

Logiciel de base, filière apprentissage

Introduction

Ensimag 1A Apprentissage

Matthieu Moy

Matthieu.Moy@imag.fr

2013

Objectifs du cours

- Langage C :
 - ▶ Compréhension des mécanismes dans l'exécution d'un programme
 - ▶ Programmation en C
- Assembleur x86 :
 - ▶ Compréhension des mécanismes de bas-niveau dans l'exécution d'un programme
 - ▶ Comment ça marche, un appel de fonction ?
 - ▶ Lien entre le logiciel (cours d'algo) et le matériel (cours d'archi)
 - ▶ Préparation à la compilation (traduction C \rightsquigarrow assembleur systématique)

Organisation du cours

- Page Ensiwiki : « Logiciel de Base Apprentissage »

`http://ensiwiki.ensimag.fr/index.php/Logiciel_de_Base_Apprentissage`

- Supports de cours récupérable via Git

- ▶ Téléchargement initial :

`git clone http://github.com/moy/cours-ldb.git`

- ▶ Mise à jour (depuis le répertoire `cours-ldb`) :

`git pull`

- QCM de révisions
- C et assembleur en parallèle
- Mini-projet avec soutenances en fin de cours (coefficient 1/4)

Pour avoir de bonnes notes

- Comprendre les concepts, et savoir les appliquer vite (traduction systématique)
- Anales d'examens sur ensiwiki
- Faire les QCM de révisions régulièrement
- Mini-projet : travailler proprement, inutile de faire plus que demandé