кінця та з початку до вибраних елементів з кінця. Елементи списку виводяться без додаткових обрамлень розділені пробілом.

Тестування

Програми що тестують завдання подібні та мають спільні елементи. Використовується стандартна бібліотека unittest. Головний клас, який відповідає за тестування є нащадком unittest. Test Case. Для запуску підпроцесів використовується стандартна бібліотека subprocess, Popen для відкриття програм, РІРЕ для роботи з вхідними/вихідними потоками, Timeout Expired — виключення, що виникає, коли програма довго не відповідає. Кодування консолі, вводу/виводу синхронізується завдяки бібліотеці locale.

3 РОЗРОБКА ТЕСТ-КЕЙСІВ

Таблиця 3.1 – Тест-кейси завдання 1

Тест	Мета	Вхідні	Очікуваний
		данні	результат
1	Перевірити 2 точки з однаковою	(2.2, 3.3),	[]
	відстанню	(-3.3, -2.2)	

висновки

Ми ознайомилися з

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

- 1. «Програмування на мові РҮТНОN: інструкції до виконання лабораторних робіт з дисципліни «Програмування-1. Основи програмування» / КПІ ім. Ігоря Сікорського; укладач В. В. Громова.
- 2. Python Software Foundation. subprocess Subprocess management [Електронний ресурс] / Python Software Foundation.. 2020. Режим доступу до ресурсу: https://docs.python.org/3/library/subprocess.html.
- 3. Python Software Foundation. unittest Unit testing framework [Електронний ресурс] / Python Software Foundation.. 2020. Режим доступу до ресурсу: https://docs.python.org/3/library/unittest.html.

Додаток А

Тексти програм, які тестуються

Лістинг файлу task_1.py

```
import re
print("В усіх словах, що складаються з 5ти букв 2 останні буде замінено на \"xz\". Введіть рядок...")
s = input()
re_words = re.compile(r"([^A-r']|^)([A-r]+'?[A-r]*)([\.\,\!\?]?)")

s = re_words.sub(
    lambda match:
    match[1] + re.sub(r"(.*)([A-r]{1})('?)([A-r]{1})('|$)", r"\lx\3z\5", match[2]) + match[3]

if
    len(match[2]) - match[2].count("'") == 5
else
    match[0],
    s,
)
print(s)
```

Лістинг файлу task_1.py

```
arr = input("Введіть елементи масиву через пробіл\n").split() arr = arr[-1:] + arr[:-1] print(*arr)
```

Додаток Б

Тексти модулів, що реалізують автоматичне тестування

Лістинг файлу task_1_acceptance_test.py

```
import locale
from subprocess import Popen, PIPE, TimeoutExpired import unittest
class TestTask1(unittest.TestCase):
    """Acceptance test task_1"""
    SCRIPT_NAME = "task_1.py"
    INPUT_SIGNATURE = "B усіх словах, що складаються з 5ти "\
      "букв 2 останні буде замінено на \"xz\". Введіть рядок...\n"
PROCESS_TIMEOUT = 5
      ENCODING = locale.getpreferredencoding()
     def run_subprocess(self, input_value):
    """Run subprocess for testing"""
            try:
                 proc = Popen(["python", self.SCRIPT_NAME],
                                    stdin=PIPE,
                                    stdout=PIPE,
                                    stderr=PIPE)
                 out_value, err_value = proc.communicate(
   input_value.encode(self.ENCODING),
   timeout=self.PROCESS_TIMEOUT)
            except TimeoutExpired:
                 proc.kill()
           out_value, err_value = proc.communicate()
return out_value.decode(self.ENCODING), err_value.decode(self.ENCODING)
      def test_valid_input(self):
           input_data = (
    # plain
    ("Practice makes perfect", "Practice makxz perfect"),
                  ("A sound mind in a sound body", "A souxz mind in a souxz body"),
                 # apostrophe ("o'reill contains of six words and an apostrophe", "o'reill contains of six worxz and an apostrophe"),
                 # another language with ' ("П'ятий човен йшов на дно"),
                 # just apostrophes ("'''', "'''', "''''', "'''''),
                 # spaces
                 # blank
("", ""),
                 # plain sentence, comma
("here are many ways to sort them - by suits (diamonds, clubs, hearts, and spades) or by numbers",
"here are many ways to sort them - by suixz (diamonds, cluxz, hearts, and spades) or by numbers"),
            for input_str, expect_str in input_data:
                 output_str, error_str = self.run_subprocess(input_str + '\n')
actual_result = output_str.replace(self.INPUT_SIGNATURE, '').replace("\n", '')
                 self.assertEqual(actual_result, expect_str)
      unittest.main()
```

Лістинг файлу task 2_acceptance_test.py

Додаток В

Скріншоти результатів виконання автотестів

```
~/K/A/L/M/source (main↑1|+7) $ python task_1_acceptance_test.py -v test_valid_input (__main__.TestTask1) ... ok

Ran 1 test in 0.153s

OK
```

Рисунок В.1 – Тестування програми 1

```
~/K/A/L/№/source (main↑1|+7) $ python task_2_acceptance_test.py -v test_valid_input (__main__.TestTask1) ... ok

Ran 1 test in 0.137s

OK
```

Рисунок В.2 – Тестування програми 2

Додаток Г

Відповіді на контрольні запитання

- Що таке приймальне тестування (acceptance testing)?
 Приймальне тестування це
 - 2) Які цілі й переваги приймального тестування?
 - 3) Яке місце приймального тестування в життєвому циклі розробки ПЗ?
 - 4) До якого типу тестування відноситься приймальне тестування?
 - 5) На основі чого створюються тест-кейси для приймального тестування?
 - 6) Які типові об'єкти приймального тестування?
 - 7) Які види приймального тестування вам відомі?
 - 8) Які є методи приймального тестування?
 - 9) Що таке регресійне тестування?
 - 10) Які критерії завершення приймального тестування?