# 1 Liste des messages et leur encodage

L'encodage des messages est relativement simple et extrêmement sous-optimal. Le but est de rendre les messages facile à analyser.

# 1.1 Messages à destination du serveur

## 1.1.1 Enregistrement d'un nouvel auteur

```
{ "register" : public_key }
```

Un auteur enregistré sera attendu avant de passer au tour suivant. Le serveur répond à ce message par un sac de lettres.

## 1.1.2 Écoute continue des messages

```
{ "listen" : null }
```

Après qu'un client aura envoyé ce message au serveur, ce dernier lui retransmettra directement toutes les nouvelles lettres et les nouveaux mots injectés ainsi que les opérations brutes (raw ops). Le client peut arrêter le flux de messages en envoyant :

```
{ "stop_listen" : null }
```

#### 1.1.3 Bassins de lettre

Pour obtenir l'ensemble des lettres injectées depuis le début de la partie, on enverra le message :

```
{ "get_full_letterpool": null}
```

Pour obtenir seulement les lettres injectées depuis une époque précédente, on pourra utiliser

```
{ "get_letterpool_since" : period }
```

#### 1.1.4 Bassins de mots

De même que pour les lettres, on pourras obtenir les mots injectés par le message :

```
{ "get_full_wordpool": null}
```

et les obtenir de manière incrémentale grâce à :

```
{ "get_wordpool_since" : period}
```

### 1.1.5 Injection de lettres et de mots

Une lettre pourra être injectée par un auteur via un message

```
{ "inject_letter": letter }
et un mot sera injecté par un politicien par le message
{ "inject_word": word }
```

#### 1.1.6 Opération brute

Enfin si vos politiciens ou vos auteurs souhaitent s'échanger des messages non-prévus dans le serveur sans implanter une couche paire à paires, ils peuvent envoyer une opération brute, à vous de voir ce que vous faites du buffer.

```
{ "Inject_raw_op" : buf }
```

# 1.2 Messages envoyés par le serveur

#### 1.2.1 Sac de lettres

Après qu'un client s'est enregistré, le serveur lui envoie un sac de lettre qu'il a le droit d'utiliser.

```
{ "letters_bag" : [ letter ... ] }
```

#### 1.2.2 Tour suivant

À tout moment, le serveur peut annoncer qu'il passe au tour suivant en envoyant un message :

```
{ "next_turn" : i }
```

#### 1.2.3 Bassin de lettres et de mots

En réponse aux demandes de bassin lettres et respectivement de mots depuis le début de la partie, le serveur enverra

```
{ "full_letterpool" : letterpool }

respectivement
{ "full_wordpool" : wordpool }

De même pour une demande de bassins partiels, il enverra :
{ "diff_letterpool" : {since : period , letterpool } }

ou
{ "diff_wordpool" : {since : period , wordpool } }
```

### 1.2.4 Retransmission d'opérations

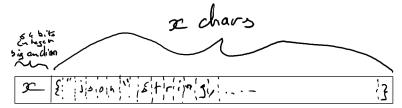
Lorsqu'un client c'est mis en écoute, le serveur lui envoie les message d'injection de lettre, de mot et d'opération brute qu'il recevra.

les lettre, mot et opération injectés ne sont pas retransmis à leur émetteur.

## 1.3 Encodages des données

#### 1.3.1 Structure des messages

Tous les messages sont des chaines de caractères au format json, préfixées par la taille de la châine, encodée dans un entier 64 bits big endian :



### 1.3.2 Données brutes

l'encodage des champs contenant des données brutes (raw op, clés publiques, signatures, hash) est fait par une chaîne de caractères contenant la représentation hexadecimale des données :

### 1.3.3 Nombres

Les nombres (entier, float) sont donnés par leur représentation décimale textuelle. Par exemple, un champ periode contenant la valeur 128 sera encodé par la chaîne "period" : 128.

#### 1.3.4 Lettres

Une lettre injectée contiendra les champs suivant

- "letter" associé à une chaîne de caractère de taille 1.
- "period" associé à un entier
- "head" associé à un hash
- "author" associé à une clé publique
- "signature" associé à une signature.

la signature est une signature à courbe elliptique Ed25519 appliquée au hash SHA256 du buffer contenant les représentations binaires de : la lettre, puis la période (int 64 bits big endian), le hash du block précédent, et la clef publique de l'auteur.

