# Makefile, modules, préprocesseur

# Ensimag 1A Apprentissage, Logiciel de Base mai 2012

### 1 Makefile

Documentation: http://www.gnu.org/software/make/manual/

#### 1.1 Version de base

#### 1.2 Version moins de base

```
.PHONY: clean real-clean

CC = gcc
CFLAGS = -Werror -Wextra -Wall -pedantic -ansi -g

LD = gcc
LDFLAGS =
```

```
BIN = monprog
OBJS = module1.o module2.o monprog.o
$(BIN): $(OBJS)
    $(LD) $(LDFLAGS) -0 $(BIN) $(OBJS)
module1.o: module1.c
    $(CC) $(CFLAGS) -c module1.c
module2.o: module2.c
    $(CC) $(CFLAGS) -c module2.c
monprog.o: monprog.c
    $(CC) $(CFLAGS) -c monprog.c
clean:
    $(RM) $(OBJS)
real-clean:
    $(MAKE) clean
    $(RM) $(BIN)
1.3 Version avec règles génériques
.PHONY: clean real-clean
CC = gcc
CFLAGS = -Werror -Wextra -Wall -pedantic -ansi -g
LD = gcc
LDFLAGS =
BIN = monprog
OBJS = module1.o \
   module2.o \
    monprog.o
$(BIN): $(OBJS)
    $(LD) $(LDFLAGS) -o $@ $^
%.o: %.c
    $(CC) $(CFLAGS) -c $<
```

```
clean:
    $(RM) $(OBJS)

real-clean:
    $(MAKE) clean
    $(RM) $(BIN)
```

### 1.4 Règles par défaut

```
.PHONY: clean real-clean

CC = gcc
CFLAGS = -Werror -Wextra -Wall -pedantic -ansi -g

LD = gcc
LDFLAGS =

BIN = monprog
OBJS = module1.o \
    module2.o \
    monprog.o

$(BIN): $(OBJS)

clean:
    $(RM) $(OBJS)

real-clean:
    $(MAKE) clean
    $(RM) $(BIN)
```

# 1.5 Manipulation de chaînes

```
.PHONY: clean real-clean

CC = gcc
CFLAGS = -Werror -Wextra -Wall -pedantic -ansi -g

LD = gcc
LDFLAGS =

BIN = monprog
BASE = $(basename $(shell ls -1 *.c))
OBJS = $(foreach f,$(BASE),$(addsuffix .o,$(f)))

$(BIN): $(OBJS)
```

```
clean:
    $(RM) $(OBJS)

real-clean:
    $(MAKE) clean
    $(RM) $(BIN)
```

# 2 Exemple

Pour cette section, un squelette de code se trouve dans le répertoire c/2-c-et-makefiles/de votre archive Git.

#### 2.1 Mini module de statistiques

Question 1 Implémenter un mini module de statistiques avec les spécifications suivantes :

- Un utilisateur du module doit l'initialiser en appelant la fonction stat init,
- Un utilisateur du module doit le terminer en appelant la fonction stat\_end,
- L'utilisateur donne plusieurs valeurs, avec la fonction stat entrer valeur.
- L'utilisateur a accès à la valeur minimum entrée, la valeur maximum, et la moyenne avec les fonctions stat\_min(), stat\_max(), stat\_moyenne().

Pour vous gagner du temps, le fichier stats.h est fait pour vous dans le squelette. Il reste à écrire un fichier stats.c. On respectera les règles de codage suivantes :

- Toutes les fonctions publiques (qui apparaissent dans le fichier .h) sont préfixées par stat\_;
- Le fichier .h ne contient que ce qui est nécessaire au monde extérieur (le reste est plus ou moins l'équivalent du « private » en Ada ou Java);
- Déclarer les fonctions et variables globales du .c en « static » (symbole local à une unité de compilation), sauf si on veut les exporter dans le .h, pour éviter les clashs de noms avec d'autres modules.
- Exporter les fonctions et variables globales publiques dans le .h avec le mot clé « extern »
- Les commentaires du fichier .h doivent décrire l'interface du module, ceux du .c doivent décrire l'implémentation.

# 2.2 Utilisation des modules statistiques et listes

Question 2 En utilisant le module de statistiques ci-dessus, et le modules de listes fourni, implémenter un module stat\_listes qui propose la fonction

```
stat_listes_moyenne(const liste* const 1)
```

Question 3 Implémenter un programme principal, moyenne\_liste.c qui demande une liste d'entiers positifs au clavier, utilisant -1 comme terminateur, qui entre les entiers dans une liste, et qui affiche la moyenne des éléments à l'écran.

Question 4 Représenter de manière graphique les dépendances entre les fichiers des modules liste, stat, stat\_listes et du programme principal.

Question 5 Proposez un Makefile pour compiler ce petit projet.