Proyecto de desarrollo para dispositivos móviles  
Desarrollo de aplicaciones en Android  
  
Clave: TC2024 / TC3061  
Plataforma: CANVAS

Profesor: Ing. Jorge Luis Flores  
jorge.flores@tec.mx

Instrucciones:

1. El diseño de la aplicación debe verse como el ejemplo.
2. Deberá contar con al menos 5 preguntas distintas.
3. Al dar click en el botón “NEXT” deberá cambiar la pregunta.
4. Al dar click en el botón TRUE / FALSE deberá mostrar un TOAST indicando si fue correcta o incorrecta la respuesta.
5. Finalmente, si nuestra aplicación cambia de orientación, se debe mantener la pregunta en la que nos encontramos. (Sin ser la primera pregunta)

Recomendaciones:

* Creen una clase para la estructura de la pregunta que contenga el ID de la pregunta y un valor booleano para validar si es correcta o incorrecta. De esa manera tendran un objeto que encapsule la pregunta y su valor, y será mas sencillo validarla.
* Enfoquense en la funcionalidad básica de la aplicación, antes de enfocarse en el guardado del estado.

Ejemplo:

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