Le block de génèse est représenté par le hash d'une chaîne vide, (e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e46

L'illustration ci-dessous présente un exemple de lettre au format json :

#### 1.3.5 Mots

Un mot injecté contiendra les champs

- "word" associé à une liste de lettre (voir 1.3.4)
- "head" associé à un hash,
- "politician" associé à une clé publique
- "signature" associé à une signature.

la signature est une signature à courbe elliptique Ed25519 appliquée au hash SHA256 du buffer contenant les représentations binaires de : la concaténation des représentations binaires des lettres, le hash du block précédent, et la clef publique du politicien.

la représentation binaire d'une lettre et la concatenation des représentations binaires des champs de la lettre dans l'ordre : lettre, period, head, author, signature.

L'illustration ci-dessous présente un exemple de mot au format json. L'encodage du mot est correcte, ainsi que sa signature. Notez qu'ici les deux lettres viennent du même auteur, votre consensus ne devrait au final pas admettre de tels mots.

```
"word": [ { "letter": "a", "period": 0,
  "head": "e3b0c44298 fc 1c149 afbf 4c8996 fb 92427 ae 41e4649 b9 34
      ca495991b7852b855",
  "author":"0b418 daae4 ca 18c0 26d7 f1d55 237130 cbdb 9e874d98f7\\
      480f85f912c6470ab77",
  "signature": "2909ad8ca59787d6421e71e4e9dc807cbbe120892
       fe\,9\,f\,0d7627d6a6\,be\,8746a0\,99\,fad\,797884344\,fa\,ff\,10a892bd1c1
      0bd351f911be05269a3a24f9c5bbace78409"},
  "letter": "b", "period": 0,
  "head": "e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e4649b934
      ca495991b7852b855"
  "author":"0b418daae4ca18c026d7f1d55237130cbdb9e874d98f7\\
      480f85f912c6470ab77",
  "signature": "08efc0569047f34e6cda7410ae2c9aa4d809743894
      8bc8c3c671cd6b8d309433324ba2e32ecb0fdd2b7aa807a19d6
      c62957e0d6e9f60897286ff0d9f99bd3106"}
```

```
" head" : "e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e4649b934ca 495991b7852b855" ,
```

- "politician": "0b418daae4ca18c026d7f1d55237130cbdb9e874d98 f7480f85f912c6470ab77",
- $\label{eq:signature} \begin{tabular}{l} "signature": "c7a41b5bfcec80d3780bfc5d3ff8c934f7c7f41b2795\\ 6a8acb20aee066b406edc5d1cb26c42a1e491da85a97650b0d585\\ 4680582dcad3b2c99e2e04879769307" \end{tabular}$

### 1.3.6 letterpool

```
Le pool de lettres a les champs suivants :
  "current_period" un entier (la période courante)
— "next_period" un entier (la prochaine période - inutile)
— "letters" la liste des lettres injectées
{ "current_period":0, "next_period":1, "letters":
   { "letter": "a", "period": 0,
     "head": "e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e4649b934
         ca495991b7852b855",
     "author": "0b418daae4ca18c026d7f1d55237130cbdb9e874d98f7
         480f85f912c6470ab77",
     "signature": "2909ad8ca59787d6421e71e4e9dc807cbbe120892
         fe\,9\,f\,0d7627d6a6\,be\,8746a0\,99\,fad\,797884344\,fa\,ff\,10a892bd1c1
         0bd351f911be05269a3a24f9c5bbace78409"},
    "letter": "a", "period": 0,
     "head": "e3b0c44298fc1c149afbf4c8996fb92427ae41e4649b934
         ca495991b7852b855".
     "author": "da73e2dab836e2fab3edc03ba86a49e6bb026432e28
         aafd5c48bc82661bcc723",
     "signature": "0fddfe3af93b5fdc1532837487e9a84a3301d44f51
         39 a 78 a f 8 f f a 8 c b 6 d 78 f e e b 21 b 62 3 e 62 42 f 59 cace e 3 b 87 c 9 f 94
         ca3bd80103387901894c5857e6924513d007"}
```

#### 1.3.7 Wordpool

Le pool de mots a les champs suivants :